# Inhaltsverzeichnis

Zahlenraum bis ¶♥		Zanienraum dis ZV	
Mompitzige Ziffern schreiben	4	Mompitziges Zahlenbild	28
Mompitzige Zahlen suchen	6	Mompitzige 2er- und 3er-Reihen	29
Wie viele sind es?	7	Mompitzige Zahlenketten	30
Mompitze einsammeln	8	Vorgänger und Nachfolger	31
Mompitzige Zahlenketten	9	Mompitziges Bündeln	33
Mompitziges Zahlenbild	10	Mompitziges Wimmelbild	35
Mompitzige Strichlisten	11	Kleiner, größer, gleich mit	
Mompitzige Mengen	13	den Mompitzen	36
Zahlen zerlegen mit den Mompitzen	14	Addieren im zweiten Zehner	37
Verliebte Zahlen		Tauschaufgaben mit den Mompitzen	40
Kleiner, größer, gleich mit		Subtrahieren im zweiten Zehner	41
den Mompitzen	18	Verdoppeln mit den Mompitzen	43
Addieren mit den Mompitzen	19	Halbieren mit den Mompitzen	44
Tauschaufgaben mit den Mompitzen	21	Addieren mit Zehnerübergang	45
Subtrahieren mit den Mompitzen	22	Subtrahieren mit Zehnerübergang	48
Mompitzige Umkehraufgaben	24	Nachbaraufgaben mit den Mompitzen	51
Addieren und Subtrahieren mit		Mompitziges Addieren und	
den Mompitzen	26	Subtrahieren	52
Mompitziges Würfelspiel	27	Mompitzige Umkehraufgaben	53
		Mompitziges Würfelspiel	54
		Das Mompitz-Rechenfest	55





Hallo, ich bin Manfred. Ich begleite dich bei allen Übungen in diesem Heft.



### Mompitzige Zahlen suchen





#### 🕏 Lies den Text oder lass ihn dir vorlesen.

Mompitz Manfred liebt die Natur.

Am liebsten trifft er sich mit seinen Freunden auf der Wiese neben ihrem Haus.

An diesem schönen Tag hat er sich für seine Freunde etwas ganz Besonderes überlegt.

Manfred hat einige Zahlen auf einer Wiese versteckt.

Kannst du Manfreds Freunden helfen, sie zu entdecken?



### Male die Zahlen an.

1 = gelb

3 = grün

5 = rot

2 = orange

4 = blau

6 = rosa



### Wie viele sind es?





Lies den Text oder lass ihn dir vorlesen.

Manfred kann nicht nur gut rechnen, er ist auch ein vorzüglicher Bäcker. Alle seine Freunde mögen seine leckeren Kekse. Heute hat er wieder ein paar seiner leckersten Kekse gebacken und

sie auf verschiedene Teller verteilt.



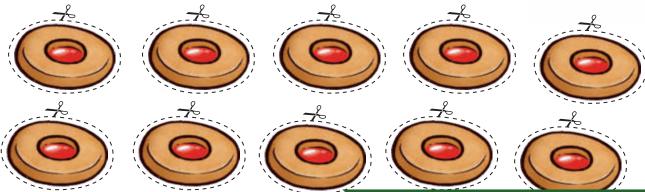
Wie viele Kekse sind auf den jeweiligen Tellern? Verbinde mit der richtigen Zahl.



2 5 4 6 1 3

- \*
  - Schneide die Kekse aus.
- \*
  - Spielt zu zweit folgendes Spiel:
    - 1. Dein Partnerkind sagt eine Zahl und du legst die Anzahl an Keksen.
  - 2. Dein Partnerkind legt eine bestimmte Anzahl an Keksen und du bestimmst die Menge.







