

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort .....	4
Lesekartenspiel: Märchen .....	6
Logical: Märchen .....	11
Logical: Märchen – Lösung .....	12
Quiz: Märchen .....	13
Quiz: Märchen – Lösung .....	14
Lesekartenspiel: Tiere .....	15
Logical: Tiere .....	20
Logical: Tiere – Lösung .....	21
Quiz: Tiere .....	22
Quiz: Tiere – Lösung .....	23
Lesekartenspiel: Bundesländer .....	24
Logical: Bundesländer .....	29
Logical: Bundesländer – Lösung .....	30
Quiz: Bundesländer .....	31
Quiz: Bundesländer – Lösung .....	32
Lesekartenspiel: Römer .....	33
Quiz: Römer .....	37
Quiz: Römer – Lösung .....	38
Lesekartenspiel: Mittelalter .....	39
Logical: Mittelalter .....	44
Logical: Mittelalter – Lösung .....	45
Quiz: Mittelalter .....	46
Quiz: Mittelalter – Lösung .....	47
Lesekartenspiel: Wasser .....	48
Quiz: Wasser .....	52
Quiz: Wasser – Lösung .....	53
Lesekartenspiel: Unser Sonnensystem .....	54
Quiz: Unser Sonnensystem .....	59
Quiz: Unser Sonnensystem – Lösung .....	60
Lesekartenspiel: Karneval .....	61
Logical: Karneval .....	65
Logical: Karneval – Lösung .....	66
Quiz: Karneval .....	67
Quiz: Karneval – Lösung .....	68



# Vorwort

## Wie es zu diesen Lesespielen kam

Lesen ist für unseren Alltag essenziell. Deshalb ist es ein großes Glück, dass so ziemlich alle Kinder so schnell wie möglich nach der Einschulung das Lesen lernen möchten. Aufgrund der unterschiedlichen Lernvoraussetzungen der Kinder stellt uns Lehrkräfte aber ein Unterrichtsproblem, in dem das Lesen ein Schwerpunkt ist, wie z. B. der Deutsch- oder Sachunterricht, immer wieder vor besonders große Herausforderungen.

Liest nur ein Kind laut vor, schalten die anderen oft ab und sind mit ihren Gedanken bereits ganz woanders. Ungeübte Wörter und Sätze laut vorlesen zu müssen, kann einige Kinder sehr frustrieren oder ihnen sogar Angst machen. Lesen alle Schülerinnen und Schüler leise vor sich hin, starren einige nur auf einen für sie unergründlichen Buchstabensalat. Außerdem möchten manche Kinder viel vorlesen, manche Kinder eher weniger. Lesen in der Schule ist und bleibt daher ein ewiger Drahtseilakt. Aus diesem Grund habe ich nach einer motivierenden Lösung gesucht, die alle Schülerinnen und Schüler gleichzeitig zum Lesen anregt. Das Resultat sind diese Lesespiele für Klasse 3 und 4. (Ein Band für die „Kleinen“ ist separat erhältlich; Bestellnr.: 10762.) Bei den Spielen kann die gesamte Klasse mitmachen und die Regeln sind schnell erklärt. Die Kinder gewinnen so auf spielerische Art und Weise Vertrauen in ihre Lesefertigkeit, entwickeln eine eigene Lesemotivation und verbessern ihr sinnentnehmendes Lesen.

## Wie das Material aufgebaut ist

Das Material eignet sich für die Stufen 3 und 4. Die Lesespiele bestehen aus einem Lesekartenspiel, einem Quiz und (meistens) einem Logical. Für den Einsatz des Lesekartenspiels ist eine grundlegende Lesekompetenz, für Quiz und Logical eine sinnentnehmende Lesekompetenz notwendig. Zu den Quiz und den Logicals werden zusätzlich die Lösungen angeboten.

Inhaltlich bezieht sich das Material auf relevante Deutsch- und Sachunterrichtsthemen (Märchen, Bundesländer, Mittelalter, Wasser, Sonnensystem, Tiere, Römer) der Grundschule in Klasse 3 und 4.

Für das bewegte Lesespiel zum Ende des Materials ist nur eine geringe Lesefertigkeit, dafür aber umso mehr Bewegungsfreude erforderlich.

## Welche Spiele es gibt

### Lesekartenspiel

Zu jedem Thema gibt es 24 bzw. 30 Karten, die allesamt ausgeteilt werden müssen. Bleiben Karten übrig, können einige Kinder mit einer guten Lesefertigkeit auch zwei Karten erhalten. Die Schülerin oder der Schüler mit der Anfangskarte „Start“ beginnt und liest die erste Frage vor. Das Kind, welches die passende Antwort hat, ist als Nächstes mit dem Vorlesen an der Reihe. Auf jeder Karte stehen jeweils oben eine Antwort und unten eine Frage. Die Bilder zur jeweiligen Antwort unterstützen insbesondere leseschwache Kinder, schnell den passenden Antwortsatz zu finden und vorzulesen. So geht es reihum, bis die letzte Karte vorgelesen ist. Während des Spielens erklärt sich dies von selbst. Spätestens ab Karte 3 haben alle das Spiel verstanden – versprochen!

