

Anleitung

Hörverstehen 4

Kompetenzen fördern mit Bingos

Zielgruppen

Hörverstehen mit hohem Spaßfaktor!

Hier werden **aktives Hören** und BINGO-Spielen verbunden. Kinder, Jugendliche, Erwachsene oder Senioren können sich auf diese Weise in geselliger Runde **geistig fit** halten. Das **Maxiformat** erleichtert den Einsatz sowohl bei Kindern als auch bei Menschen mit eingeschränkter Sehfähigkeit.

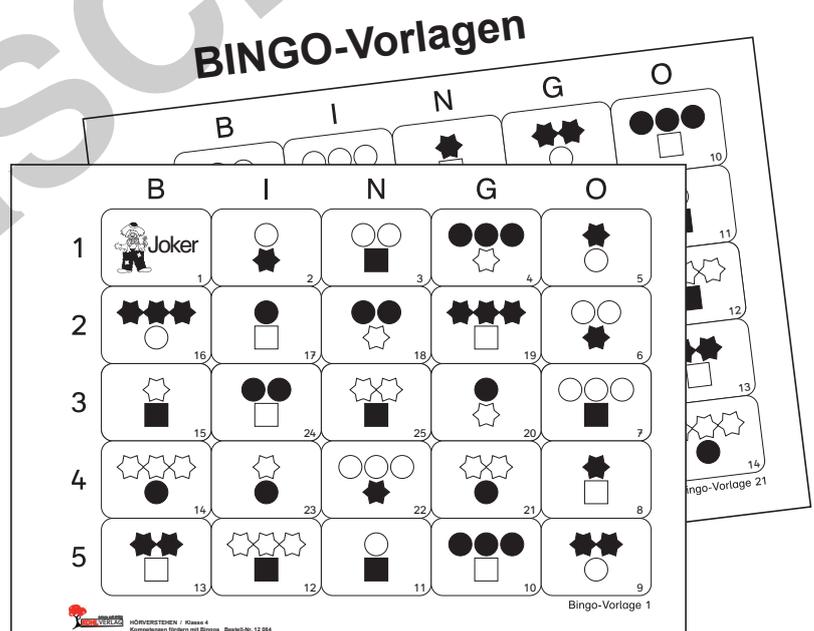
Nutzen

Es werden **Hörverstehen**, allgemeine **Denk- und Kombinationsfähigkeit**, **Konzentrationsvermögen** sowie **Gedächtnisfähigkeit** geschult und gefestigt. Das Themen-BINGO ist also nicht nur fröhlicher Zeitvertreib, sondern auch gezieltes Hörtraining sowie sinnvolles Training zur Steigerung wichtiger geistiger Grundleistungen.

Spielanleitung

Jede/r Spielteilnehmer/in erhält eine der **24 BINGO-Vorlagen** (Seiten 9 – 32).

Auf jeder BINGO-Vorlage sind im bekannten BINGO-Raster insgesamt je 25 Abbildungen zu sehen. Diese Abbildungen sind auf jeder Vorlage anders angeordnet.



Zusätzlich erhält jeder Spielteilnehmer **25 Plättchen, Chips, Münzen oder Büroklammern**, die zum Abdecken der Abbildungen im BINGO-Raster benötigt werden.



