



Einführung	4
Die Story	
Erklärung der Ausgangssituation	6
Level I: Ready, go!	
Wortfinderätsel	7
Level II: Der Lotusbaum	
Groß- und Kleinschreibung	10
Level III: Der Schakal	
Die Fabel	14
Level IV: Die Kobra	
s-Laute (-s, -ss, -ß)	20
Level V: Klaus, das Krokodil	
Wortarten	23
Level VI: Der Nil	
Zahlenrätsel	26
Level VII: Die Wüste	
Eine Erzählung	29
Level VIII: Die Dünen	
Ähnlich klingende Konsonanten (d/t, b/p, g/k, f/v/ph)	35
Level IX: Die Sphinx	
Ein Comic	38
Level X: Die Pyramide	
Ägyptenquiz	44
Level XI: Kleopatra	
Satzzeichen und Satzglieder, Leseverständnis	47
Level XII: Die Mumie	
Das Ende der Mission Ägypten	53
Anhang	
Aufgabenblatt Wochenplan	59
Lösungen	60
Copyrightvermerk	66

Schwierigkeitsstufen



Anfänger



Fortgeschrittener



zur Vollversion



Du und ein Freund haben beim Surfen im Internet eine Schatzkarte gefunden, die euch den Weg zu einem verborgenen Schatz weisen soll. Es gibt jedoch ein Problem: Der Schatz kann nur von einem Kind geborgen werden, das mutig genug ist, sich in die ägyptische Welt des Computers beamen zu lassen. Dein Freund erklärt sich dazu bereit. Deine Aufgabe ist es, deinen Freund durch Ägypten zu steuern. Wie in einem Computerspiel kannst du alles auf dem Bildschirm verfolgen und bestimmen.

Betrachte die Karte genau, damit du deinen Freund auf den richtigen Weg bringen und von den Gefahren fernhalten kannst.





Eure erste Aufgabe besteht darin, in Ägypten nicht aufzufallen. Da ihr aber schon anders ausseht als die Einheimischen, ist diese Aufgabe nicht leicht. Die Lösung zu diesem Problem findet ihr in dem Rätsel.

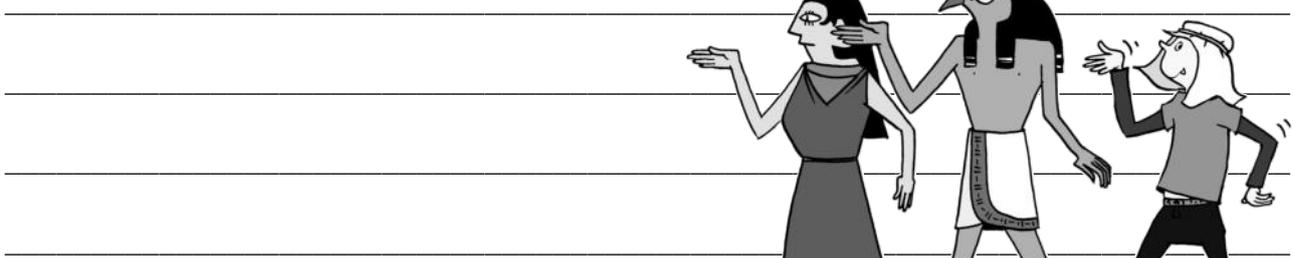
1. Finde die 10 versteckten Wörter und markiere sie.

Kamel	Afrika	Wueste	Sphinx
Pharao	Esel	Nil	Kleopatra
	Kairo	Pyramide	

G	A	F	R	I	K	A	K
K	A	M	E	L	N	I	L
P	Y	R	A	M	I	D	E
H	E	H	N	W	S	T	O
A	I	E	E	P	S	E	P
R	I	N	H	E	A	S	A
A	E	I	U	G	Y	E	T
O	N	W	P	T	E	L	R
X	R	K	A	I	R	O	A

