



A) Agenten-Kennwort „Alligator“

Agenten-Kennwort „Alligator“

Agent Alex ist im Agentenbüro.

Er bekommt Post: „Alarm! Kennwort ‚Alligator‘. Abflug sofort! Alarm!“

Alex überlegt.

Was soll der Alarm? Gibt es einen Angriff?

5 Alex ruft seinen Boss an.

Der Boss ist alt, aber klug.

Alex sagt: „Hallo Boss! Es gibt einen Alarm. Aber was soll das Kennwort ‚Alligator‘?“

Der Boss sagt: „Kennwort ‚Alligator‘? Total altmodisch! Nimm den
10 Atlas, Alex. Du musst zu einem Fluss mit A. Du musst dorthin, wo Alligatoren leben!“

Alex hält den Atem an. Alligatoren? O je!

Aber Agent Alex antwortet: „Na gut, Boss! Ich finde den Fluss!“

Alex nimmt den Atlas.

15 Wo gibt es Alligatoren?

In Alaska oder in der Arktis?

In den Alpen? Oder in Nordamerika?

Oder am Fluss Amazonas in Südamerika?

In Asien? In den Anden?

20 Wohin muss Agent Alex?



Lies den Text.



Welchen Buchstaben findest du oft? Schreibe auf.



Schau dir das Wimmelbild an.