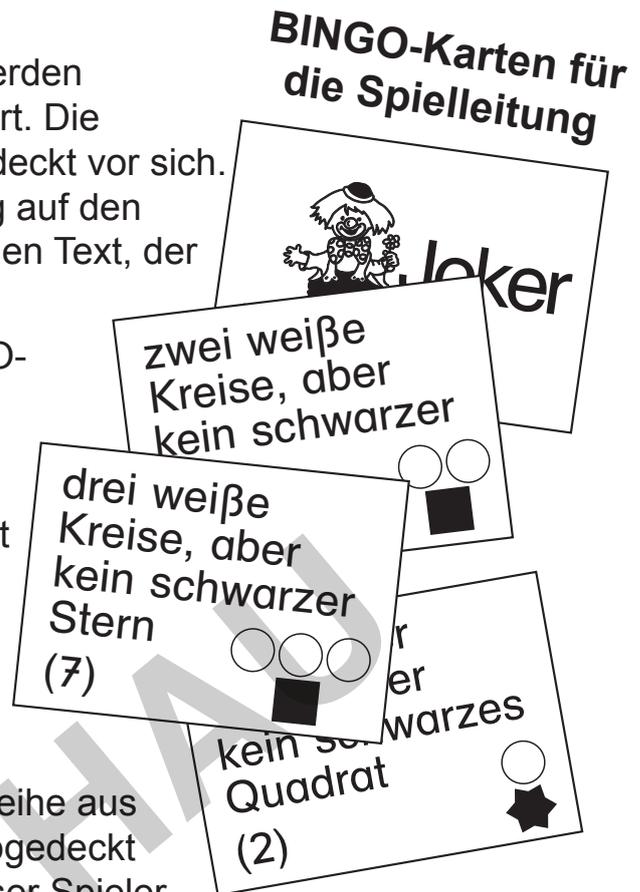
Anleitung

Die **BINGO-Karten für die Spielleitung** werden ausgeschnitten und gegebenenfalls laminiert. Die Spielleitung legt ihre 25 BINGO-Karten verdeckt vor sich. Zu jeder BINGO-Karte bzw. jeder Abbildung auf den BINGO-Vorlagen gibt es einen dazugehörigen Text, der das Abgebildete beschreibt.

Die Spielleitung deckt eine beliebige BINGO-Karte auf und liest nun den Text vor.

Die Spielteilnehmer suchen auf ihrer BINGO-Vorlage die Abbildung, der dieser Text zugeordnet wird. Jede Abbildung ist mit einer Bildnummer unten rechts versehen.

Die Spieler nennen die Bildnummer zur Kontrolle und legen auf diese Abbildung ihr Plättchen ab. Dies wird solange fortgeführt, bis ein Spielteilnehmer eine komplette waagerechte, senkrechte oder diagonale Reihe aus 5 nebeneinander liegenden Abbildungen abgedeckt hat. Durch den lauten Ruf „BINGO“ hat dieser Spieler die Runde gewonnen. Auf zur nächsten Runde!



Alternative

Beim „Stillen BINGO“ werden die Bildnummern solange nicht genannt, bis ein Spielteilnehmer eine komplette BINGO-Reihe mit den Plättchen belegt hat und „BINGO“ ruft. Erst dann werden die Bildnummern gemeinsam überprüft und abgeglichen.

Viel Freude mit diesem Spiel wünschen Ihnen
der Kohl-Verlag und

Michael Junga

Inhalt

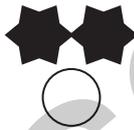
Anleitung	3 - 4
BINGO-Karten für die Spielleitung	5 - 8

BINGO-Karten für die Spielleitung



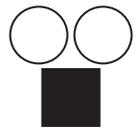
zwei schwarze
Sterne, aber
kein weißes
Quadrat

(9)



zwei weiße
Kreise, aber
kein schwarzer
Stern

(3)



drei weiße
Kreise, aber
kein schwarzer
Stern

(7)



drei weiße
Sterne, aber
kein schwarzer
Kreis

(12)



ein weißer
Kreis, aber
kein schwarzes
Quadrat

(2) Netzwerk
lernen



zwei weiße
Kreise, aber
kein schwarzes
Quadrat

(6)

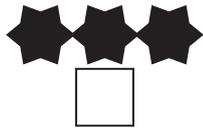


zur Vollversion

BINGO-Karten für die Spielleitung

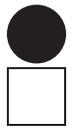
drei schwarze
Sterne, aber
kein weißer
Kreis

(19)



ein schwarzer
Kreis, aber
kein weißer
Stern

(17)



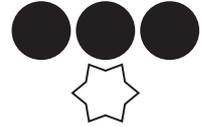
ein weißer
Stern, aber
kein schwarzes
Quadrat

(23)



drei schwarze
Kreise, aber
kein weißes
Quadrat

(4)



ein schwarzer
Stern, aber
kein weißes
Quadrat

(5)



zwei weiße
Sterne, aber
kein schwarzer
Kreis

(25)



BINGO-Karten für die Spielleitung

ein weißer
Stern, aber
kein schwarzer
Kreis

(15)



ein schwarzer
Kreis, aber
kein weißes
Quadrat

(20)



drei weiße
Kreise, aber
kein schwarzes
Quadrat

(22)



drei schwarze
Sterne, aber
kein weißes
Quadrat

(16)



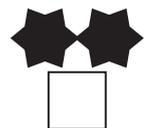
ein weißer
Kreis, aber
kein schwarzer
Stern

(11)



zwei schwarze
Sterne, aber
kein weißer
Kreis

(13)



O

G

N

I

B

4

5

6

7

8

3

18

19

20

9

2

17

24

21

10

1

16

23

22

11

25

15

14

13

12

1

2

3

4

5

Bingo-Vorlage 2

HÖRVERSTEHEN / Klasse 4
 Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 084
 KOHL VERLAG
 Lernen mit Erfolg

O

G

N

I

B

24

23

22

21

20

25

13

12

11

10

1

14

19

18

9

2

15

16

17

8

3

4

5

6

7

1

2

3

4

5



netzwerk
lernen

zur Vollversion

Bingo-Vorlage 7

KOHL VERLAG
Lernen mit Erfolg
HÖRVERSTEHEN / Klasse 4
Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 084

