

Inhaltsverzeichnis

Genau vergleichen/hinschauen	1-3, 5, 7-8, 11, 13-18, 22, 25, 28, 29, 31, 33, 35, 36, 40-41, 43-54
Logisches Denken	3, 18, 28, 31, 40-41, 43-48, 51
Rechts/links unterscheiden	6
Räumliche Wahrnehmung	6, 43-48
Formen und Farben	8-11, 31
Suchbilder	2, 3, 18, 35, 36, 40
Muster zeichnen/fortsetzen	4, 12, 21, 26-27, 34, 38
Merkfähigkeit trainieren	19-20, 23-24
Linien folgen/zeichnen	10, 30, 32, 37, 39, 42
Zahlen und Buchstaben	49-54
Liegende Acht	55-56
Herausnehmbarer Lösungsteil	nach Seite 28

So sehen deine Arbeitsanweisungen aus:



Male an.



Fahre nach.



Kreise ein.



Streiche durch.



Merke dir die Dinge.

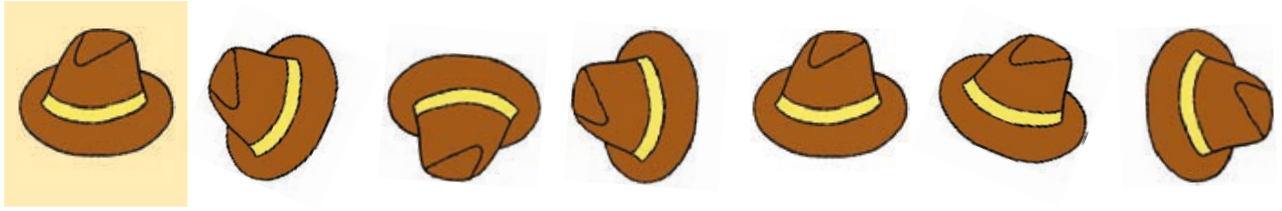
Hauschka Lernhilfen, Heft 440
© 2024 Hauschka Verlag GmbH
Lilienthalstr. 1, 82178 Puchheim
Telefon +49 89 8940667-0
Fax +49 89 8940667-69

E-Mail: info@hauschkaverlag.de
www.hauschkaverlag.de

Verfasserin: Ulrike Maier, München
Lektorat: Ulrike Maier, München
Illustrationen: Mascha Greune, München
Gestaltung und Layout: Birgit Maier, München
Druck: Schleunungdruck GmbH, Marktheidenfeld

Printed in Germany
ISBN 978-3-8810

Nur eins liegt genau gleich. Kreise es ein.

