

<b>Vorwort und Legende</b> .....		5	
<b>Literatur/Quellen</b> .....		6	
<b>I Internet allgemein</b>			
M I.1	Was das Internet alles kann	  .....	7
M I.2	Das siehst du auf meinem Bildschirm	 .....	9
M I.3	Nützliches Internet	 .....	10
M I.4	Nachschlagewerk Buch oder Internet?	 .....	12
<b>II Facebook, Twitter &amp; Co.</b>			
M II.1	Was weißt du über soziale Netzwerke?	 .....	14
M II.2	Umfrage: Internet und soziale Netzwerke	   .....	15
M II.3	Soziale Netzwerke	 .....	17
M II.4	Bist du auch „on“?	  .....	18
M II.5	Twitter – Wer will das wissen?	 .....	19
M II.6	Was erzählst du über dich?	 .....	20
M II.7	Mitglied werden	 .....	21
M II.8	Seht her!	  .....	22
M II.9	Was würdest du tun?	 .....	24
M II.10	Macht Facebook neidisch?	  .....	25
M II.11	Mein zweites ICH	  .....	27
M II.12	Facebook-süchtig	  .....	29
M II.13	Freundschaft früher und heute	  .....	31
M II.14	Echte Freunde?	 .....	32
M II.15	Internet-Bekanntschafen	  .....	33
<b>III Cybermobbing</b>			
M III.1	Internetrecherche Cybermobbing	  .....	34
M III.2	... und alle haben mitgemacht!	 .....	35
M III.3	Mobbingopfer	  .....	37
M III.4	... und raus bist DU!	 .....	40
M III.5	Internet Mobbing Akrostichon	 .....	

**IV Gefahren im Internet**

M IV.1	Gefahren im Internet		42
M IV.2	Viren, Würmer & Co.		43
M IV.3	Werbung im Netz		47
M IV.4	Sicher E-Mailen		49
M IV.5	Illegale „Mitsurfer“		50
M IV.6	Passwörter		51
M IV.7	Abzocke im Internet		53

**V Online-Spiele**

M V.1	Spielst du im Internet?		55
M V.2	Spielsüchtig		56
M V.3	Online-Spiele		57

**VI Online-Shopping**

M VI.1	Wie kann ich etwas ersteigern?		58
M VI.2	3... 2... 1... meins		59
M VI.3	Vorsicht vor vermeintlichen Schnäppchen		61
M VI.4	Übersicht über die Zahlungsarten im Internet		63
M VI.5	Alles klar zum Einkauf?		64

**VII Urheberrechte**

M VII.1	Urheberrechte – die eine Seite		65
M VII.2	Urheberrechte – die andere Seite		66
M VII.3	Urheberrechte – die rechtliche Seite		67
M VII.4	Rollenspiel Urheberrechte		68

**Führerscheinprüfung**

Verbraucherführerschein – Prüfungsbogen	70
Verbraucherführerschein – Lösungsschablone	72
Verbraucherführerschein – Zertifikat	73

Wir leben in einer Welt, die immer mehr von virtuellen Medien bestimmt wird. „On sein oder nicht sein“ wird dabei schnell zu einer entscheidenden Frage, denn kaum ein Mensch kann sich heutzutage dauerhaft der Anziehungskraft der virtuellen Welt entziehen. Aber Welche Auswirkungen haben soziale Netzwerke, Suchmaschinen, Online-Spiele und Online-Shopping auf unsere Gesellschaft? Welche Risiken und Gefahren lauern im Netz, die gerade Jugendliche schwer abschätzen können, z. B.:

- Was passiert, wenn der zukünftige Chef Sauffotos von einem im Internet findet oder der Vermieter Partyfotos?
- Wo bleiben die „wahren“ Freundschaften, wenn man im Internet sein kann, wer man will?
- Wann weiß man, ob im Netz etwas echt ist oder nur Lug und Trug?

Mit den vorliegenden Materialien sollen die Schüler sensibilisiert werden für die Gefahren im Internet: Missbrauch, Sucht, Betrügereien, Falschmeldungen, Urheberrechtsverletzungen und Cybermobbing. Sie sollen sich den Themen dabei möglichst aus verschiedenen Sichtweisen nähern, z. B. Was geht in den „Mobbern“ vor? Wie fühlt sich wohl das Opfer? Welche Nachwirkungen kann ein illegaler Musik-Download haben? Welche Folgen hat das für den Musiker?

Sie sollen lernen, Facebook und Co. nicht als Dreh- und Angelpunkt ihres Lebens anzusehen, sondern sich kritisch mit diesen Netzwerken auseinandersetzen, damit sie vor Cybermobbing und Missbrauch geschützt sind. Vor- und Nachteile verschiedener Aspekte rund ums Internet sollen erarbeitet werden.

