

Kreislauf der Wiedergeburt - Spiel

Didaktisch-methodische Hinweise

4

Spielmaterial

Deckblatt

7

Spielanleitung

8

Spielplan

9

Aktionskarten

12

Punktekarten

22

Spielfiguren

24



Doreen Blumhagen: Spiel zum Kreislauf der Wiedergeburt im Hinduismus @Die Relitante

Didaktisch-methodische Hinweise

Hindus glauben, dass der Mensch nach seinem Tod als neues Wesen wiedergeboren wird. In welche Kaste der Mensch wiedergeboren wird, hängt davon ab, welches Karma er in seinem Leben gesammelt hat.

Spielidee

In diesem Spiel erfahren die Schüler*innen auf spielerische Weise, welche Konsequenzen der Glaube an die Wiedergeburt im Alltag der Hindus hat.

Dazu werden exemplarische Verfehlungen bzw. Leben nach den Heilswegen zur Erlösung thematisiert. Die Schüler*innen sammeln negative bzw. positive Karmapunkte und lernen, was zum Abstieg bzw. Aufstieg im hinduistischen Kastenwesen führt.

Benötigtes Zusatzmaterial

Ein Spiel eignet sich für bis zu 6 Schüler. Für ein Spiel werden folgende Materialien benötigt:

- 1 Würfel
- 6x 2 Centmünzen
- 1 Folienstift
- Evtl. Laminierfolien (1x A3, 7,5 x A4) (oder Tonkarton)
- Klebeband
- A4 - Briefumschlag/Mappe/Briefkarton zum Aufbewahren des Spiels

Vorbereitung des Spiels

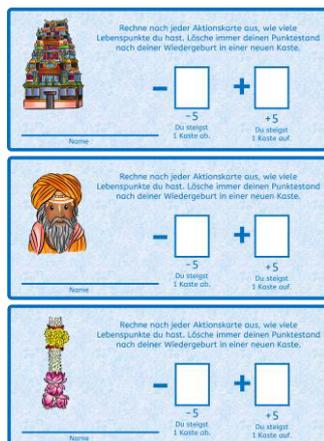


Deckblatt (S. 7)

Das Deckblatt kann auf einen Briefumschlag oder eine Mappe geklebt werden, in der das Spiel aufbewahrt wird.

zur Vollversion

Punktekarten (S. 22-23)

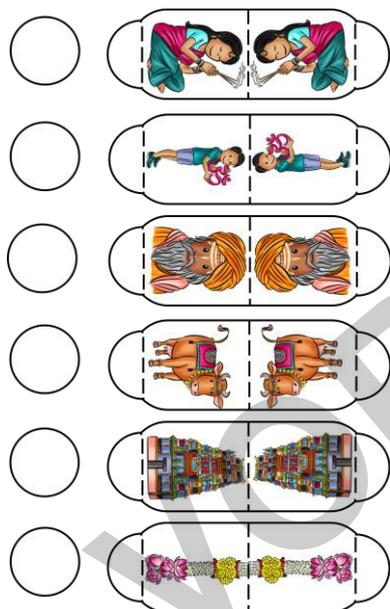


Für jeden Spieler gibt es eine Punktekarte, passend zur Spielfigur, auf der der aktuelle Punktestand eingetragen werden kann. Die Karten müssen laminiert werden. Der Punktestand wird jeweils mit Folienschreiber notiert (am besten Stifte, die trocken weggewischt werden können).

Alternative:

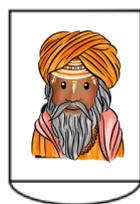
Die Schüler*innen notieren ihre aktuelle Punktzahl auf Schmierzetteln.

Spielfiguren (S. 24)



Als Spielfiguren können den Schüler*innen einfache Spielfiguren zur Verfügung gestellt oder die Spielfiguren mit hinduistischen Motiven eingesetzt werden. Diese können ganz einfach hergestellt werden:

- Spielfiguren ausdrucken. Evtl. laminieren
- Mittig falten, Halbkreise nach außen falten. Zur Stabilität wird am Boden eine 2-Centmünze oder ein Pappkreis (1,9 cm) geklebt. (Wurde laminiert die Faltnlinien mit Lineal und Schere anritzen)



Hier zusammenkleben

Hier 2-Cent-Münze oder Pappkreis (1,9 cm) ankleben.





