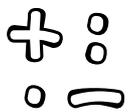


Hinweise und Lösungen



Wahrnehmungs- und Vorstellungsvermögen

Orientierungsübungen	—
Bauen und Legen	<ul style="list-style-type: none"> • Karte 1: Es werden Steckwürfel oder Ähnliches benötigt. • Karte 3: Memory®-Karten auf möglichst festes Papier kopieren.
Bewegung und Spiele	—
Aufgliedern und Zusammenfassen	—
Formen und Größen	—
Lagebeziehungen	<ul style="list-style-type: none"> • Karte 1: Es wird Knete benötigt – eventuell zur Verfügung stellen. Lösungen: 1. Schlange – Ball – Würfel – Ring; 2. Ring – Würfel – Schlange – Ball; 3. Würfel – Ring – Ball – Schlange



Zahl und Operation

Zählen	<ul style="list-style-type: none"> • Karte 5: Eventuell vorher Thema „Fahrplan“ besprechen. • Karte 6: Eventuell sollte hier für alle Kinder die gleiche Kalendervorlage (möglichst übersichtlich) ausgedruckt werden.
Ordnen und Vergleichen	—
Mengen	<ul style="list-style-type: none"> • Karte 3: Die Vorlage für die Karten mehrfach (möglichst auf festerem Papier) kopieren oder als Schablone benutzen lassen.
Addition	—
Subtraktion	<ul style="list-style-type: none"> • Die Dominokarten sollten auf möglichst festes Papier kopiert werden.
Multiplikation und Division	—



Orientierungsübungen 1

Name: _____

Aufgabe: Findest du dich zu Hause zurecht?

Verbinde die Augen und versuche, den Weg von deinem Zimmer in die Küche zu finden.

Versuche, auch andere Zimmer oder einzelne Gegenstände zu finden.

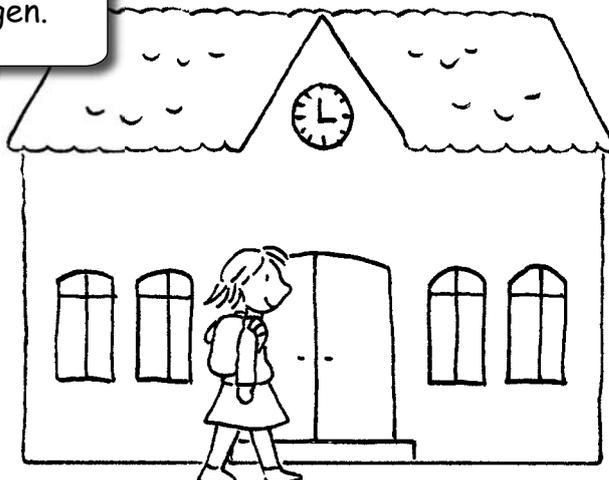


Orientierungsübungen 2

Name: _____

Aufgabe: Beschreibe deinen Schulweg ganz genau.
Benutze Orientierungshilfen.

Nach dem blauen
Parkplatzschild muss ich in die
nächste Straße einbiegen.





Orientierungsübungen 3

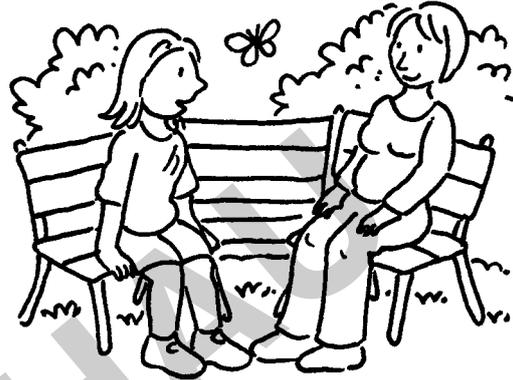
Name: _____

Aufgabe: Suche dir einen Gegenstand aus eurem Haus oder dem Garten aus.
Beschreibe ihn einem Familienmitglied oder Freund, ohne den Namen zu nennen.

Verwende die Wörter:

- vorne
- hinten
- oben
- unten

Erkennt dein Partner, welchen Gegenstand du meinst?



Orientierungsübungen 4

Name: _____

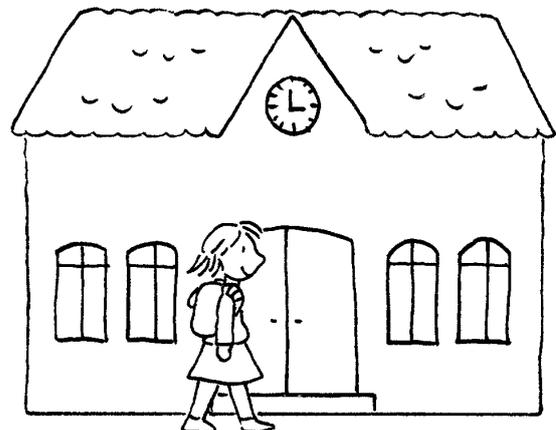
Aufgabe: Gehe deinen Schulweg heute besonders aufmerksam.

