

# Der alte Parkwächter – Rätsel

## Dreiecksberechnung – Pythagorasfigur

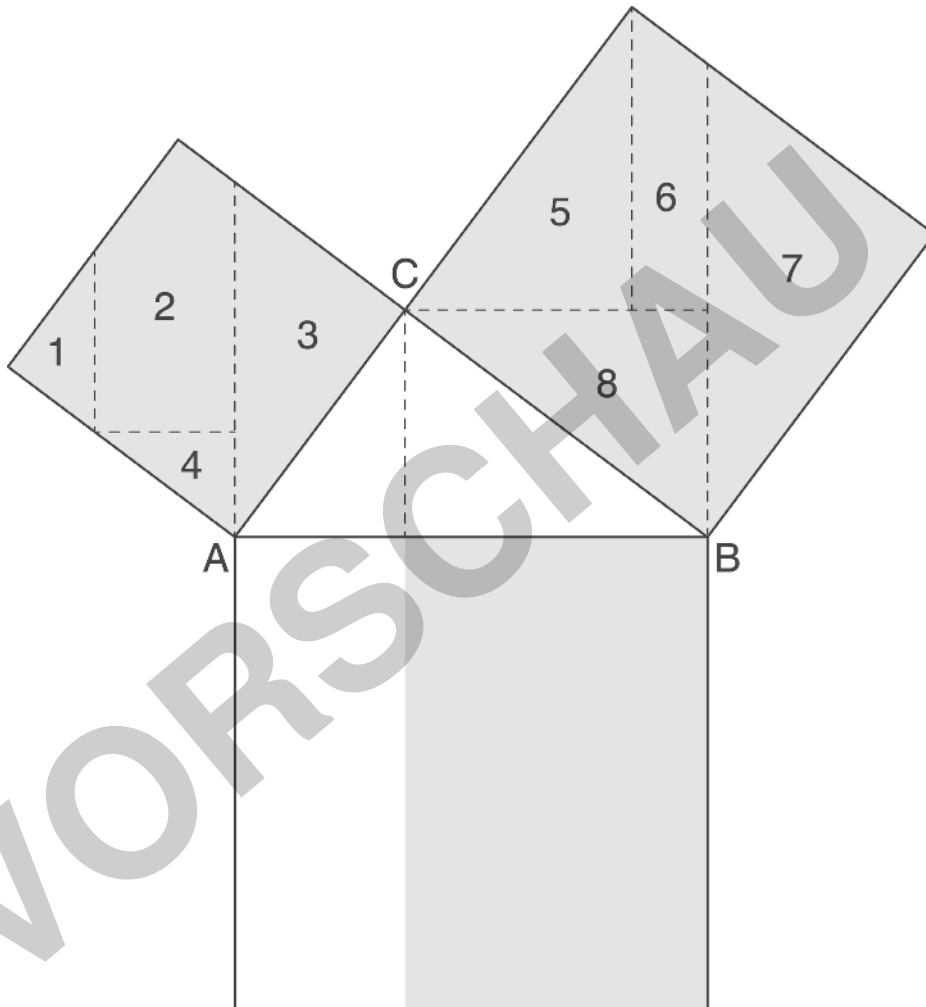


Hier kommt das erste Rätsel. Löst es, um an das nächste Rätsel zu kommen. Erst wenn ihr alle sechs Rätsel erfolgreich gelöst habt, erhaltet ihr den Zahlencode für den Schlüsselkasten.



Schneidet die Teile der oberen beiden Quadrate an den gestrichelten Linien aus und legt diese in das untere Hypotenusenquadrat, sodass es komplett ausgefüllt ist.

**Hinweis:** Achtet darauf, dass die Zahlen beim Einsetzen nicht auf dem Kopf stehen.



Der Lösungscode ergibt sich aus den Zahlen im grau markierten Abschnitt des Hypotenusenquadrats. Lest hierfür die Zahlen von oben nach unten.

