

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4	5. Kreis, Winkel und Symmetrien	46
1. Teilbarkeit und Einführung in die Bruchrechnung	5	Radius und Durchmesser des Kreises	46
Gemeinsame Teiler	5	Winkelarten	47
Gemeinsame Vielfache	6	Winkel messen	48
Rechenregel: Teilbarkeit durch 5 und 10	7	Winkelgröße	49
Rechenregel: Teilbarkeit durch 4	8	Winkel zeichnen	51
Quersummenregel: Teilbarkeit durch 3 und 9	9	Das Koordinatensystem	52
Brüche ablesen	10	Achsensymmetrie	53
Brüche darstellen	11	Achsenspiegelung	54
Brüche am Zahlenstrahl ablesen	13	Punktsymmetrie	55
Brüche und Maßeinheiten	14	Punktspiegelung	56
Erweitern von Brüchen	15	6. Flächeninhalt und Rauminhalt	58
Kürzen von Brüchen	16	Flächeninhalt des Rechtecks	58
Vergleichen und Ordnen von beliebigen Brüchen	17	Flächeninhalt des Quadrats	59
2. Rechnen mit Brüchen	19	Flächeninhalt von zusammengesetzten Figuren	60
Addition von gleichnamigen Brüchen	19	Umfang des Rechtecks	61
Subtraktion von gleichnamigen Brüchen	20	Umfang des Quadrats	62
Addition von ungleichnamigen Brüchen	21	Rechnen mit Flächeneinheiten	64
Subtraktion von ungleichnamigen Brüchen	22	Oberfläche des Würfels	65
Multiplikation von Brüchen	23	Oberfläche des Quaders	66
Division von Brüchen	24	Volumen des Quaders	67
Rechnen mit Brüchen und natürlichen Zahlen	26	7. Daten und Zufall	69
3. Einführung in die Dezimalbruchrechnung	27	Mittelwert	69
Dezimalbrüche in der Stellenwerttafel	27	Relative Häufigkeit	70
Dezimalbrüche in Brüche umwandeln	28	Wahrscheinlichkeit beim Würfeln	71
Brüche in Dezimalbrüche umwandeln	29	Kombinatorik	72
Dezimalbrüche am Zahlenstrahl eintragen	30	Säulendiagramm	74
Vergleichen und Ordnen von Dezimalbrüchen	31	Quellenverzeichnis	76
Runden von Dezimalbrüchen	33		
Unnötige Nullen bei Dezimalbrüchen	34		
4. Rechnen mit Dezimalbrüchen	36		
Addition von Dezimalbrüchen	36		
Subtraktion von Dezimalbrüchen	37		
Addition von Bruch und Dezimalbruch (1)	38		
Addition von Bruch und Dezimalbruch (2)	39		
Multiplikation mit einer natürlichen Zahl	41		
Multiplikation von Dezimalbrüchen	42		
Division durch eine natürliche Zahl	43		
Division von Dezimalbrüchen	44		

Vorwort

Das Schönste, was entdeckendes Lernen im Unterricht bewirken kann, sind mathematische Aha-Erlebnisse. Das plötzliche Begreifen von etwas, was kurz vorher noch gedanklich undurchdringbar erschien, ruft in den Schülern¹ nicht nur Stolz auf die eigene Leistung hervor, sondern bildet darüber hinaus eine wichtige Grundlage für das Vertrauen in den eigenen Verstand und in die eigene Urteilsfähigkeit.

