



Detektiv, Detektivin: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

### Die Suche nach dem verschwundenen Hörspiel

In einem kleinen Dorf steht eine alte Bibliothek. Kaum jemand weiß, dass nicht nur Menschen zu den Besuchern gehören. Sobald die strenge Bibliothekarin am Abend das Licht ausgeschaltet hat, kommen Tiere von nah und fern.

So auch eine schlaue Maus. Jede Woche leiht sie sich ein Buch aus, um ihrer blinden Großmutter vorzulesen. Heute ist die Maus erkältet und will sich deshalb auf die Suche nach einem Hörspiel machen. Doch auch der listige Fuchs ist Stammgast in der Bibliothek und liebt Hörspiele. Immer wieder nimmt er eins mit in seinen Fuchsbau, ohne es zurückzubringen.

Als Maus und Fuchs ins Register schauen, erschrecken sie. Es ist nur noch ein einziges Hörspiel da.

➡ Hilf der Maus, das Hörspiel zu finden! Beginne bei Nummer 1 zu lesen.

1	Die kleine Maus flüstert dir leise zu: „Am besten schaust du zuerst im Register nach! Dort steht, in welcher Abteilung und in welchem Regal, die verschiedenen Bücher und Hörspiele stehen. Das Register findest du auf dem Computer der Bibliothekarin, die immer Tee trinkt.“	H
2	Du hast den Karton gefunden! Spannend, was darin so alles liegt. Bücher, Zeitschriften und endlich. Auch das gesuchte Hörspiel liegt im Karton! Aber die Hülle ist leer. Du durchwühlst den ganzen Karton, aber es liegt keine CD darin ... Da flüstert dir plötzlich jemand etwas zu. Es ist eine kleine Spinne, die an ihrem Faden baumelt. Gehe näher ran, damit du sie besser verstehst.	I
3	Da sitzt der kleine Hase ganz gemütlich in seinem Sessel. „Wie? Du suchst das Hörspiel? Das kann ich nur empfehlen. Mir hat es richtig gut gefallen! Ich habe es mir gleich zweimal angehört. Dann kam die braune Eule vorbei und fand das Ende auch besonders schön. Nur den Anfang hat sie leider verpasst, deshalb hat sie es mitgenommen. Wenn du dich beeilst, findest du sie vielleicht noch, bevor sie nach Hause fliegt!“	S
4	Der Korb ist leider leer. Zurück zu 13.	A



© Matabe Verlag - Sophie Wolf



Detektiv, Detektivin: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

### Die Suche nach dem verschwundenen Hörspiel

In einem kleinen Dorf steht eine Bibliothek. Nicht nur Menschen leihen sich dort Bücher aus. Sobald am Abend das Licht ausgeht, kommen Tiere von nah und fern. Dazu gehört auch ein Fuchs. Leider kann er nicht lesen. Zum Glück gibt es in der Bibliothek auch Hörbücher! Jeden Donnerstag leiht er sich ein anderes aus, aber er vergisst immer wieder, die Hörspiele danach zurückzugeben. Auch die schlaue Maus ist heute in der Bibliothek und möchte sich ein Hörspiel ausleihen, obwohl sie eigentlich selbst lesen kann. Leider gibt es nur noch ein einziges Hörspiel in der Bibliothek.

➔ Hilf dem Fuchs, das Hörspiel zu finden! Beginne bei Nummer 1 zu lesen.

- 1 Der Fuchs sagt: „Schau auf der Liste mit allen Büchern und Hörspielen nach! Die Liste findest du auf dem pinken Computer.“ H
- 2 Du hast den Schuhkarton gefunden! Und eine Hülle von einem Hörspiel liegt auch darin! Aber die CD fehlt! Da flüstert dir plötzlich eine kleine Spinne etwas zu. Sie baumelt an einem Faden. Gehe näher ran, damit du sie besser verstehst. I
- 3 Da sitzt der Hase. „Du suchst das Hörspiel? Das habe ich der braunen Eule ausgeliehen. Finde die braune Eule, bevor sie wegfiegt!“ S
- 4 Der Korb ist leider leer. Zurück zu 13! A
- 5 Die Spinne sagt: „Hallo! Du suchst die CD, habe ich recht? Der Waschbär mit der Sonnenbrille hat sie mitgenommen. Er gibt sie dir bestimmt.“ E



© Matabe Verlag - Sophie Wolf



### Fragen für schnelle Mäuse

Beantworte die folgenden Fragen zur Geschichte. Antworte in ganzen Sätzen.

1. Wer besucht die alte Bibliothek?


2. Warum kann die Maus ihrer Oma heute nicht vorlesen?


3. Was ist im Register der Bibliothek vermerkt?


4. Wer hat den gelben Zettel an das Regal geklebt?




© Matabe Verlag - Sophie Wolf

