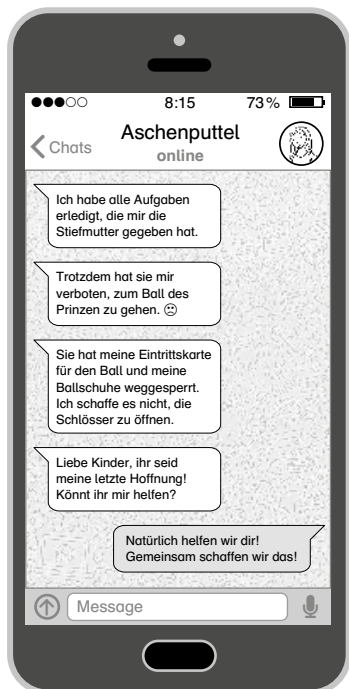


Breakout: Märchen

Schwierigkeit: mittelschwer–schwer

Einstiegsgeschichte + Inhalt der Schatzkiste

Die Klasse erhält eine WhatsApp-Nachricht von Aschenputtel, in der sie die Kinder um Hilfe bittet.



In der Schatzkiste befindet sich die Fortsetzung der WhatsApp-Konversation, die Eintrittskarte und die Malvorlage eines Ballschuhs, den schnelle Gruppen noch bunt verzieren können. Dazu können optional auch noch Aufkleber, Glitzerkleber etc. in der Kiste zur Verfügung gestellt werden.



Geheime Botschaft

Typ: analog

Material: Auftragskarte *Geheime Botschaft*, Hinweiskarte

Aufgabenbeschreibung:

Eine geheime Botschaft muss von den Kindern entschlüsselt werden. Dabei hilft eine Hinweiskarte, auf der die Übersetzungshilfe steht. Die übersetzten Wörter lauten NEUN – NULL – NULL und ergeben den Zahlencode für das Schloss. Auftragskarte und Hinweiskarte können gemeinsam oder getrennt voneinander versteckt oder bereitgestellt werden, sodass die Kinder die Verbindung zwischen Aufgabe und Hinweis selbst herstellen müssen.

Zahlencode: 9-0-0

Zitate

Typ: analog

Material: Arbeitsblatt *Zitate*

Aufgabenbeschreibung:

Für drei bekannte Zitate stehen jeweils zwei Märchen zur Auswahl. Die Zitate müssen dem richtigen Märchen zugeordnet werden. Aus den drei richtigen Antworten ergibt sich der gesuchte Zahlencode.

*Spieglein, Spieglein an der Wand,
wer ist die Schönste im ganzen Land?*

Schneewittchen (2)

*Knusper, knusper, Knäuschen,
wer knuspert an meinem Häuschen?*

Hänsel und Gretel (4)

Großmutter, was hast du für große Ohren?

Rotkäppchen (1)

Zahlencode: 2-4-1

ODER:

Typ: digital

Material: QR-Code, Tablet mit QR-Code Reader

Aufgabenbeschreibung:

Durch Scannen des QR-Codes gelangen die Kinder zu einer LearningApps-Aufgabe, bei der sie Paare aus jeweils einem Zitat und dem passenden Märchentitel bilden müssen.

<https://learningapps.org/watch?v=pv5i14yma20>

Zahlcode

zur Vollversion

Reihenfolge

Typ: analog
Material: Arbeitsblatt *Reihenfolge*

Aufgabenbeschreibung:

Die Bilder aus dem Märchen „Der Froschkönig“ müssen in die richtige Reihenfolge gebracht werden. Auf drei Bildkarten befindet sich eine Ziffer. Diese Ziffern ergeben in der richtigen Reihenfolge den Zahlencode.

Zahlencode: 7-3-6

ODER:

Typ: digital
Material: QR-Code, Tablet mit QR-Code Reader

Aufgabenbeschreibung:

Durch Scannen des QR-Codes werden die Kinder zu einer LearningApps-Aufgabe weitergeleitet. Dort müssen die Bilder aus dem Märchen „Der Froschkönig“ in die richtige Reihenfolge gebracht werden.

<https://learningapps.org/watch?v=pnda31xp320>

Zahlencode: 7-3-6

Wie heißen die Märchen?

Typ: analog
Material: Arbeitsblatt *Wie heißen die Märchen?*

Aufgabenbeschreibung:

Bilder mit Szenen aus verschiedenen Märchen müssen dem passenden Märchentitel zugeordnet werden. Jedem Bild ist ein Zahlencode zugeordnet. Ein Bild bleibt übrig. Es ist das Bild der „Bremer Stadtmusikanten“. Der Zahlencode dieses Bildes, öffnet ein Schloss.