„Die schönste Mathematik ist die selbst entdeckte“. – Diese Aussage von Prof. Dr. Henn (TU Dortmund) kann auch als Leitsatz für Autorin und Herausgeber der vorliegenden Veröffentlichung gelten. Wir möchten ihn gerne noch präzisieren durch „Die beim Schüler **wirkungsvollste** Mathematik ist die selbst entdeckte“, denn Inhalte, die den Schülern einfach nur „eingetrichtert“ wurden, haben eine kurze Halbwertszeit und sind schon sehr bald nicht mehr abrufbar. Der amerikanische Psychologe Burrhus Frederic Skinner schreibt dazu: „Bildung ist das, was überlebte, wenn das Gelernte vergessen wurde“. Auch im Hinblick auf einen **kompetenzorientierten Mathematikunterricht** und auf eine sinnvolle und gewinnbringende **Lebensvorbereitung** ist selbstentdeckendes Lernen unabdingbar, denn die Schüler entwickeln dabei selbst Strategien, erproben und verwerfen sie und suchen neue Lösungswege – Fähigkeiten, die in Alltag und Berufsleben unabdingbar sind.

Wie geht man als Mathematiklehrer jedoch damit um, wenn ein Schüler nicht weiß, wie er an ein neues Problem herangehen soll oder wenn seine Strategie so gar nicht zum Erfolg führen will? Jeder von uns kennt dies aus seiner tagtäglichen Arbeit. Wir haben im Unterricht hierzu sehr gute Erfahrungen mit dem sinnvollen Einsatz von Tippkarten gemacht.

Der **Aufbau** der Unterrichtshilfe ist klar und einfach:

Zu jeder **Aufgabenkarte** gibt es **eine, zwei oder drei Tippkarten**, die gestaffelte Hinweise zur Lösung der Aufgaben geben. Sie bieten Differenzierungsmöglichkeiten sowohl auf der quantitativen Ebene als auch auf der Erschließungsebene (handelnd, bildlich oder symbolisch). Die Schüler wählen individuell aus, wie viele Tippkarten sie benötigen, um zur Lösung zu gelangen – jeder arbeitet dabei in seinem eigenen Tempo.

Zu jeder Aufgabe gibt es jeweils eine **Lösungskarte** zur Selbstkontrolle.

Das übersichtliche **Layout der Karten** garantiert ein optimales Zurechtfinden:



Aufgabenkarte



Tippkarte 1



Tippkarte 2



Tippkarte 3



Lösungskarte

Die Karten werden (idealerweise vergrößert) kopiert und ggf. laminiert; so können die Schüler ihre Lösung mit Folienstift darauf notieren. Die Tippkarten werden an einem fest vereinbarten Ort im Klassenzimmer abgelegt oder befinden sich in der Hand des Lehrers, der sie dann entsprechend einzeln ausgibt.

Folgende Hauptthemen mit allen wesentlichen Unterthemen der Klasse 6 werden abgedeckt:

- Teilbarkeit und Einführung in die Bruchrechnung
- Rechnen mit Brüchen
- Einführung in die Dezimalbruchrechnung
- Rechnen mit Dezimalbrüchen
- Kreis, Winkel und Symmetrien
- Flächeninhalt und Rauminhalt
- Daten und Zufall

Viel Erfolg beim Einsatz der Materialien wünschen Herausgeber und Autorin

GEMEINSAME VIELFACHE

Zeichne eine Tabellen für die Vielfachen von 2, 3 und 4 sollten folgendermaßen aussehen:

$$2 \cdot 2 = 4 \quad 1 \cdot 3 = 3 \quad 1 \cdot 4 = 4$$

$$3 \cdot 2 = 6 \quad 2 \cdot 3 = 6 \quad 2 \cdot 4 = 8$$

$$3 \cdot 2 = 6 \quad 3 \cdot 3 = 9 \quad 3 \cdot 4 = 12$$

$$4 \cdot 2 = 8 \quad 4 \cdot 3 = 12$$

$$5 \cdot 2 = 10$$

$$6 \cdot 2 = 12$$

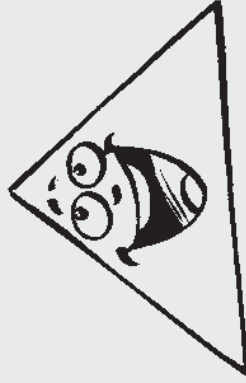
Das gemeinsame Vielfache für die Zahlen 2, 3 und 4 ist demnach die Zahl 12.