2. Suche anschließend die übrigen Buchstaben und bringe diese in die richtige Reihenfolge.

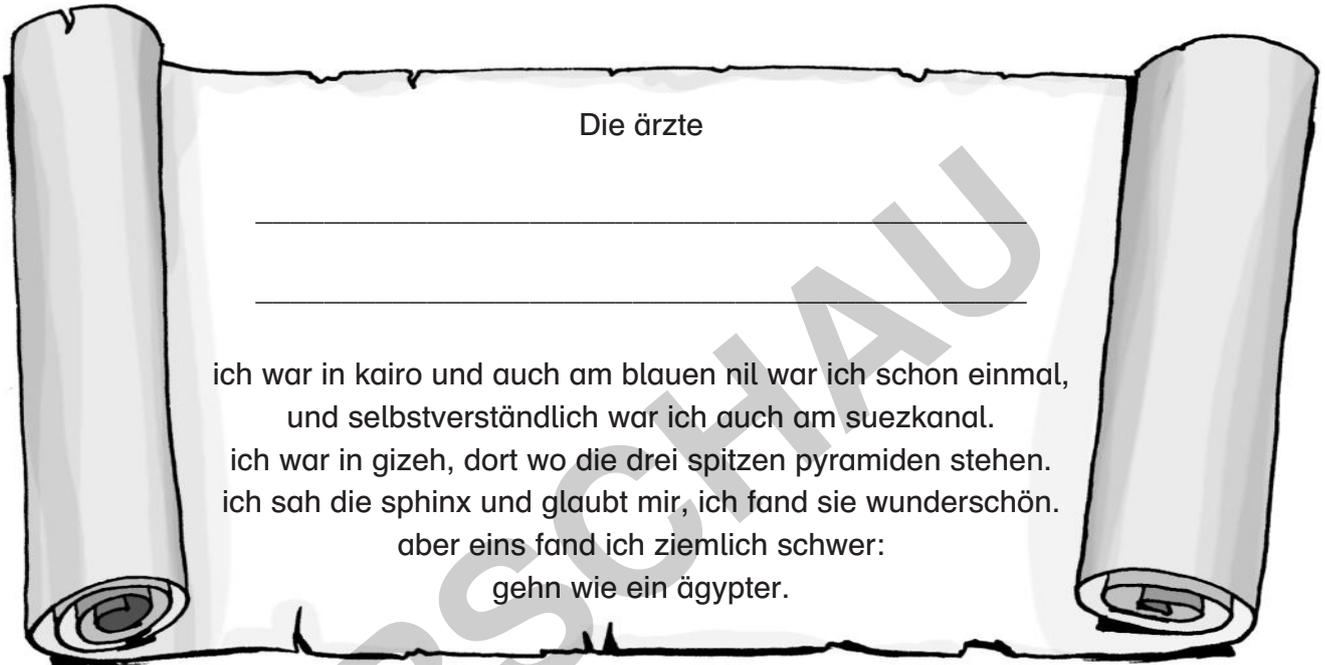
Tipp: Hinter der Lösung verbirgt sich ein Hinweis für die richtige Fortbewegungsart, die dein Freund dann sofort annehmen muss, damit er unentdeckt bleibt.





Hinter dem Lösungswort aus dem Rätsel im ersten Level verbirgt sich jedoch nicht nur der Hinweis zur richtigen Fortbewegung, sondern gleichzeitig der Titel eines Songs einer deutschen Punkrock-Band. Nachfolgend findest du den Text der ersten Strophe.

1. Gib dem Text die korrekte Überschrift.
2. Der Text wurde aufgeschrieben, während das Lied im Radio lief. Der Schreiber musste sich so beeilen, dass er keine Zeit hatte, die Groß- und Kleinschreibung zu beachten. Verbessere diese, indem du den Text sauber und korrigiert abschreibst.





Schicke deinen Freund mit diesem Text weiter zum Lotusbaum. Dieser versperrt den Weg und nur die richtige Rechtschreibung öffnet die Schranke.

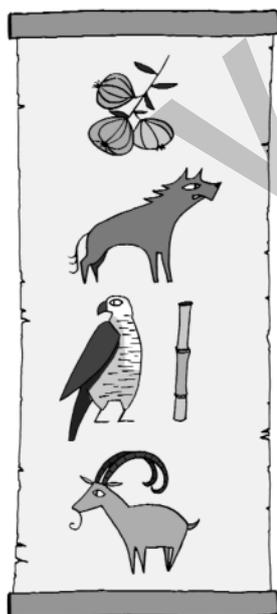


Hinter dem Lotusbaum wartet ein Schakal auf deinen Freund. Dieser ist sehr hungrig und müde zugleich, was sowohl Mensch als auch Tier gewöhnlich böse und missmutig werden lässt. Da dein Freund kein Futter in der Tasche hat, müsst ihr euch etwas anderes überlegen. Schnell kommt dir die Idee einer Geschichte, die den Schakal hoffentlich einschlafen lässt. Es handelt sich dabei aber nicht um irgendeine Geschichte sondern um eine Fabel.

