



DAS ALTE ROM

≡≡≡ KEIN ENTKOMMEN IM KOLOSSEUM ≡≡≡

Art: Print-and-Play

Gesamtdauer: 45 Min.

davon Rätselphase: 30 Min.

Vorbereitung: siehe Seite 2

- Die Reiseroute (S. 12) genau auf die Rückseite der Karte (S. 11) kopieren.

Durchführung: siehe Seite 3

Hilfen:

Rätsel 1

1. Ihr braucht die „merkwürdige Platte mit Löchern“. Ja, mit Löchern!
Ausschneidetipp: Bei jedem Loch einen geraden Schnitt vom Rand her machen, dann die gestrichelte Linie nachschneiden.
2. Ist die Platte nicht genauso groß wie etwas anderes?

Rätsel 2

1. Die Täfelchen mit den Jahreszahlen sind sicher hilfreich. Alle. Einzeln. Wohin gehört welche Zahl?
2. Welche Jahreszahl bleibt übrig? Sind darauf vielleicht Buchstaben, die eure Lösung sein könnten?

Rätsel 3

1. Was könnten der Zettel und die Uhren gemeinsam haben? Vielleicht ... Zahlen?
2. Die Uhrzeiger weisen auf Zahlen. Der Zettel verrät, was Zahlen noch bedeuten könnten: Buchstaben.

Rätsel 4

1. Jede Karte hat auch eine Rückseite.
2. Folgt der Reiseroute, ganz in echt, zum Beispiel mit einem Bleistift. Und nein, die Buchstaben sind nicht aus Versehen fett gedruckt. Sie sind eure Unterwegshalte.



Eine Klassenreise nach Rom, wow! Kann es etwas Cooleres geben? Ihr habt nicht nur eine Menge Spaß zusammen, sondern besichtigt auch viele spannende Orte aus der Römerzeit: das Forum Romanum, den Palatinhügel und gegen Ende des Tages noch das Kolosseum. Diese riesige Arena war der Ort, wo Tausende Römer den kämpfenden Gladiatoren zujubelten. Oder zusahen, wie arme Sklaven mit hungrigen Löwen kämpften ...

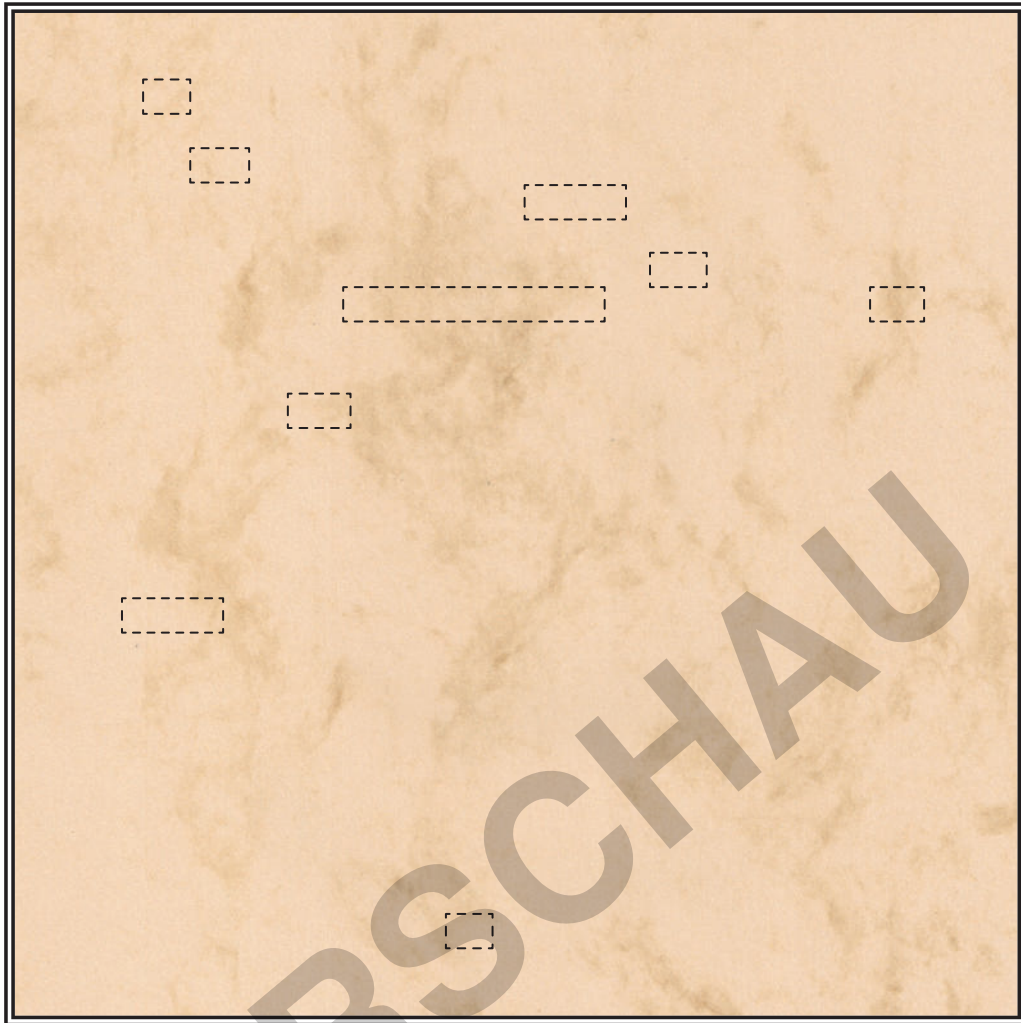
Es ist einfach wahnsinnig interessant, das riesige Bauwerk zu besichtigen. 70.000 Menschen hatten darin Platz und es ragt 48 Meter in die Höhe! Man kann aber nicht nur hoch hinaufsteigen, sondern auch tief nach unten, in die Anlagen unter der Arena. Hier waren die Gladiatoren und wilden Tiere zwischen den Kämpfen untergebracht. Sie konnten durch Falltüren plötzlich aus der Arena verschwinden und dank Flaschen-

