Anleitung

Hörverstehen 5

Kompetenzen fördern mit Bingos

Zielgruppen

Hörverstehen mit hohem Spaßfaktor!
Hier werden **aktives Hören** und BINGO-Spielen verbunden. Kinder, Jugendliche, Erwachsene oder Senioren können sich auf diese Weise in geselliger Runde **geistig fit** halten. Das **Maxiformat** erleichtert den Einsatz sowohl bei Kindern als auch bei Menschen mit eingeschränkter Sehfähigkeit.

VORSCHAU

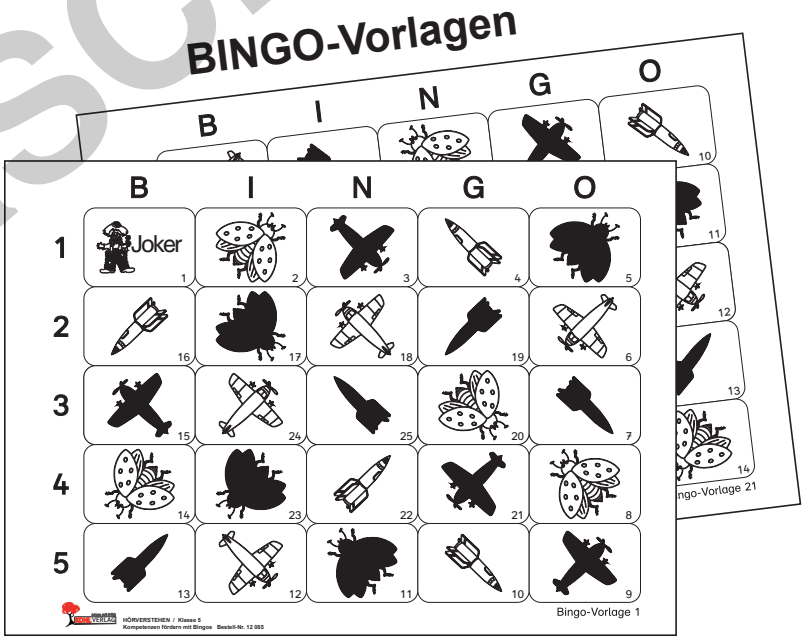
Nutzen

Es werden **Hörverstehen,** allgemeine **Denk- und Kombinationsfähigkeit**, **Konzentrationsvermögen** sowie **Gedächtnisfähigkeit** geschult und gefestigt. Das Themen-BINGO ist also nicht nur fröhlicher Zeitvertreib, sondern auch gezieltes Hörtraining sowie sinnvolles Training zur Steigerung wichtiger geistiger Grundleistungen.

Spielanleitung

Jede/r Spielteilnehmer/in erhält eine der **24 BINGO-Vorlagen** (Seiten 9 – 32).

Auf jeder BINGO-Vorlage sind im bekannten BINGO-Raster insgesamt je 25 Abbildungen zu sehen. Diese Abbildungen sind auf jeder Vorlage anders angeordnet.



Zusätzlich erhält jeder Spielteilnehmer **25 Plättchen, Chips, Münzen oder Büroklammern**, die zum Abdecken der Abbildungen im BINGO-Raster benötigt werden.

HÖRVERSTEHEN / Klasse 5
Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 085

netzwerk lernen
zur Vollversion

Anleitung

Die **BINGO-Karten für die Spielleitung** werden ausgeschnitten und gegebenenfalls laminiert. Die Spielleitung legt ihre 25 BINGO-Karten verdeckt vor sich. Zu jeder BINGO-Karte bzw. jeder Abbildung auf den BINGO-Vorlagen gibt es einen dazugehörigen Text, der das Abgebildete beschreibt.

