

Aufgabe (R)

Die vorgegebenen Gleichungen sollen nicht durch schrittweises Umformen gelöst werden. Hier geht es darum, dass du systematisch mithilfe der Tabelle ausprobierst. Notiere deine Probiererergebnisse in der Tabelle.

Bei Aufgabe a) haben wir schon $x = 1$ ausprobiert und sind leider zu einem falschen Ergebnis gekommen.



a) $152 - 3x = 11x + 12$

Wert für x	$152 - 3x$	$11x + 12$	Unterschied
1	149	23	126

b) $2 \cdot (x + 4) = 18x$

Wert für x	$2 \cdot (x + 4)$	$18x$	Unterschied

c) $2(2x + 3) = 3x$

Wert für x	$2(2x + 3)$	$3x$	Unterschied

Kreuzzahlrätsel

Aufgabe (R)

Notiere den Wert der Variablen im Kreuzzahlrätsel.

1								
2			3					
						4		
	5							
					6			
7			8					
			9					
	10	11						
12	13							
			14					
	15							



Senkrecht:

- 1) $3208 + y = 5000$
- 3) $3 \cdot 2x + 4 \cdot 5x = 23400$
- 4) $24x + 37 = 4837$
- 5) $3y + 4 = 994$
- 6) $38x - 27x = 1210$
- 8) $2000 - 6y = 1100$
- 11) $x - 518 = 0$
- 13) $4 \cdot 17x = 32504$
- 14) $14x + 35 = 8x + 3635$

Waagerecht:

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| 2) $96y - 95y = 9999$ | 9) $4x + 3x = 3500$ |
| 4) $2 \cdot 5x = 2370$ | 10) $7y + 12y = 4750$ |
| 5) $20x = 7200$ | 12) $26 + x = 174$ |
| 6) $18x = 1800$ | 15) $40000 : x = 5$ |
| 7) $x + 237 = 1238$ | |

Termdomino

Aufgabe (Z)

Schneide die einzelnen Dominosteine aus und lege die jeweilige Aufgabe an das dazugehörige Ergebnis.

Start	$x + x + 2y - x + x + x$	$\frac{6f}{2} + \frac{8d}{2}$	$a^2 + b \cdot b$	$\frac{1}{2}x + y - 2x$
$3x + 2y$	$3f + 4d$	$a \cdot a + b^2$	$-\frac{3}{2}x + y$	$c + d$
$3c - 2c + \frac{1}{2}d + \frac{1}{2}d$	$4a^2 + 4a$	$4x - 4$	$4(y + z)$	$-2d - 5x$
$2a \cdot 2 + 4a^2$	$4(x - 1)$	$4y + 4z$	$5d - 3x - 7d - 2x$	$7ax \cdot 7ab$
$49a^2bx$	$r \cdot 4$	$9x^2 + 9x$	$b^3 + b$	$c + a + 2b$
$4 \cdot r + r - r$	$3x(3x + 3)$	$b \cdot b \cdot b + b$	$a + 2b + c$	$5x \cdot 2 + 3y \cdot 9$
$10x + 27y$	$-a$	$15x + 10$	$-a - 3b$	$\frac{1}{2}a$
$4a - 4a - a$	$5(3x + 2)$	$3a + 2b - 4a - 5b$	$\frac{3}{8}a + \frac{1}{8}a$	Ende

Aufgabe (R)

Schreibe zu jedem Bild eine passende Gleichung auf und bestimme den Wert für x.