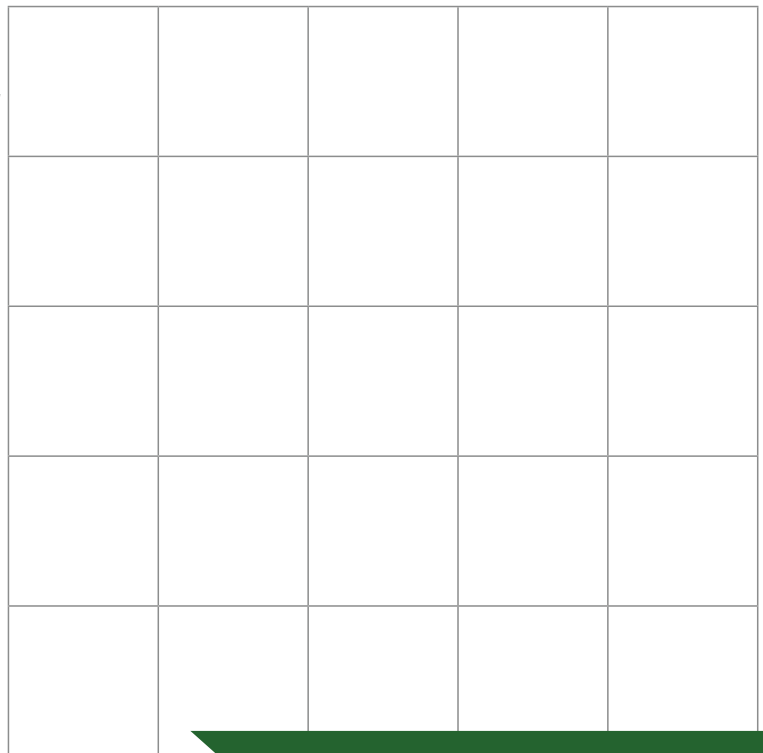
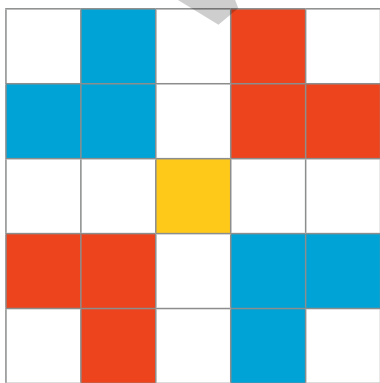
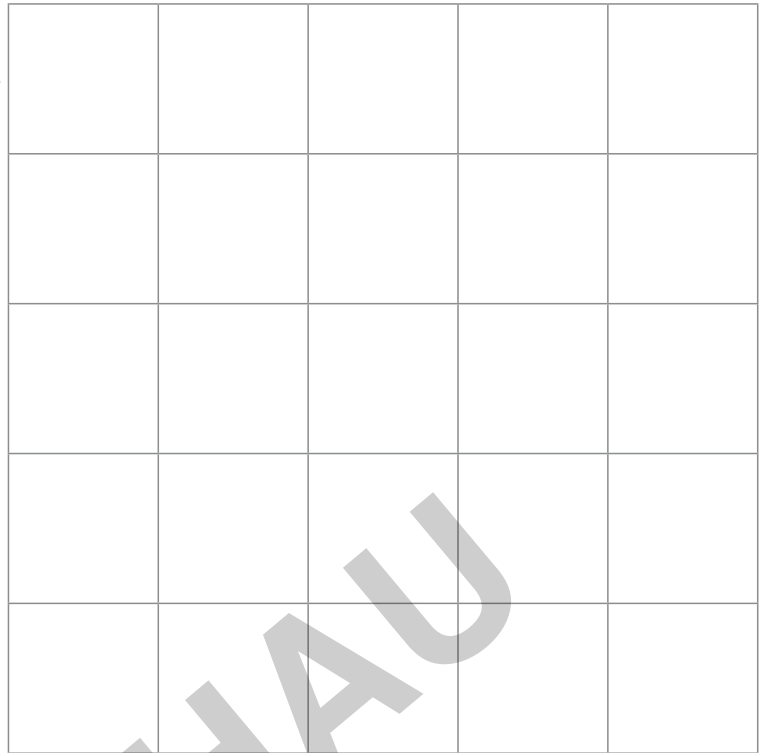
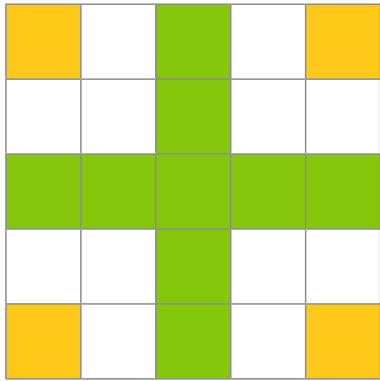


Finde 10 Unterschiede. Kreise sie unten ein.



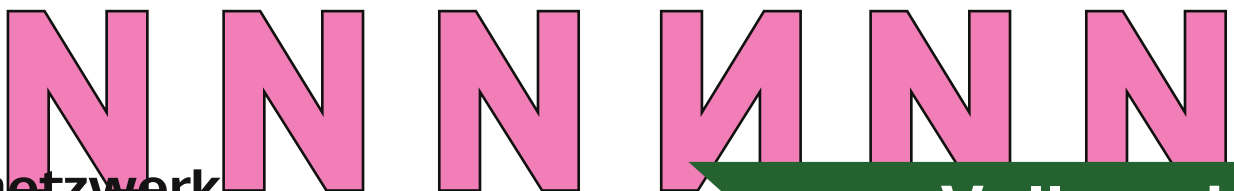
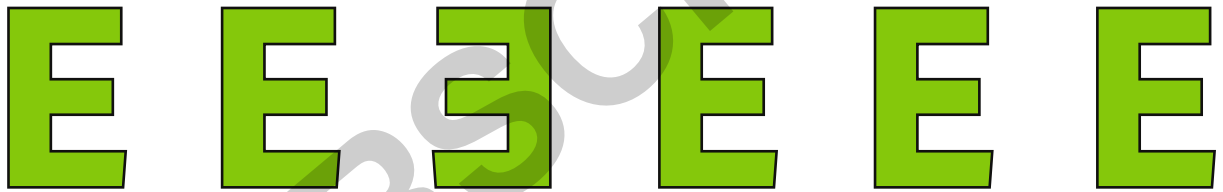
netzwerk
lernen