Das Spiel motiviert automatisch zum Lesen und nebenbei kann auch noch der Klassenzusammenhalt gestärkt werden, indem z. B. die Zeit für

einem Durchbruch verknüpft wird.



## Vorwort

Beim Zeitstoppen fiebert erfahrungsgemäß die Klasse gemeinsam mit, in der Hoffnung, einen neuen Klassenleserekord aufzustellen oder auch die vermutete Zeitangabe der Lehrkraft zu unterbieten. Oder es wird zu zweit gespielt, indem die Kinder die passenden Antworten gemeinsam suchen.

Insgesamt ist das Lesekartenspiel vielseitig nutzbar und lässt sich spontan und ohne große Vorbereitung einsetzen. Es ist also auch perfekt für den Vertretungsunterricht geeignet. Je nach Lesefertigkeit der Klasse sollte man 5 bis 10 Minuten für das Spiel einplanen.

## Quiz

Bei den Quiz ist das Wissen der Kinder zu den entsprechenden Themen gefragt. Es gibt 12 Fragen mit jeweils 3 Antwortmöglichkeiten zum Auswählen. Hinter jeder Antwort stehen Lösungsbuchstaben. Werden alle Fragen richtig beantwortet, ergeben die gesammelten Buchstaben am Ende ein Lösungswort, das unten auf der Seite eingetragen wird. Für diese Rätselform sollen die Kinder sinnentnehmend lesen können.

## Logical

Logicals sind eine besonders motivierende Übung für die Kinder. Sie trainieren neben dem sinnentnehmenden Lesen auch noch das logische Denken. Die Schülerinnen und Schüler müssen durch ihren Scharfsinn verschiedene Punkte wie Namen, Orte oder Besonderheiten richtig zuordnen. Zum Lösen der Logicals ist ebenfalls eine sinnentnehmende Lesekompetenz notwendig.

## Unsere Aufgabe als Lehrkräfte

Unsere Aufgabe als Lehrkräfte ist denkbar einfach: Die Karten des Lesekartenspiels ausdrucken/kopieren, ausschneiden und am besten laminieren. Die Logicals und Quiz werden einfach nur kopiert. Und schon kann motiviert losgelesen werden!

Ich wünsche euch und euren Kindern einen großartigen **Lesespaß!**

**Quiz: Tiere**

Was weißt du über Tiere? Kreuze an!

<p>1. Welches ist das größte noch lebende Tier? (S)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Blauwal (A)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Elefant (Y)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Nilpferd</p>	<p>7. Wie viele Beine haben Spinnen? (W)</p> <p><input type="checkbox"/> a) 6 (R)</p> <p><input type="checkbox"/> b) 8 (R)</p> <p><input type="checkbox"/> c) 10 (E)</p>
<p>2. Wie nennt man die Augen von Libellen? (P)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Glasaugen (L)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Lupenaugen (E)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Facettenaugen</p>	<p>8. Was ist das langsamste Säugetier? (D)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Faultier (N)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Reh (P)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Wolf</p>
<p>3. Welches Tier ist ein Insekt? (A)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Maus (E)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Biene (V)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Hamster</p>	<p>9. Wo leben Pinguine? (S)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Nordpol (C)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Südpol (U)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Am Äquator</p>
<p>4. Welches Tier kann am schnellsten laufen? (T)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Giraffe (Z)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Zebra (P)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Gepard</p>	<p>10. Wie heißen die Jungen von Wildschweinen? (O)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Neulinge (H)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Frischlinge (N)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Ferkelchen</p>
<p>5. Welcher Vogel baut kein eigenes Nest? (U)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Eule (R)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Taube (F)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Kuckuck</p>	<p>11. Welches Tier gibt uns Wolle? (E)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Schaf (L)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Ziege (C)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Kuh (T)</p>
<p>6. Was ist eine Meerkatze? (R)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Fischart (W)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Katzenart (E)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Affenart</p>	<p>12. Welches Tier hält keinen Winterschlaf? (L)</p> <p><input type="checkbox"/> a) Igel (K)</p> <p><input type="checkbox"/> b) Feldhamster (N)</p> <p><input type="checkbox"/> c) Fuchs</p>





Lösungswort:

22

**Logical: Tiere**

Was mögen Eichhörnchen, Löwe, Delfin und Hummel am liebsten?

- Lies dir die Sätze durch.
- Überlege, welches Tier wie heißt, was frisst und welches Tier welche Besonderheit hat.
- Schreibe die Tiere, ihr jeweiliges Fressen und ihre Besonderheiten passend in die Tabelle.

