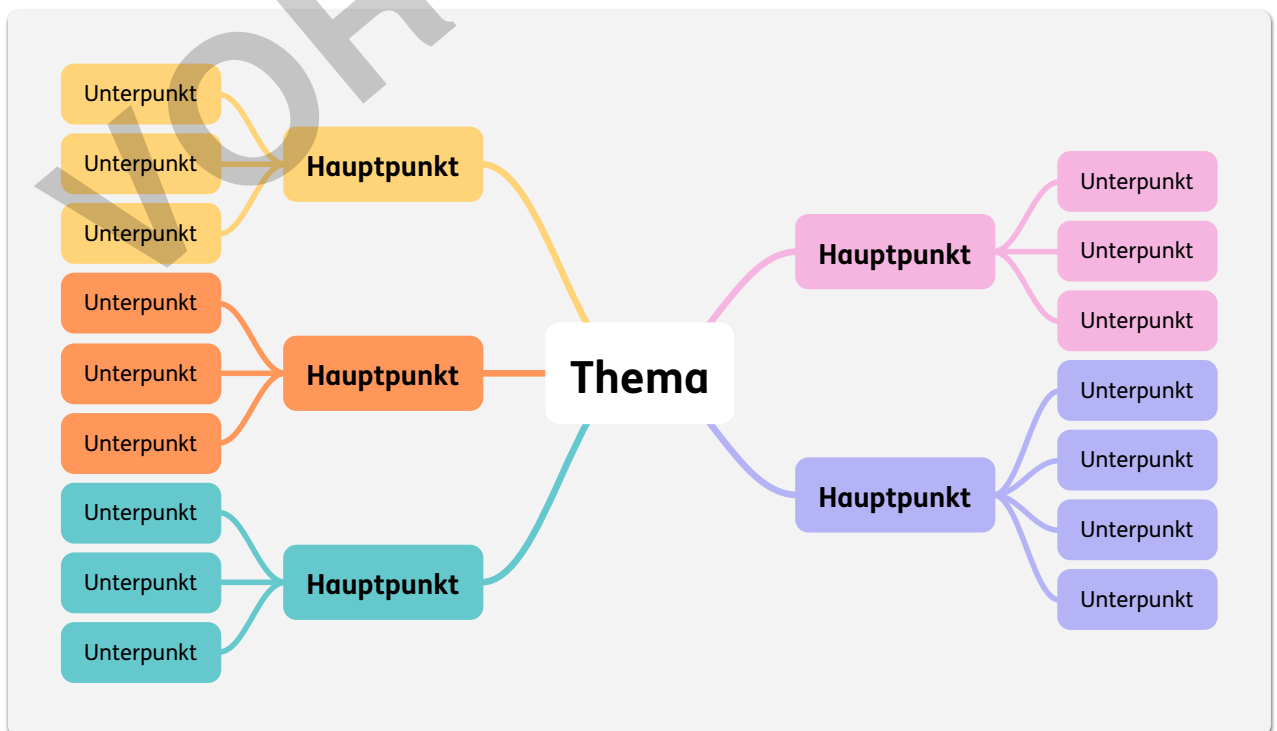


# Getreide-Mindmap



**1** Was weißt du bereits über das Thema Getreide? Was wissen die anderen Kinder aus deiner Gruppe? Erstellt zusammen eine digitale Mindmap. 

- Einigt euch auf ein Programm, das ihr verwenden wollt. Fragt vielleicht eure Lehrerin oder euren Lehrer.
- Schreibt in die Mitte der Mindmap das Thema.
- Schreibt alle Punkte auf, die euch zu dem Thema einfallen. Unterscheidet dabei Hauptpunkte und Unterpunkte.
- Überprüft, ob alle Kinder in eurer Gruppe die Punkte verstehen.



# Getreide-Rezept 1





- 1** Gehe im Internet auf die Suche nach einem Rezept mit Hirse, Hafer oder Mais. Folge dabei der Anleitung.

Ich brauche ein Rezept. Kannst du mir helfen?



- Überlege dir, welches Wort oder welche Wörter du bei der Suche verwenden möchtest. Schreibe sie auf.
- Öffne deinen Browser.
- Gehe auf eine Suchmaschine für Kinder (zum Beispiel [www.fragfinn.de](http://www.fragfinn.de)).
- Gib das Wort oder die Wörter in die Suchmaschine ein. Überprüfe die Rechtschreibung und klicke anschließend auf den Knopf neben dem Suchfeld.