Hinduismus: Kreislauf der Wiedergeburt



Spiel



netzwerk
lernen

@Die Relitante

zur Vollversion



Spielanleitung: Der Kreislauf der Wiedergeburt



Hindus glauben, dass der Mensch nach seinem Tod als neues Wesen wiedergeboren wird. In welche Kaste der Mensch wiedergeboren wird, hängt davon ab, welches Karma er in seinem Leben gesammelt hat. In diesem Spiel erfahrt ihr, welche Folgen dieser Glaube für das Leben der Hindus hat.

Ihr braucht:

Spielplan, Aktionskarten, Spielfiguren,
je Spieler 1 Punktekarte, 1 Würfel, Folienstifte



Vorbereitung:

Würfelt, um eure Start-Kaste festzulegen, und stellt eure Figur auf ein Feld in eurer gewürfelten Farbe.

1 Brahmanen 2 Kshatryas 3 Vaishyas 4 Shudras 5 Parias

So geht's:

Würfelt und setzt eure Figur im Uhrzeigersinn auf eurem Lebenskreis. Kommt ihr auf , müsst ihr eine Karte ziehen.

Rechnet nach jeder Karte euer Karma aus, indem ihr die Plus- oder Minuspunkte auf eure Punktekarte schreibt.

Wer 5 Pluspunkte erreicht hat, steigt bei seiner Wiedergeburt eine Kaste auf. D.h., er darf sofort eine Kaste höher weiterspielen.

Wer 5 Minuspunkte hat, steigt nach seiner Wiedergeburt eine Kaste ab. D.h. er muss sofort eine Kaste tiefer weiterspielen.

Hat jemand die Kaste gewechselt, wird der Punktestand gelöscht. Im wiedergeborenen Leben beginnt das Sammeln von vorn.

Ist jemand auf die unterste Seinsebene abgestiegen, kann er erst wieder aufsteigen, wenn er eine 6 gewürfelt hat.

Wer von euch die Ebene der Moksha erreicht hat, konnte den Kreislauf der Wiedergeburt verlassen.