Die drei Tiere springen nach 12 m wieder genau nebeneinander ab.

**RECHENREGEL: TEILBARKEIT DURCH 5 UND 10**

- a) Welche Zahlen lassen sich durch 5 teilen?
- b) Welche Zahlen lassen sich durch 10 teilen?
- c) Welche Zahlen lassen sich durch 5 und 10 teilen?

Finde Regeln.

**RECHENREGEL: TEILBARKEIT DURCH 5 UND 10**

Schreibe einige dreistellige Zahlen auf.
Überprüfe jeweils durch Rechnung,
ob die Zahl durch 5 teilbar ist,
ob die Zahl durch 10 teilbar ist,
ob die Zahl durch 5 und 10 teilbar ist.
Nenne eine Regel feststellen?

**RECHENREGEL: TEILBARKEIT DURCH 5 UND 10**

Betrachte jeweils die **letzte Ziffer** der Zahlen, die durch 5, durch 10 oder durch 5 und 10 teilbar sind.

Was stellst du fest?



QUERSUMMENREGEL: TEILBARKEIT DURCH 3 UND 9

Die Quersumme zu bilden bedeutet, dass man die einzelnen Ziffern einer Zahl ineinander addiert.
 Ist die Quersumme durch 3 teilbar, dann ist die ursprüngliche Zahl auch durch 3 teilbar.
 Ist die Quersumme durch 9 teilbar, dann ist die ursprüngliche Zahl auch durch 9 teilbar.

Beispiel: 99 522

$$9 + 9 + 5 + 2 + 2 = 27$$

Die Quersumme der Zahl 99 522 ist 27.

27 ist sowohl durch 3 als auch durch 9 teilbar. Somit ist die Zahl 99 522 sowohl durch 3 als auch durch 9 teilbar.



QUERSUMMENREGEL: TEILBARKEIT DURCH 3 UND 9

Die Quersumme der Zahl 17 028 lautet 18, da $1 + 7 + 0 + 2 + 8 = 18$.

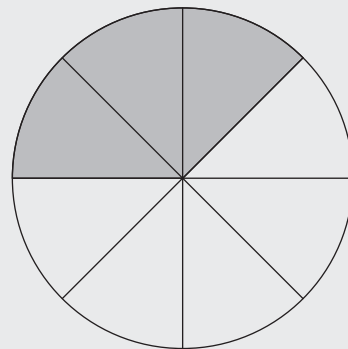
18 ist durch 3 und durch 9 teilbar.

17 028 € lassen sich deshalb sowohl durch 3 als auch durch 9 Personen aufteilen.



BRÜCHE ABLESEN

Welcher Bruch ist dargestellt?



BRÜCHE ABLESEN

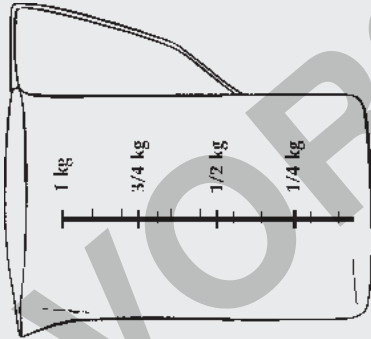
Stelle dir vor, die Abbildung wäre eine Pizza und du möchtest die markierten Teile essen.

Überlege: In wie viele gleich große Teile ist die Pizza geschnitten?

Wie viele Stücke würdest du essen?

BRÜCHE UND MASSEINHEITEN

Bea möchte für ihren Geburtstag 3 Kuchen backen. Für den ersten Kuchen benötigt sie 1000 g Mehl, für den zweiten 500 g Mehl und für den dritten 250 g Mehl.



Auf dem Messbecher sind jedoch nur Brüche als Angaben zu finden. Wie weit wird der Messbecher für den jeweiligen Kuchen mit Mehl gefüllt?



