

Legebilder: Ziffern 0-10

Inhalt

Didaktisch-methodische Hinweise	4
Legebilder farbig 0-10	5
Legebilder farbreduziert 0-10	16
Legebilder schwarz-weiß 0-10	27



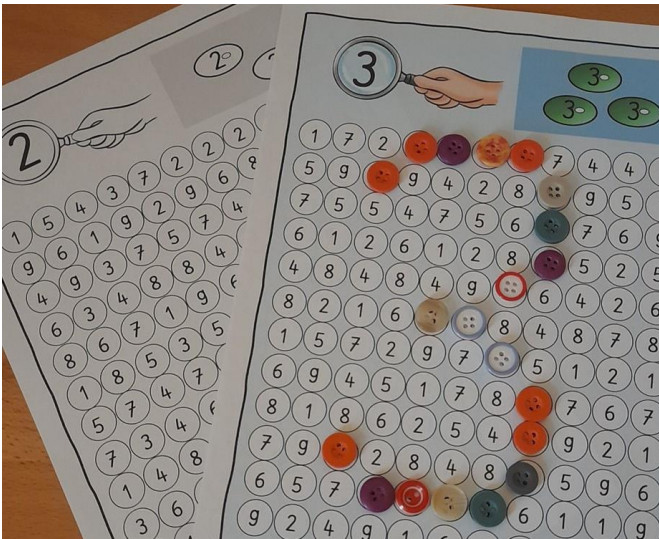
Auf netzwerk-lernen.de sind auch
Legebilder zu den Buchstaben A-Z
erhältlich.



Artikelnummer: **NWL319682000**

Legebilder: Ziffern 0-10

Didaktisch-Methodische Hinweise



Bei diesem Material handelt es sich um eine eigenständige und interaktive Übung zur visuellen Wahrnehmung der Ziffern von 0-10, Auge-Handkoordination sowie zur feinmotorischen Förderung. Die Legebilder sind lehrwerksunabhängig zu jedem Ziffernschreibkurs einsetzbar.

Aufgabe:

Die Schüler suchen die angegebene Ziffer im Gitter heraus und legen einen Muggelstein (Glasnugget, Knöpfe oder ähnliches Material) auf das Feld. Durch die vergrößernde Wirkung der Muggelsteine wird die Ziffer zusätzlich hervorgehoben. Auf dem blauen Feld wird die Anzahl durch Muggelsteine dargestellt.

Selbstkontrolle:

Wurden alle Ziffern gefunden, ist zur Selbstkontrolle die jeweilige Ziffer zu sehen.

Einsatzmöglichkeiten:

Das Material eignet sich z.B. für die Freiarbeit oder Stationen zu den jeweiligen Ziffern während der Erarbeitung im Anfangsunterricht.

Alternativ können die Schüler auch die Ziffern mit Folienstift markieren.

Förderung der visuellen Wahrnehmung:

Die Schüler entwickeln die Fähigkeit, Ziffern in einem visuellen Muster zu identifizieren und zu erkennen.

Auge-Hand-Koordination:

Durch das Platzieren der Muggelsteine auf die entsprechenden Kreise entwickeln die Schüler ihre Feinmotorik und verbessern ihre Hand-Augen-Koordination.

Feinmotorische Förderung:

Das Greifen und Platzieren der Muggelsteine erfordert eine präzise Fingerfertigkeit und stärkt die Feinmotorik der Schüler.

Alphabetisches Bewusstsein:

Die Übungen unterstützen die Schüler dabei, die einzelnen Ziffern zu erkennen und mit ihren Lauten zu verknüpfen. Sie fördern das Verständnis für den Aufbau und die Struktur der Sprache.

Selbstkontrolle: Nachdem die Schüler alle Ziffern gefunden haben, können sie überprüfen, ob sie richtig gearbeitet haben, indem erkennen, dass die gelegten Muggelsteine ebenfalls die gesuchte Ziffer zeigen. Dies fördert ihr eigenverantwortliches Lernen und ihre Fähigkeit zur Selbstkontrolle.