netzwerk
lernen

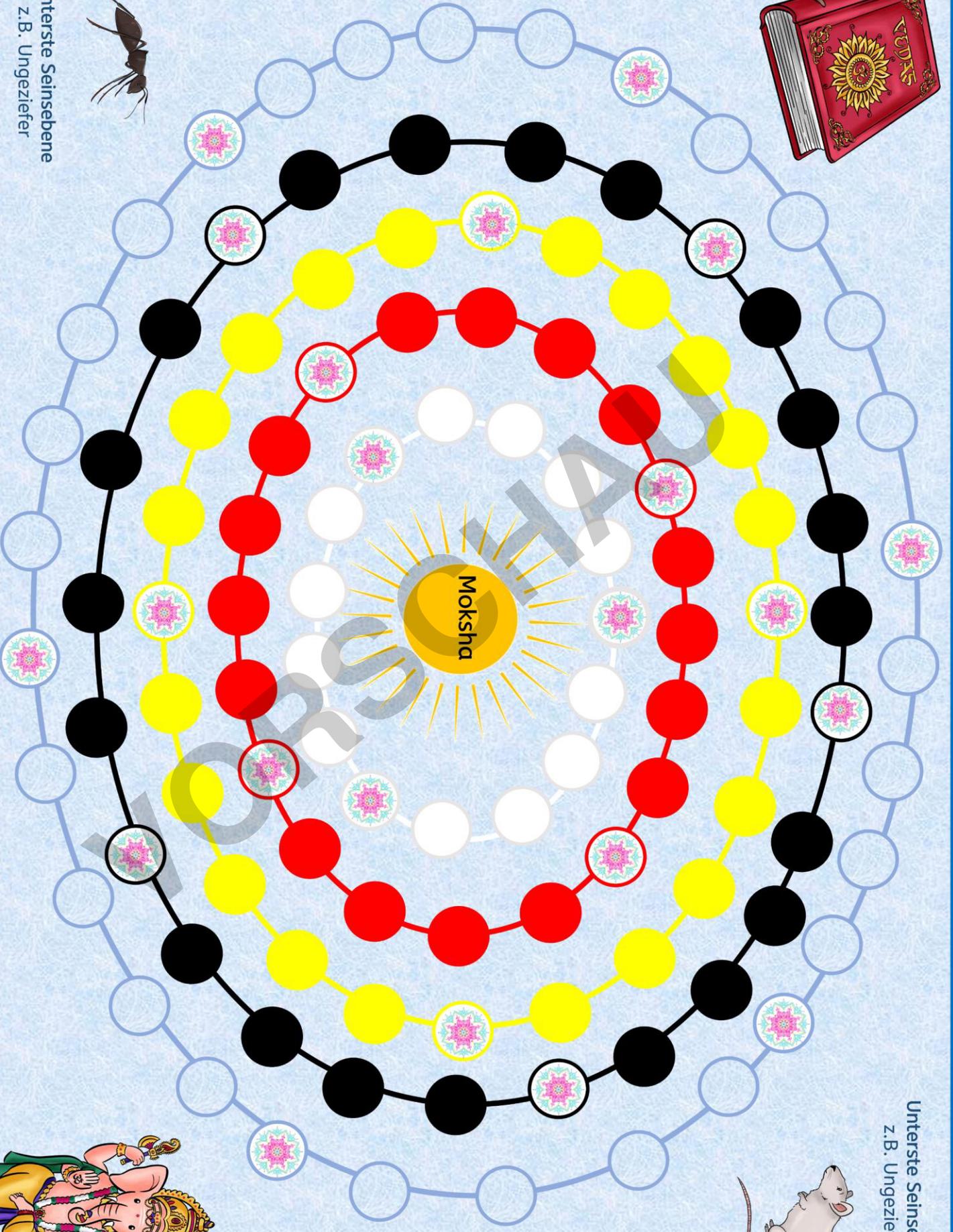
zur Vollversion



Unterste Seinsebene
z.B. Ungeziefer

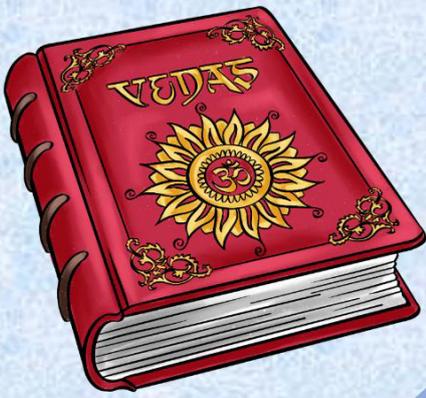


Unterste Seinsebene
z.B. Ungeziefer



- 1 Brahmanen
- 2 Kshatryas
- 3 Vaishnyas
- 4 Shudras
- 5 Parias





@Die Reilitante



Unterste Seinsebene
z.B. Ungeziefer

 **netzwerk
lernen**

1 Brahm

zur Vollversion

Aktionskarten 1/5

Du hast Krishna kein Opfer dargebracht.

- 1 Punkt

Du hast eine Kuh verletzt.

-1 Punkt

Du flirtest mit einem Mädchen/ einem Jungen aus einer anderen Kaste.

- 1 Punkt

Du trinkst zu viel Alkohol.

-1 Punkt

Du hast keine Lust mehr auf deine Yoga-Übungen.

-1 Punkt

Du hast dich mit einem Parias unterhalten.

-1 Punkt

Du isst zu viel Schokolade.

-1 Punkt

Du hast heute noch nicht zu Vishna gebetet.

-1 Punkt

Du bist auf deinen Freund neidisch.

-1 Punkt

Du hast gelogen.