Zahlencode: 6-1-1

ODER:

Typ: digital
Material: QR-Code, Tablet mit QR-Code Reader

Aufgabenbeschreibung:

Durch Scannen des QR-Codes werden die Kinder zu einer LearningApps-Aufgabe weitergeleitet, bei der Bilder von bekannten Märchenszenen dem passenden Märchentitel zugeordnet werden müssen.

<https://learningapps.org/watch?v=pvzrkd2gt20>

Zahlencode: 6-1-1

Zahlen in Märchen

Typ: analog
Material: Auftragskarte *Zahlen in Märchen*

Aufgabenbeschreibung:

Bei drei Märchentiteln müssen die fehlenden Zahlen ergänzt werden. Sie ergeben hintereinander den gesuchten Zahlencode.

Zahlencode: 7-3-7

Fehlersuchbild

Typ: analog
Material: Auftragskarte *Fehlersuchbild*

Aufgabenbeschreibung:

Die Kinder suchen die Fehler auf dem Märchenbild. Die Anzahl der gefundenen Fehler ergibt dreimal hintereinander den Code.



Zahlencode: 5-5-5

Dornenhecke

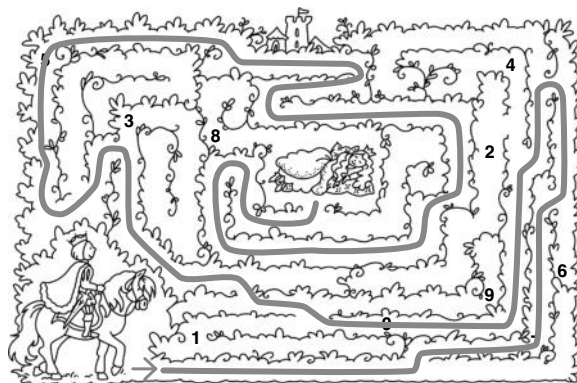
Typ: analog
Material: Auftragskarte *Dornenhecke*, evtl. UV-Stift

Aufgabenbeschreibung:

Der Weg durch die Dornenhecke bis zur Prinzessin muss gefunden werden.

Leichte Variante: Im Labyrinth sind Ziffern eingetragen. Die drei auf dem Weg liegenden Ziffern ergeben den Zahlencode.

Schwere Variante: Die Ziffern werden mit UV-Stift in die Blankovorlage des Labyrinths eingetragen.



Zahlencode:

zur Vollversion



Inhalt der Schatzkiste

Einladung

leeeee!

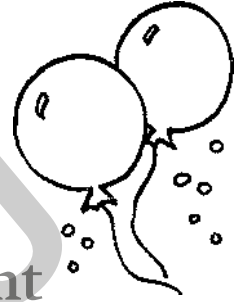
zum königlichen Ball

Ort:

großer Ballsaal im Schloss

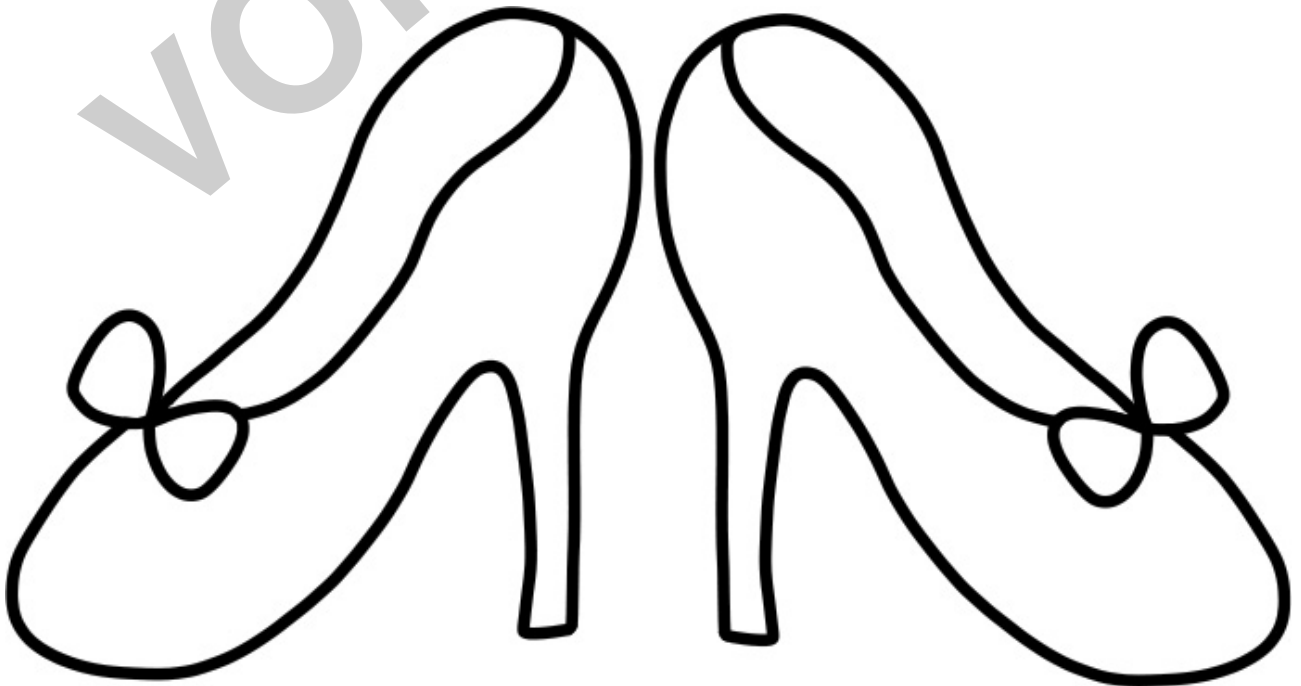
Zeit:

20:00 Uhr bis Mitternacht



Inhalt der Schatzkiste

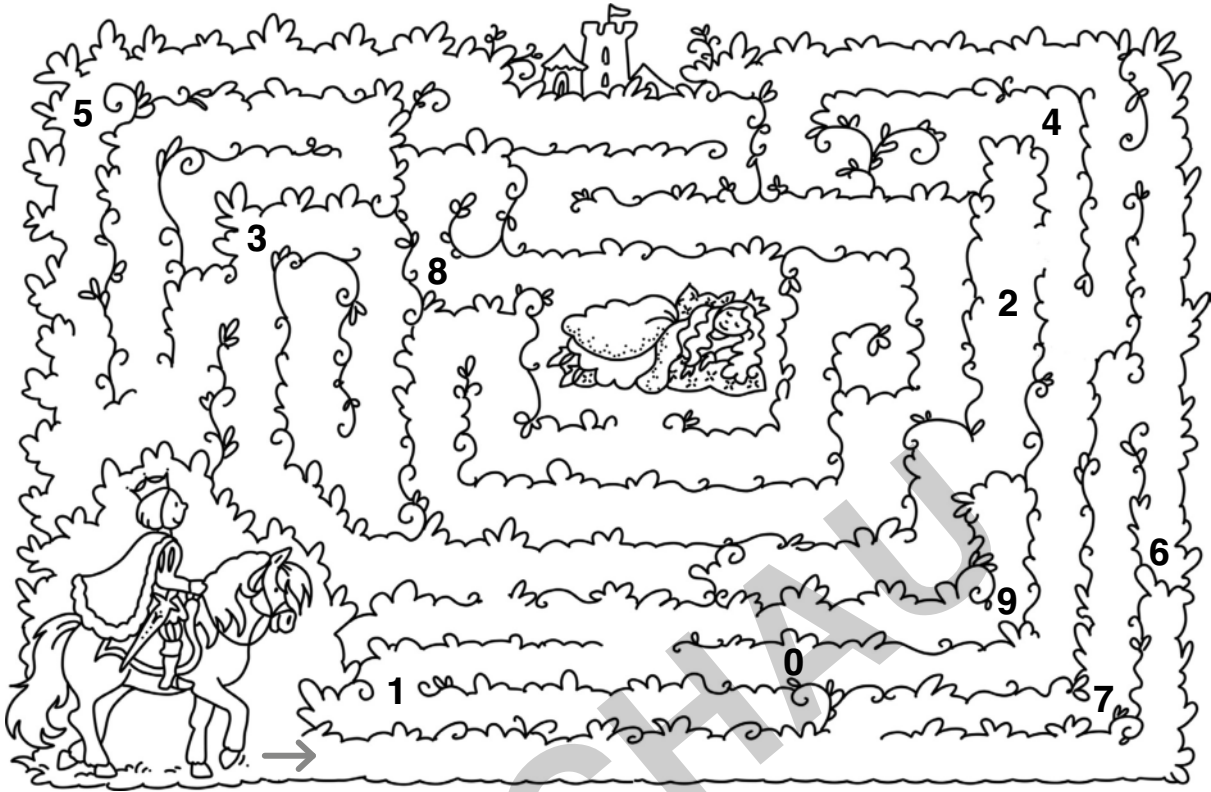
Für Schnelle: Verziert die Ballschuhe von Aschenputtel.





Dornenhecke

Der Prinz sucht den Weg durch die Dornenhecke.



Dornenhecke

Der Prinz sucht den Weg durch die Dornenhecke.