zur Vollversion

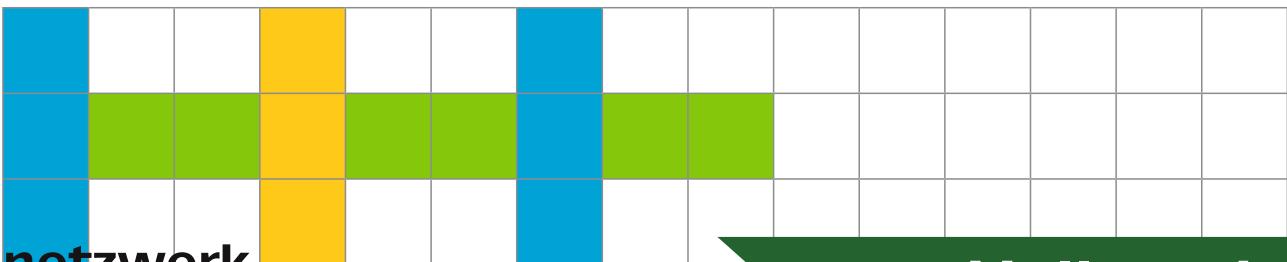
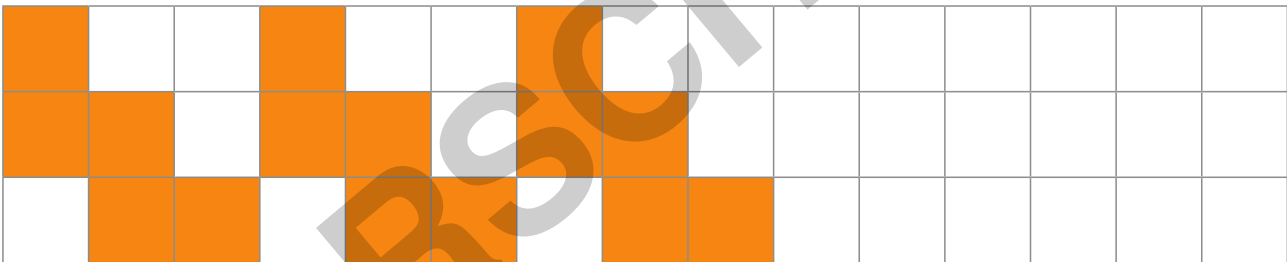
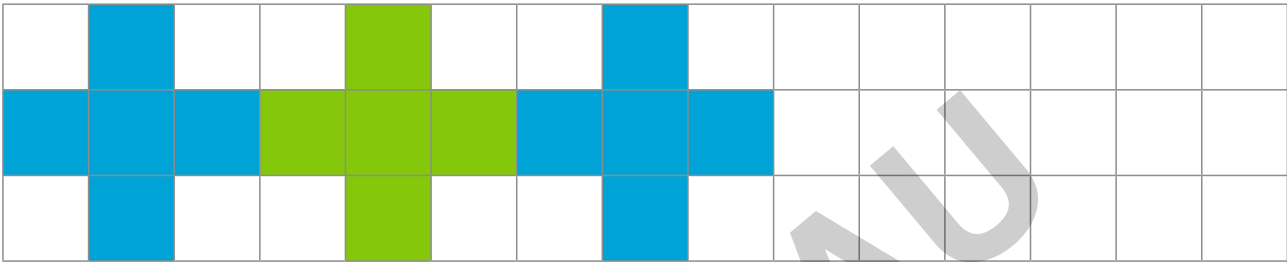
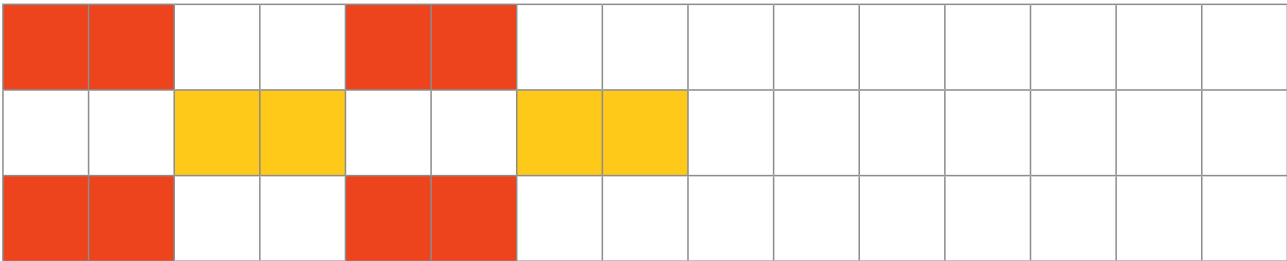