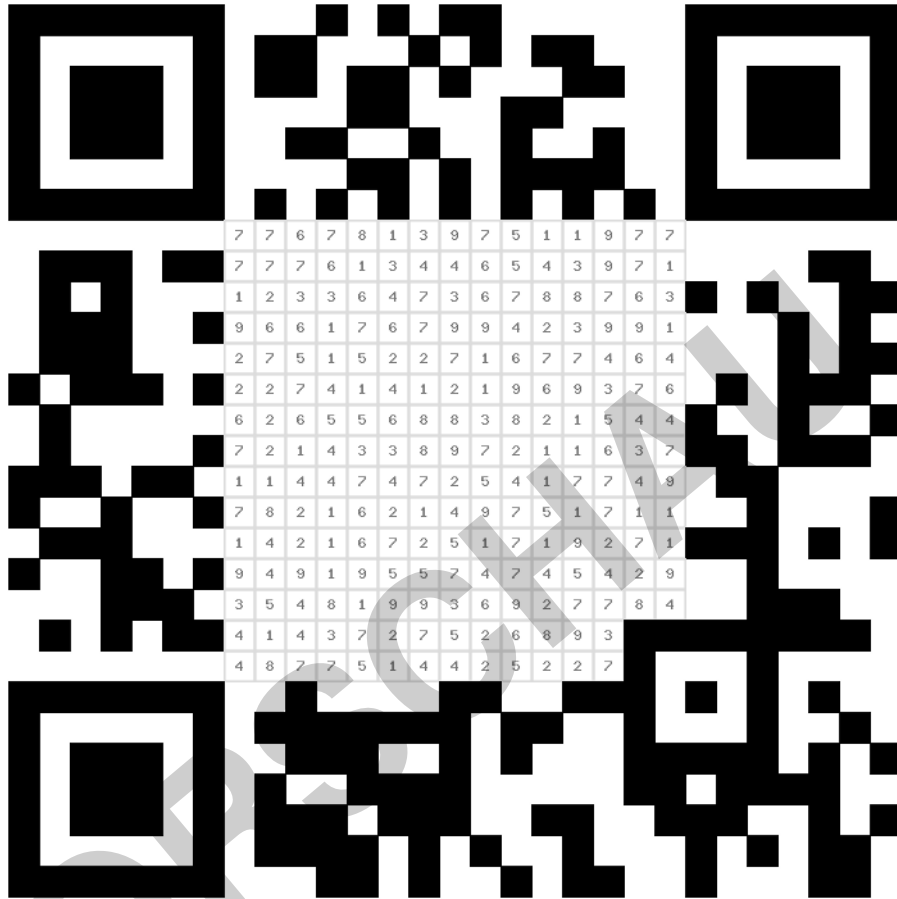
--	--	--	--

# Der alte Parkwächter – Rätsel

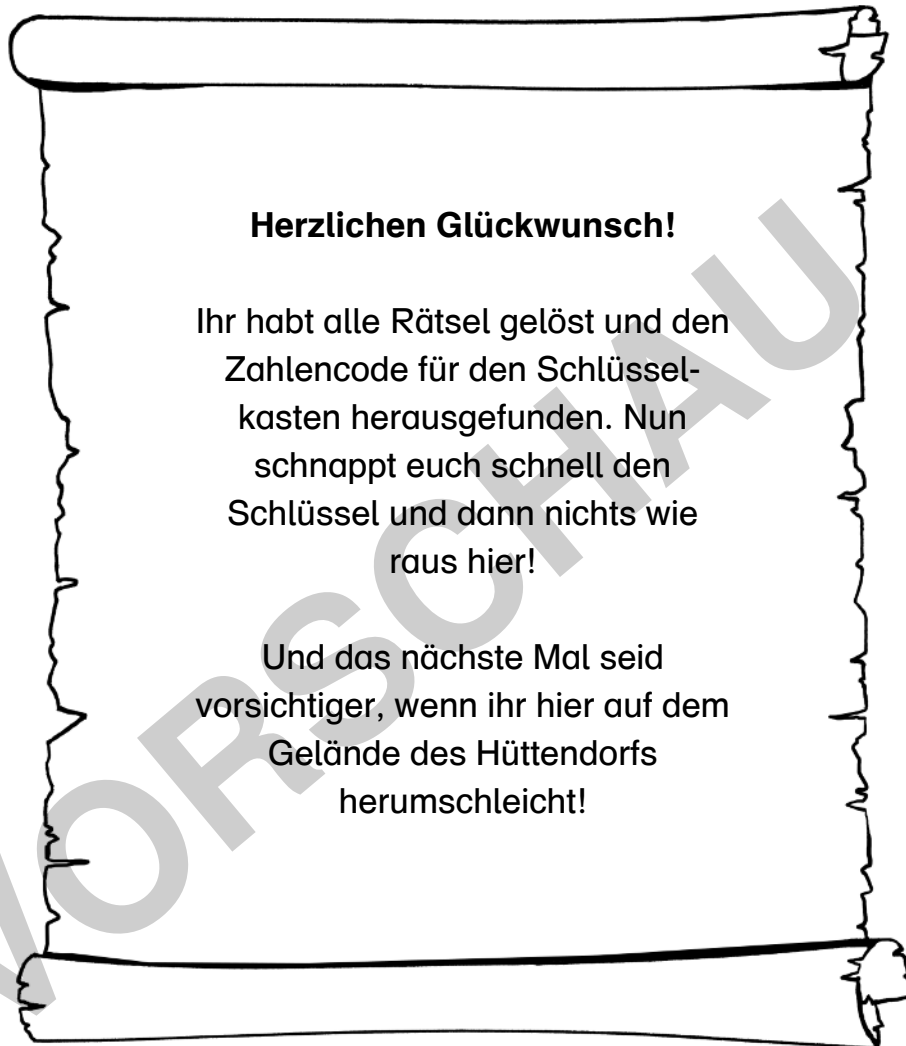
## Dreiecksberechnung – Seiten berechnen



