

## CHECKLISTE ZUR VORBEREITUNG UND DURCHFÜHRUNG EINES BREAKOUTS



### Benötigte Materialien:

- Schatzkiste (ggf. je Team)
- dreistelliges Zahlenschloss mit verstellbarer Kombination (ggf. je Team)
- ggf. Smartphone/ Tablet (je Team)
- ggf. Umschlag für die Hinweiskarten und Rätselblätter (je Team)
- ggf. Taschenrechner (je Team)
- „Belohnung“ für das schnellste Team
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

### Kopiervorlagen (je Team):

- Einstieg
- Starträtsel
- Rätsel \_\_\_\_\_
- Rätsel \_\_\_\_\_
- Rätsel \_\_\_\_\_
- Abschlussrätsel
- Lösung des Einstiegs für die Schatzkiste

## LEITFRAGEN REFLEXIONSRUNDE



### Mögliche Leitfragen:

- ★ Wie habt ihr als Team zusammengearbeitet?
- ★ Wie habt ihr die Aufgaben in eurem Team aufgeteilt?
- ★ Warum seid ihr beim Breakout (nicht) erfolgreich gewesen?
- ★ Wie sieht gute Teamarbeit aus?
- ★ Was habe ich über mich und mein Team beim Breakout gelernt?
- ★ Was würde ich beim nächsten Breakout wieder genauso machen, was würde ich anders machen?
- ★ Welche Aufgabe(n) war(en) für mich besonders leicht, welche war(en) besonders schwer? Begründe.
- ★ Was habe ich inhaltlich gelernt? Fasse den Inhalt in wenigen Sätzen zusammen.
- ★ Welche Erfahrungen aus dem Breakout könnt ihr auch auf andere Situationen übertragen?

## BERGPREDIGT: CODE 115

<p>Kurzbeschreibung</p>	<p>Was haben die Menschen damals wohl über Jesus erzählt? Die fiktiven Zitate ermöglichen, sich aus Sicht von Zeitgenoss*innen mit Jesus auseinanderzusetzen. Die Schüler*innen streichen alle unpassenden Zitate durch. Aus der Anzahl aller übrigen, richtigen Zitate bilden sie die Kubikzahl und erhalten so den Code für das nächste Rätsel.</p> <p><b>Digitale Alternative</b> Über den QR-Code ist eine vereinfachte Version dieses Rätsels abrufbar: Auch hier müssen die Schüler*innen richtige und falsche Aussagen in Bezug auf Jesus zuordnen, allerdings entfällt die Rechnung am Ende.</p>
<p>benötigte Materialien</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>★ Rätsel Code 115</li> <li>★ ggf. Taschenrechner</li> <li>★ ggf. Smartphone oder Tablet (für die digitale Variante)</li> </ul>
<p>Lösung</p>	<p>Falsche Zitate: C), E), F) = 3 falsche Zitate Richtige Zitate: A), B), D), G), H), I) = 6 richtige Zitate</p> <p>Anzahl der richtigen Zitate: 6, davon die Kubikzahl: <b>216</b></p>

## BERGPREDIGT: CODE 216

<p>Kurzbeschreibung</p>	<p>Die Schüler*innen beschäftigen sich mit dem biblischen Text über die Seligpreisungen. Sie befüllen einen Lückentext mithilfe des Wortkastens. Wenn sie alle Wörter in der richtigen Reihenfolge einsetzen, ergeben sich aus den Klammern hinter den Wörtern drei Begriffe. Mithilfe der Hinweiskarte 2 lässt sich daraus der Code für das nächste Rätsel bilden.</p> <p><b>Digitale Alternative</b> Über den QR-Code ist eine vereinfachte Version dieses Rätsels abrufbar: Die Seligpreisungen sind hier ebenfalls als Lückentext dargestellt. Allerdings stehen für jede Lücke nur zwei bis drei Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung.</p>
<p>benötigte Materialien</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>★ Rätsel Code 216</li> <li>★ Hinweiskarte 2</li> <li>★ ggf. Smartphone oder Tablet (für die digitale Variante)</li> </ul>

# BREAKOUT: BERGPREDIGT

Lösung	Glücklich sind, die erkennen, wie arm sie vor Gott sind, denn ihnen gehört sein <b>himmlisches Reich (je)</b> .
	Glücklich sind, die über diese Welt trauern, denn sie werden <b>Trost (sus)</b> finden.
	Glücklich sind, die auf Frieden bedacht sind, denn sie werden die ganze Erde <b>besitzen (er)</b> .
	Glücklich sind, die Hunger und Durst nach Gerechtigkeit haben, denn sie sollen <b>satt (zähl)</b> werden.
	Glücklich sind, die Barmherzigkeit üben, denn sie werden <b>Barmherzigkeit (te)</b> erfahren.
	Glücklich sind, die ein <b>reines (gleich)</b> Herz haben, denn sie werden Gott sehen.
	Glücklich sind, die <b>Frieden (nis)</b> stiften, denn Gott wird sie seine Kinder nennen.
	Glücklich sind, die <b>verfolgt (se)</b> werden, weil sie nach Gottes Willen leben; denn ihnen gehört sein himmlisches Reich.
	(Matthäus 5,3–10, Hoffnung für alle)
	Gesuchte Begriffe: Jesus erzählte Gleichnisse, Zahlenwerte der drei Wörter = <b>334</b>