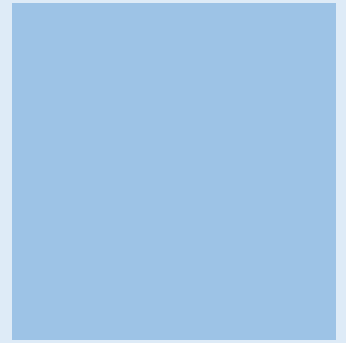
Vorbereitung:

Die farbigen Legebilder können für den mehrfachen Gebrauch laminiert oder in einer Prospekthülle zur Verfügung gestellt werden.

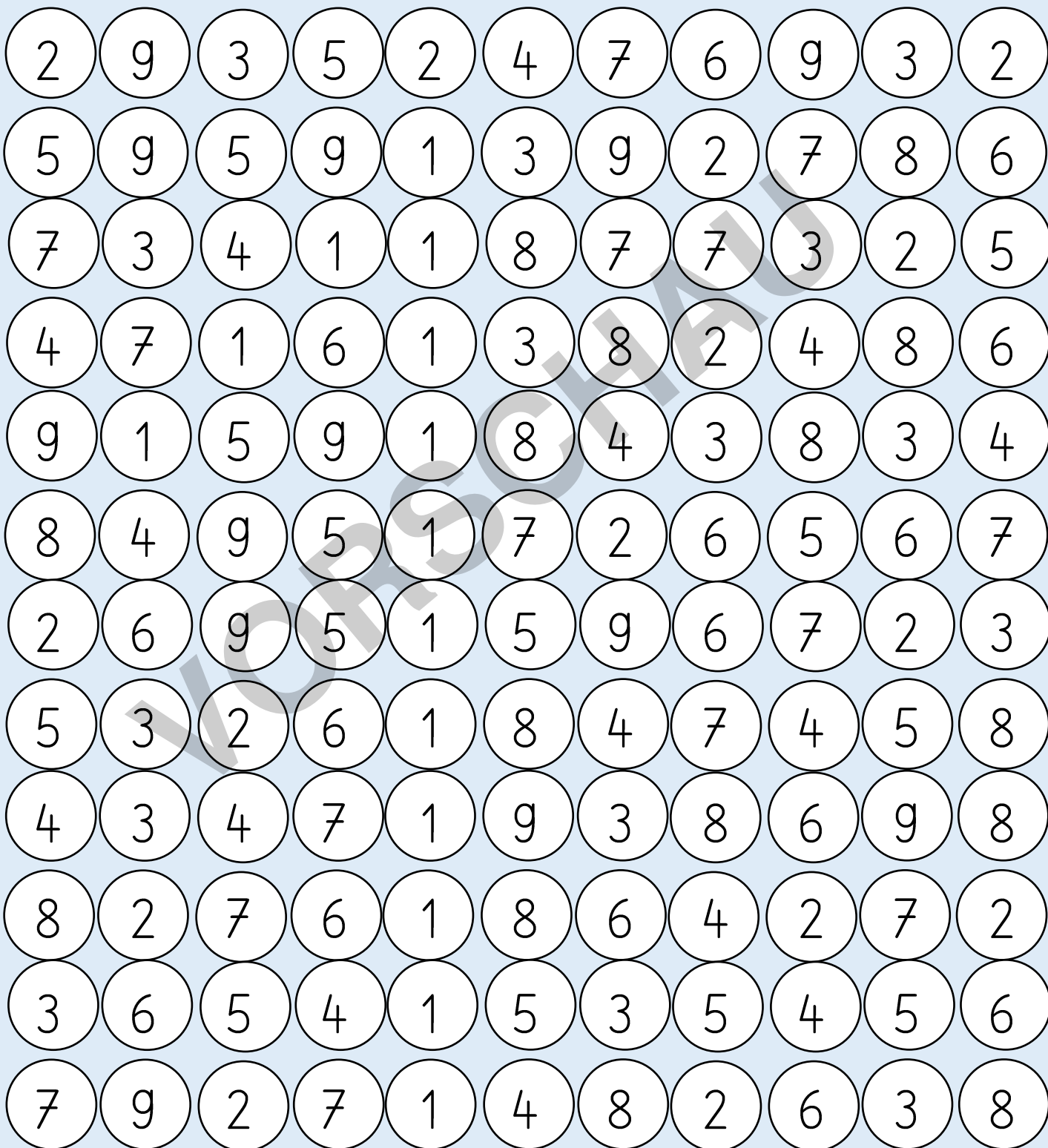
Die druckfreundliche oder Schwarz-Weiß-Variante kann z.B. auf farbiges Kopier- oder Tonpapier geklebt werden.

