

Arbeitsmaterialien für Erzieherinnen und Erzieher

Kreative Ideen und Materialien für Krippe, Kindergarten, Kita und Hort

Thema: Mathematik & Naturwissenschaften, Ausgabe: 17

Titel: Fingerspiele zur mathematischen Förderung im
Kindergarten (7 S.)

Produktthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Print-Ausgabe aus dem Programm „Kindergarten“ des OLZOG Verlags. Den Verweis auf die Originalquelle finden Sie in der Fußzeile des Beitrags.

▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Seit über 10 Jahren entwickelt der OLZOG Verlag zusammen mit erfahrenen Pädagoginnen und Pädagogen kreative Ideen und Konzepte inkl. sofort einsetzbarer Materialien und Vorlagen.

▶ Die Print-Ausgaben der Ideensammlungen für den Kindergarten können Sie auch bequem und regelmäßig per Post im [Jahresabo](#) beziehen.

Hörbeispiele

Für Beiträge aus dem Themenbereich „Sprachförderung“ bieten wir ab Ausgabe 11 die im Text mit  ausgewiesenen Hörbeispiele kostenlos zum Download an.

▶ http://www.edidact.de/Hilfe/Hoerbeispiele_Sprachfoerderung_/index.htm

Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet.

▶ Die Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie [hier](#).


Nutzungsbedingungen



Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf (in Gruppengröße) Fotokopien zu ziehen, bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

▶ Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

[Kontaktformular](#) |  Mail: service@olzog.de

 Post: OLZOG Verlag | c/o Rhenus Medien Logistik GmbH & Co. KG
Justus-von-Liebig-Str. 1 | 86899 Landsberg

 Tel.: +49 (0)8191/97 000 220 |  Fax: +49 (0)8191/97 000 220
www.olzog.de | www.edidact.de

Inhaltsverzeichnis

1	Lernbegleitung	3
	Lernen durch Geschichten: Storytelling (Gabriele Dahle)	4
	Prinzessin Rosenrot und die Räuber – Der Spiegel des Mandarin – Ein Becher für die Prinzessin – Eine neue Aufgabe für Aschenputtel – Das verloren gegangene Ei – Der vergessliche Bäcker – Fliesen im Königshof – Die Wette zwischen Inka und Minka	
	Zahlenfee und Zahlenkobold, die Bewohner des „Zahlenlandes“ (Heike Jauken)	14
	Rabe Ratz, ein treuer Begleiter der Kinder (Nicole Borgmann)	16
2	Mathe ist viel mehr als Zahlen! „Mathematik zum Anfassen“ in der KiTa	18
	2.1 Mathe-Spiele und Ideen	
	Brückenfeiler 1: Sortieren und Ordnen	21
	Autogarage – Namen sortieren – Obstspieß-Zwillinge	
	Brückenfeiler 2: Formen, Muster, Symmetrien	25
	Das Krokodil vom Nil – Portemonnaie	
	Brückenfeiler 3: Körper, Raum, Lagebeziehungen	28
	Pusteball – Murmeln raten	
	Brückenfeiler 4: Zählen, Zahlen, Messen	31
	Vierfüßler – Balancierspiel	
	Zahlen verstehen lernen: Das Zahlenpuzzle	34
	Teil 3: Die Zahlwortreihe	
	2.2 Mathe praktisch	
	Kinder erfinden Mathematik (Gabriele Dahle/Kerensa Lee Hülswitt)	46
	Fingerspiele zur mathematischen Förderung im Kindergarten (Barbara Perras)	60
3	Sehen, staunen, ausprobieren! Naturwissenschaften in der KiTa	67
	3.1 Experimente	68
	Unsere Erde: Die Erde und das Weltall erforschen	69
	Boden-Feldforschung	
	Lebendige Natur: Pflanzen und Tiere erforschen	71
	Socken-Überraschung - Ameisenstraße	
	Menschenskinder: Den eigenen Körper erforschen	75
	Schmeckt's?	
	Naturkräfte und -phänomene: Physik in der KiTa	77
	Löcherflasche – Kartesischer Taucher	

Substanzen und Stoffe: Chemie in der KiTa	81
Chromatografie-Krimi	
Technik: Naturkräfte nutzen	85
Boot mit Luftballonantrieb	
3.2 Forschen praktisch	
Forschen für Wasserratten: Die Geheimnisse des Schwimmens	87
Was schwimmt, was schwimmt nicht?	88
Schwimm-Test draußen – Schwimm-Test drinnen – Schwimmkerzen	
Wasser ist stark!	89
Starkes Wasser – Hebe-Hilfe – Steine wiegen – Münzen werfen – Fett schwimmt oben – „Lavalampe“ – Fett schwimmt oben 2	
Nicht Schwimmendes zum Schwimmen bringen	92
Wasserball-Tauchtest – Rosinentanz – Zwei Luftballons – Eier-Frischetest – Eierschalen-Schwimmkünste	
Das Prinzip des Stärkeren: Salz macht Wasser „stark“!	94
Hoch das Ei! – Zwischen Salz- und Süßwasser – Dreiecksholz – Salzungeheuer	
... und was ist mit Zucker?	96
Limo-Dosen-Schwimmtest	
Warmes Wasser, kaltes Wasser	96
Ballons – „Rauch“ im Wasser	
Eis schwimmt auf Wasser	97
Tauchende Eismännchen	
Das Haut-Prinzip: Liegen auf der Wasserhaut	98
Schwimmt nicht, aber kann auf dem Wasser liegen – „Wasserläufer“	
Nicht schwimmen, nicht sinken: Schweben im Wasser	99
Flipper – Drei Luftballons – Schwebende Kartoffel – Kartesianischer Zitronentaucher – Im großen blauen Meer (Lied) – Kleine Unterwasserwelt	
Die Form macht's: Boote und Schiffe	102
Knete-Boot – Tennisball-Boot – Higgelty, Piggelty, Pop und Pu (Lied) – Falt-Boot – Schaukelschiff (Lied)	
Herzlichen Glückwunsch, hier können Sie eine Weltreise machen ...	106
Ein Bewegungsspiel, nicht nur für heranwachsende Geologen (Claudia Golks)	
3.3 Kleines Lexikon der Naturwissenschaften:	110
Was ist eigentlich ... Auftrieb?	
3.4 Stichwortverzeichnis Naturwissenschaften	113
4 Literaturtipps	114