*Frauke Steffek*

---

### Legende



= Einzelarbeit



= Interview



= Rollenspiel



= Partnerarbeit



= Internetrecherche



= Gruppenarbeit



= Infotext



- 
**Das Internet ist topaktuell:**  
 In Sekundenschnelle lassen sich Informationen und Neuigkeiten auf der ganzen Welt verbreiten.
- 
**Das Internet ist für alle da:**  
 Jeder kann das Internet nutzen.
- 
**Das Internet verbindet grenzenlos:**  
 Ich kann mit Menschen auf der ganzen Welt kommunizieren und dank sogenannter Webcams die ganze Welt „bereisen“.
- 
**Dank des Internets alles von zu Hause aus erledigen:**  
 Ich kann einkaufen, ohne in ein Geschäft gehen zu müssen. Ich kann Geld überweisen, ohne zur Bank zu müssen. Musik, Spiele und Filme kann ich mir im Nullkommanichts herunterladen. Ich kann über das Internet kostenlos telefonieren und mit Freunden auf der ganzen Welt Neuigkeiten austauschen.
- 
**Im Internet lauern Gefahren:**  
 Das Internet ist ein Ort für kriminelle Machenschaften. Betrüger und Kinderschänder sind auch hier anzutreffen. Hacker spähnen Kontodaten oder persönliche Informationen aus. Menschen werden anonym gemobbt und vor der ganzen Welt bloßgestellt. Im Internet wird aggressiv geworben. Onlinesucht sprengt Freundschaften und macht unendlich einsam.

Erstellt ein Meinungsbild in eurer Klasse.

- ① Schreibt die fünf Überschriften von oben auf ein Plakat.
- ② Anschließend erhält jeder Schüler zwei Klebepunkte und bewertet die beiden Überschriften, die für ihn am wichtigsten sind.
- ③ Besprecht das Ergebnis.

Schreibe auf, was du unter den einzelnen Überschriften verstehst.



- Das Internet ist topaktuell: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- Das Internet ist für alle da: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- Das Internet verbindet grenzenlos: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- Dank des Internets alles von zu Hause aus erledigen: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- Im Internet lauern viele Gefahren: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

- ① Jedes Kästchen steht für eine Internetseite oder einen Internetdienst. Schneide die Kärtchen aus.
- ② Ordne die Kärtchen und markiere sie farbig.  
 ROT = Einkauf  
 GELB = Kommunikation  
 BLAU = Spaß  
 GRÜN = Wissenswertes
- ③ Ordne die Kärtchen in die Tabelle auf Arbeitsblatt 2 ein.  
 (Auf den leeren Kärtchen kannst du noch Ergänzungen eintragen.)



Google	H&M	ICQ
Zalando	Facebook	Musicload
YouTube	Onlinegames	Google Earth
Saturn	Wikipedia	Spiele-umsonst
eBay	Amazon	

Überlege dir zu jedem Buchstaben des Wortes Internet-Mobbing ein passendes Wort oder Gefühl.

Der Buchstabe kann bei dem neuen Wort vorne, in der Mitte

oder hinten stehen (z. B. **G** = **GEFÄHRLICH** oder **ANGST** oder **NERVIG**).



I

\_\_\_\_\_

N

\_\_\_\_\_

T

\_\_\_\_\_

E

\_\_\_\_\_

R

\_\_\_\_\_

N

\_\_\_\_\_

E

\_\_\_\_\_

T

\_\_\_\_\_

M

\_\_\_\_\_

O

\_\_\_\_\_

B

\_\_\_\_\_

B

\_\_\_\_\_

I

\_\_\_\_\_

N

\_\_\_\_\_

G

\_\_\_\_\_

- ➊ Geht in den Computerraum. Arbeitet mit einem Partner.
- ➋ Öffnet die Suchmaschine [www.blinde-kuh.de](http://www.blinde-kuh.de) und gibt den Suchbegriff „Gefahren im Internet“ ein.
- ➌ Lest euch die Texte durch und beantwortet folgende Fragen.



1. Welche Gefahren lauern im Internet?

---

---

---

2. Welche Gefahren gibt es beim Öffnen von Anhängen (Attachments)?

---

---

---

3. Welche Gefahren gibt es beim Online-Shopping?

---

---

---

4. Welche Gefahren gibt es, wenn ihr persönliche Informationen von euch preisgebt?

---

---

---

- ➍ Tragt die Ergebnisse eurer Klasse zusammen.