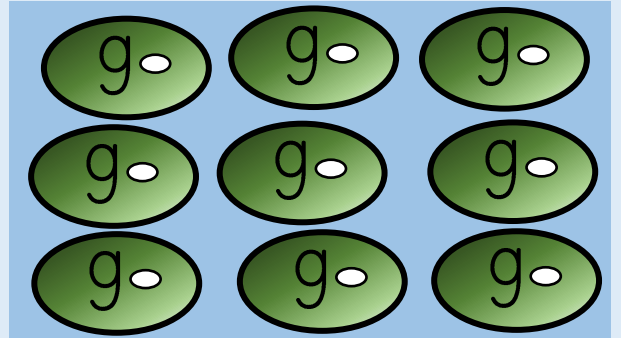
Hinweis:

Am besten eignen sich die kleineren Muggelsteine zwischen 10-12 mm.

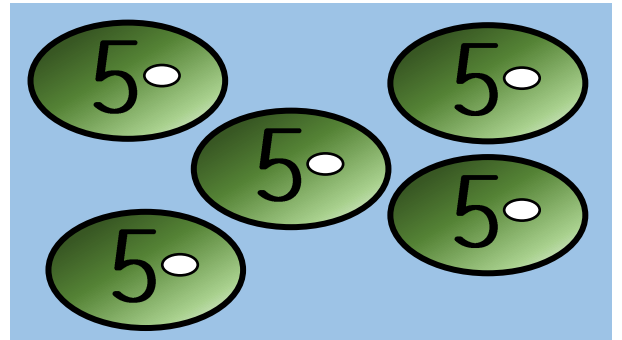


1	3	1	6	4	4	0	0	0	9	3
8	7	4	2	1	0	2	4	6	0	8
5	6	5	9	0	8	6	9	2	7	0
2	1	8	2	0	3	9	1	7	9	0
3	7	4	9	0	7	4	5	9	3	0
8	7	6	4	0	4	1	3	2	9	0
9	3	2	6	0	3	8	5	3	7	0
1	9	6	1	0	7	2	9	1	6	0
6	2	6	2	0	9	6	4	8	5	0
5	3	5	7	3	0	7	4	2	0	5
8	7	1	8	5	8	0	0	0	4	7
1	8	5	1	4	3	2	8	5	6	1