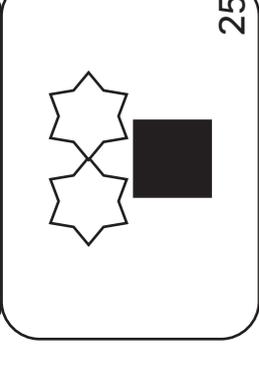
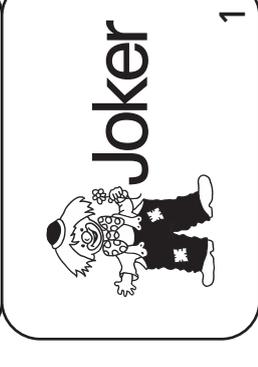
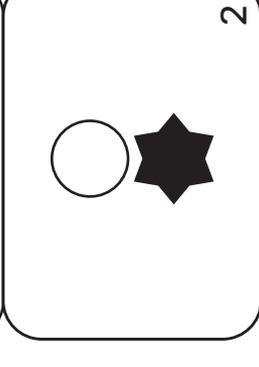
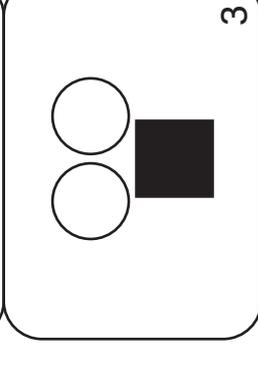
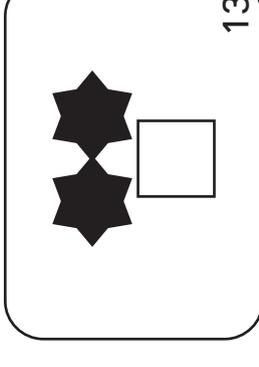
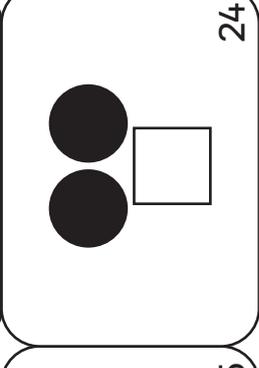
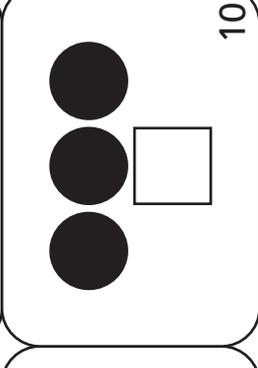
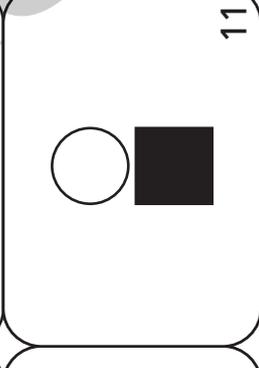
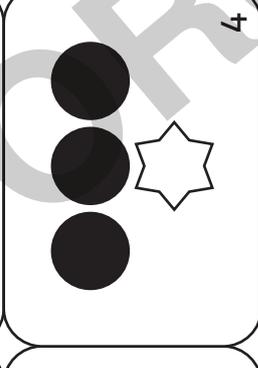
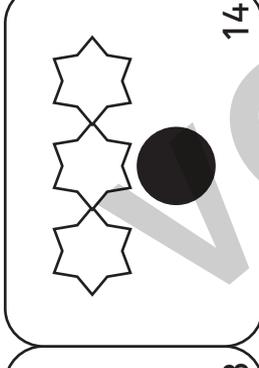
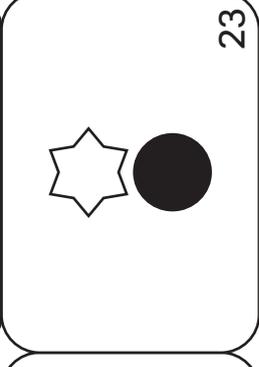
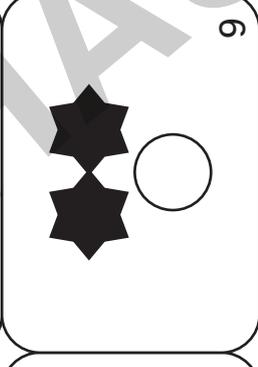
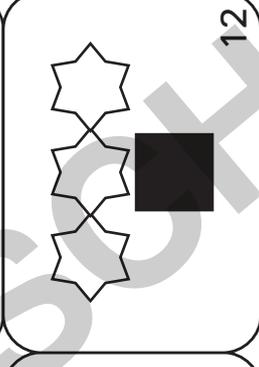
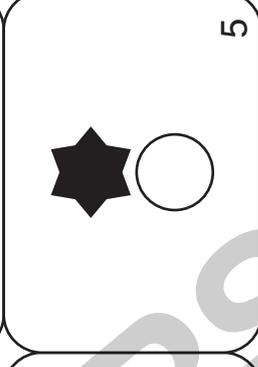