BRÜCHE UND MASSEINHEITEN

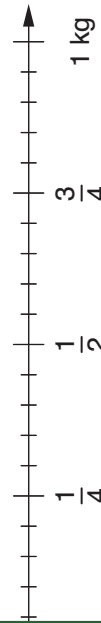
Um die Aufgabe zu lösen, musst du wissen, was die Angaben auf dem Messbecher bedeuten. Wie viel kg sind 1000 g Mehl?



BRÜCHE UND MASSEINHEITEN

g ist 1000 g.

Skala auf dem Messbecher ist wie ein Zahlenstrahl. Markiere die 1000 g auf dem Zahlenstrahl.



BRÜCHE UND MASSEINHEITEN

Wenn du weißt, wie viel kg 1000 g sind, dann überlege dir, welche Aussage stimmt.

- 500 g ist die Hälfte von 1000 g und liegt deshalb auf dem Zahlenstrahl zwischen $\frac{3}{4}$ und 1.
- 500 g ist die Hälfte von 1000 g und liegt deshalb auf dem Zahlenstrahl genau in der Mitte von 0 und 1.
- 250 g ist die Hälfte von 500 g und liegt deshalb auf dem Zahlenstrahl genau in der Mitte von 0 und $\frac{1}{2}$.
- 250 g ist die Hälfte von 500 g und liegt deshalb auf dem Zahlenstrahl genau in der Mitte von $\frac{1}{2}$ und 1.

ADDITION VON UNGLEICHNAMIGEN BRÜCHEN

Erweitere oder kürze die Brüche so, dass sie denselben Nenner besitzen. Dann kannst du die Regel der Addition von gleichnamigen Brüchen anwenden.

Der Bruch $\frac{1}{4}$ wird so erweitert, dass der Nenner 8 ist:

$$\frac{1 \cdot \boxed{}}{4 \cdot \boxed{}} = \frac{\boxed{}}{8}$$


ADDITION VON UNGLEICHNAMIGEN BRÜCHEN

Durch das Erweitern des Bruchs $\frac{1}{4}$ mit der Zahl 2 erhält man den Bruch $\frac{2}{8}$.

Nun kann man nach der Regel der Addition von gleichnamigen Brüchen „Die Zähler werden addiert; der Nenner bleibt gleich“ den Bruch addieren.

$$\frac{2}{8} + \frac{3}{8} = \frac{5}{8}$$

Da $\frac{5}{8}$ kleiner als $\frac{6}{8}$ ist, reicht das Gefäß für Leas Erfrischungsgetränk.


SUBTRAKTION VON UNGLEICHNAMIGEN BRÜCHEN

Fritz hat eine Wiese, die $\frac{3}{10}$ Hektar groß ist. Leider ist er nicht mehr der jüngste, weshalb er $\frac{1}{8}$ Hektar seiner Wiese verkauft, um weniger Arbeit damit zu tun.

Wie viel Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?
Wie viele Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?
Wie viele Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?
Wie viele Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?
Wie viele Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?
Wie viele Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?
Wie viele Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?
Wie viele Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?
Wie viele Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?
Wie viele Hektar Wiese besitzt er jetzt noch?

$$\frac{3}{10} - \frac{1}{8} = ?$$


SUBTRAKTION VON UNGLEICHNAMIGEN BRÜCHEN

Hier wurde etwas falsch gemacht. Erkennst du den Fehler? Wie berechnet man die Aufgabe richtig?

$$\frac{3}{10} - \frac{1}{8} = \frac{2}{2}$$

RUNDEN VON DEZIMALBRÜCHEN

...	H	Z	E	,	z	h	t	...
			4	,	7	3	8	

- a) Aus 4,738 wird 5. Da die Zehntelstelle eine 7 ist, wird die Einerstelle aufgerundet.
Aus der 4 wird eine 5.
- b) Aus 4,738 wird 4,7. Da die Hundertstelstelle eine 3 ist, wird abgerundet.
Die Zehntelstelle bleibt daher unverändert.
- c) Aus 4,738 wird 4,74. Da die Tausendstelstelle eine 8 ist, wird aufgerundet.
Aus der 3 wird eine 4.

