

Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.

Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

3 4 2 hieße demnach. Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



1 3 1

1 1 1 1 1

2 1 2

1 1 1 1 1

1 3 1



2 1 2

1 1 1 1 1

1 3 1

1 1 1 1 1

2 1 2



Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.

Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

3 4 2 hieße demnach: Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



1 3 1

1 1 1 1 1

2 1 2

1 1 1 1 1

1 3 1



2 1 2

1 1 1 1 1

1 3 1

1 1 1 1 1

2 1 2



Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.

Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

3 4 2 hieße demnach: Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



1 1 2 1 1

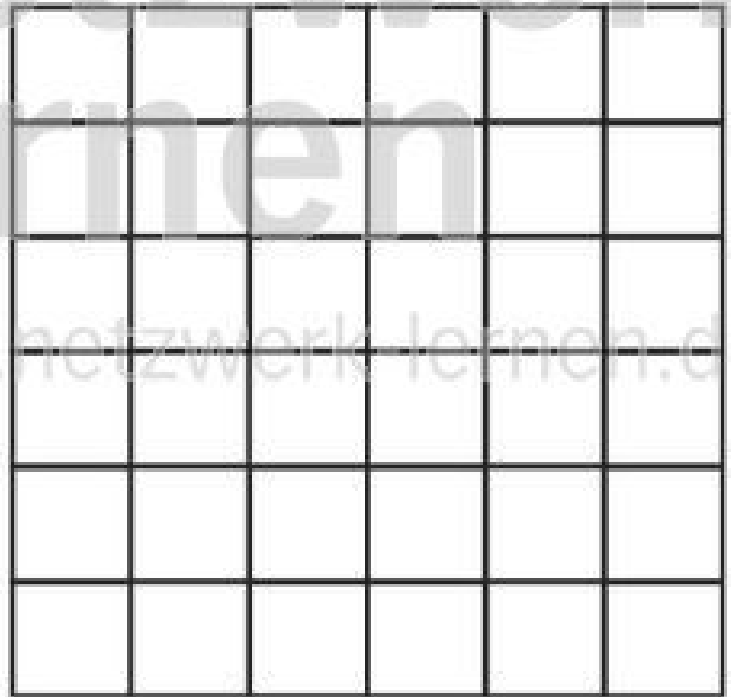
1 1 2 1 1

1 1 2 1 1

1 4 1

1 1 2 1 1

1 1 2 1 1



3 2 3

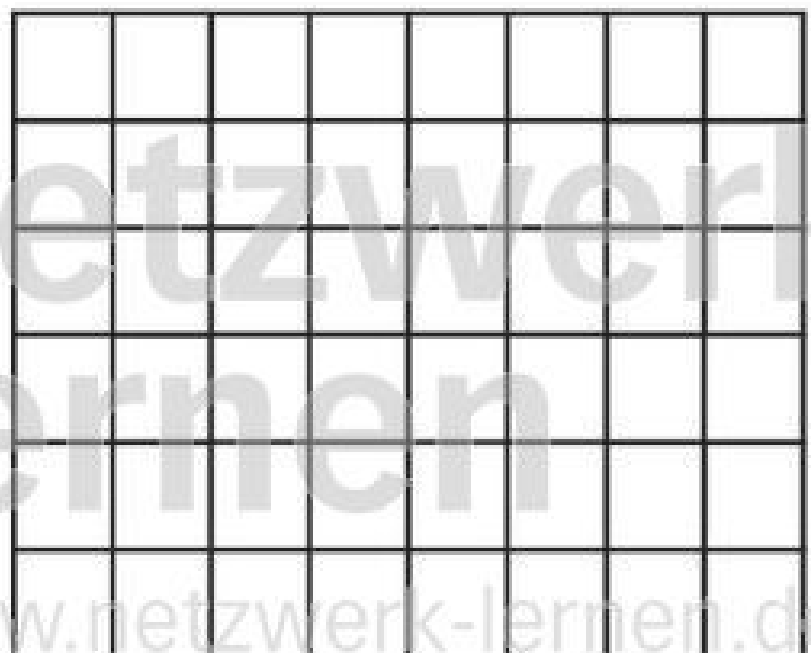
2 4 2

1 6 1

1 1 4 1 1

2 4 2

2 4



Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

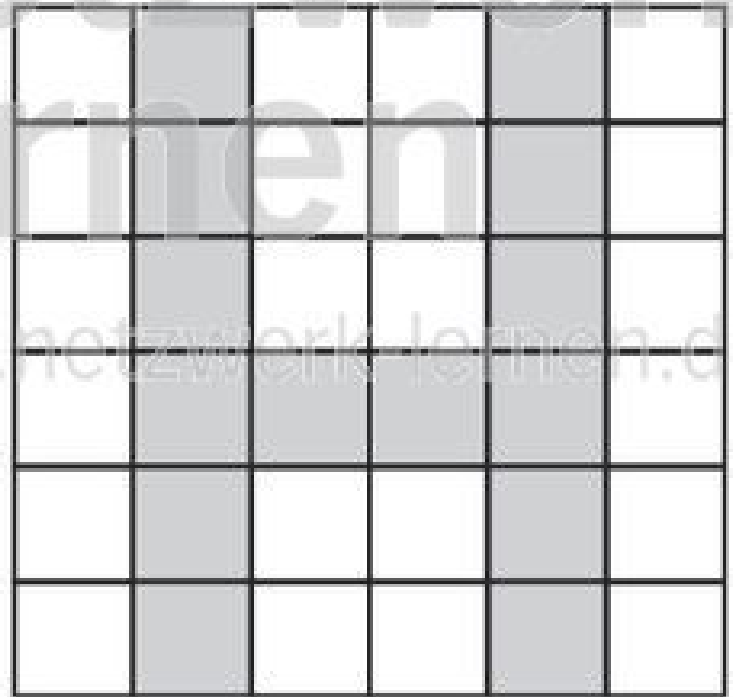
Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.

Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

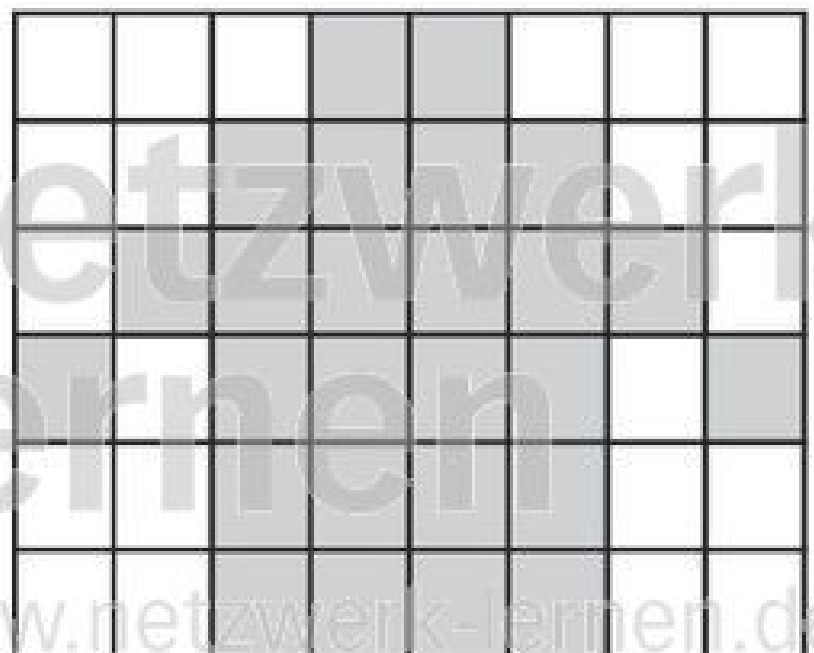
3 4 2 hieße demnach: Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



1 1 2 1 1
 1 1 2 1 1
 1 1 2 1 1
 1 4 1
 1 1 2 1 1
 1 1 2 1 1



3 2 3
 2 4 2
 1 6 1
 1 1 4 1 1
 2 4 2
 2 4

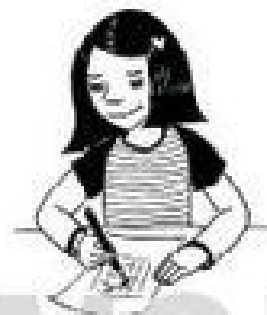


Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.

Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

3 4 2 hieße demnach. Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



1 2 2 2 1

1 1 4 1 1

2 1 2 1 2

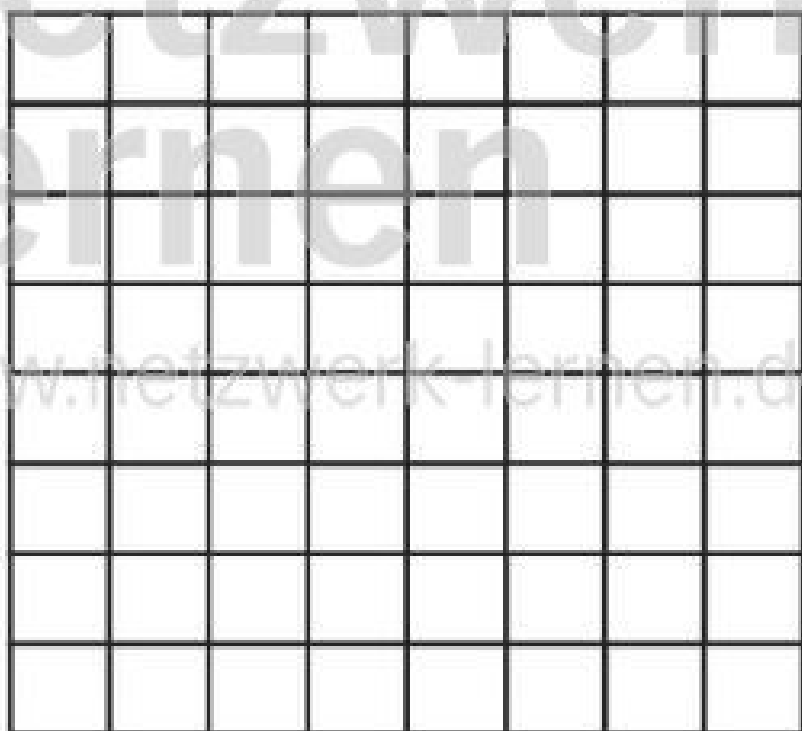
1 2 2 2 1

1 2 2 2 1

2 1 2 1 2

1 1 4 1 1

1 6 1



2 1 1 4

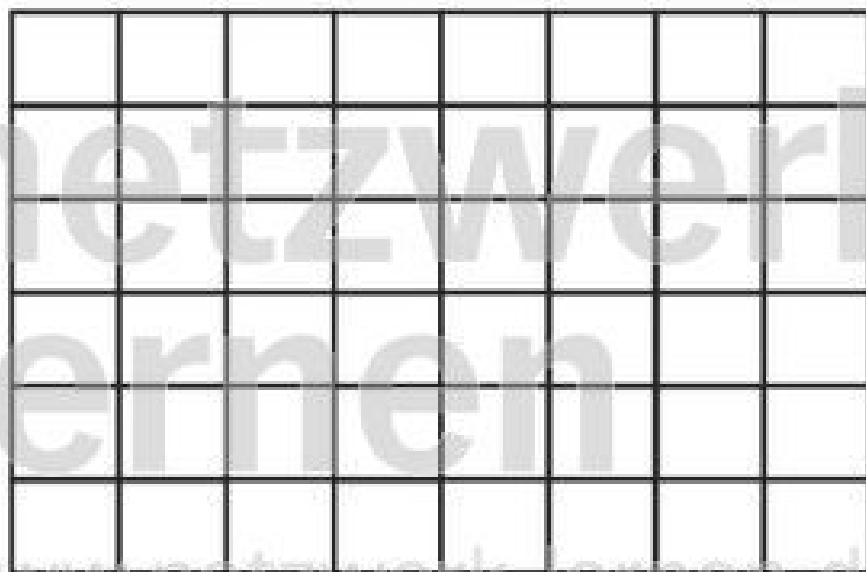
1 2 1 1 2 1

1 1 1 1 1 2 1

2 1 1 1 2 1

2 1 1 1 2 1

2 1 1 4



Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.

Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

3 4 2 hieße demnach. Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



1 2 2 2 1

1 1 4 1 1

2 1 2 1 2

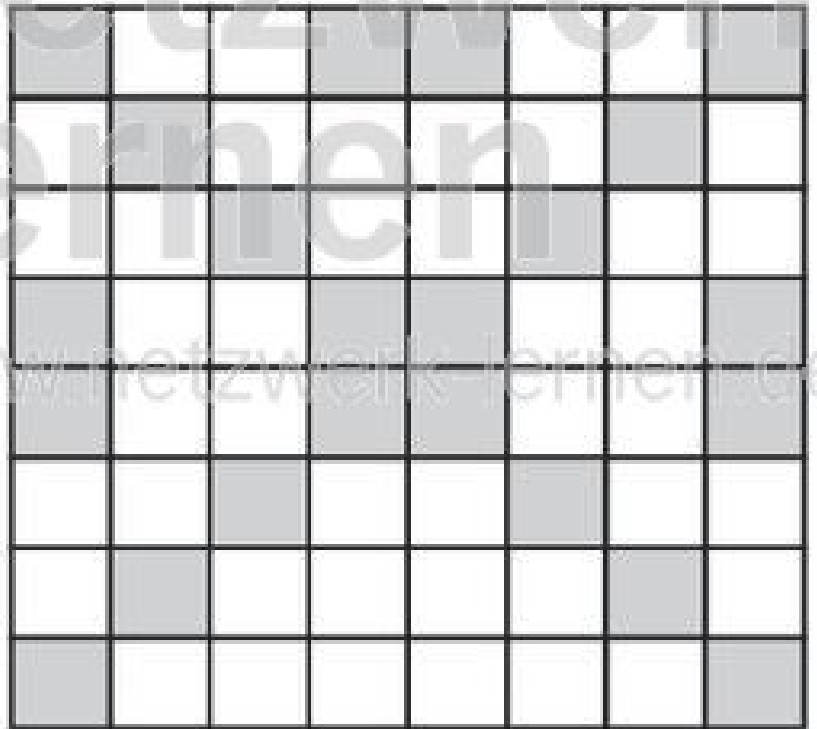
1 2 2 2 1

1 2 2 2 1

2 1 2 1 2

1 1 4 1 1

1 6 1



2 1 1 4

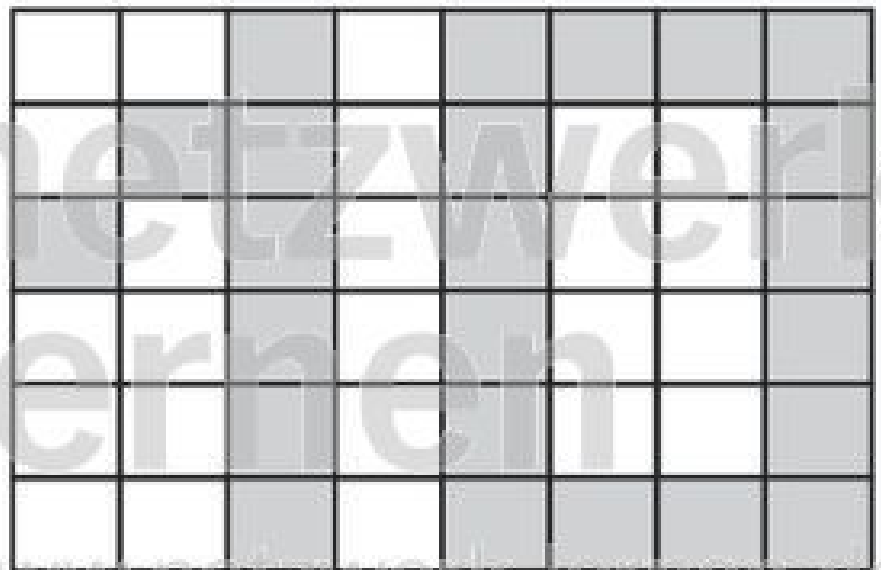
1 2 1 1 2 1

1 1 1 1 1 2 1

2 1 1 1 2 1

2 1 1 1 2 1

2 1 1 4



Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

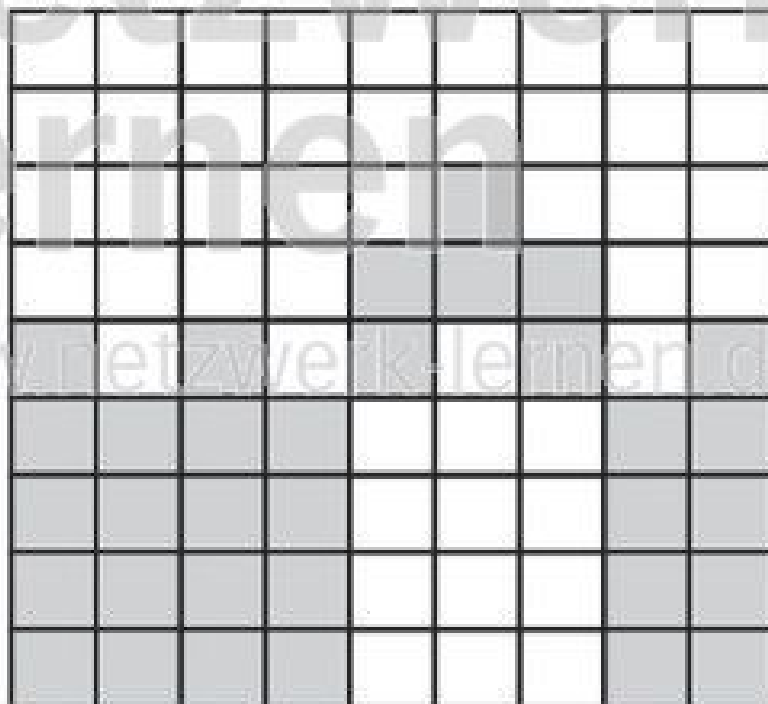
Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.

Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

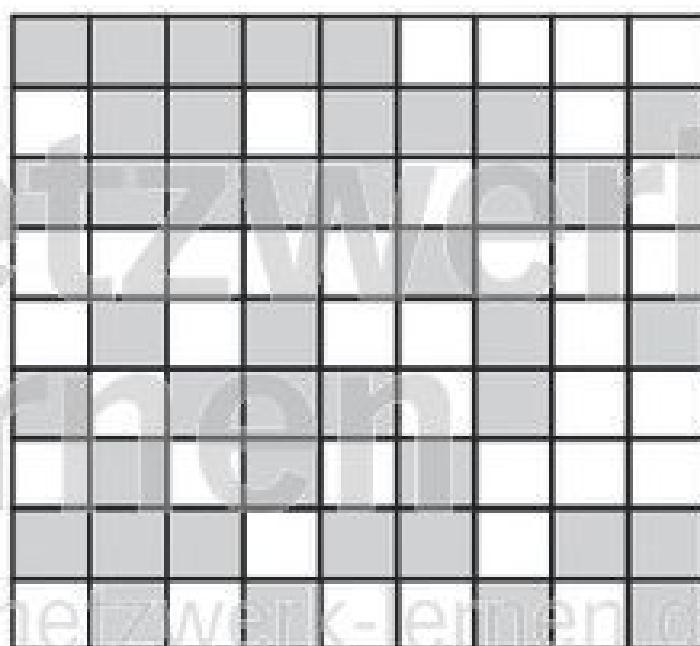
3 4 2 hieße demnach: Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



5 1
4 3 2
1 1 1 1 1 1 1
4 3 2
4 3 2
4 3 2
4 3 2



5 4
1 2 1 3 1 1
5 1 2
5 1 3
1 1 1 1 2 1 1 1
1 1 1 3 1 1
1 1 1 1 1 1 3
3 1 2 1 2
1 1 1 1 2 1 1 1



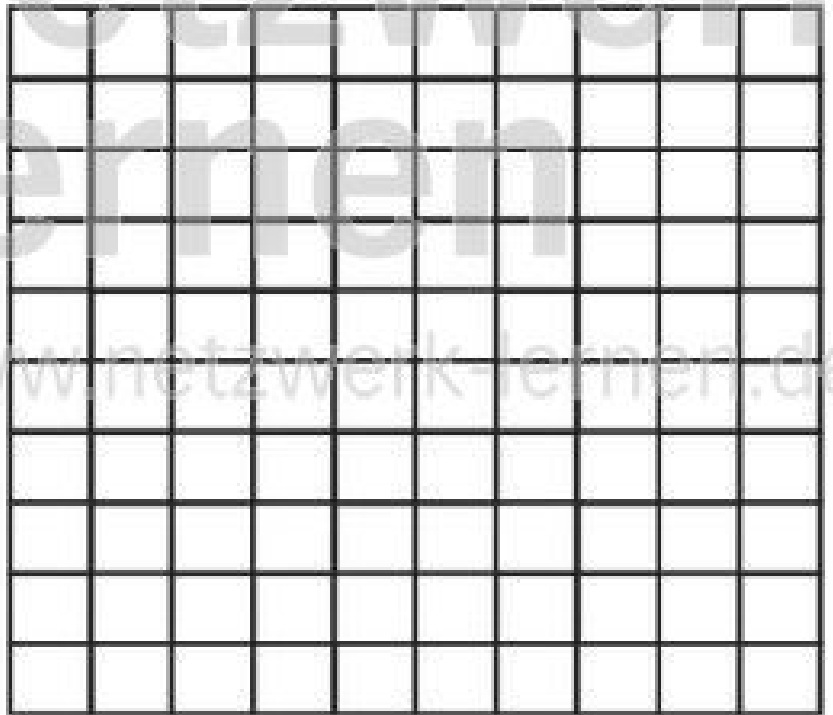
Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.
Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