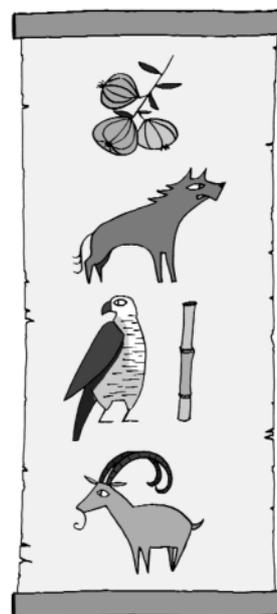
1. Nenne 2 wesentliche Merkmale einer Fabel.

2. Wer gilt als Gründer der Fabel? Nenne den Namen des Mannes.

3. Wenn du die vorherigen Fragen gut beantworten konntest, bist du perfekt vorbereitet, um nun eine eigene Fabel zu schreiben. Nutze dafür die folgenden Wörter:



Bambusrohr • Hyäne • Steinbock •
Maulbeerfeigen • Habicht





Der Schakal ist tatsächlich eingeschlafen und die Schatzsuche kann weitergehen. Doch plötzlich erschreckst du dich. Ein lautes Zischen dröhnt in deinen Ohren und du siehst deinen vor Angst erstarrten Freund. Als du deinen Blick weiterwandern lässt, entdeckst du eine riesige Schlange. Böse zischt diese deinen Freund an, denn sie hat ein Problem: Sie möchte ihrem besten Freund zum Geburtstag gratulieren, doch die ständigen Zischlaute hindern die Kobra daran. Du sollst ihr helfen, die richtigen s-Laute zu erlernen.

1. Welche s-Laute kennst du? Nenne sie!

2. Setze die richtigen s-Laute in die Lücken. Übe anschließend leise das Lesen mit der Kobra.

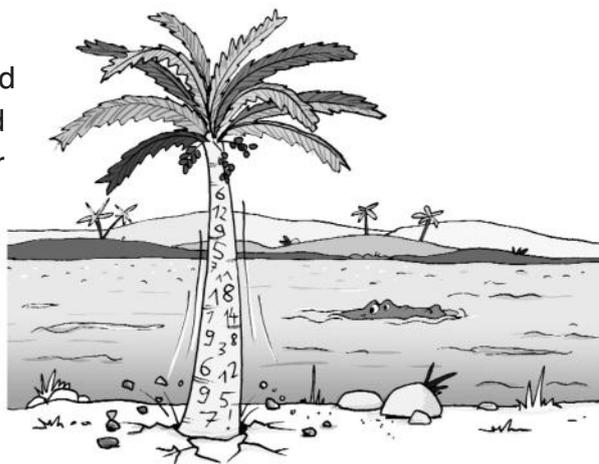


Lieber Klau__,
nun bi__t du __chon __iebzehn Jahre alt,
doch deine Haut i__t noch immer fri__ch und kalt.
Dein Alter i__t dir nicht anzu__ehen,
hoffentlich werden wir gemein__am noch durch viele Jahre gehen.
Ich wün__che dir, da__ du gela__en bleib__t
und allen die kalte __chulter zeig__t,
die glauben, da__ deine be__ten Jahre vorbei wären.
Heute i__t ein Tag zu deinen Ehren,
drum la__ un__ feiern, tanzen und __ingen.
Deine Gä__te __ollen dir viele Ge__chenke bringen.
Ob Va__en für die Blumensträu__e, Bücher zum Le__en
oder Mu__ik für die __innlichen Augenblicke im Leben,
da__ alle__ soll dir viel __pa__ bereiten
und erheitern dir zukünftige Zeiten.
Ich wün__che dir Ge__undheit und alle__ Gute!
Deine Ute

3. Welchen s-Laut hast du gesetzt? Begründe an mindestens 4 Beispielen!



Als Belohnung für eure Hilfe lädt Klaus deinen Freund zu seiner Feier ein, aber dieser lehnt dankend ab und begibt sich auf den weiteren Weg. Schnell erkennt ihr beide, dass sofort das nächste Hindernis auf euch wartet: der Nil. Wie soll dein Freund diesen nur überqueren? Es sieht so aus, als wenn eure Mission nun unfreiwillig beendet wird, denn das Schwimmen wäre zu gefährlich und eine Alternative ist nicht in Sicht. Doch wie ein Wunder erhebt sich aus der Erde eine Dattelpalme, in deren Stamm viele verschiedene Zahlen eingeritzt sind. Jedoch weiß keiner von euch, was diese bedeuten sollen.