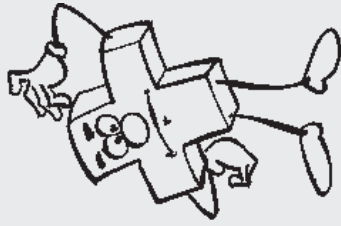
UNNÖTIGE NULLEN BEI DEZIMALBRÜCHEN

Zeichne eine Stellenwerttafel und trage folgende Dezimalbrüche ein:

- a) 1,30
b) 1,03
c) 1,0300
d) 00,300
e) 01,303

Welche Nullen kann man bei jeder Zahl weglassen, ohne dass sich der Wert des Dezimalbruchs ändert?

Formuliere eine Regel.


UNNÖTIGE NULLEN BEI DEZIMALBRÜCHEN

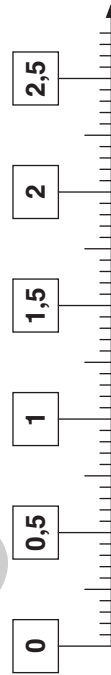
Trage zuerst die Dezimalbrüche in eine Stellenwerttafel ein. Achte darauf, dass alle Stellen so eingetragen werden, dass das Komma untereinandersteht.

...	H	Z	E	,	z	h	t	...
			1	,	3	0		
				,				
				,				
				,				
				,				

UNNÖTIGE NULLEN BEI DEZIMALBRÜCHEN

Betrachte die Zahl 1,30. Kann die Null weggelassen werden oder ändert sich dann der Wert von 1,30? Vergleiche dazu die beiden Dezimalbrüche mithilfe eines Zahlenstrahls und kreuze die korrekte Aussage an.

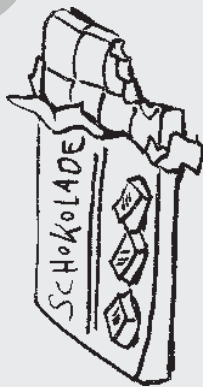
- $1,30 > 1,3$
 $1,30 < 1,3$
 $1,30 = 1,3$



MULTIPLIKATION MIT EINER NATÜRLICHEN ZAHL



Marie kauft im Supermarkt 6 Tafeln Schokolade. Jede Tafel kostet 1,35 €.
Wie teuer sind die 6 Tafeln insgesamt?



MULTIPLIKATION MIT EINER NATÜRLICHEN ZAHL



Die Rechnung lautet: $1,35 \cdot 6 = ?$

Rechne die Aufgabe schriftlich.
Lasse das Komma dabei zunächst weg.

Du rechnest also $135 \cdot 6 =$



MULTIPLIKATION MIT EINER NATÜRLICHEN ZAHL

kommst nicht weiter? Sieh dir die Beispiele unten an.
kennst du eine Regel für die Multiplikation eines Dezimalbruchs mit einer natürlichen Zahl?

trachte besonders die Nachkommastellen des Dezimalbruchs.

Beispiele:

$$5 \cdot 3 = 7,35$$

$$\cdot 2 = 10,4$$

$$21 \cdot 4 = 12,484$$



MULTIPLIKATION MIT EINER NATÜRLICHEN ZAHL

Wie lautet die Regel zur Multiplikation eines Dezimalbruchs mit einer natürlichen Zahl?
Kreuze die richtige Regel an.

- Das Ergebnis muss doppelt so viele Nachkommastellen haben wie der Dezimalbruch.
- Das Ergebnis muss genauso viele Nachkommastellen haben wie der Dezimalbruch.

