



# Lass rollen!



2. Klasse



45 min



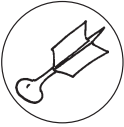
Bildkarten, Turnmatten  
(je eine Matte für 3 Kinder),  
4 Reifen, ggf. Sportkärtchen



Rollende Bewegungen mit dem Körper fördern die Entwicklung motorischer und dabei v. a. turnerischer Fähigkeiten.



Bildkarten kopieren und ausschneiden, die Reifen und Matten gleichmäßig in der Halle verteilen, in jeden Reifen 4 Bildkarten verdeckt hineinlegen, ggf. Sportkärtchen zweifach kopieren und ausschneiden



- Bevor es losgeht, sollten die Kinder Gelegenheit haben, die Rolle vorwärts, rückwärts und das „Baumstammrollen“ zu erproben. Hierzu können Kinder, die schon Vorerfahrungen haben, die verschiedenen Rollen demonstrieren.
- Die Kinder werden in Dreier-Teams eingeteilt. Jedem Team wird eine Matte zugeordnet.
- Alle Kinder stehen auf ihrer Matte bereit. Jedem Kind aus einem Team wird nun eine Zahl von 1 – 3 zugeordnet.
- Das Spiel beginnt, sobald die erste Bewegungsform und anschließend eine Zahl von 1 – 3 genannt wurden (z. B. Vierfüßlergang, 3).
- Die Kinder, deren Zahl genannt wurde, bewegen sich in der zuvor genannten Bewegungsform auf einen Reifen zu und decken eine darin liegende Karte auf. Diese Karte bringen sie zurück zu ihrem Team.
- Hierzu sollte betont werden, dass es sich nicht um ein Wettrennen handelt. Es ist wichtig, dass die Bewegung richtig ausgeführt wird. Als Belohnung für eine korrekte Ausführung der Bewegungsform können Sportkärtchen o. ä. verteilt werden.
- Diese Bewegungsformen sind u. a. möglich:
 

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vierfüßlergang</li> <li>▪ auf leisen Sohlen gehen</li> <li>▪ schwerfällig und langsam gehen</li> <li>▪ wie ein Soldat oder Roboter gehen</li> <li>▪ leichtfüßig laufen</li> <li>▪ laufen und dabei die Hände hinter dem Rücken halten</li> <li>▪ Einbeinsprünge</li> <li>▪ Kniehebelauf</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ springen mit weicher Landung</li> <li>▪ rutschen/gleiten im Schlittschuhschritt</li> <li>▪ Pferdchengalopp</li> <li>▪ Hopslerlauf unter dem angehobenen Bein</li> <li>▪ Hopslerlauf mit Klatschen in die Hände</li> <li>▪ Häschenhüpfen</li> <li>▪ Froschsprünge</li> </ul>
---	--
- Nun darf jeder versuchen, das Rollen des auf der Karte abgebildeten Gegenstandes nachzuahmen. So wird z. B. passend zum Bild mit dem Fußball eine Vorwärtsrolle gemacht, da der Ball rund ist und sich kreisförmig bewegt.
- Die Übung soll von den Kindern mehrmals ausgeführt werden, bis ein Kommando des Lehrers ertönt. Dann wird die Karte wieder in den Reifen zurückgelegt.
- Im Anschluss wird erneut eine Zahl und Bewegungsform genannt. Die Kinder wählen dann einen anderen Reifen, aus dem sie eine Karte ziehen.
- Im Anschluss an mehrere Durchgänge kann eine Präsentation vor der ganzen Klasse abgeschlossen werden. Hierzu können noch einmal alle Bilder gezeigt werden und 1 – 2 Kinder die passende Übung vor der Klasse vorführen.



- Anstelle der Bildkarten können auch passende Gegenstände zum Thema „Rollen“ in Säcken bereitgelegt werden.
- Sollten keine Reifen vorhanden sein, können alle Bildkarten im Mittelkreis ausliegen.



## Lass rollen! – Bildkarten 9–16