1. Schau dir die Zahlenfolge genau an.

Hast du eine Idee, wie aus dieser ein Zauberspruch werden kann?

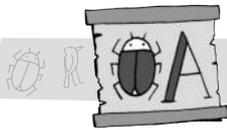
2. Schreibe den Zauberspruch abschließend auf und sage ihn deinem Freund!

Dies geschieht auf eine telepathische Art und Weise. Dein Freund kann dich zwar nicht direkt hören, ist aber in der Lage, deine Gedanken zu lesen und zu verfolgen. Sprich den Zauberspruch also leise für dich. Dein Freund wird ihn dann empfangen.

Tip: Das Alphabet hat 26 Buchstaben. Die Zahl 1 steht für den Buchstaben A. Umlaute bestehen aus zwei Zahlen.

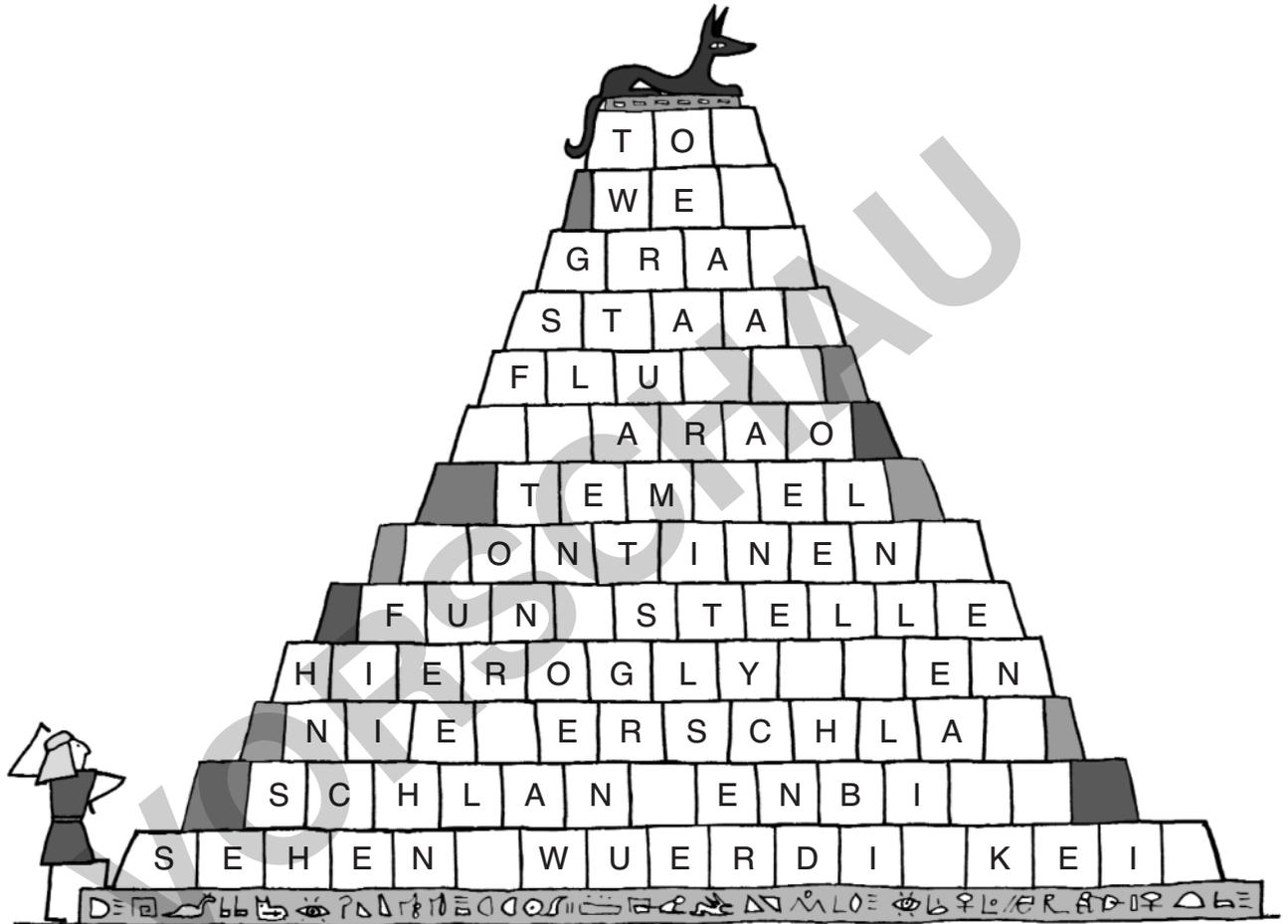
6 12 9 5 7 11 18 1 14 9 3 8, 6 12 9 5 7!
 8 5 2 13 9 3 8 21 5 2 5 18 4 5 14
 14 9 12 13 9 20 5 9 14 5 13
 11 18 1 5 6 20 9 7 5 14
 6 12 21 5 7 5 12 8 9 5 2!