3 4 2 hieße demnach. Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



2 1 1 2 1 1 2
1 1 1 2 1 1 1
1 1 1 4 1 1
1 1 6 1 1
1 3 2 3 1
1 1 2 2 2 1
2 1 4 1 2
1 2 1 2 1 2 1
1 1 2 2 2 1 1
2 1 4 1 2



10

6 2

10

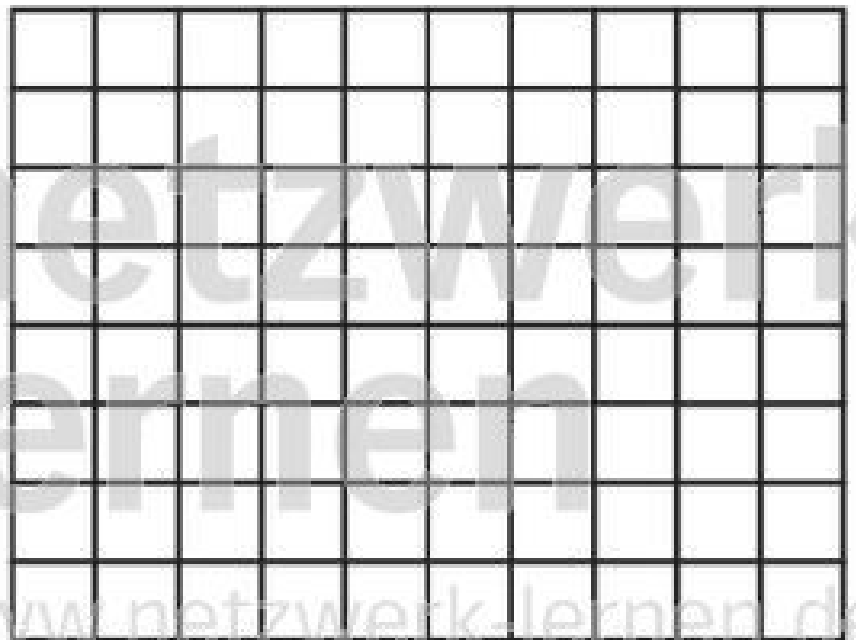
6 2

10

6 2

10

10



Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

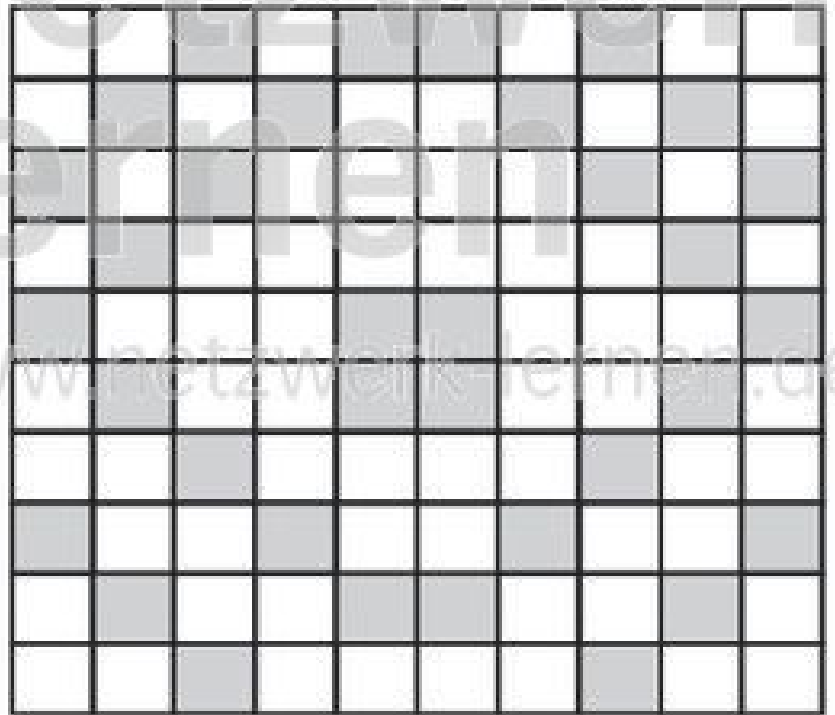
Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.

Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

3 4 2 hieße demnach. Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



	2	1	1	2	1	1	2
1	1	1	2	1	1	1	1
	1	1	4	1	1	1	
		1	1	6	1	1	
		1	3	2	3	1	
	1	1	2	2	2	1	
		2	1	4	1	2	
	1	2	1	2	1	2	1
	1	1	2	2	2	1	1
		2	1	4	1	2	



10

6 2

10

6 2

10

6 2

10

10