				
Tiername				
Futter				
Besonderheit				

- Das Tier links kann **weit springen**.
- Das Tier rechts **kann vorwärts und rückwärts fliegen**.
- Das Tier neben dem **Eichhörnchen Erika** frisst **Zebras**.
- Das Tier, dass **weit springen** kann, mag am liebsten **Nüsse**.
- Hummel Hilde** rechts neben **Delfin Dennis** lebt von **Pollen**.
- Delfin Dennis** frisst andere **Fische**.
- Löwe Leopold** kann **laut brüllen**.
- Das Tier rechts neben **Löwe Leopold** **hört mit Ultraschall**.

20



### Märchen

Ich starte das Spiel.



Mit welchen Worten fangen viele Märchen an?

Viele Märchen beginnen mit den Worten: „Es war einmal ...“



Mit welchen Worten enden viele Märchen?

Viele Märchen enden mit den Worten: „Und wenn sie nicht gestorben sind, dann leben sie noch heute.“



Welches Tier sitzt bei den Bremer Stadtmusikanten ganz oben?

Der Hahn sitzt bei den Bremer Stadtmusikanten ganz oben.



Was bringt Rotkäppchen seiner kranken Großmutter mit?

Rotkäppchen bringt seiner kranken Großmutter Kuchen und Wein mit.



Wer versteckt sich hinter den 7 Bergen bei den 7 Zwerge?

Schneewittchen versteckt sich hinter den 7 Bergen bei den 7 Zwerge.



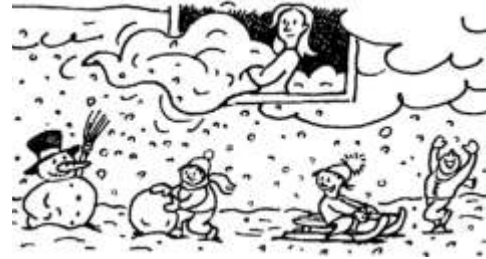
Wer holt eine goldene Kugel aus dem Brunnen?

Der Froschkönig holt die goldene Kugel aus dem Brunnen.



Was passiert, wenn Frau Holle die Betten ausschüttelt?

Wenn Frau Holle die Betten ausschüttelt, schneit es auf der Erde.



Was macht das jüngste Geißlein, um dem Wolf zu entkommen?

Es versteckt sich im Uhrenkasten.



Wer wird in einem hohen Turm gefangen gehalten?

Rapunzel wird in einem hohen Turm gefangen gehalten.



In welchem Märchen fragt die Königin: „Spieglein, Spieglein an der Wand, wer ist die Schönste im ganzen Land?“

Bei Schneewittchen fragt die Königin ihren Spiegel.



Was verliert Aschenputtel auf ihrer Flucht vom Ball?

Aschenputtel verliert ihren Schuh, als sie vom Ball flieht.



Wen trifft Rotkäppchen im Wald?



Das tapfere Schneiderlein sagt:  
„Sieben auf einen Streich.“



Welche Brüder haben die  
bekanntesten deutschen Märchen  
aufgeschrieben?

Die Brüder Grimm haben die  
bekanntesten deutschen Märchen  
aufgeschrieben.



Was soll die Müllerstochter  
bei „Rumpelstilzchen“ zu Gold  
spinnen?

Die Müllerstochter soll Stroh  
zu Gold spinnen.



Welche Tiere helfen Aschenputtel,  
die Linsen aus der Asche zu  
suchen?

Die Tauben helfen Aschenputtel,  
die Linsen aus der Asche  
zu suchen.



Womit vergiftet die böse Königin  
Schneewittchen?

Die böse Königin vergiftet  
Schneewittchen mit einem Apfel.



Woraus besteht das  
Knusperhäuschen bei Hänsel  
und Gretel?

Das Knusperhäuschen  
bei Hänsel und Gretel besteht  
aus Lebkuchen.






Glückwunsch, ihr seid  
echte Märchen-Profis!

**ENDE**

Jetzt wird geheiratet!

- Lies dir die Sätze durch.
- Überlege, wer wen wo heiratet.
- Schreibe die Namen und Orte passend in die Tabelle.

<p>Wer bin ich? Wen heirate ich? Wo heirate ich?</p>			
<p><b>Name</b></p>			
<p><b>Ehefrau</b></p>			
<p><b>Hochzeitsort</b></p>			

1. **Prinz Fredi** heiratet **keine Königin**.
2. **Zauberer Mirakel** heiratet **nicht im Schlossgarten**.
3. **Die Königin** heiratet **im Märchenwald**.
4. **Die Fee** heiratet **nicht im Schlossgarten**.
5. **König Karl** heiratet **die Stiefmutter**.
6. **Zauberer Mirakel** heiratet **keine Fee**.
7. **Prinz Fredi** heiratet **nicht die Stiefmutter**.
8. **Die Fee** heiratet **auf dem Schloss**.

