

Du bist gerade mit deinen Eltern in euren Privatjet gestiegen, der euch von Hamburg nach Sylt bringen soll. Doch was ist das? Statt der Stimme des Piloten, die euch herzlich begrüßt, hört ihr Folgendes: „Guten Tag! Mein Name ist CO<sub>2</sub>GPT. Ich bin eine künstliche Intelligenz und darauf programmiert, so viel Kohlenstoffdioxid wie möglich einzusparen. Aus diesem Grund kann dieses Flugzeug leider nicht starten. Außerdem zeigen meine Daten, dass Sie Ihr CO<sub>2</sub>-Konto bereits weit überschritten haben. Deswegen muss ich jetzt leider die Tür abschließen und kann Sie erst freilassen, wenn Sie als Ausgleich folgende Geldsumme zur Rettung des Regenwaldes überwiesen haben.“



© Stefan Lucas

„Unverschämtheit!“, ruft dein Vater, nachdem er die Summe gehört hat. „Das ist doch Erpressung! Mach sofort die Tür auf!“

„Das ist leider nicht möglich“, erklärt CO<sub>2</sub>GPT.

„Was ist das Passwort, um deine Funktionen zurückzusetzen?“, fragst du geschickt nach.

„Um mich auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen, muss der Code für eine Sicherheitsabfrage eingegeben werden“, erklärt dir die KI. „Bitte werfen Sie dazu einen Blick auf den vorderen Monitor.“



Code: .....

## Der extra fiese Fluch des Leuchtturms



Du machst einen Spaziergang am Strand. Da entdeckst du einen alten Leuchtturm. Die Tür ist offen und du bist neugierig und gehst hinein. Kaum bist du drinnen, fällt die Tür hinter dir zu und eine gruselige Stimme ertönt: „Dieser Leuchtturm ist verflucht! Wer ihn betritt, muss mein Rätsel lösen oder für immer hierbleiben!“

„Wer bist du?“, fragst du neugierig.

„Ich bin der Geist von Leuchtturmwärmer Piet. Willst du mir Gesellschaft leisten? Ganz allein ist es hier etwas langweilig. Meine Hobbys sind Briefmarken sammeln, Kreuzworträtsel lösen und Gedichte schreiben.“

„Äh ...“, sagst du zögerlich. „Kann ich vielleicht das Rätsel mal sehen?“

„Wie du willst“, erwidert Piet.



© Katharina Reichert-Scarborough

An der Küste stehen drei Leuchttürme: A, B und C.  
Das Leuchtfeuer von Leuchtturm A brennt jeweils 3 Sekunden lang und ist danach für jeweils 3 Sekunden aus.  
Das Leuchtfeuer von Leuchtturm B brennt jeweils 4 Sekunden lang und ist danach für jeweils 4 Sekunden aus.  
Das Leuchtfeuer von Leuchtturm C brennt jeweils 5 Sekunden lang und ist danach für jeweils 5 Sekunden aus.  
Alle drei Leuchtfeuer haben gerade jetzt gemeinsam angefangen zu brennen.

- 1) Nach wie vielen Sekunden werden alle drei Leuchtfeuer zum ersten Mal gleichzeitig aus sein?
- 2) Nach wie vielen Sekunden gehen alle drei Leuchtfeuer wieder zum ersten Mal gemeinsam an?

Trage zuerst die Zahl für Aufgabe 1 ein, dann die für Aufgabe 2.

Code: .....



netzwerk  
lernen  
© PERSEN Verlag

zur Vollversion



Kreuzfahrten auf dem Meer waren gestern. Heutzutage kann man als Weltraumtourist ins All fliegen und von dort die Aussicht auf die Erde genießen. Genau das machst du in diesen Sommerferien. Vom Weltraumbahnhof Castrop-Rauxel ist dein Schiff gestartet. Im Nu seid ihr auf einer Umlaufbahn um den blauen Planeten und drückt staunend eure Gesichter an die runden Fensterscheiben. Wahnsinn, wie klein die Erde von hier oben aussieht! Doch dann dreht das Raumschiff plötzlich ab und schlägt einen ganz anderen Kurs. Aus den Lautsprechern ertönt eine Stimme. „Herzlich willkommen an Bord der Arche V2! Mein Name ist Noah Müller und ich bin heute Ihr Kapitän. Da Sie als Passagiere zu den reichsten Menschen der Welt zählen, wurden Sie von Gott für diese besondere Reise auserwählt. Wir werden einen neuen Planeten besiedeln! Wow! In Kürze werden Sie daher in einen Kälteschlaf versetzt, denn die Reise zum Planeten HolyLand wird ca. 1200 Jahre dauern.“



© Katharina Reichert-Scarborough

„Was?! Wo?! Wie?!“, schießt es dir durch den Kopf. Die anderen Reisenden scheinen weniger überrascht zu sein als du und fahren lächelnd ihre Rückenlehnen nach hinten, um sich in Schlafposition zu bringen.

„Ich muss im falschen Schiff sein!“, denkst du und schaust dich nach einer Notbremse um. Natürlich gibt es keine. Es gibt aber eine Rettungskapsel. Die willst du nehmen, doch dafür braucht man einen Zahlencode. Will man etwa verhindern, dass Leute dieses Schiff verlassen?! Zum Glück hängt ein Hinweis neben dem Eingabefeld.

## EXIT für Dummies

Wir nehmen nur die Besten mit nach HolyLand.

Sollte deine Hirnleistung durch den Kälteschlaf vermindert worden sein, kannst du das hier testen und ein Ticket zurück zur Erde lösen!

### 1. Wie alt ist die Erde?

- 4000 Jahre (1)
- 4,6 Milliarden Jahre (8)

### 3. Was passiert nach dem Tod?

- Man kommt in den Himmel oder die Hölle. (7)
- Das weiß keiner. (0)

### 5. Wer macht nie Fehler?

- Niemand (1)
- Der Papst (3)

### 2. Von wem stammt der Mensch ab?

- Gott (5)
- Affe (2)

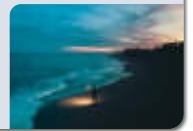
### 4. Wie wurde Jesus gezeugt?

- Mit Sex (6)
- Ohne Sex (8)

### 6. Wenn dich jemand schlägt ...

- Hältst du die andere Wange hin (2)
- Rufst du die Polizei (5)

Code: .....



Endlich Urlaub! Und zwar ganz allein, sogar ohne Handyempfang und Social Media. Zwei Wochen lang kannst du nun tun und lassen, was du willst! Denn außer dir ist niemand auf dieser winzigen Insel. Es gibt nur Sonne, Palmen, Strand und eine kleine Hütte mit Vorräten. Du verbringst die Tage mit Chillen, schwimmst im Meer und erkundest den Dschungel. Doch als das Motorboot, das dich auf der Insel abgesetzt hat, nach zwei Wochen nicht zurückkommt, wird dir mulmig. Als es drei Tage später immer noch nicht da ist, wächst deine Angst. Und als nach einer weiteren Wochen deine Vorräte zur Neige gehen, bekommst du langsam Panik. Du bist auf dieser Insel gefangen! Systematisch erkundest du nun die Umgebung, um nach Spuren anderer Menschen zu suchen, die vor dir hier waren. Unter einer Palme findest du eine Kiste. Sie ist mit einem Zahlenschloss gesichert. Auf dem Deckel ist eine seltsame Zeichnung zu sehen und darüber steht ein Spruch, um dir Glück zu wünschen:



© Stefan Lucas



Zahlencode: .....