-1 Punkt

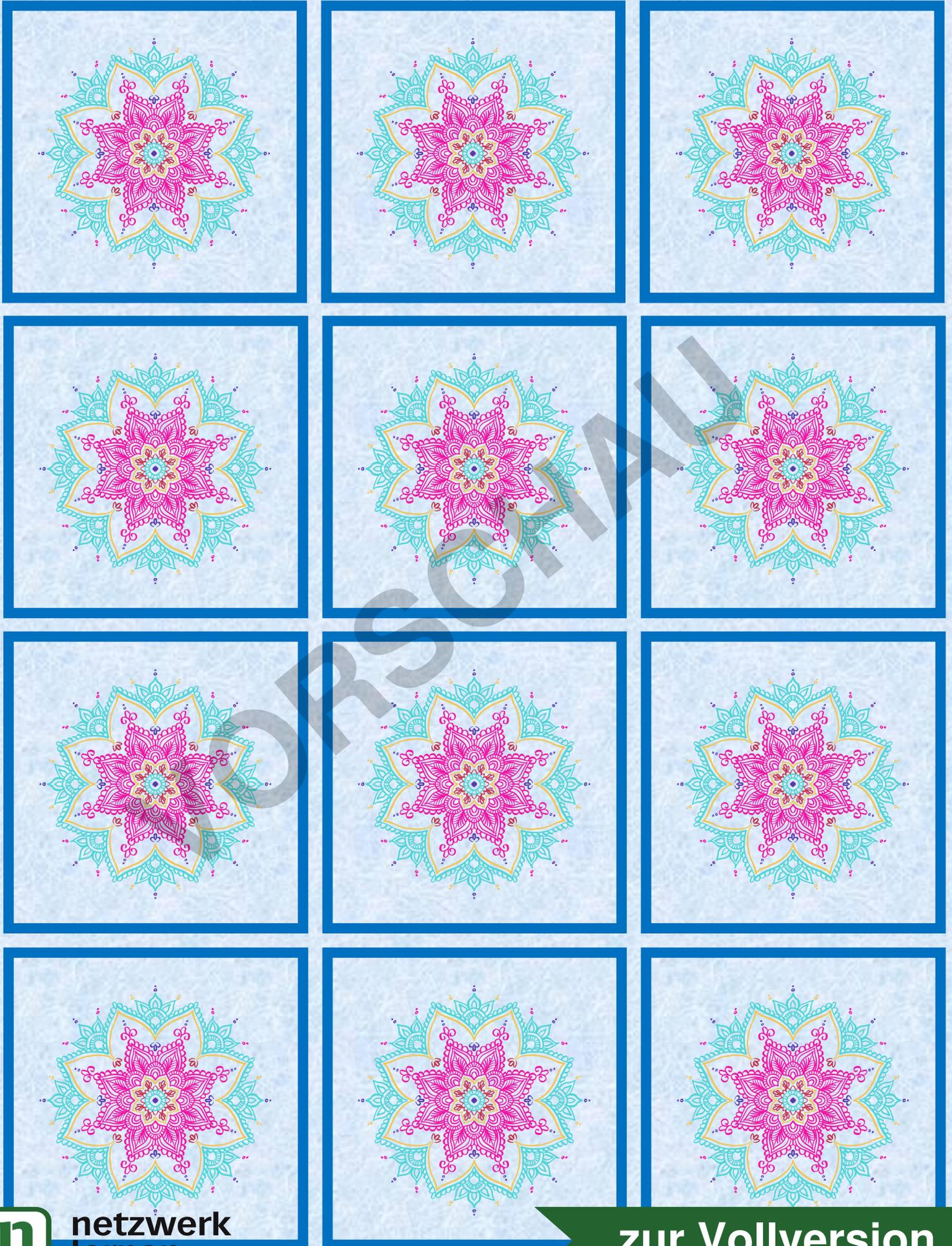
Du hast eines der Gesetze deines Kastens gebrochen.

-1 Punkt

Du warst unhöflich, als du einen alten Mann nicht begrüßt hast.

-1 Punkt

Aktionskarten Rückseite



Aktionskarten 5/5

Auf der Straße steht eine heilige Kuh. Warte, bis sie die Straße verlassen hat.

1x aussetzen

Nach deinem Tod spricht niemand für dich das letzte Gebet.

Steige 1 Kaste ab.

Du hast dich gegen einen heiligen Affen gewehrt, als er dir die Kleider zerreißen wollte.

Steige 1 Kaste ab.

Du hast einen Menschen getötet.

Tod und Wiedergeburt als Ratte.

Du hast im Tempel gestohlen.

Tod und Wiedergeburt als Katze.

Du entschießt dich, mit deinem verstorbenen Mann in den Tod zu gehen.

Steige 1 Kaste auf.

Du hast gegen das Gesetz verstoßen und Fleisch gegessen.

Steige 1 Kaste ab.

Du folgst dem Heilsweg „Bakthi Marga“. Den Weg der Liebe zu Gott.

Steige 1 Kaste auf.

Du lebst als Wandermönch in Armut und isst nur, was du am Wegesrand findest.

Steige 1 Kaste auf.

Punktearten 2/2



Rechne nach jeder Aktionskarte aus, wie viele Lebenspunkte du hast. Lösche immer deinen Punktestand nach deiner Wiedergeburt in einer neuen Kaste.

$$- \quad \square \quad + \quad \square$$

-5

Du steigst
1 Kaste ab.

+5

Du steigst
1 Kaste auf.

_____ Name



Rechne nach jeder Aktionskarte aus, wie viele Lebenspunkte du hast. Lösche immer deinen Punktestand nach deiner Wiedergeburt in einer neuen Kaste.

$$- \quad \square \quad + \quad \square$$

-5

Du steigst
1 Kaste ab.

+5

Du steigst
1 Kaste auf.

_____ Name



Rechne nach jeder Aktionskarte aus, wie viele Lebenspunkte du hast. Lösche immer deinen Punktestand nach deiner Wiedergeburt in einer neuen Kaste.

$$- \quad \square \quad + \quad \square$$

-5

Du steigst
1 Kaste ab.

+5

Du steigst