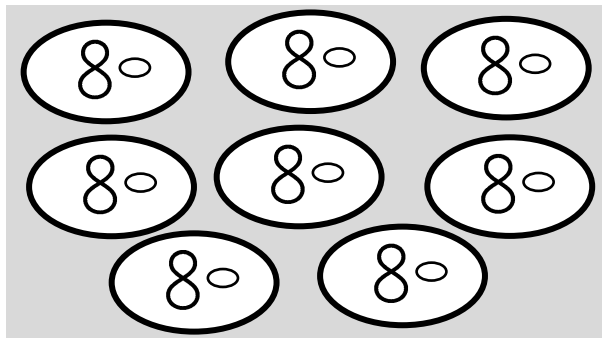




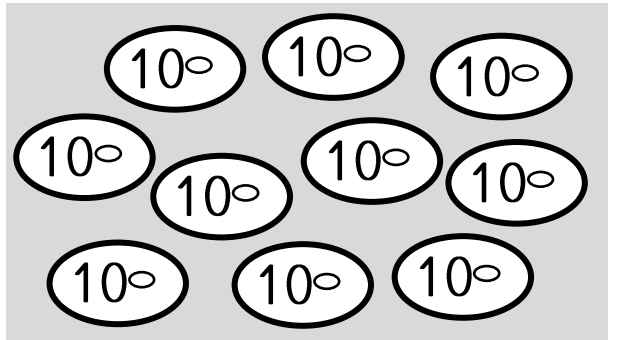
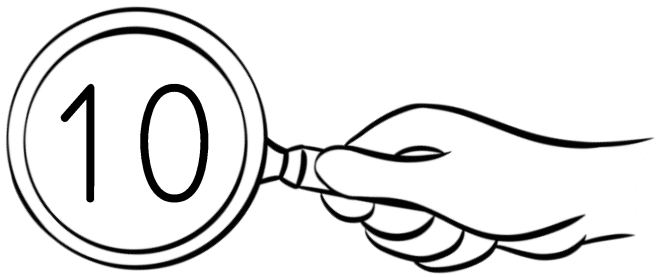
1	6	2	6	9	9	9	9	4	8	7
7	5	8	9	2	4	7	4	9	6	1
2	1	8	9	7	5	1	5	9	5	2
6	5	4	9	5	8	6	3	9	6	3
2	5	6	9	7	3	5	9	9	2	4
8	1	8	7	9	9	9	4	9	3	6
2	4	1	4	2	7	3	6	9	7	1
6	3	6	5	8	1	8	4	9	5	7
1	7	1	4	2	4	3	7	9	2	1
4	3	7	9	6	5	8	9	5	6	3
8	5	3	6	9	9	9	3	8	1	8
4	1	4	8	2	3	7	2	3	7	2



1	8	3	2	6	4	9	2	9	3	1
6	5	5	5	5	5	5	9	1	9	6
7	5	7	1	4	8	4	3	8	3	8
2	5	7	2	7	6	2	7	1	9	1
6	5	7	3	4	1	6	2	9	2	7
7	5	5	5	5	5	8	3	4	1	4
6	6	2	9	2	9	5	8	3	8	4
2	9	1	6	3	4	8	5	8	1	3
8	3	3	4	1	4	4	5	6	4	8
1	7	6	2	7	6	3	5	7	6	3
9	5	8	3	6	1	5	8	2	4	8
2	7	5	5	5	5	7	2	7	1	4



1	9	3	1	5	4	5	2	9	2	1
5	8	8	8	8	5	4	6	5	3	6
8	6	2	3	6	8	7	4	9	7	5
8	2	7	1	3	8	2	3	5	7	1
8	6	4	3	4	8	5	6	2	4	6
8	6	1	4	6	8	5	1	9	4	2
7	8	8	8	8	9	2	9	3	3	1
8	5	6	4	6	8	3	4	2	9	4
8	7	1	7	5	8	5	2	7	1	9
8	5	4	3	1	8	4	6	3	6	9
8	2	6	9	7	8	5	3	2	1	9
7	8	8	8	8	7	2	7	3	9	2



1	8	2	8	0	9	1	3	9	3	0
9	5	7	10	2	4	5	10	10	9	4
4	6	10	10	7	3	10	7	4	10	7
6	10	5	10	0	10	4	2	0	7	10
10	8	3	10	6	10	7	1	9	3	10
6	2	6	10	0	10	2	5	1	6	10
9	5	0	10	7	10	8	0	8	3	10
7	2	8	10	4	10	5	4	1	7	10
9	4	1	10	1	10	3	0	9	3	10
2	1	6	10	5	10	5	2	3	7	10
8	9	2	10	0	6	10	8	4	10	6
0	5	8	10	4	1	6	10	10	8	5