MULTIPLIKATION VON DEZIMALBRÜCHEN



MULTIPLIKATION VON DEZIMALBRÜCHEN

addiert man die Anzahl der Nachkommastellen beider Dezimalbrüche, weiß man, wie viele Nachkommastellen das Ergebnis haben muss.

Leonies Ergebnis muss richtig sein, da ihr Ergebnis 3 Nachkommastellen besitzt, denn:

52,31 besitzt 2 Nachkommastellen.

7,2 besitzt 1 Nachkommastelle.

Insgesamt haben die beiden Dezimalbrüche 3 Nachkommastellen.

Andy hingegen hat das Komma an die falsche Stelle gesetzt.

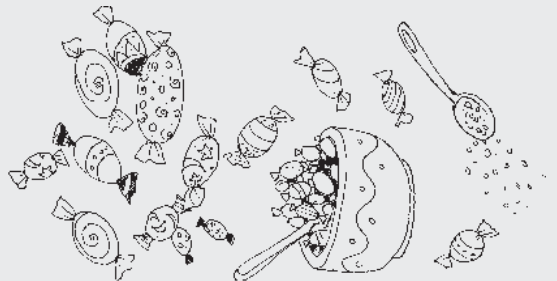


DIVISION DURCH EINE NATÜRLICHE ZAHL

Sy und Rene haben Süßigkeiten im Gesamtwert von 4,60 € gekauft. Jeder von ihnen möchte die Hälfte bezahlen. Wie viel muss dann jeder bezahlen?

Diese Aufgabe ist zwar ziemlich einfach und lässt sich leicht im Kopf lösen.

Probieren sie dennoch schriftlich und achte dabei genau darauf, wo man beim Ergebnis das Komma setzen muss.



DIVISION DURCH EINE NATÜRLICHE ZAHL

Die Aufgabe lautet:

$$4,60 : 2 = ?$$

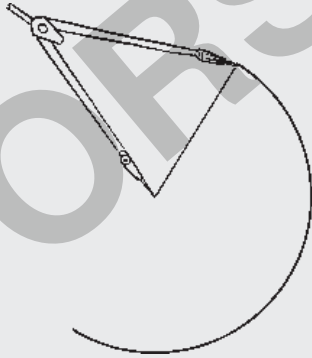
Berechne die Aufgabe schriftlich.

Achte auf das Komma bei 4,60 und achte darauf, wo es im Ergebnis gesetzt werden muss.

RADIUS UND DURCHMESSER DES KREISES

Zeichne zwei Kreise mit den Radien 4 cm so, dass sie sich berühren.
 Zeichne zwei Kreise mit den Radien 4 cm so, dass sie sich berühren.
 die beiden Kreislinien jeweils durch den Mittelpunkt des anderen Kreises verlaufen.

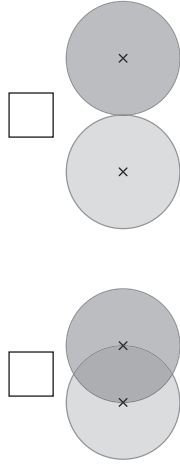
Erkläre, wo man mit der Metallspitze des Zirkels einstechen muss.


RADIUS UND DURCHMESSER DES KREISES

Wenn du Probleme mit den Formulierungen hast, sieh dir die Bilder an. Bei welchem Bild

- a) berühren sich die Kreise?
- b) verlaufen die Kreislinien jeweils durch den Mittelpunkt des anderen Kreises?

Trage a und b in die Kästchen ein.


RADIUS UND DURCHMESSER DES KREISES

a) „Berühren“ heißt, dass sich die Kreise nur in einem Punkt der Kreislinie berühren.
 Wie groß ist dann der Abstand der beiden Kreismittelpunkte?

Kreuze die richtige Aussage an:

Die Mittelpunkte sind 4 cm voneinander entfernt. Die Einstichstelle für den Zirkel muss auf der Kreislinie des ersten Kreises liegen.