zügen genauso überraschend wieder auftauchen. Die uralten Räume und Gänge sind fast wie ein Labyrinth. Man könnte sich darin verirren, wenn man nicht aufpasst ... Und ihr merkt plötzlich: Ihr habt nicht aufgepasst! Wo ist der Rest der Klasse hin? Wo ist euer Führer? Ihr lauft hierhin und dorthin, doch schließlich müsst ihr zugeben: Ihr habt euch gründlich verirrt. Alle Türen nach draußen sind abgeschlossen. Ein Blick auf die Uhr zeigt euch, dass es Abend geworden ist. Alle sind längst nach Hause gegangen, ihr seid ganz allein!

Zum Glück entdeckt ihr ein Schild. Darauf steht „Nachtausgang“ und dann „Pfeilen zum ... irgendwas ... folgen.“ Leider kann man das Wort nicht mehr lesen!

Nun, euch ist zumindest klar, dass ihr ein Wort aus neun Buchstaben sucht. Vielleicht findet ihr ja irgendwo einen Hinweis, welches das gesuchte Wort ist. Denn dann wisst ihr auch, wo der Ausgang liegt. Aber ihr solltet euch besser beeilen. Schon in 30 Minuten fährt der letzte Bus zur Jugendherberge außerhalb der Stadt. Hier drinnen wollt ihr lieber nicht die Nacht verbringen ...