VORSCHAU

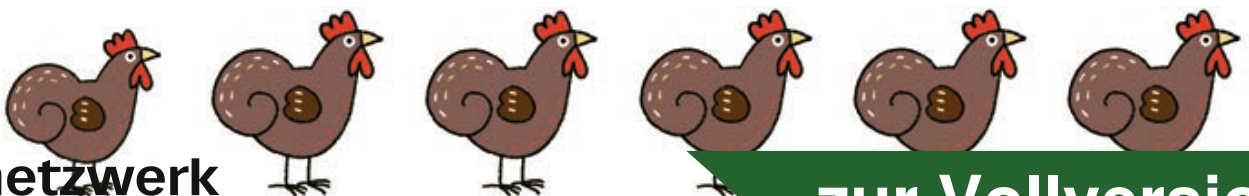
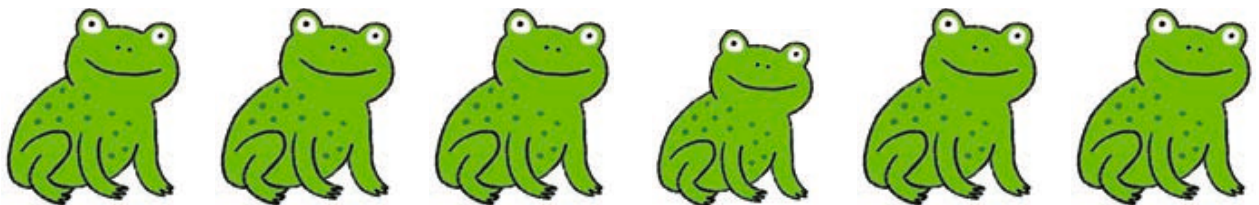
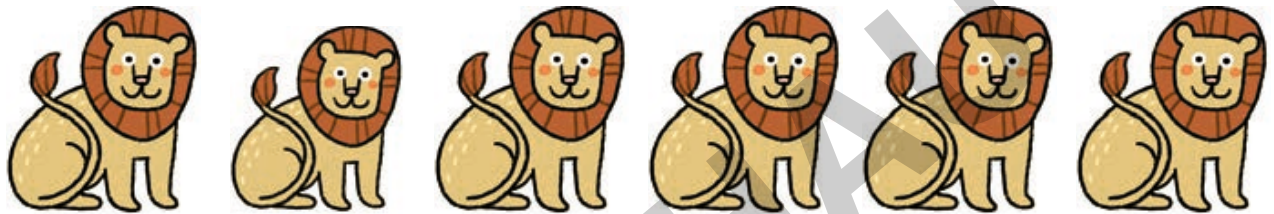
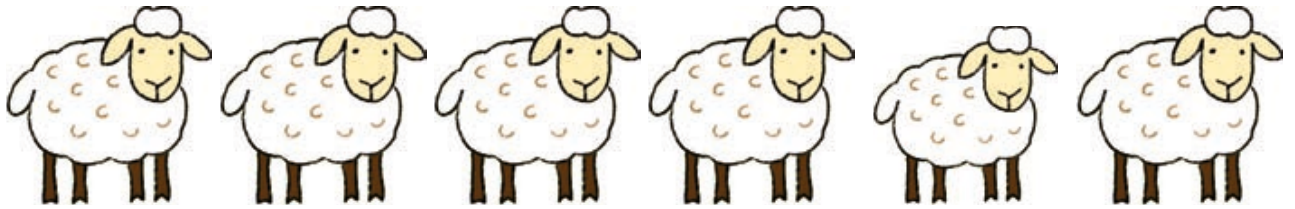
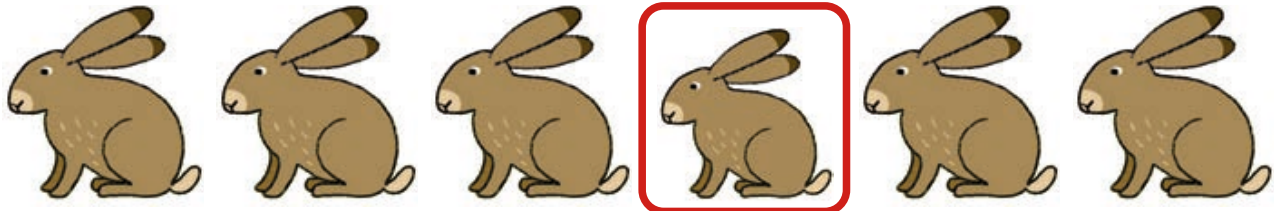
Was passt nicht? Streiche durch.



