



# Uhrzeit – 12 Bingospiel

Diese Bingospiele sind zum Festigen und Wiederholen verschiedener Uhrzeiten. Die Schüler lesen analoge Uhren und ordnen diesen die digitale Zeit zu. Jedes Bingospiel thematisiert eine andere Uhrzeit. Jeweils einmal als Blankouhr und einmal als Uhr mit Stundenzahlen.

- Viertelstunde
- halbe Stunde
- Dreiviertelstunde
- Volle Stunde
- 5 Minuten-Schritte
- Minuten

**Spielanleitung:** Die Schüler spielen in Partnerarbeit. Zu Beginn stellen sie ihre Figur auf eine der beiden blauen Uhren an den Ecken. Durch Würfeln wird die Figur auf dem Spielfeld bewegt. Die Spielfigur kann dabei vorwärts und rückwärts gesetzt werden.

Die Schüler suchen die Uhrzeit, auf der ihre Figur steht, in ihrem Bingoplan. Ist diese darauf zu sehen, wird die Uhrzeit mit einem Stein (z.B. Muggelstein, Knopf) markiert. Nun ist der nächste Schüler an der Reihe, würfelt, setzt die Figur und sucht die Uhrzeit auf seinem Bingoplan.

Kommt die Figur erneut auf das Feld mit der blauen Uhr, kann sich der Spieler eine Uhrzeit auf seinem Bingoplan aussuchen und seine Figur auf das Ziffernblatt mit der Uhrzeit stellen.

Der Schüler, der als Erstes eine Reihe hat (waagrecht oder senkrecht), hat das Spiel gewonnen.

## Tipps:

- Zur Differenzierung zwei Spielpläne miteinander kombinieren. Jeder Schüler spielt dann mit seinem eigenen Spielplan (z.B. Spieler 1 = Viertelstunde, Spieler 2 = Minuten).
- Die Spielpläne laminieren oder in einer Folie aufbewahren. Die gefundenen Uhrzeiten können dann auch mit Folienstiften markiert werden.
- Die Bingospiele sind ideal für die Freiarbeit geeignet.



Kennst du schon  
meine Legekreis  
oder Legebilder  
zur Uhr?



**Uhrzeit-Bingo: Die Viertelstunde**

Stellt eure Spielfiguren auf eine blaue Uhr. Würfelt und setzt eure Figuren. Sucht die Uhrzeit auf eurem Plan. Legt einen Stein darauf.

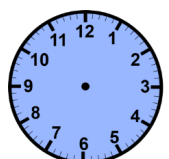
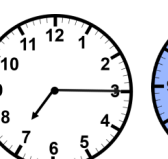
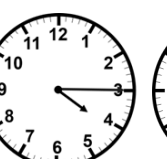
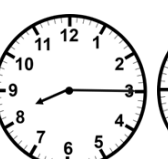
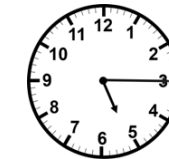
Kommt ihr auf ein blaue Uhr, dürft ihr euch eine Uhrzeit aussuchen. Setzt dazu eure Figur auf die gesuchte Uhrzeit.

Gewinner ist, wer als erstes eine Reihe in seinem Spielfeld hat. → ↓



Spieler 1		
11:15	16:15	7:15
18:15	22:15	1:15
14:15	9:15	5:15
12:15	3:15	20:15

Spieler 2		
13:15	23:15	19:15
8:15	6:15	15:15
4:15	21:15	10:15
00:15	2:15	17:15



3



**Uhrzeit-Bingo: 5 Minuten**

Stellt eure Spielfiguren auf eine blaue Uhr. Würfelt und setzt eure Figuren. Sucht die Uhrzeit auf eurem Plan. Legt einen Stein darauf.

Kommt ihr auf ein blaue Uhr, dürft ihr euch eine Uhrzeit aussuchen. Setzt dazu eure Figur auf die gesuchte Uhrzeit.

Gewinner ist, wer als erstes eine Reihe in seinem Spielfeld hat. → ↓



Spieler 1		
1:05	20:20	7:30
21:10	14:35	12:40
5:45	3:55	23:15
18:25	22:00	4:50

Spieler 2		
19:30	15:55	6:25
9:10	13:05	11:15
16:50	8:20	17:45
0:40	10:00	2:35