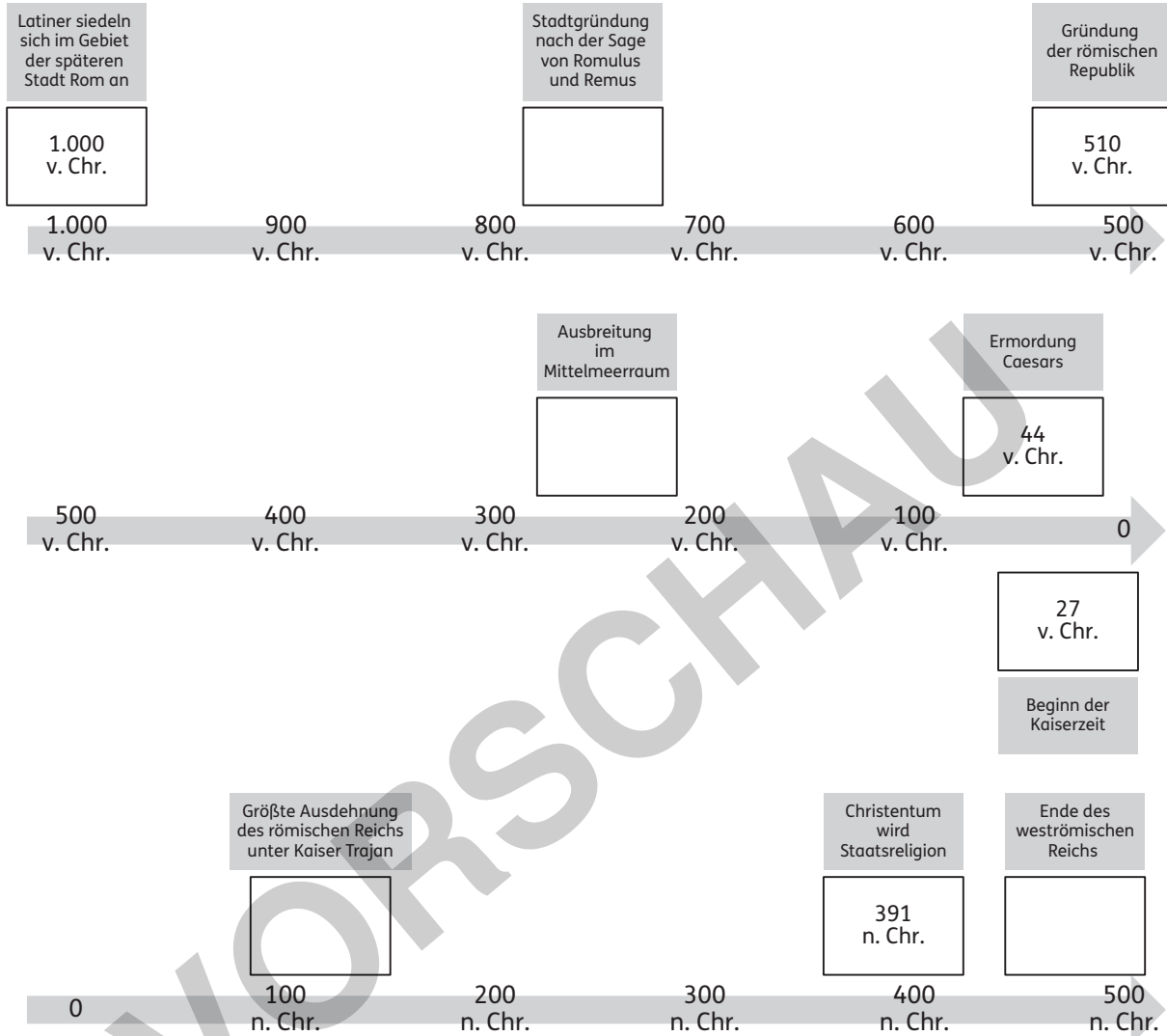
VORSCHAU



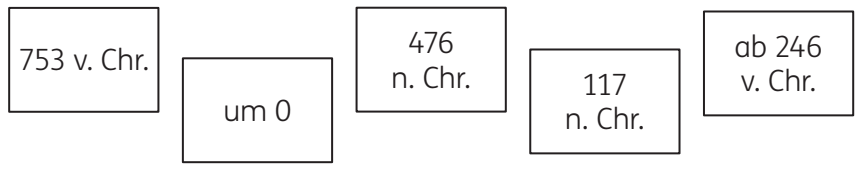
Im Museumsteil des Kolosseums findet ihr auch einen Zeitstrahl, der über die römische Geschichte informiert. Er fällt euch auf, weil er so alt und kaputt ist: Mehrere Magnettafeln mit Jahreszahlen sind heruntergefallen! Ihr **setzt sie ein** und da fällt euch etwas auf ...



Rätsel 2



Rätsel 2



Rätsel 2



Lösungsbuchstaben:

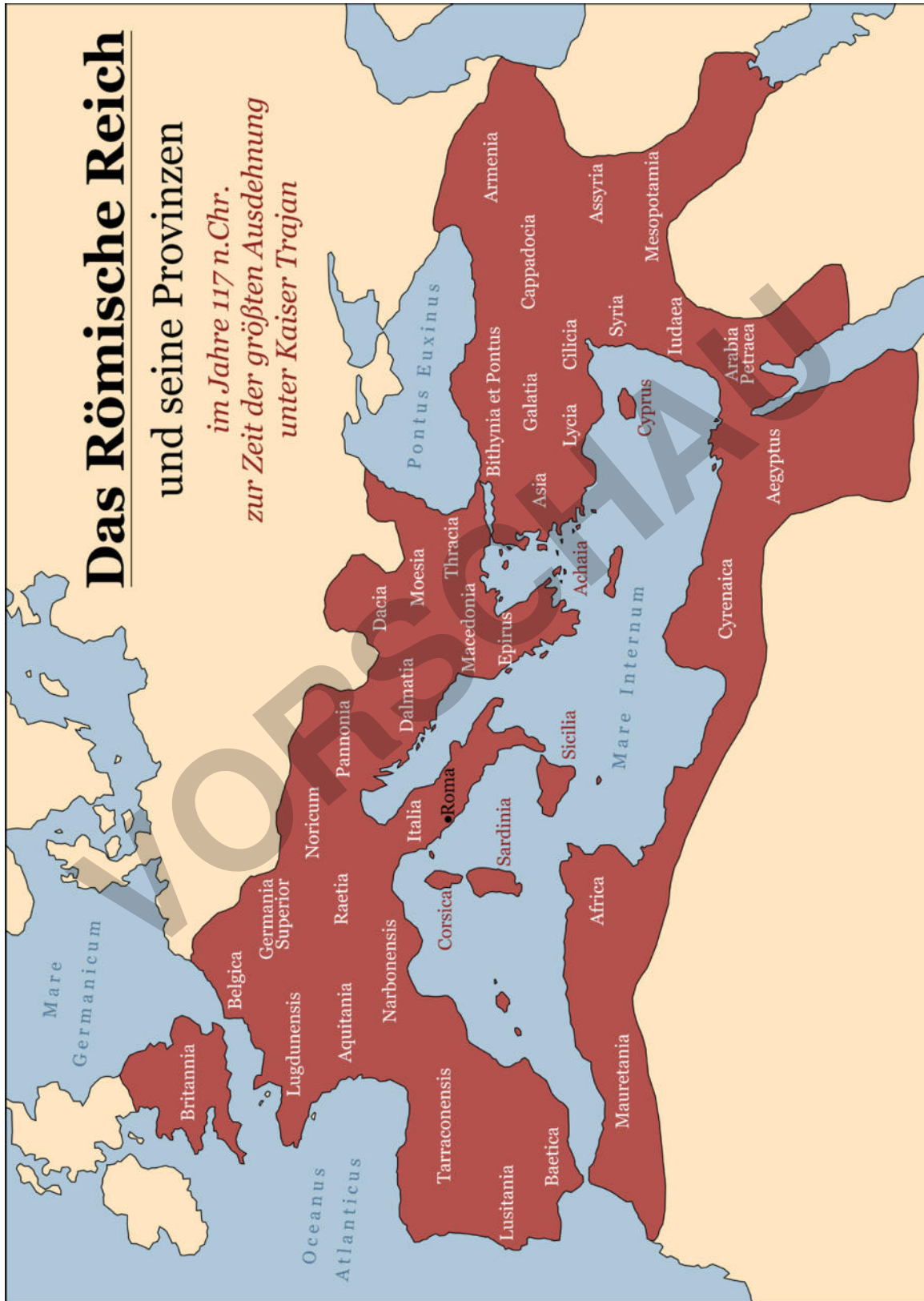
--	--



An einer Wand hängt eine riesige Landkarte. Darauf ist das römische Weltreich zu sehen. Ob euch die **Reiseroute** auf der Rückseite etwas verrät?



Rätsel 4
Rätsel 4





Ihr wollt nach Hause? Dann folgt der Reiseroute:
Von **Roma** müsst ihr über das Meer nach Pannonia.
Wandert dann nach **Dalmatia** und setzt über das Mittelmeer nach **Epirus**. Weiter geht es über **Thracia** nach **Moesia**. O nein, ihr habt euch verirrt! Wandert zurück nach **Thracia** und heuert auf einem Schiff an, das euch über die Insel **Achaia** nach **Cyrenaica** bringen kann. Nun steht euch eine lange Wanderung an der Küste bis nach Africa bevor.

Was für eine Irrfahrt! Nun seid ihr besonders weit von zu Hause fort! Das kann nichts bringen. Ihr nehmt denselben Weg zurück nach Rom und versucht es noch einmal:

Von **Roma** aus reist ihr nun über die Insel **Corsica** bis **Tarraconensis**. Es geht weiter nach **Britannia**, von wo euch die wilden Pikten vertreiben. Ihr flieht so weit ihr könnt, bis nach **Mauretania**. Was für ein schwieriger Weg, ihr seid doch viel zu weit im Süden und Westen gelandet! Also reist ihr auf bekannten Wegen über **Tarraconensis** nach **Corsica** zurück. Doch das erste Schiff, das ihr besteigt, wird von Piraten gekapert, die euch nach **Africa** verschleppen. Nette Händler bringen euch zurück und lassen euch sogar weiter in nördlicher Richtung bis zum Festland mitsegeln. Nun geht ihr zu Fuß, koste es, was es wolle: Ihr wandert durch **Raetia** und kommt schließlich nach einer schier endlosen Reise an: in **Germania Superior**. Dieses römische Reich ist wirklich riesig, ein echtes Weltreich eben!

 Rätsel 4



Lösungsbuchstaben:

--	--