



DOWNLOAD

Friedhelm Heitmann

Geografisches Grundwissen 22

2 Spiele für den Erdkundeunterricht

VORSCHAU

Downloadauszug
aus dem Originaltitel:



netzwerk
lernen



zur Vollversion

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den **Einsatz im eigenen Unterricht** zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, **nicht jedoch für** einen schulweiten Einsatz und Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte (einschließlich aber nicht beschränkt auf Kollegen), für die Veröffentlichung im Internet oder in (Schul-)Intranets oder einen weiteren kommerziellen Gebrauch.

Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.

Verstöße gegen diese Lizenzbedingungen werden strafrechtlich verfolgt.

Download
VORSCHAU
zur Ansicht



„Wo liegt dies?“ – Ein topografisches Quizspiel

Spielerzahl:

möglichst 2–5 Spieler/Teams

Spielmaterialien:

- 1 Wandtafel und Kreide bzw. Blanko-Papier und 1 Schreibstift (zum Notieren der von den einzelnen Spielern/Teams erzielten Punkte)
- evtl. 1 große Weltkarte und/bzw. je Spieler/Team 1 Weltatlas

Spielregeln:

Das Spiel lässt sich als Einzel- und als Mannschaftsspiel austragen. Beim Einzelspiel spielen einzelne Schüler gegeneinander, beim Mannschaftsspiel sind es Teams.

Wie bei sehr vielen Spielen sind die Spieler/Teams im Verlauf des Wettkampfes abwechselnd an der Reihe. Wer dran ist, nennt jeweils ein Reiseziel, z. B. eine bestimmte Stadt oder Insel) und fragt dann nach der Lage dieses Reiseziels. Der jeweilige Spieler, der an der Reihe ist, sagt wörtlich: „Ich reise nach ... Wo liegt dies?“ Der nächstfolgende Spieler bzw. das nächstfolgende Team muss auf die gestellte Frage richtig antworten und evtl. – ja nach Vereinbarung vor Spielbeginn – das Reiseziel auf einer großen Weltkarte zeigen, die vorn in der Klasse hängt. Für die richtige Antwort gibt es immer einen Punkt. Wird die Frage nicht korrekt beantwortet, erhält der Fragesteller oder seine Mannschaft einen Punkt.

Spielsieg:

Wer nach mehreren festgelegten Durchgängen die meisten Punkte aufweist, gewinnt das Spiel.

Spielvariationen:

Aus dem Spiel scheidet aus, wer zu antworten hat und keine richtige Antwort weiß. Spielgewinner wird der Spieler/das Team, der/das schließlich noch allein im Spiel ist.

Traumreisen

Wer träumt nicht von Ferien bzw. Urlaub und Reisen? Angenommen, du hast die Auswahl zwischen folgenden 20 Reiseaktivitäten. Welche Reise würdest du gern machen, steht für dich an 1. Stelle? Was kommt für dich an 2., was an 3. Position?

- Wandern im Harz
- Drachenfliegen in den Alpen
- Kanutour durch Schweden
- Segeltörn auf der Ostsee
- Fußballreise durch Großbritannien
- Rundreise durch Frankreich
- Relaxen auf der Insel Mallorca
- Mit der Transsibirischen Eisenbahn von Moskau nach Wladiwostok
- Klettern im Gebirge Himalaya
- Schiffstour auf dem Nil
- Per Jeep durch die Wüste Sahara
- Auf Safari im Serengeti-Nationalpark in Tansania/Afrika
- Tauchen am Barriereriff/Australien
- Bungeejumping in Neuseeland
- Von Insel zu Insel in der Südsee/Pazifik
- Entdeckungstour durch die Antarktis
- Surfen vor Hawaii
- Floßfahrten auf dem Amazonas
- Kreuzfahrt durch das Karibische Meer
- Die Natur auf der Insel Island entdecken



Meine 1. Wahl: _____

Meine 2. Wahl: _____

Meine 3. Wahl: _____

Spielvorschlag:

Die Mitschüler müssen erraten, welche 1. Wahl (evtl. auch 2. und 3. Wahl) du getroffen hast. Alle ratenden Spieler dürfen jeweils lediglich eine Vermutung äußern. Wer eine Wahl (zuerst) errät, bekommt dafür einen Punkt. Sieger des Spiels ist, wer am Ende die meisten Punkte aufweist.

Welche weiteren Reisevorschläge (mit Aktivitäten) hast du?

Das Land meiner Träume

Download
zur Ansicht

Traumreisen

Wer träumt nicht von Ferien bzw. Urlaub und Reisen? Angenommen, du hast die Auswahl zwischen folgenden 20 Reiseaktivitäten. Welche Reise würdest du gern machen, steht für dich an 1. Stelle? Was kommt für dich an 2., was an 3. Position?

