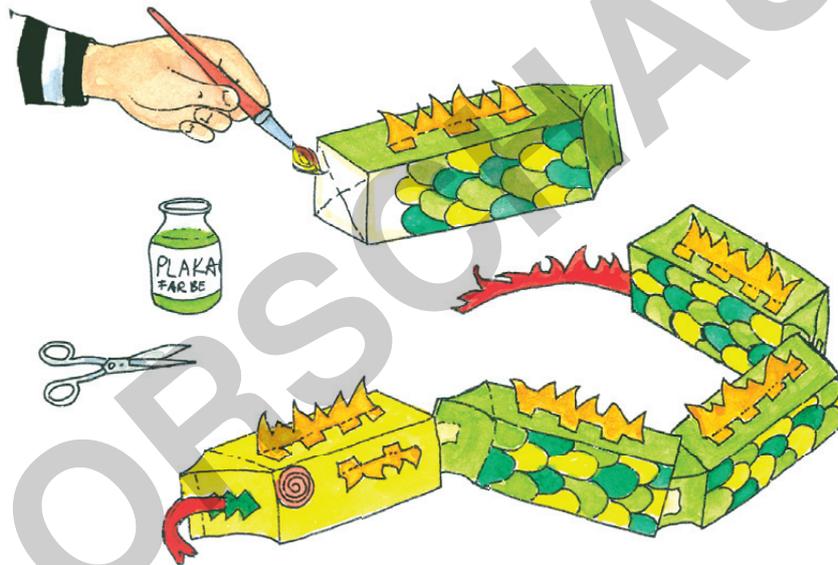


Basteln mit Recyclingmaterialien

BASTELN MIT MILCHKARTONS

Bastelanleitungen für 21 Ideen





Basteln mit Recyclingmaterialien

BASTELN MIT MILCHKARTONS

Übersicht aller Ideen	Seite 3
1. Achtung Dusche	Seite 4
2. Arche Noah	Seite 5
3. Autobus	Seite 6
4. Barkasse	Seite 7
5. Dampfer	Seite 8
6. Das letzte Hemd	Seite 9
7. Drachen	Seite 10
8. Fisch	Seite 11
9. Futterglocke	Seite 12
10. Geldbörse	Seite 13
11. Gespensterhaus	Seite 14
12. Grammophon	Seite 15
13. Hasenkorb	Seite 16
14. Kerzen gießen	Seite 17
15. Kleines Dorf	Seite 18
16. Milchkarton-Spiel	Seite 19
17. Pflanzgefäß mit Bohnen	Seite 20
18. Rennauto	Seite 21
19. Ritterburg	Seite 22
20. Milchkarton-Regatta	Seite 23
21. Schwimmvogel	Seite 24

DRUCKEINSTELLUNGEN FÜR ADOBE PDF:

Bitte beim Drucken beachten, dass die Einstellung "Seitenanpassung: keine" ausgewählt und ein Häkchen bei "Automatisch drehen und zentrieren" gesetzt ist. Tipp: Schauen Sie sich zuerst das PDF an, und drucken Sie nur die Seiten aus, die Sie benötigen.

Verlag & Herausgeber: LABBÉ GmbH, Walter-Gropius-Str. 16, 50126 Bergheim, Deutschland, Telefon (02271) 4949-0, Fax (02271) 4949-49, E-Mail: labbe@labbe.de. Geschäftsführer: Michael Labbé, Ruth Labbé. Amtsgericht Köln, HRB 40029, Umsatzsteuer-ID: DE 121858465. Alle Rechte an diesem PDF liegen bei Labbé. Es ist ausdrücklich untersagt, das PDF, Ausdrücke des oder g-werbenich zu nutzen. www.labbe.de



