

Ziele Aufgabe ②

Diese Spielanleitung beschreibt ein Spiel, das ihr vielleicht auch schon einmal in der Schule oder zu Hause gespielt habt.

1 **Wortklaubereien**

2 Bei diesem Schreibspiel kommt es darauf an, aus einem vorgegebenen, nicht zu
3 kurzen Wort, möglichst viele neue Wörter zu bilden.

4 Es müssen nicht alle Buchstaben verwendet werden, allerdings dürfen nur die
5 Buchstaben verwendet werden, die im ursprünglichen Wort vorhanden sind.

6 Jeder Buchstabe darf auch nur so oft benutzt werden, wie er im vorgelegten
7 Wort vorkommt.

8 So kann man etwa aus der Vorlage **WORTSPIELEREI** folgende Wörter bilden:
9 Wort, Spiel, Ei, Ost, Wespe, Preis, Riese

10 Mitspieler können bis zu sechs Personen. Es wird jede Runde auf Zeit gespielt,
11 z.B. 1 Minute. Bei der anschließenden Auswertung gibt es einen Punkt für jedes Wort
12 und zwei Punkte für ein Wort, das kein anderer gefunden hat. Das bedeutet für
13 die Mitspieler: Es geht darum, nicht nur möglichst viele, sondern auch möglichst
14 ausgefallene Wörter aus dem ursprünglichen Wort zu bilden.

**Frage 1:**

Welche der folgenden Sätze sind richtig?

- A Ziel des Spiels ist es, möglichst viele gleiche Wörter zu finden.
- B Es müssen nicht alle Buchstaben des ursprünglichen Wortes verwendet werden.
- C Alle können sich beim Schreiben der Wörter beliebig viel Zeit lassen.
- D Es gibt mehr Punkte, wenn man Wörter schreibt, die die anderen nicht gefunden haben.

Frage 2:

Ihr spielt das Spiel „Wortklaubereien“.

Welche Wörter kannst du bilden?

Das Ausgangswort ist **GEWITTERWOLKEN**.

Frage 3:

In welcher Reihenfolge würdest du in einem Wörterbuch die folgenden Wörter finden?

Ein Wörterbuch oder eine Wörterliste ist alphabetisch geordnet!

Punkte - Buchstaben - verwenden - Schreibspiel

Auswertung - Zeit - Mitspieler - ausfallen



KLAUBEN IST EIN ALTER AUSDRUCK FÜR SAMMELN.

Bei diesem Spiel müssen Buchstaben aus einem vorgegebenen Wort herausgeholt und neu zusammengesetzt werden.

„Wortklaubereien“ bedeutet

Lösungssseite

Lies immer nur eine Nummer weiter. Reicht das?
Dann zurück auf die Vorderseite.


zu Frage 1

- ❶ Die Spielanleitung beschreibt ein Schreibspiel. Schau dir jeden Absatz einzeln an!
- ❷ Im 1. Absatz wird das Ziel des Spiels genannt: ... möglichst viele neue Wörter bilden. (siehe Zeile 3)
- ❸ Im 2. Absatz (Zeile 4-7) geht es um die einzelnen Regeln.
- ❹ Im 3. Absatz wird ein Beispiel genannt (Zeile 8/9). 
- ❺ Im 4. Absatz (Zeile 11-14): weitere Spielregeln und ein Tipp, wie du viele Punkte bekommst.
- ❻ Geh jetzt die Sätze durch: Für Satz A musst du im 1. Absatz nachsehen! (Zeile 2/3)
- ❼ Ziel des Spiels ist es, möglichst viele neue Wörter zu finden (nicht gleiche). Satz A ist falsch.
- ❽ Für Satz B schau im 2. Absatz nach!
- ❾ Satz B ist richtig. (Zeile 4) – Satz C betrifft die Spielregeln.
- ❿ Also entweder 1. Absatz oder 4. Absatz!
- ⓫ Im 1. Absatz steht nichts zur Zeit, aber im 4. Absatz (Zeile 10/11).
- ⓬ Satz C ist falsch. Das Spiel wird auf Zeit gespielt. Vorschlag hier: 1 Minute pro Runde (Zeile 10/11).
- ⓭ Für Satz D musst du bei den Tipps nachsehen, also Absatz 4.
- ⓮ Satz D ist richtig. (Zeile 11-14).

zu Frage 2

- ❶ Die Aufgabe:
Aus den Buchstaben des Wortes **Gewitterwolken** sollst du möglichst viele Wörter bilden.
Du darfst für jedes Wort jeden Buchstaben nur so oft nehmen, wie er da steht!

- ❷ Du nimmst zunächst die beiden Wörter, aus denen der Begriff besteht!

- ❸ Gewitter – Wolke. Wir haben noch folgende Wörter gefunden (findest du andere oder mehr?) 

Namenwörter/Nomen:	Gewitter, Wolke, Wolke, Wetter, Eiter, Leiter, Güter, Weg, Kette, Tier, Gel, Tengel, Igel, Welt, Klee, Wink
Zeitwörter/Verben:	relten, torkeln, wirken, reiten, wittern, leiten, wellen
Wiewörter/Adjektive:	weit, klein
Fürwörter/Pronomen:	er, wir
Bindewörter/Konjunktionen:	weil
weitere Wörter:	kein

zu Frage 3

- ❶ Wenn du das Alphabet nicht im Kopf hast, schreib es auf!
Ordne die Wörter nach ihren Anfangsbuchstaben.
- ❷ Wörter, die mit demselben Buchstaben beginnen (hier: Auswertung – ausfallen), werden nach dem zweiten Buchstaben im Wort geordnet usw.

- ❸ Die Reihenfolge ist:
Auswertung • Buchstaben • Mitspieler • Punkte