- Wandern im Harz
- Drachenfliegen in den Alpen
- Kanutour durch Schweden
- Segeltörn auf der Ostsee
- Fußballreise durch Großbritannien
- Rundreise durch Frankreich
- Relaxen auf der Insel Mallorca
- Mit der Transsibirischen Eisenbahn von Moskau nach Wladiwostok
- Klettern im Gebirge Himalaya
- Schifftour auf dem Nil
- Per Jeep durch die Wüste Sahara
- Auf Safari im Serengeti-Nationalpark in Tansania/Afrika
- Tauchen am Barriereriff/Australien
- Bungeejumping in Neuseeland
- Von Insel zu Insel in der Südsee/Pazifik
- Entdeckungstour durch die Antarktis
- Surfen vor Hawaii
- Floßfahrten auf dem Amazonas
- Kreuzfahrt durch das Karibische Meer
- Die Natur auf der Insel Island entdecken



Meine 1. Wahl: Lösungsbeispiele Surfen vor Hawaii

Meine 2. Wahl: Relaxen auf der Insel Mallorca

Meine 3. Wahl: Fußballreise durch Großbritannien

Spielvorschlag:

Die Mitschüler müssen erraten, welche 1. Wahl (evtl. auch 2. und 3. Wahl) du getroffen hast. Alle raten – den Spielern dürfen jeweils lediglich eine Vermutung äußern. Wer eine Wahl (zuerst) errät, bekommt dafür einen Punkt. Sieger des Spiels ist, wer am Ende die meisten Punkte aufweist.

Welche weiteren Reisevorschläge (mit Aktivitäten) hast du?

Lösungsbeispiele

Sightseeing-Tour durch die USA

Badeferien in Thailand

Skifahren in den Rocky Mountains

...

Das Land meiner Träume

Auf der Erde gibt es fast 200 Staaten (= Länder), (sehr) große, aber auch (äußerst) kleine. Suche dir ein Land aus, von dem du möglicherweise träumst oder das dir sonstwie besonders gefällt – einen Staat, wohin du gern reisen oder wo du vielleicht sogar leben möchtest. Besorge dir Informationen über das Land, wenn du noch nicht genügend darüber weißt. Berichte auf einer Seite über das Land (u. a. über die Flächengröße, Einwohner(zahl), Flagge, Natur, Sehenswürdigkeiten)!

Lösungsbeispiel

Das Land meiner Träume heißt Neuseeland. Ich möchte in meinem Leben dorthin reisen und eine Zeit hier verbringen.

Neuseeland liegt auf der Südhalbkugel der Erde. Es gehört zum Erdteil Australien + Ozeanien.

Ein Inselstaat ist Neuseeland. Dieses Land besteht aus zwei benachbarten Hauptinseln (Nordinsel und Südinsel) sowie weiteren, oft sehr verstreuten kleinen Inseln. Eine Fläche von etwa 270 000 km² weist Neuseeland auf. Damit ist es kleiner als Deutschland (ca. 357 000 km²).

Neuseeland ist relativ dünn besiedelt. In Neuseeland leben ca. 3,7 Millionen Menschen, die weitaus meisten Leute sind europäischer, hauptsächlich britischer Abstammung.

Die Eingeborenen Neuseelands sind die Maoris. Im Staat gibt es jeweils mehr Schafe und Rinder als Menschen. Früher war Neuseeland eine britische Kolonie. 1907 wurde Neuseeland unabhängig. Die Amtssprache dieses Landes ist heute noch Englisch.

Hauptstadt von Neuseeland ist Wellington, die bevölkerungsreichste Stadt des Staates ist Auckland. Beide Städte liegen auf der Nordinsel. Die Flagge Neuseelands weist auf blauem Untergrund verkleinert die britische Fahne auf, außerdem 4 Sterne aus dem „Kreuz des Südens“.

Staatsoberhaupt Neuseelands ist die britische Königin. Neuseeland gehört zum Commonwealth, das die Gemeinschaft von Staaten des ehemaligen Weltreiches ist. Der Kiwi, ein flugunfähiger Laufvogel, gilt als Wappentier Neuseelands. Auch die Einwohner Neuseelands werden manchmal scherzhaft als „Kiwis“ bezeichnet.

Neuseeland wird des Öfteren als „Taschenbuchausgabe der Welt“ gekennzeichnet, d. h. hier gibt es in der Natur viele Dinge, die man auch anderswo auf der Erde antrifft, z. B. Vulkane, Geysire (= heiße Springquellen), Urwälder, Faltengebirge (= Neuseeländische Alpen), Gletscher, Fjorde (= untermeerisch eiszeitliche Trogtäler) und vieles mehr. Der größte Teil der Nordinsel liegt in der subtropischen Klimazone, die Südinsel in der gemäßigten Klimazone.

In jedem Fall lohnt es sich, eine Reise durch Neuseeland zu unternehmen.



Bergedorfer® Unterrichtshilfen

... und das Lehrerleben wird leichter!

Weitere Downloads, E-Books und Print-Titel des umfangreichen Persen-Verlagsprogramms finden Sie unter www.persen.de

Hat Ihnen dieser Download gefallen? Dann geben Sie jetzt auf www.persen.de direkt bei dem Produkt Ihre Bewertung ab und teilen Sie anderen Kunden Ihre Erfahrungen mit.



Download
zur Ansicht

© 2013 Persen Verlag, Hamburg
AAP Lehrerfachverlage GmbH
Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.

Die AAP Lehrerfachverlage GmbH kann für die Inhalte externer Sites, die Sie mittels eines Links oder sonstiger Hinweise erreichen, keine Verantwortung übernehmen. Ferner haftet die AAP Lehrerfachverlage GmbH nicht für direkte oder indirekte Schäden (inkl. entgangener Gewinne), die auf Informationen zurückgeführt werden können, die auf diesen externen Websites stehen.

Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH

BestellNr.: 23176DA22

www.persen.de



**netzwerk
lernen**

zur Vollversion