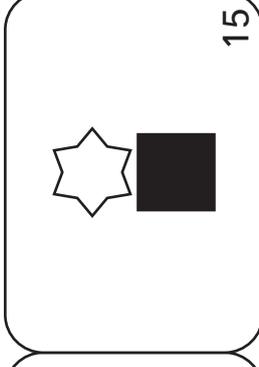
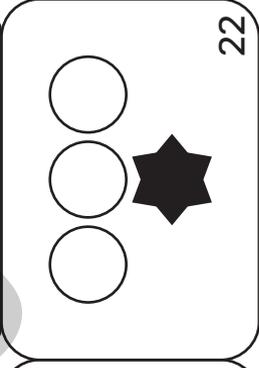
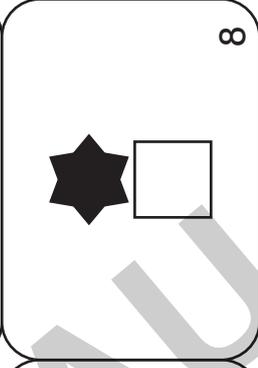
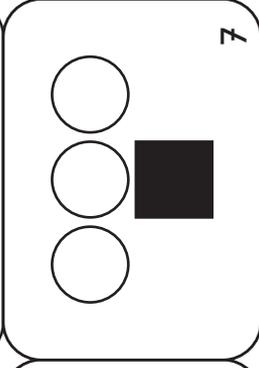
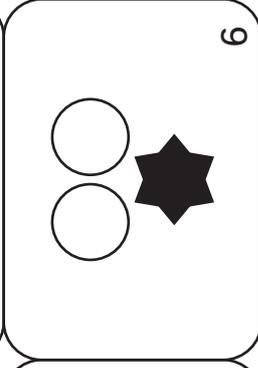
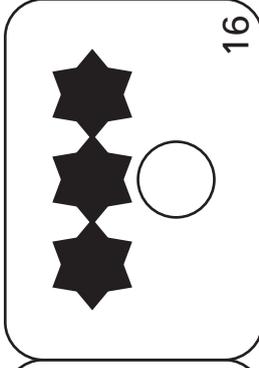
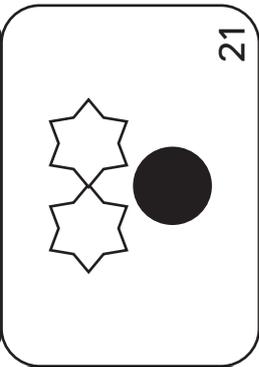
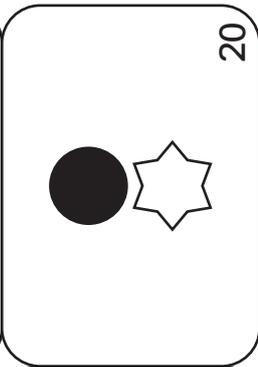
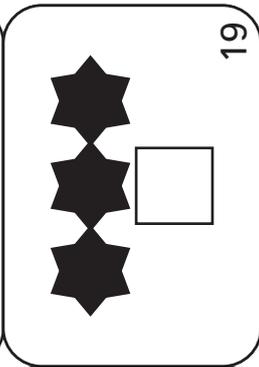
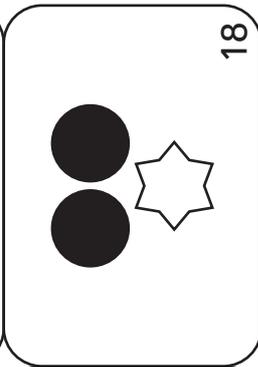
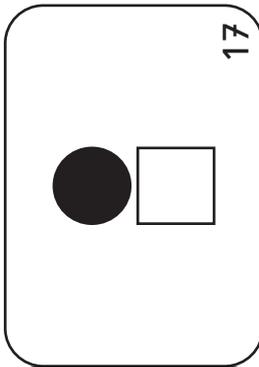
O

G

N

I

B



1

2

3

4

5

Bingo-Vorlage 14

HÖRVERSTEHEN / Klasse 4
Kompetenzen fördern mit Bingos Bestell-Nr. P12 084



netzwerk lernen

zur Vollversion