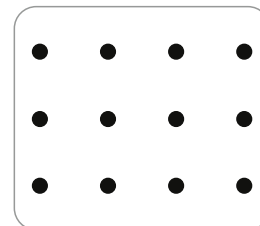
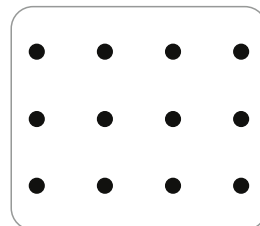
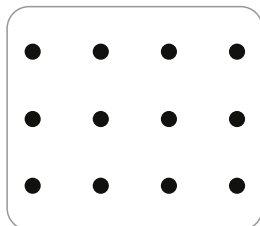
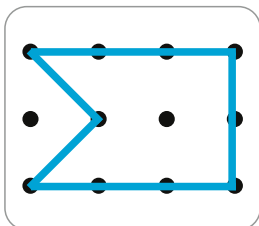
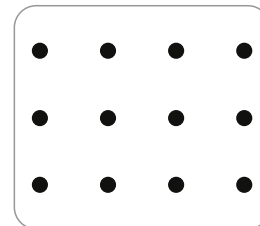
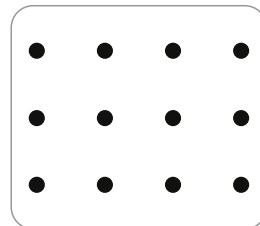
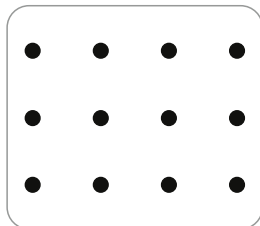
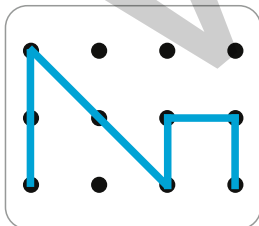
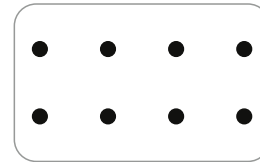
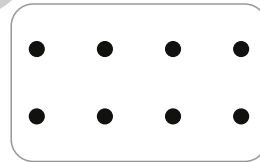
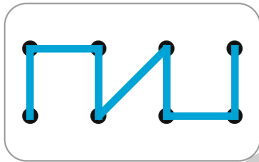
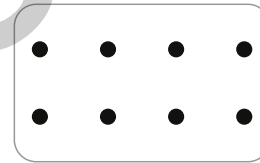
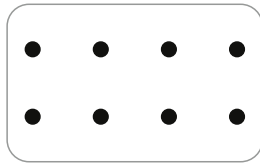
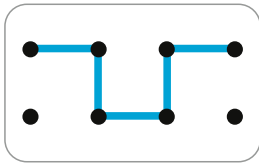
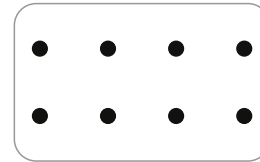
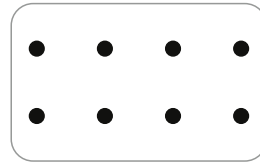
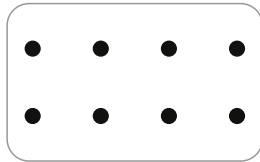
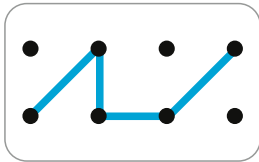
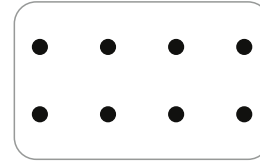
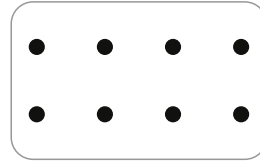
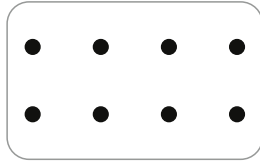
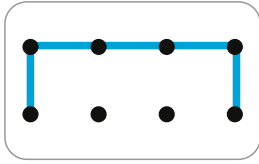
Male das Muster fertig.