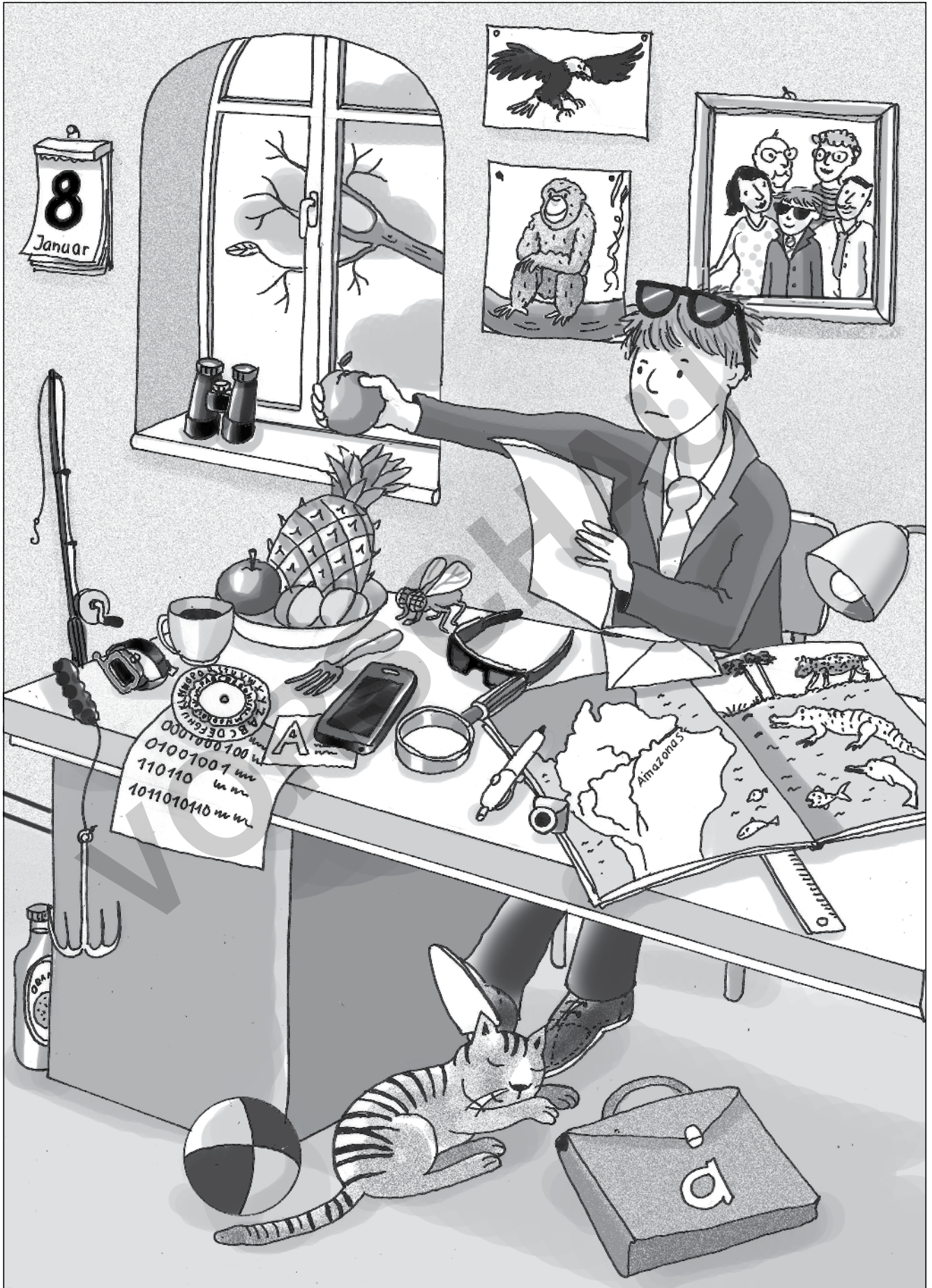


Findest du den Buchstaben? Male an.



Wo muss Agent Alex hin? Kreise rot ein.

A) Agenten-Kennwort „Alligator“



ne Scheller: Abc-Rätsel-Geschichten zur Leseförderung
Auer Verlag



Ü) Ein übler Überfall!

Ein übler Überfall!

Der Postbote Ümit hat die Polizei gerufen.

„Heute war mein Postwagen überladen“, erzählt Ümit einer Polizistin.

„Überall sollen Pakete hinggebracht werden.

Mein Weg führte mich am Wald vorbei.

5 Hier überwintern übrigens Igel, wussten Sie das?“

„Nein“, sagt die Polizistin überrascht. „Erzählen Sie weiter!“

„Ein grüner Lkw überholte mich.

Er hielt an und zwei Männer kamen zu mir.

Einer brüllte: ‚Überfall!‘ Der andere nahm alle Pakete mit.

10 Die Übeltäter machten üppige Beute,
denn ich hatte über 100 Pakete geladen.“

Ümit wird übel. Er sagt: „Bitte finden Sie die Übeltäter!

Sonst steht das übermorgen in der Zeitung.“

Die Polizistin überlegt: „Ich glaube, die Lage ist gar nicht übel.

15 Wir werden die Übeltäter finden. Wir folgen einfach der Spur.“

„So ein Glück! Danke!“, ruft Ümit.



Lies den Text.



Welchen Buchstaben findest du oft? Schreibe auf.



Schau dir das Wimmelbild an.



Findest du den Buchstaben? Male an.



Wo sind die Übeltäter? Kreise rot ein.

Ü) Ein übler Überfall!





SP) Der Spion in der Spielefabrik

Der Spion in der Spielefabrik

Herr Spinat ist der Chef der Spielefabrik.

Seit Langem vermutet er einen Spion in seiner Fabrik.

Aber er kann ihn nicht finden!

Zum Glück entdeckt er einen geheimen Brief:

5 Geheim!

In Ihrer Fabrik gibt es einen Spion!

Er klaut Ideen für Spiele.

Möchten Sie ihn finden und dem Spuk ein Ende bereiten?

Folgen Sie der Spur, es ist noch nicht zu spät!

10 Gehen Sie zuerst an dem Spiel mit der Spirale vorbei.

Springen Sie über das Sportspiel.

Sprinten Sie dann zum Spiel mit dem Gespenst.

Machen Sie einen Spagat vor dem Spiel mit den Spatzen.

An der Spüle vorbei führt die Spur nun zu den Sprossen der Leiter.

15 Klettern Sie hinauf und spähen Sie umher.

Achten Sie auf einen Spalt!

Nun können Sie mit dem Spion sprechen!



Lies den Text.



Welche Buchstaben findest du oft? Schreibe auf.



Schau dir das Wimmelbild an.



Findest du die Buchstaben? Male an.



Wo ist der Spion? Kreise rot ein.

SP) Der Spion in der Spielefabrik