zur Vollversion

ACHTUNG DUSCHE

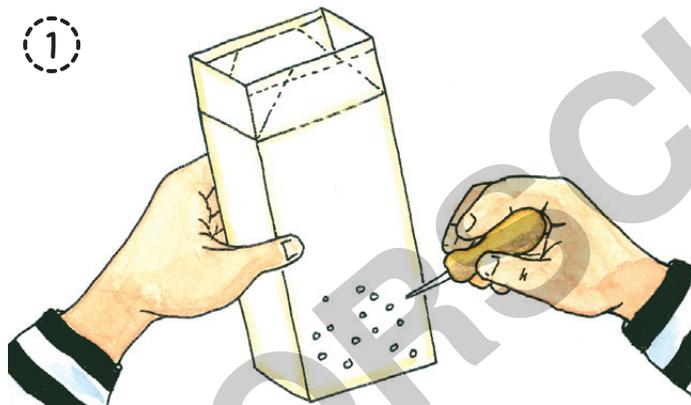
MATERIAL

1 gespülten Milchkarton, eine Schüssel, eine Pricknadel oder einen dicken Nagel.



SO WIRD'S GEMACHT!

1



Im Sommer kann eine kalte Dusche sehr erfrischend sein - ganz besonders, wenn man jemanden damit „überrascht“. Nur für draußen geeignet!

Stich mit der Pricknadel oder dem dicken Nagel in eine Seite des Kartons viele Löcher hinein. Fülle den Karton in der Wasserschüssel bis oben hin mit Wasser.

2



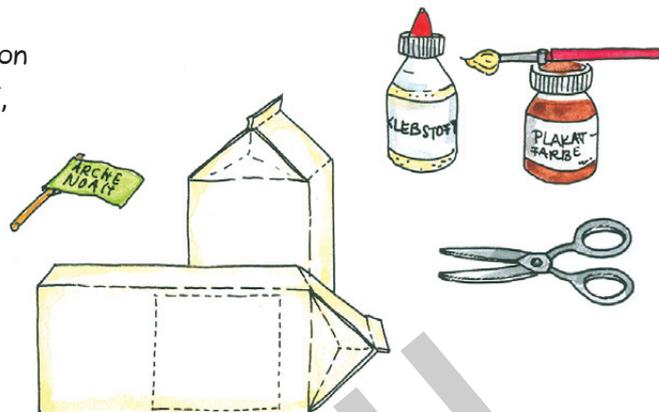
Jetzt musst du ganz schnell losflitzen, damit du das Ziel rechtzeitig erreichst. Aber Achtung, halte die löchrige Seite immer vom



ARCHE NOAH

MATERIAL

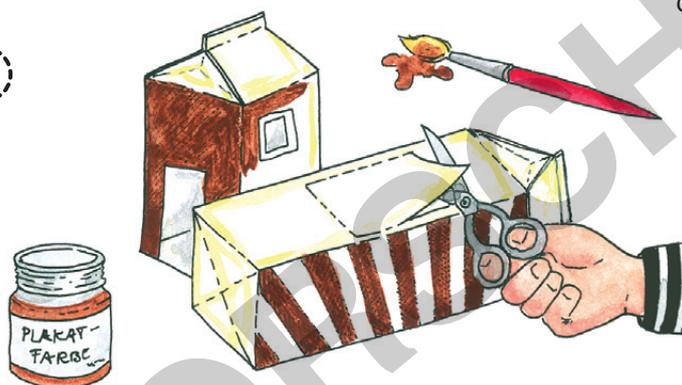
1 kleinen und 1 großen gespülten Milchkarton (0,5 l + 1 l), Plakatfarbe, Schere, Klebstoff, Pinsel/Wasserglas, ein Fähnchen, etwas Pappe.



SO WIRD'S GEMACHT!

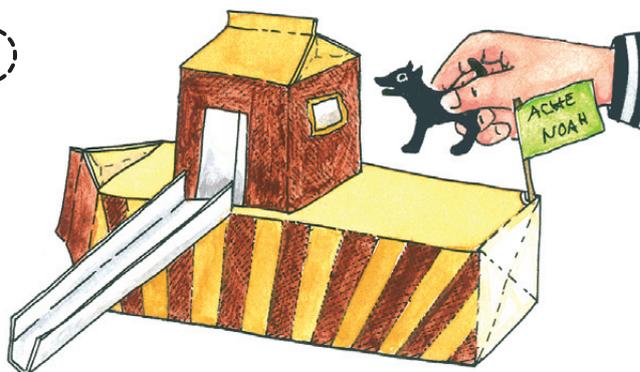
Aus einem großen und einem kleinen Milchkarton entsteht eine "Arche Noah", die sogar schwimmen kann.

