

Der verlassene Freizeitpark – Rätsel

Nährstoffnachweis Fett

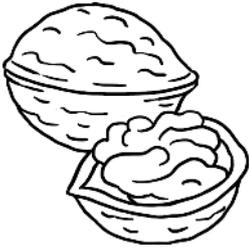
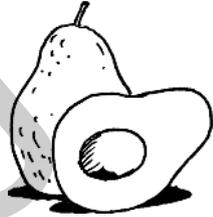
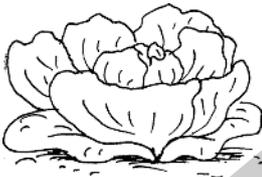
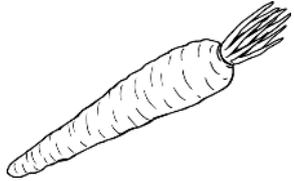


Und nun? Ihr tastet die Übersichtstafel noch einmal ab. Moment, was versteckt sich da auf der Rückseite? Ihr zieht eine weitere Übersicht hervor.



Löst das Rätsel.

Ach du Schreck, ein durchsichtiger Fettfleck! Fett wird durchscheinend, das will berechnet und von klein nach groß eingegeben werden.

x	1	2	3
1	 © Katharina Reichert-Scarborough	 © Alexandra Hanneforth	 © Stefan Lucas
2	 © Barbara Gerth	 © Barbara Gerth	 © Jennifer Sprey
3	 © Barbara Gerth	 © Julia Flasche	 © Wolfgang Slawski

Und wo ist nun ein Schloss? Hm, vielleicht das Schloss, mit dem der Übersichtskasten zugeschlossen ist?

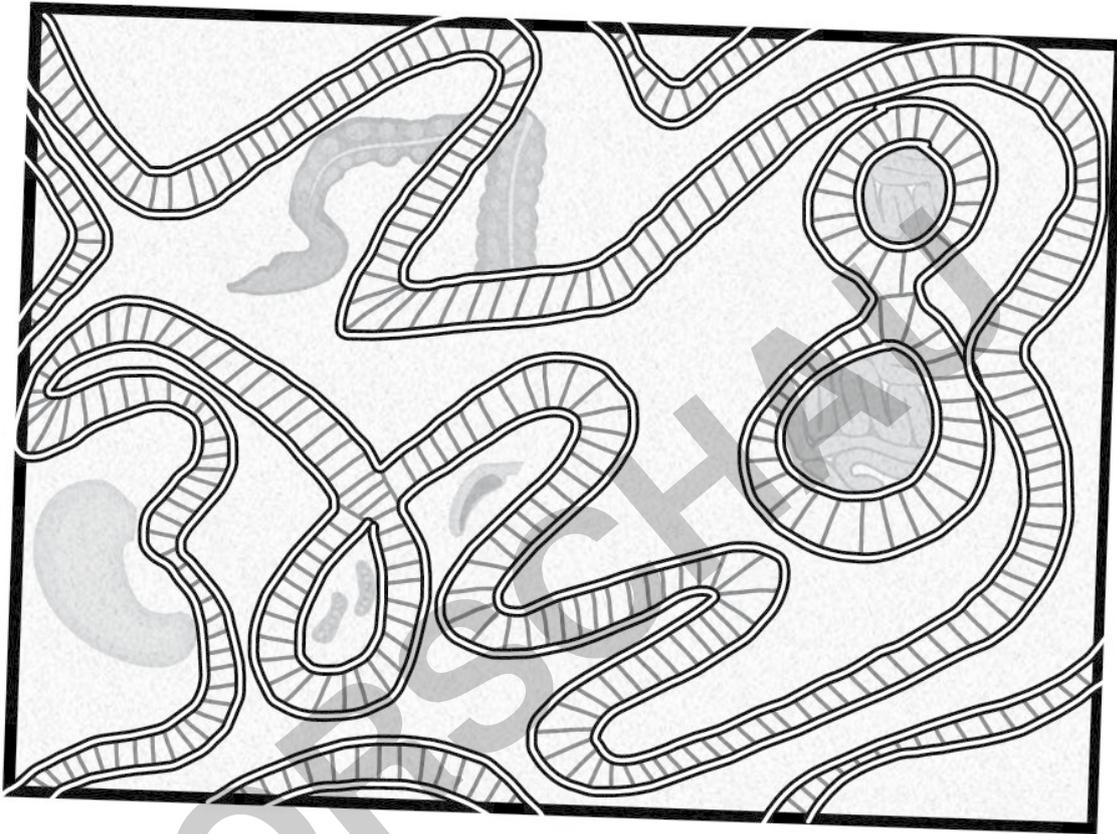


Gebt die Zahlen ins Schloss ein und gelangt zum nächsten Rätsel.



Knarzend öffnet sich der Kasten der Übersichtstafel und ein Pfeil klappt herunter, der nach rechts zeigt. Auf ihm steht außerdem **Achterbahn**. Schnell rennt ihr los und springt in die Wagen. Als sich die Bahn schon in Bewegung setzt, entdeckt ihr im Augenwinkel noch den Hinweis: „Schaut vom höchsten Punkt der Bahn nach unten auf die gefahrene Strecke!“

Puh, das war eine wilde Fahrt! Ihr könnt euch kaum an die Details erinnern. Zum Glück hat einer von euch am höchsten Punkt der Bahn ein Foto gemacht, bevor die Achterbahn fast senkrecht in die Tiefe rauschte:



Organe © Kazakova Maryia_ stock.adobe.com



Löst das Rätsel.

Ihr wollt gerade aussteigen, da merkt ihr, dass sich die Verriegelung eurer Sitze nicht lösen. Ihr entdeckt überall an den Riegeln Zahlenschlösser. Um aus der Bahn rauszukommen, müsst ihr vermutlich erst einmal die Zahlencodes knacken.