Eine lange Zeit verstreicht, bis dir endlich die Lösung einfällt. Du sagst deinem Freund den Zauberspruch. Im gleichen Augenblick versinkt die Palme wieder in den Nil.



Obwohl du deinen Freund mit deiner Erzählung aufmuntern konntest, muss er sich jetzt erst einmal ausruhen. Seine Füße schmerzen und er sucht sich einen schattigen Platz in den Dünen. Diese Pause verbringt ihr gemeinsam mit dem folgenden Pyramidenrätsel.

1. Vervollständige die Substantive, indem du die fehlenden Konsonanten einsetzt.

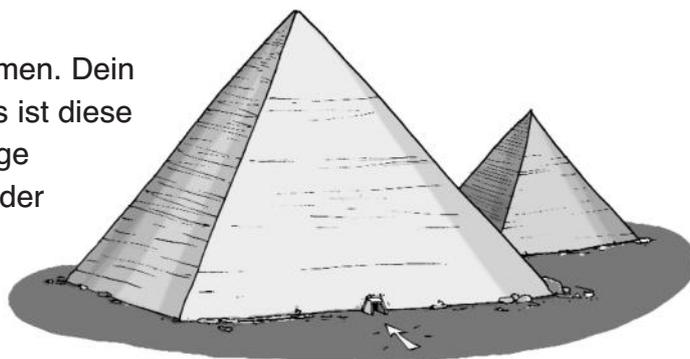


2. Erkläre an 3 Beispielen deine Schreibweise (Stammwortableitung, Verlängerungsprobe u. a.).

Four horizontal lines for writing answers to question 2.

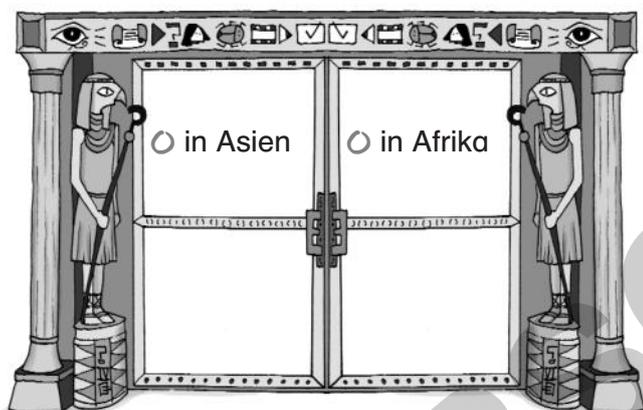
3. Benenne 4 (2 Paare) ähnlich klingende Konsonanten.

Ihr seid eurem Ziel nun ein Stück näher gekommen. Dein Freund steht direkt vor der Pyramide. Allerdings ist diese verschlossen und lässt sich nur durch die richtige Beantwortung von vier Quizfragen öffnen. Zu jeder Frage sind zwei Antworten vorgegeben, doch nur eine ist richtig. Wenn ihr gemeinsam alle vier Fragen beantworten könnt, wird sich die Tür öffnen, und dein Freund kann die Pyramide betreten.

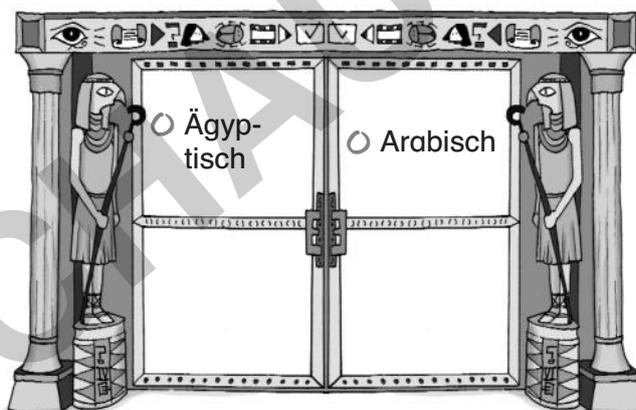


Lies die Fragen und Antworten. Kreuze die richtige Antwort an.