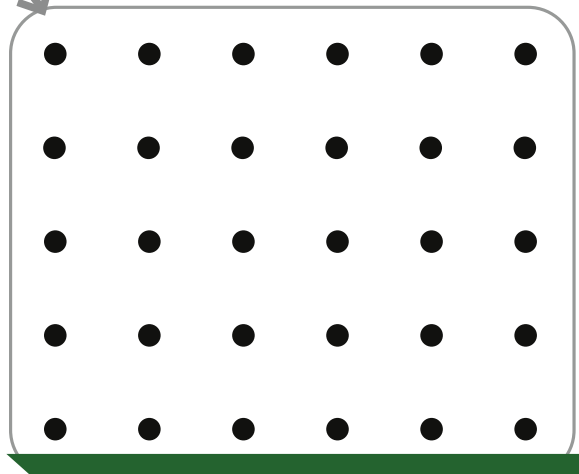
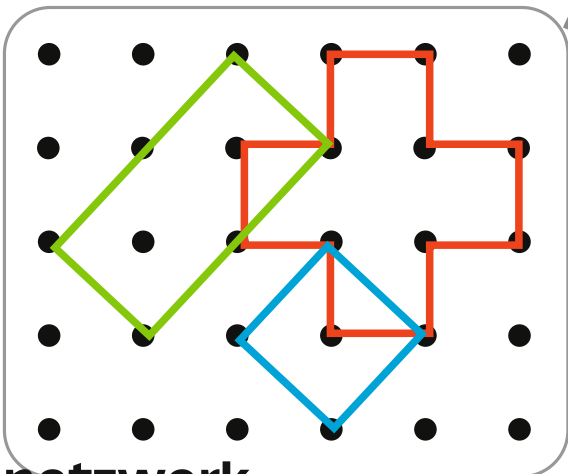
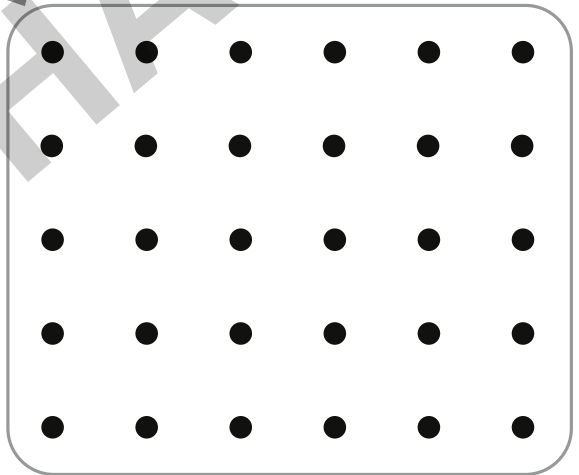
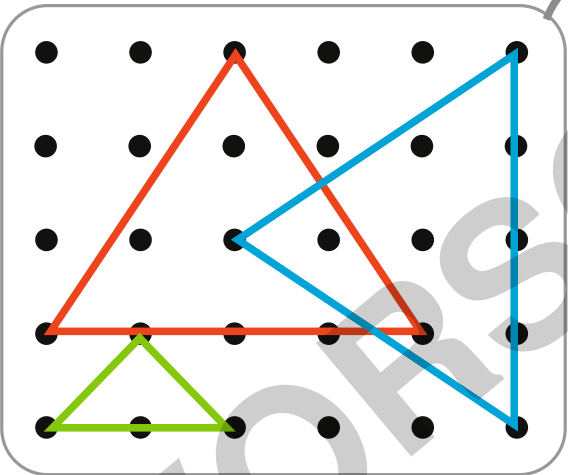
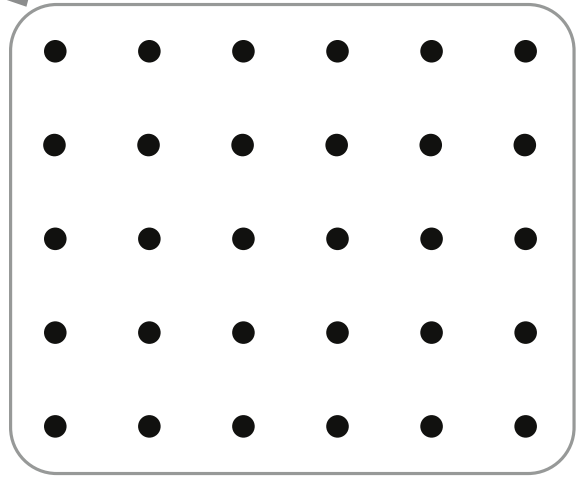
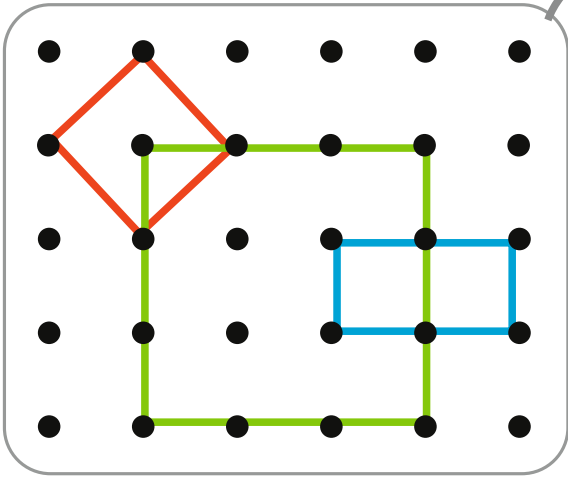
Ein Tier ist kleiner. Kreise es ein.