Die Spielleitung deckt eine beliebige BINGO-Karte auf und liest nun den Text vor.
Die Spielteilnehmer suchen auf ihrer BINGO-Vorlage die Abbildung, der dieser Text zugeordnet wird. Jede Abbildung ist mit einer Bildnummer unten rechts versehen. Die Spieler nennen die Bildnummer zur Kontrolle und legen auf diese Abbildung ihr Plättchen ab. Dies wird solange fortgeführt, bis ein Spielteilnehmer eine komplette waagerechte, senkrechte oder diagonale Reihe aus fünf nebeneinander liegenden Abbildungen abgedeckt hat. Durch den lauten Ruf „BINGO“ hat dieser Spieler die Runde gewonnen. Auf zur nächsten Runde!

VORSCHAU

Alternative

Beim „Stillen BINGO“ werden die Bildnummern solange nicht genannt, bis ein Spielteilnehmer eine komplette BINGO-Reihe mit den Plättchen belegt hat und „BINGO“ ruft. Erst dann werden die Bildnummern gemeinsam überprüft und abgeglichen.

Viel Freude mit diesem Spiel wünschen Ihnen
der Kohl-Verlag und

Michael Junga

Inhalt

Anleitung	3 - 4
BINGO-Karten für die Spielleitung	5 - 8
BINGO-Vorlagen für die Spieler	

HÖRVERSTEHEN / Klasse 5
Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 085
Lernen mit Erfolg KOHL VERLAG

netzwerk lernen
zur Vollversion

BINGO-Karten für die Spielleitung

Joker

(1)

ein weißes Flugzeug, das nach links oben fliegt

(18)

ein weißer Käfer, der nach links oben fliegt

(8)

ein schwarzer Käfer, der nach rechts unten fliegt

(17)

ein schwarzes Flugzeug, das nach links oben fliegt

(15)

ein weißes Flugzeug, das nach rechts oben fliegt

(24)

eine schwarze Rakete, die nach rechts unten fliegt

VORSCHAU

HÖRVERSTEHEN / Klasse 5
Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 085
Lernen mit Erfolg KOHL VERLAG

netzwerk lernen
zur Vollversion

BINGO-Karten für die Spielleitung

eine schwarze Rakete, die nach links unten fliegt

(19)

eine schwarze Rakete, die nach rechts oben fliegt

(13)

eine weiße Rakete, die nach rechts oben fliegt

(22)

ein schwarzer Käfer, der nach links oben fliegt

(11)

eine weiße Rakete, die nach links oben fliegt

(4)

eine schwarze Rakete, die nach links oben fliegt

(25)

VORSCHAU

HÖRVERSTEHEN / Klasse 5
Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 085
Lernen mit Erfolg KOHL VERLAG

netzwerk lernen

zur Vollversion

B	I	N	G	O
23	24	25	Joker 1	2
13	14	15	16	3
12	21	22	17	4
11	20	19	18	5
10	9	8	7	6

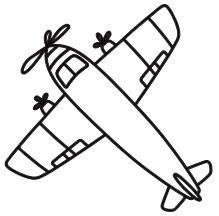
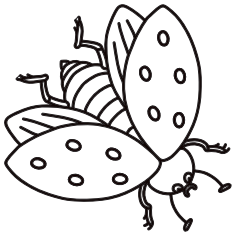
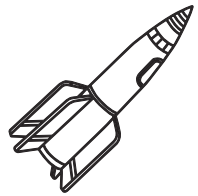
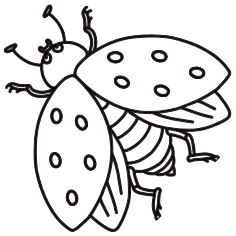
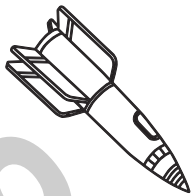
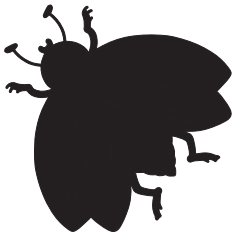
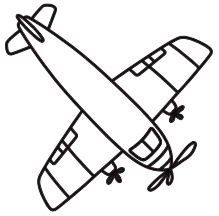
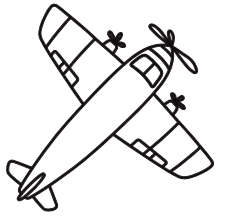
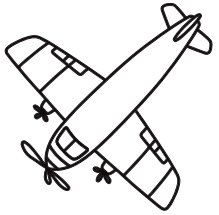
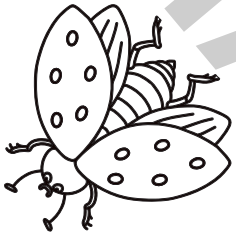
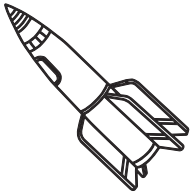
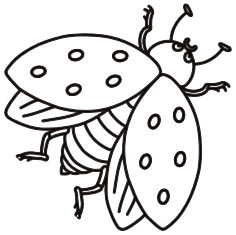
Bingo-Vorlage 4