Scannt den ausgemalten QR-Code mit einem Handy oder Tablet. Der Hinweis verrät euch, wo das nächste Rätsel zu finden ist.



**Hinweis für die Lehrkraft:** Die Nachricht abschneiden, zusammenfalten und in den letzten Umschlag oder ein verschlossenes Kästchen legen. Die Nachricht markiert das Spielende.



## Herzlichen Glückwunsch!

Ihr habt alle Rätsel gelöst und den Zahlencode für den Schlüsselkasten herausgefunden. Nun schnappt euch schnell den Schlüssel und dann nichts wie raus hier!

Und das nächste Mal seid vorsichtiger, wenn ihr hier auf dem Gelände des Hüttendorfs herumschleicht!

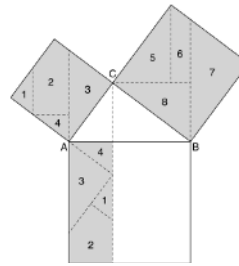


## Tipp 1



Verteilt die Teile des kleinen Kathetenquadrats im ersten linken Drittel des Hypotenusenquadrats.

## Tipp 2



## Tipp 1



Achtet auf die Dreiecksart und überlegt, welche mathematischen Formeln im entsprechenden Dreieck gelten.

## Tipp 2



1. Pythagoras
2. Kathetensatz
3. Höhensatz
4. Sinussatz

## Tipp 1



Achtet auf die Winkelsumme mancher angegebenen Dreiecke!

## Tipp 2



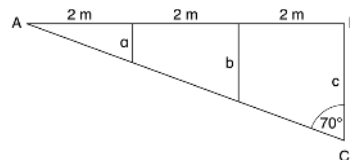
Prüft die Angaben, wenn möglich mit dem Satz des Pythagoras.

## Tipp 1



Berechnet zunächst die Gesamtstrecke AB und c.

## Tipp 2



Der Winkel  $70^\circ$  ist ein Stufenwinkel!

## Tipp 1



Die Lösungsfigur ist eine 5.

## Tipp 2



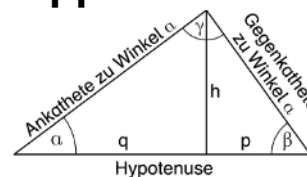
Überträgt die einzelnen Buchstaben des Wortes mithilfe der Tabelle in Zahlen.

## Tipp 1



Der **Quotient** ist das Ergebnis einer Division („geteilt“).

## Tipp 2



Ein rechtwinkliges Dreieck.

# URKUNDE

NAME DES TEAMS ODER DES TEILNEHMERS

hat am . .  
das EduBreakout

NAME DES BREAKOUTS

erfolgreich gelöst.

BENÖTIGTE TIPPS

ZEIT BIS ZUM ENTKOMMEN

STRAFMINUTEN  
PRO TIPP

ENDZEIT

