

Tiere im Wald



Tiere im Wald

Inhalt:

Die Geschichte handelt von einem Waldspaziergang, auf dem der Schüler verschiedene Tiere des Waldes kennenlernt. So trifft er unter anderem auf einen Hirsch mit seinem Geweih, auf einen hüpfenden Hasen, eine Eule, eine Waldbiene, einen Wolf und eine Waldspinne. Die Tiere und ihre Eigenschaften werden dabei anhand akustischer, taktiler und visueller Impulse für den Schüler erfahrbar.

Material:

1. Der Spaziergang im Wald: Soundelemente
2. Der Hirsch: Plüschhirsch, Hirschgeweih
3. Der Hase: Plüschhase mit Hüpffunktion
4. Die Eule: Plüschente mit Sound
5. Die Waldbiene: Nachsprechbiene, Honig
6. Der Wolf: Plüschwolf mit Sound
7. Die Waldspinne: ferngesteuerte Spinne
8. Zeit, nach Hause zu gehen: Soundelemente

(Bei den Plüschtieren können auch bereits vorhandene Tiere ohne Soundfunktion verwendet werden.)

3 Der Hase



Der Hase lebt im Wald.

➡ *Hasen ansehen*

Der Hase hat weiches Fell.

➡ *Plüschhasen fühlen*

Der Hase hüpf durch den Wald.

➡ *Plüschhasen mit Taster hüpfen lassen*

4 Die Eule



Die Eule lebt im Wald.

➡ *Eule ansehen*

Die Eule hat braune Federn.

➡ *Plüschewe und Feder fühlen*

Die Eule ruft: „Schu-hu!“

➡ *Eulen-Sound hören*