Da erscheint auf dem Monitor vor euch plötzlich folgende Nachricht:

Die Achterbahn ergibt rundherum Zahlen, ob es immer eine Acht ist, ist ungewiss. Was aber gewiss ist: Es ist der Weg der Nahrung. Beeilt euch, in ein paar Minuten startet die nächste Fahrt!



Gebt die Zahlen ins Schloss ein und befreit euch so aus der Achterbahn.

Der verlassene Freizeitpark – Rätsel

Ernährung und Verdauung



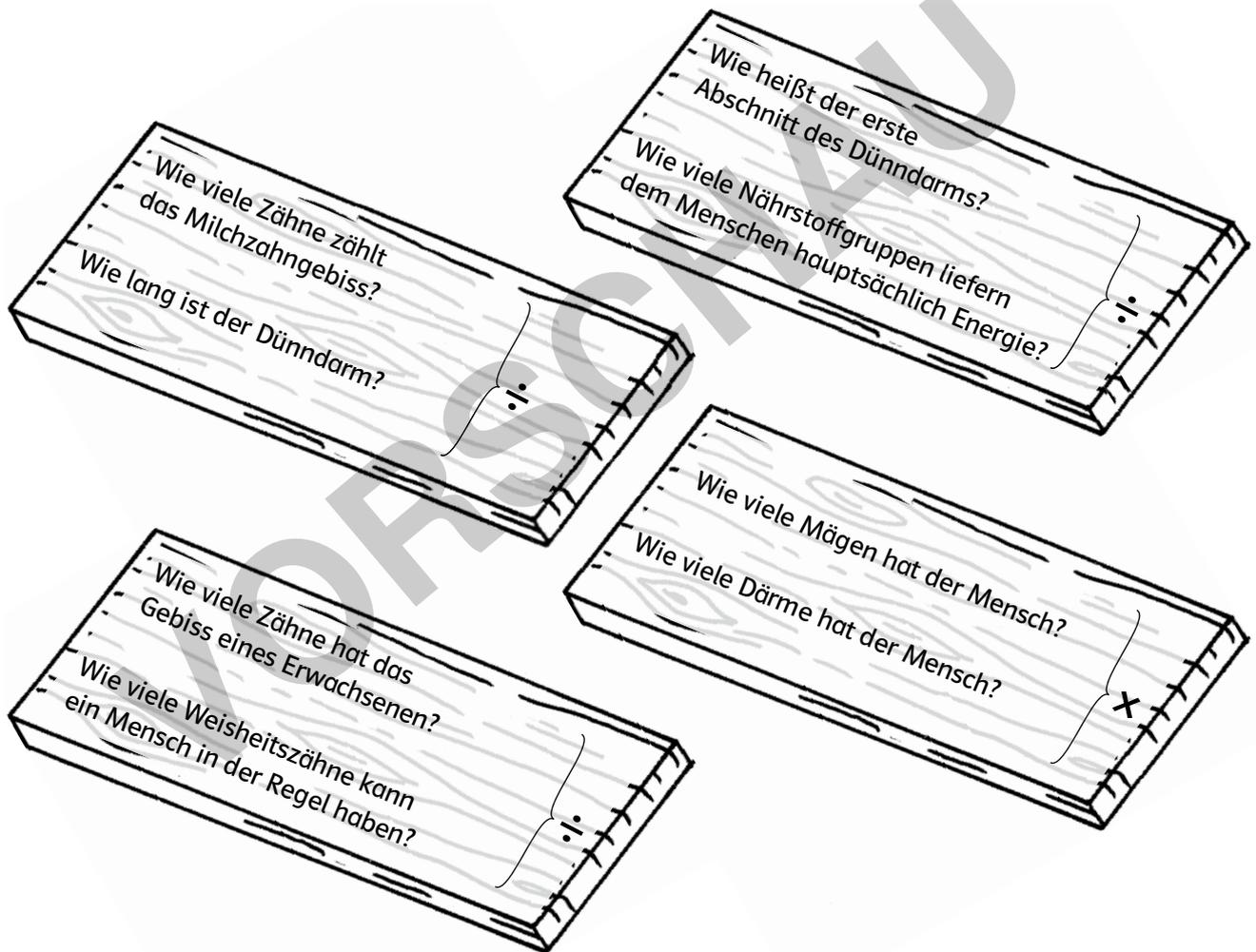
Der Autoscooter ist wieder ausgeschaltet. Da hört ihr auf einmal gruselige Geräusche. Ihr erblickt den Eingang zur Geisterbahn, aus dem flackerndes Licht und Nebelschwaden herauskommen. Jetzt heißt es noch einmal alles geben!

Ihr tretet eng aneinandergedrängt in die Geisterbahn ein. Sofort schnappt hinter euch die Tür zu! Augen zu und durch! Wahhhh, der Zombie hatte es aber in sich ... Stopp! Was blitzt dahinten im Licht immer wieder auf? Es ist das versteckte Eisentor. Davon hat der Clown gesprochen, hier muss es rausgehen. Schnell rennt ihr hin, aber es ist natürlich mit einer schweren Eisenkette und einem Schloss, in das vier Zahlen eingegeben werden müssen, gesichert.

Am Eisentor hängen außerdem noch mehrere Schilder mit Fragen und mathematischen Zeichen.



Löst das Rätsel.



© Barbara Gerth



Gebt die Zahlen ins Schloss ein.

Der verlassene Freizeitpark – Spielende

Hinweis für die Lehrkraft: Die Nachricht abschneiden, zusammenfalten und in den letzten Umschlag oder ein verschlossenes Kästchen legen. Die Nachricht markiert das Spielende.

