

Inhaltsverzeichnis

Einer Reihe folgen	1, 7, 18, 26, 32, 41, 53
Genau vergleichen/hinschauen	2, 7, 8, 20, 22, 33, 34, 42, 56
Muster übertragen/fortsetzen	3, 6, 43, 48, 52
Malen nach Zahlen/Buchstaben	4, 9, 14, 41
Schattenbilder	5, 24
Bilder vergleichen	2, 8, 20
Suchbilder	15, 35, 36
Logisches Denken/Kombinieren	10, 19, 25, 30, 39, 47, 49, 51
Sudokus	10, 19, 31
Merkfähigkeit trainieren	11-12, 20, 27-28
Linien folgen	13, 38
Genaues Lesen	16, 25, 30, 35, 39, 49, 54-55
Puzzles im Kopf lösen	17, 40
Koordinaten-/Hunderterfeld	21, 29
Labyrinth	23
Farben und Formen kombinieren	37, 46, 50
Wörterrätsel	30, 44
Punkte im Kopf verbinden	45

Herausnehmbarer Lösungsteil nach Seite 28

Kreise 5 kleine Clowns ein, die genauso aussehen wie der große Clown. Tipp: Streiche Clowns durch, die nicht passen.



Logikrätsel: Wer heißt wie? Wer spielt welches Instrument?

Lies die Hinweise mehrmals. Schreibe die Namen der Kinder dazu und verbinde sie mit einem Instrument.

- Ein Mädchen heißt Susi.
- Jedes Kind spielt ein anderes Instrument.
- Ein Kind spielt Klavier.
- Das blonde Mädchen spielt Geige.
- Der Junge, der Gitarre spielt, heißt Tim.
- Das Kind, das Flöte spielt, hat **kein** gelbes Hemd an.
- Jonas hat hellbraune Haare.
- Lia steht neben Tim.

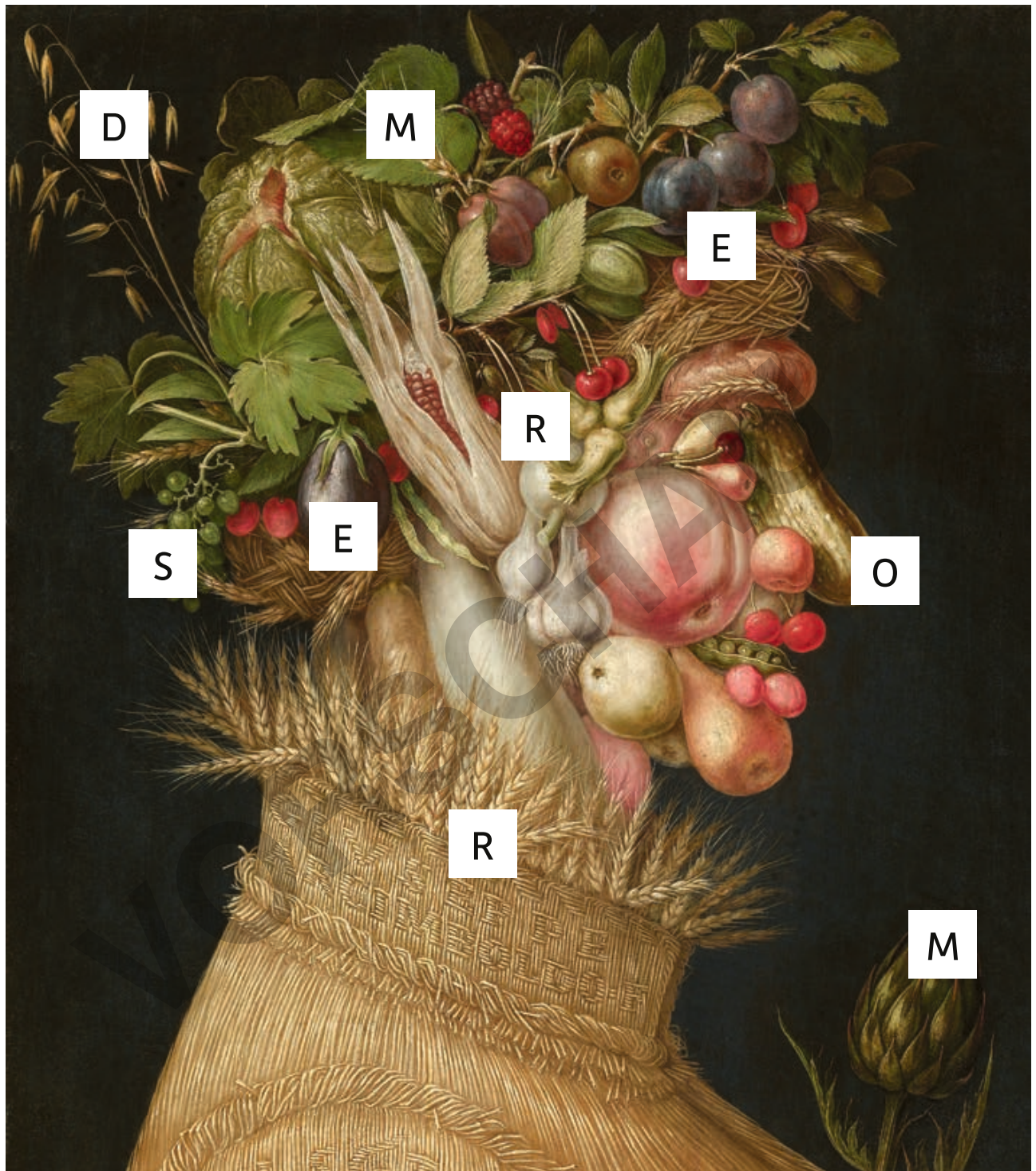








Ordne die Buchstaben den Ausschnitten zu.



Das Bild wurde von Giuseppe Arcimboldo gemalt. Es heißt:



--	--	--

--	--	--	--	--	--

Zeichne für jeden Pfeil eine Linie von Punkt zu Punkt. Steht eine Zahl vor dem Pfeil, zeichne die passende Anzahl an Linien hintereinander in die gleiche Richtung. Beginne beim roten Punkt. Schwarze Punkte zeigen, ob du richtig liegst.

~~5↓~~ ~~1←~~ ~~7↓~~ ~~1←~~ 1↓ 2← 1↑ 1→ 5↑ 1← 2↑ 6← 2↓
 1← 5↓ 1← 1↓ 2← 1↑ 1→ 7↑ 2← 1↑ 1← 3↑ 1←
 2↑ 2← 1↑ 2← 2↑ 3→ 2↑ 2→ 1↑ 1→ 1↓ 1→ 5↓
 1→ 1↑ 1→ 2↑ 1→ 1↑ 2→ 1↓ 1→ 2↓ 1→ 1↓ 1→
 1↑ 1→ 2↑ 1→ 1↑ 2→ 1↓ 1→ 2↓ 1→ 1↓ 1→ 8↓

