



INHALTSVERZEICHNIS

ÜBUNG	THEMA	TITEL	TYP	INHALT	NIVEAU
1.	Eins-zu-Eins-Zuordnung	Manfred sucht die Formen	Find Multiple Hotspots	Die Lernenden erkennen unterschiedliche geometrische Formen (Kreis, Quadrat, Rechteck, Dreieck).	I
2.	Mengen erfassen	Manfred und die Zahlen	Find Multiple Hotspots	Die Lernenden erkennen die Zahlen (im Zahlenraum von 1–6) innerhalb einer Menge von Zahlen, Buchstaben und Sonderzeichen.	I
3.	Zuordnung von Menge und Zahl	Manfred und seine Freunde	Image Pairing	Die Lernenden ordnen den abgebildeten Mengen die passenden Zahlwörter zu.	I
4.	Eins-zu-Eins-Zuordnung	Manfred und die Würfel	Image Pairing	Die Lernenden ordnen Würfelbilder den passenden Zahlen zu (im Zahlenraum von 1–6).	I
5.	Seriation	Manfred liebt Ordnung	Image Sequencing	Die Lernenden ordnen Formen der Anzahl nach.	I
6.	Eins-zu-Eins-Zuordnung	Manfred ordnet Formen	Drag and Drop	Die Lernenden ordnen unterschiedlich große Elemente den passenden geometrischen Formen zu.	I
7.	Zuordnung von Menge und Zahl	Manfred auf der Suche	Drag and Drop	Die Lernenden spielen digital Domino, indem sie Mengen den richtigen Zahlwörtern zuordnen.	I
8.	Mengen erfassen	Manfred schaut genau hin	Find the Hotspots	Die Lernenden vergleichen die Elemente innerhalb einer Menge von Formen und erkennen, welches Element nicht zu den übrigen passt.	I
9.	Zuordnung von Menge und Zahl	Manfred bekommt Besuch	Multiple Choice	Die Lernenden ordnen den abgebildeten Mengen die passenden Zahlwörter zu.	I
10.	Seriation	Manfred ordnet Zahlen	Image Sequencing	Die Lernenden bringen jeweils fünf Zahlen (im Zahlenraum von 1-10) in die richtige Reihenfolge.	II



I = einfach II = fortgeschritten





INHALTSVERZEICHNIS

ÜBUNG	THEMA	TITEL	TYP	INHALT	NIVEAU
11.	Seriation	Manfred zählt	Flashcards	Die Lernenden vervollständigen eine Zahlenfolge im Zahlenraum von 1-10.	I
12.	Eins-zu-Eins-Zuordnung	Manfreds Formen-Chaos	Memory Game	Die Lernenden spielen digital Memory und decken die Kärtchen mit den Abbildungen der jeweils gleichen geometrischen Formen auf.	I
13.	Eins-zu-Eins-Zuordnung	Manfred würfelt	Drag and Drop	Die Lernenden ordnen Würfelbilder der passenden Zahl zu (im Zahlenraum von 1-6).	I
14.	Seriation	Manfred ist der Größte	Image Sequencing	Die Lernenden bringen Elemente in die richtige Reihenfolge und ordnen sie der Größe nach.	II
15.	Eins-zu-Eins-Zuordnung	Manfred spielt Domino	Drag and Drop	Die Lernenden spielen digital Domino und ordnen Zahlen dabei dem passenden Würfelbild zu.	I
16.	Mengen erfassen	Manfred sucht die falsche Zahl	Find the Hotspots	Die Lernenden vergleichen die Elemente innerhalb einer Menge von Zahlen und erkennen, welches Element nicht zu den übrigen passt.	I
17.	Seriation	Manfred füllt die Lücken	Flashcards	Die Lernenden vervollständigen eine Zahlenfolge im Zahlenraum von 1-10.	II
18.	Zuordnung von Menge und Zahl	Manfred bildet Paare	Memory Game	Die Lernenden spielen digital Memory und decken die Kärtchen mit den Abbildungen geometrischer Formen und den dazu passenden Zahlen auf.	II
19.	Seriation	Manfred und seine Brüder	Image Sequencing	Die Lernenden ordnen unterschiedliche Elemente ihrer Anzahl nach und bringen sie in die richtige Reihenfolge.	II
20.	Mengen erfassen	Manfred zählt seine Freunde	Flashcards	Die Lernenden erkennen und bestimmen die Anzahl von unterschiedlichen Elementen innerhalb von Mengen. Mit den so „gefundenen“ Zahlen werden Rechenaufgaben gebildet.	II



I = einfach II = fortgeschritten



Manfred füllt die Lücken. Hilf ihm. Tippe die fehlenden Zahlen ein.


1 / 8

1 2 _ 4 5



Deine Antwort Überprüfen

6 7 _ 9 10



Deine Antwort Überprüfen