1



Lege den großen Milchkarton flach auf den Tisch und schneide eine Öffnung aus, die so groß ist, dass der kleine Milchkarton hineinpasst. Klebe den kleinen Milchkarton in den großen hinein.

2



Bemale die Arche Noah von allen Seiten mit Plakatfarben. Falte aus Pappe eine kleine Rampe für die Tiere, beschrifte das Fähnchen und stecke es auf das Schiff. Wenn die Rampe eingeholt ist, ka



DAMPFER

MATERIAL

1 gespülten Milchkarton, etwas Sand, Klebstoff, Schachteln, Papprollen, Pappreste, Stöckchen, Fähnchen, Plakatfarbe, Pinsel, Wasserpott.



SO WIRD'S
GEMACHT!

Der Milchkartondampfer kann ohne Probleme im Wasser schwimmen, denn Milchkartons bestehen aus gewachstem Karton.



Fülle etwas Sand in den Milchkarton, damit er beim Schwimmen nicht umkippt. Klebe den Karton sorgfältig zu. Gestalte den Dampfer mit Papprollen, Schachteln und Pappresten.



Male den Dampfer mit Plakatfarben an und lasse ihn gut trocknen. Bohre ein Loch und stecke den Mast mit den Fähnchen ein. Pikse das kleine Fähnchen fest in den Karton.

MILCHKARTON-SPIEL

MATERIAL

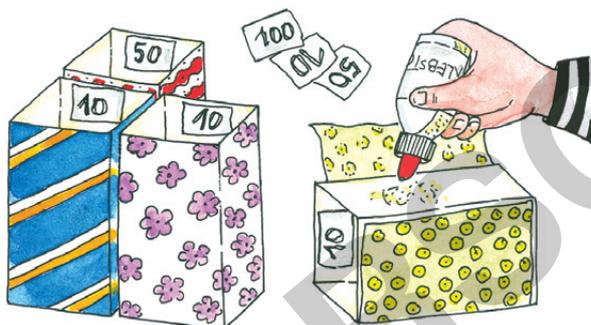
9 leere gespülte Milchkartons, verschiedene Geschenkpapiere, Papier, Stift, Klebstoff, Schere, einen kleinen Ball.



SO WIRD'S GEMACHT!

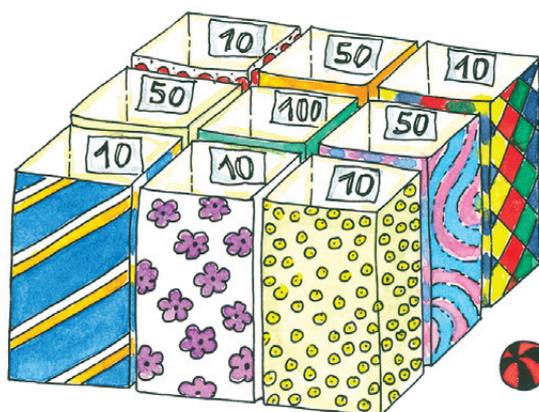
Wer so viele Milchkartons leergetrunken hat, der hat garantiert so viel Mumm in den Knochen, dass er dieses Spiel gewinnt! Wer den Ball am geschicktesten wirft, bekommt die höchste Punktzahl und ist der Sieger.

1



Schneide von allen 9 Milchkartons das "Dach" ab. Alle Kartons müssen danach etwa gleich hoch sein. Beklebe die Kartons mit Geschenkpapier und schneide überstehendes Papier ab.

2



Klebe alle 9 Kartons zu einem Viereck aneinander. Beschrifte 9 Papierzettelchen mit den entsprechenden Punktzahlen. Kartons, die leicht zu treffen sind bekommen eine niedrige, Kartons, die schwer zu treffen sind eine hohe Zahl. Klebe die Zettel in die Kartons.