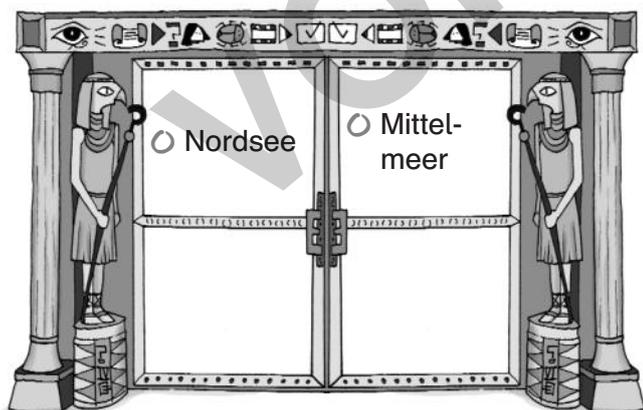
Wo liegt Ägypten?



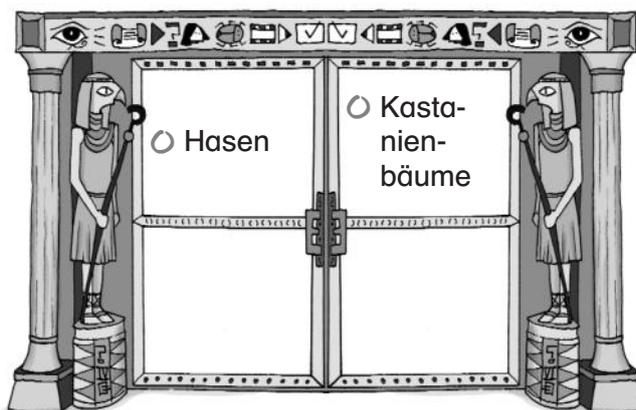
Welche Sprache wird in Ägypten gesprochen?



An welches Meer grenzt Ägypten?



Was ist in Ägypten nicht zu finden?



In der Pyramide wird dein Freund schon von Kleopatra erwartet. Diese berichtet ihm von ihrem Leben. Hinterher möchte sie sicher sein, dass sich dein Freund auch alles gemerkt hat. Daher lässt sie ihn nur weitergehen, wenn er drei Fragen beantwortet hat.

1. Lies den Text. Leider sind *sämtliche* Satzzeichen verschwunden. Setze diese.

Tipp: Es fehlen sowohl die Satzschlusszeichen als auch die Kommas.



Kleopatra wurde im Jahr 51 vor Christus zur ägyptischen Königin gekürt. Zu dieser Zeit spielte Ägypten im Mittelmeerraum eine große Rolle. Kleopatra war hochbegabt und gebildet, denn sie beherrschte mehrere Sprachen und ging gern philosophischen und mathematischen Fragen nach. Unter ihrer Herrschaft entwickelten sich das Steuer- und Bankenwesen sowie der größte Hafen der antiken Welt, Alexandria. Daneben sorgte sie auch dafür, **dass** eines der sieben Weltwunder der Antike, der Leuchtturm von Pharos, entstand. Neben all diesen schönen Dingen musste Kleopatra jedoch auch schlechte Zeiten durchlaufen. Der Tod ihres Vaters zwang sie zu einem Bündnis mit den ungeliebten Römern. Sie ging eine Beziehung mit Cäsar ein, aus welcher ein Kind entstand, **das** Cäsar jedoch nie akzeptierte. Rom sollte leider noch schlechtere Zeiten bringen. Der römische Kaiser Augustus besiegte die ägyptische Königin und zwang sie in die Flucht und letztlich im Alter von 40 Jahren in einen Selbstmord durch den giftigen Biss einer Schlange.

2. In den Zeilen 6 und 10 findest du die fett gedruckten Wörter ‚dass‘ und ‚das‘. Erkläre die unterschiedlichen Schreibweisen.



3. Bestimme die unterstrichenen Satzglieder. In dem Kästchen findest du alle Bezeichnungen, die du dafür brauchst. Ordne diese zu!

Genitivobjekt • lokale Adverbialbestimmung • Akkusativobjekt • Subjekt • Prädikat

4. Beantworte anschließend in Stichpunkten folgende Fragen:

a) Wann wurde Kleopatra zur Königin gekürt?

b) Welches Weltwunder der Antike wurde unter der Herrschaft Kleopatras erbaut?

c) Wie alt wurde Kleopatra?