Zeichne das Muster nach.



Zeichne das Muster nach.



Konzentrationsspiele

Hier gibt es noch ein paar spielerische Ideen zur Förderung der Konzentration:

Fingerübung

Diese Übung lässt sich praktisch überall und jederzeit durchführen. Mit der Spitze des linken Daumens werden nacheinander die restlichen Fingerspitzen der linken Hand angetippt, vor und zurück. Dasselbe dann natürlich auch mit der rechten Hand. Schwieriger wird es, wenn man diese Übung an beiden Händen gleichzeitig versucht, vielleicht klappt es sogar in verschiedene Richtungen.

Ich packe meinen Koffer

Die erste Person beginnt mit einem Gegenstand, den sie in ihren Koffer packen würde, und sagt zum Beispiel: „Ich packe meinen Koffer und nehme ein Kuscheltier mit.“ Die zweite Person nennt anschließend den zuvor eingepackten Gegenstand und fügt einen eigenen neuen Gegenstand hinzu. Beispiel: „Ich packe meinen Koffer und nehme ein Kuscheltier und ein T-Shirt mit!“ Jeder darauffolgende Spieler muss alle zuvor genannten Gegenstände aufzählen und dann einen eigenen hinzufügen.

Gegenstand beschreiben

In diesem Spiel sucht sich eine Person einen Gegenstand im Zimmer aus und versucht, diesen so genau wie möglich zu beschreiben. Die anderen müssen den Gegenstand im Zimmer finden. Wer ihn errät, darf den nächsten Gegenstand beschreiben.

Folge den Linien und male an.