- Wie oft musst du rechts abbiegen?
- Wie oft musst du links abbiegen?

Trage hier ein:

Ich biege -mal **rechts** ab.

Ich biege -mal **links** ab.

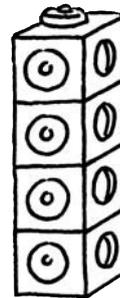




Bauen und legen 1

Name: _____

- Aufgabe:** Baue aus Würfeln einen Turm,
- der von allen Seiten gleich aussieht.
 - der rechts genau halb so hoch ist wie links.
 - der vorne niedriger als hinten ist, aber links und rechts gleich hoch ist.

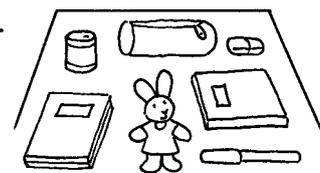


Bauen und legen 2

Name: _____

Aufgabe: Für diese Übung brauchst du einen Partner. Frage ein Familienmitglied oder einen Freund.

- Anleitung:** Lege mehrere Gegenstände auf deinen Schreibtisch.
Dein Partner muss nun die Augen fest schließen.
Nimm einen Gegenstand weg.
Dein Partner darf nun die Augen öffnen.
Findet er heraus, welcher Gegenstand fehlt?
Danach tauscht ihr die Rollen!



Tip:

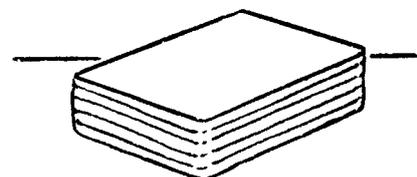
Wenn die Übung zu einfach wird, verwendet mehr Gegenstände.



Bauen und legen 3

Name: _____

- Aufgabe:** Bastle dir aus Katalogbildern ein Memory®.
Zwei Karten sollen immer zusammenpassen.
Probiere das Spiel anschließend mit einem Familienmitglied oder Freund aus.





Bewegung und Spiele 4

Name: _____

Aufgabe: Setze dich draußen auf eine Bank oder an einen anderen Platz. Schließe die Augen und höre nun genau hin. Welche Geräusche hörst du? Versuche, dir die Geräusche zu merken. Achte auch darauf, woher sie kommen.



Notiere die Geräusche und die Richtung hier:

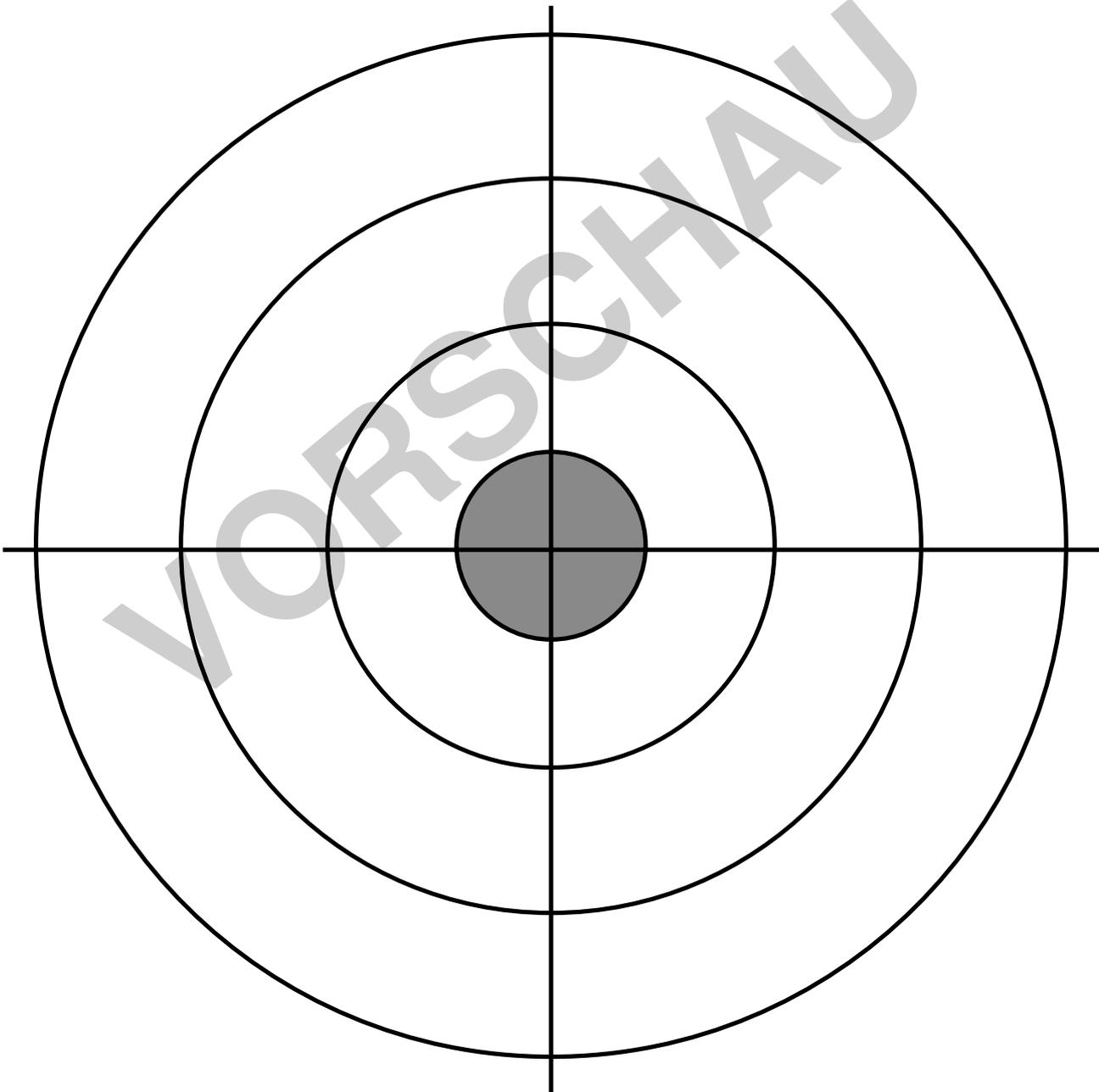
Geräusch	Aus welcher Richtung kommt es?



Bewegung und Spiele 5

Name: _____

- Aufgabe:** Schneide die Zielscheibe aus.
Hänge die Scheibe an deine Zimmertür oder eine andere Tür.
Gehe nun sechs große Schritte von der Scheibe weg.
Strecke deinen Arm und deinen Zeigefinger aus.
Schließe die Augen und gehe auf die Scheibe zu.
Triffst du das Ziel genau in der Mitte?





Formen und Größen 1

Name: _____

Aufgabe: Sieh dir die Formen von allen Schildern an, die dir heute begegnen.
Versuche, sie abzumalen.

Gibt es eine Form, die besonders oft vorkommt?



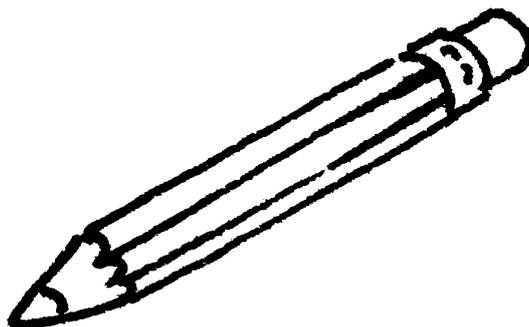
Formen und Größen 2

Name: _____

Aufgabe: Schätze, wie lang dein Arm in Bleistiftlängen ist.
Miss dann mit deinem Bleistift nach.
Gehe genauso vor mit deinem Bein und deinem ganzen Körper.

Tipp:

Der Bleistift sollte noch relativ lang sein, dann könnt ihr eure Ergebnisse besser vergleichen.



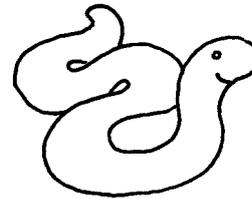


Lagebeziehungen 1

Name: _____

Aufgabe: Forme aus der Knete:

- einen Ball
- eine Schlange
- einen Würfel
- einen Ring



Lege die Formen nach der Anweisung auf den Tisch und male sie danach auf.

1. Der Ball liegt rechts neben der Schlange und links neben dem Würfel. Der Ring liegt ganz rechts. Neben dem Würfel liegt der Ring.

--	--	--	--

2. Der Ring liegt links am Rand. Die Schlange liegt zwischen dem Würfel und dem Ball.

--	--	--	--

3. Der Ball liegt neben der Schlange. Der Würfel liegt neben dem Ring. Der Ball liegt auch neben dem Ring. Die Schlange liegt rechts neben dem Ball.

--	--	--	--