zur Vollversion

# Zahlen zerlegen mit den Mompitzen 1

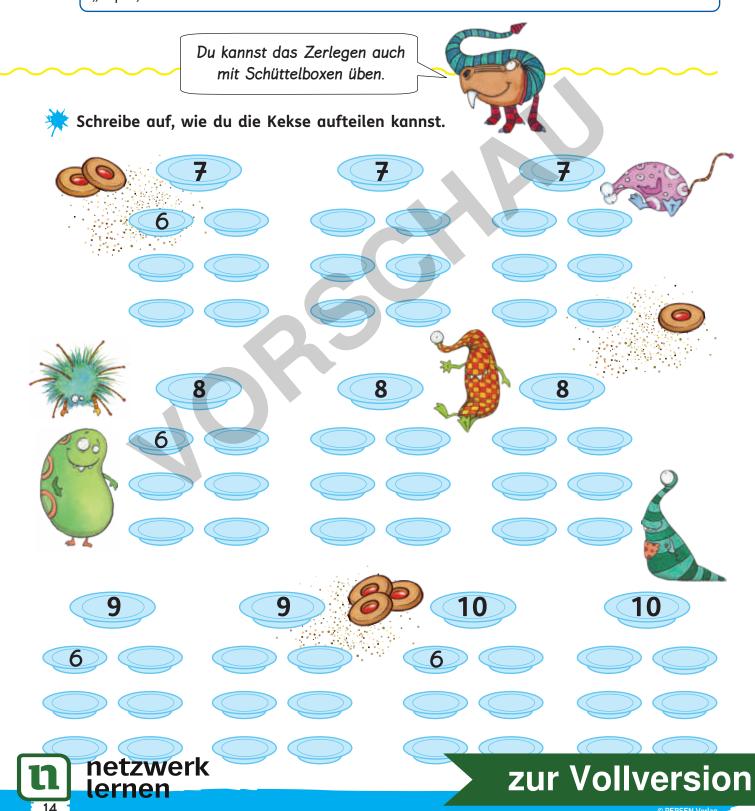




Lies den Text oder lass ihn dir vorlesen.

Manfred zeigt Anne, wie die Menge acht zerlegt werden kann. Er nimmt zwei Kekse in die eine Hand und sechs Kekse in die andere Hand. Dann nimmt er wieder alle acht Kekse in eine Hand. Jetzt ist Anne dran.

Sie nimmt sich fünf Kekse aus Manfreds Hand, zählt die Kekse und sagt, dass Manfred noch drei Kekse in der Hand hat. Manfred ist begeistert: "Super, du hast es verstanden." Danach futtert Anne die Kekse auf.



## Zahlen zerlegen mit den Mompitzen 3





Lies den Text oder lass ihn dir vorlesen.

Anne gibt Manfred drei von ihren liebsten Bällen.

Manfred kramt in seiner großen Kiste und holt noch zwei Bälle dazu.

Für das Zusammenzählen gibt es ein Zeichen, das Pluszeichen.

Er sagt: "Wenn du drei Bälle hast und du legst zwei dazu, dann hast du fünf Bälle.

Du rechnest also 3 + 2."

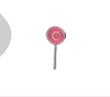


### Trage die fehlenden Zahlen ein.



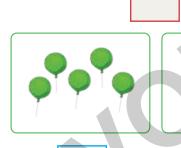


























### Male die passende Anzahl.

10









zur Vollversion

# Mompitzige Umkehraufgaben 1





🚶 Lies den Text oder lass ihn dir vorlesen.

Manfred erzählt Anne und Lisa, dass man gerechnete Aufgaben selbst kontrollieren kann.

Er sagt: "Das ist ganz einfach. Ich rechne einfach die Umkehraufgabe. Wenn ich 9 – 4 rechne, ergibt das 5. Zur Kontrolle muss ich dann rückwärts rechnen, nämlich 5 + 4. Wenn das Ergebnis dann wieder 9 ist, habe ich die Aufgabe richtig gerechnet."

Anne und Lisa sind begeistert und wollen es gleich selbst ausprobieren.

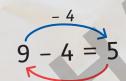


#### Rechne wie Manfred.



Beispiel: 
$$9 - 4 = 5$$

$$5 + 4 = 9$$







ietzwerk ernen

zur Vollversion