VORSCHAU

HÖRVERSTEHEN / Klasse 5
Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 085
Lernen mit Erfolg KOHL VERLAG

netzwerk lernen
zur Vollversion

netzwerk lernen

B	I	N	G	O
 18	19	 20	21	 22
 8	9	 10	 11	23
7	16	17	 12	 24
 6	15	 14	13	25
5	 4	3	 2	Joker 1

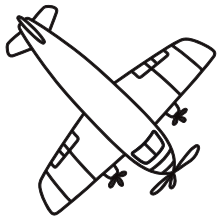
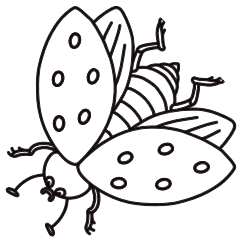
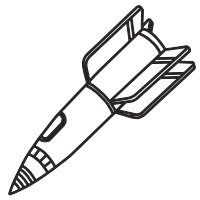
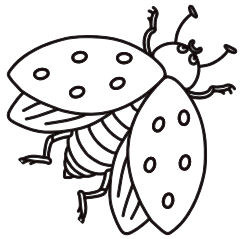
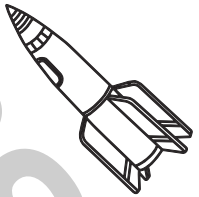
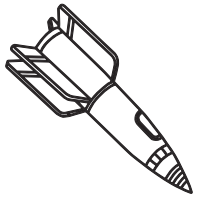
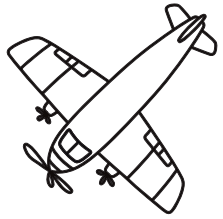
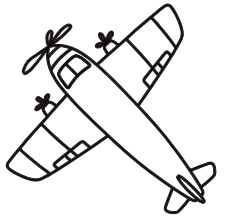
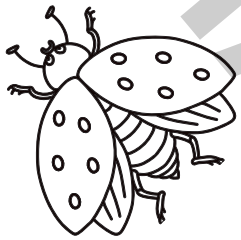
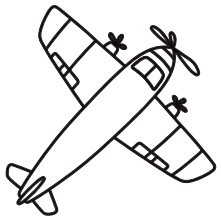
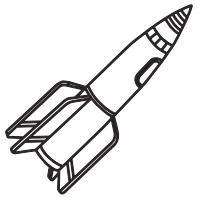
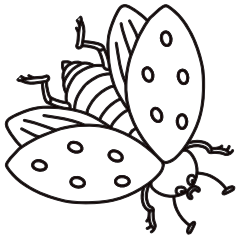
VORSCHAU

zur Vollversion

Lernen mit Erfolg KOHL VERLAG
HÖRVERSTEHEN / Klasse 5
Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 085

Bingo-Vorlage 9

netzwerk lernen

B	I	N	G	O
 12	13	 14	15	 16
 2	3	 4	5	17
Joker 1	 10	11	 6	 18
25	9	 8	7	19
 24	23	 22	21	 20

VORSCHAU

zur Vollversion

Lernen mit Erfolg KOHL VERLAG
HÖRVERSTEHEN / Klasse 5
Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 085

Bingo-Vorlage 15