**Tipp:** Anstatt auf den Knopf neben dem Suchfeld zu klicken, kannst du auch die Enter-Taste  auf der Tastatur drücken.

- Sieh dir die Liste mit Suchergebnissen an. Wähle ein Suchergebnis aus.
- Sieh dir die Informationen auf der Internetseite genau an. Beurteile, ob die Informationen dir weiterhelfen.
  - Nein, die Informationen helfen mir nicht weiter. → Gehe zurück zur Liste mit den Suchergebnissen. Sieh dir ein anderes Suchergebnis genauer an.
  - Ja, die Informationen helfen mir weiter. → Lasse die Internetseite offen, damit du sie später wiederfindest.



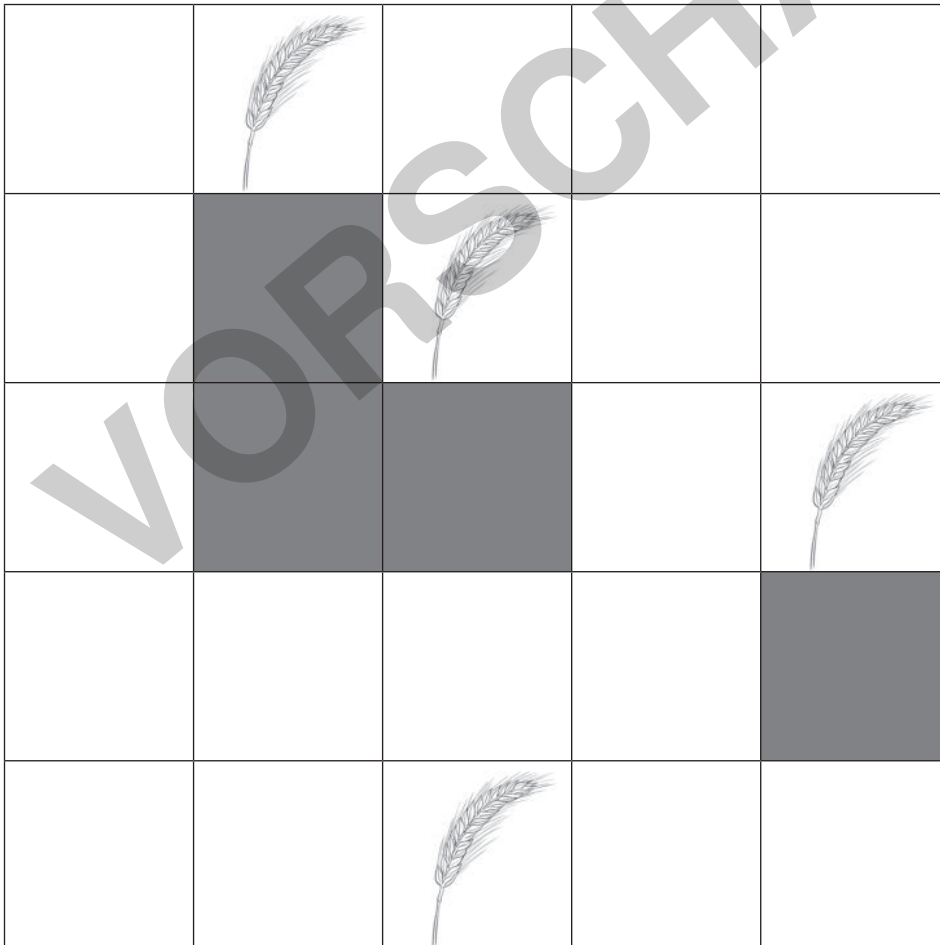
# Trecker-Navigation 1



- 1** Programme den Trecker auf dem kürzesten Weg über das Feld zum Hof. Zeichne dafür die Pfeile ein. 

- ↑ Der Trecker fährt ein Feld nach **oben**.
- ↓ Der Trecker fährt ein Feld nach **unten**.
- ← Der Trecker fährt ein Feld nach **links**.
- Der Trecker fährt ein Feld nach **rechts**.

- 2** Der Trecker muss auf dem Weg das Getreide einsammeln. Er darf nicht über die schwarzen Felder fahren.



# Trecker-Navigation 2



1 Platziere selbst das Getreide und die schwarzen Felder auf dem Feld.

2 Lasse ein anderes Kind den Trecker programmieren.




VORSCHAU