## BERGPREDIGT: CODE 334

Kurzbeschreibung	Die Schüler*innen vervollständigen einen Info-Text zur Bergpredigt mithilfe von Wortschnipseln und den drei Begriffen aus dem vorherigen Rätsel. In dem Info-Text kommt eine Zahl mehrfach vor, diese Zahl muss mit ihrer Anzahl in dem Text multipliziert werden. Dieser Zahl wird anschließend eine 0 angehängt, so erhalten die Schüler*innen den dreistelligen Abschlusscode. Mit dem Abschlusscode lässt sich schließlich die Schatzkiste öffnen, in der sich die Lösung befindet.
benötigte Materialien	<ul style="list-style-type: none"> <li>★ Rätsel Code 334</li> <li>★ Rätsel Code 216</li> <li>★ ggf. Taschenrechner</li> </ul>

### BERGPREDIGT: HINWEISKARTE 1



<b>B</b>	<b>L</b>	<b>D</b>	<b>F</b>	<b>M</b>
29	8	1	5	30
<b>K</b>	<b>A</b>	<b>N</b>	<b>X</b>	<b>V</b>
12	2	7	10	1

### BERGPREDIGT: HINWEISKARTE 2



Diese Hinweiskarte hilft euch, beim Rätsel zu den Seligpreisungen den Code für das nächste Rätsel herauszufinden.

ERZÄHLTE 3	MARIA 2	EIGENHEIT 7
WÄHLTE 8	JESAIA 1	GENAUIGKEIT 8
ZÄHLTE 9	JESUS 3	GLEICHNISSE 4
VERWÄHLTE 1	CHRISTUS 4	EINMALIGKEIT 3
KÄLTE 1	JELENA 5	EITELKEIT 2

DIGITALE ALTERNATIVE  
RÄTSEL CODE 115



DIGITALE ALTERNATIVE  
RÄTSEL CODE 216





## STARTRÄTSEL






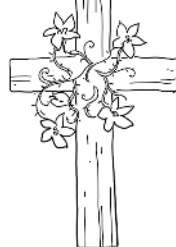
Jesus war ungefähr dreißig Jahre alt, als er als Wanderprediger bekannt wurde. Immer mehr Menschen folgten ihm. Er beeindruckte sie und er machte ihnen Hoffnung. Im Neuen Testament erfahren wir einiges über das Leben und die Botschaft von Jesus. Im Folgenden findet ihr Buchstaben, aus denen sich zentrale Begriffe bilden lassen, die mit Jesus zu tun haben, zum Beispiel: UUNGFERASTEHEH 17 (= AUFERSTEHUNG 17). Hinter den Buchstaben findet ihr eine Zahl (im Beispiel 17).

**Schritt 1:** Entschlüsselt den Begriff und ordnet ihn dem passenden Bild zu.

**Schritt 2:** Schreibt die Zahl hinter dem Begriff zum jeweiligen Symbol (z. B.  $\blacklozenge = 17$ ).

**Schritt 3:** Setzt die Zahl anstelle des Symbols in die Rechnung unter den Bildern ein und rechnet die Lösung aus. Dann kennt ihr den Code des nächsten Rätsels.

THELEHBEM (11)	UUNGFERASTEHEH (17)	MAHLBANED (44)
ZEURK (22)	GERÜNJ (33)	DIREFEN (53)

	Begriff: Auferstehung  Symbol = Zahl $\blacklozenge = 17$		Begriff: _____  Symbol = Zahl $\Delta = \underline{\hspace{2cm}}$
	Begriff: _____  Symbol = Zahl $\text{🕒} = \underline{\hspace{2cm}}$		Begriff: _____  Symbol = Zahl $\blacklozenge = \underline{\hspace{2cm}}$
	Begriff: _____  Symbol = Zahl $\square = \underline{\hspace{2cm}}$		Begriff: _____  Symbol = Zahl $\bullet = \underline{\hspace{2cm}}$

Rechnung:  $\square - \bullet + \text{🕒} + \Delta + \blacklozenge = \underline{\hspace{2cm}} - \underline{\hspace{2cm}} + \underline{\hspace{2cm}} + \underline{\hspace{2cm}} + \underline{\hspace{2cm}} = \underline{\hspace{2cm}}$



CODE 115

Was haben die Menschen damals wohl über Jesus gesagt? Unten stehen einige erfundene Zitate. In welchen geht es nicht um Jesus?

**Schritt 1:** Findet die falschen Zitate und streicht sie durch.

**Schritt 2:** Zählt die übrigen, richtigen Zitate und bildet von ihrer Anzahl die Kubikzahl, dann kennt ihr den Code des nächsten Rätsels.

Hinweis: Kubikzahl = eine Zahl zweimal mit sich selbst multipliziert, also z. B.  $4 \cdot 4 \cdot 4 = 64$

A) Er hat Menschen geheilt.

B) Er hat verboten, Gewalt anzuwenden.

C) Er ist das ganze Leben ohne Essen ausgekommen. Er hat ständig gefastet.

D) Er hat geraten, dass jeder mutig seinen eigenen Weg gehen soll.

E) Er hat einen Tempel bauen lassen.

F) Er war ursprünglich Bäcker, deshalb gab es immer Brot, wenn er sich mit Freunden traf.

G) Er konnte auch richtig wütend werden, wenn er Ungerechtigkeit sah.

I) Er war mit Fischern befreundet.

H) Seine Mutter heißt Maria.