Die Mittelpunkte sind 4 cm voneinander entfernt. Die Einstichstelle für den Zirkel liegt also außerhalb der Kreislinie des ersten Kreises.


RADIUS UND DURCHMESSER DES KREISES

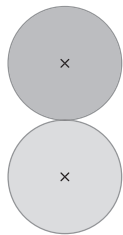
Zu b) Die Kreislinien schneiden jeweils den Mittelpunkt des anderen Kreises. Wie weit sind die Mittelpunkte der Kreise dann voneinander entfernt?

Kreuze die richtige Aussage an:

Die Mittelpunkte sind 4 cm voneinander entfernt. Die Einstichstelle für den Zirkel muss auf der Kreislinie des ersten Kreises liegen.

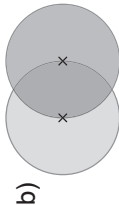
Die Mittelpunkte sind 4 cm voneinander entfernt. Die Einstichstelle für den Zirkel liegt also außerhalb der Kreislinie des ersten Kreises.

RADIUS UND DURCHMESSER DES KREISES



nicht maßstabsgetreu

Der Radius der Kreise beträgt 4 cm. Aus diesem Grund muss der Abstand der beiden Mittelpunkte 8 cm betragen. Verlängere den Radius des einen Kreises auf 8 cm. Der Endpunkt ist dann die Einstichstelle für deinen Zirkel.

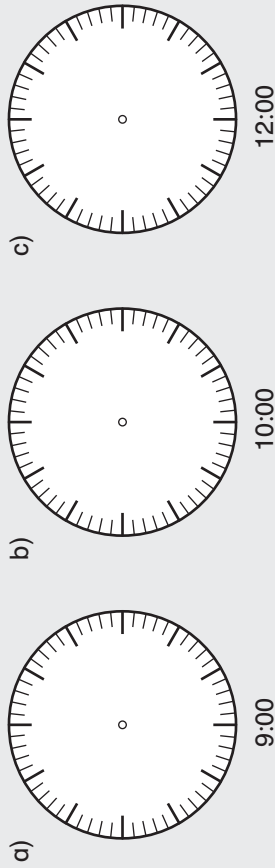


nicht maßstabsgetreu

Hier kann man als Einstichstelle für den Zirkel jeden Punkt auf der Kreislinie wählen. Spannt man den Radius von 4 cm ein, trifft man automatisch den Mittelpunkt des anderen Kreises.

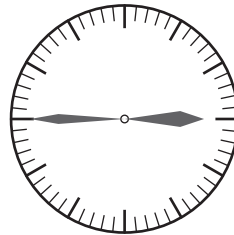
WINKELARTEN

Zeichne die Uhrzeiten in die drei Uhren ein und benenne die Winkelart.



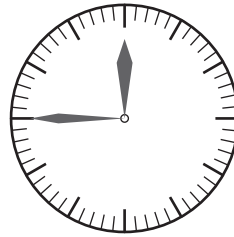
1 WINKELARTEN

Beispiele sollen dir helfen:



6:00

Die Zeiger bilden einen Winkel von 180° (gestreckter Winkel).



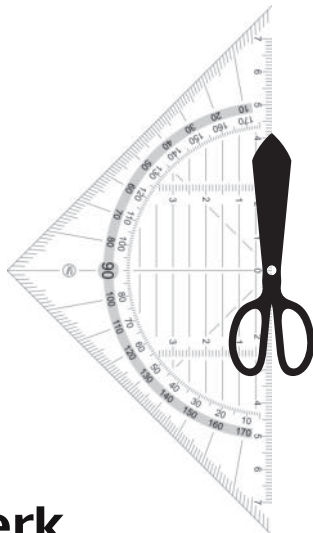
15:00

Die Zeiger bilden einen Winkel von 90° (rechter Winkel) oder von 270° (überstumpfer Winkel).

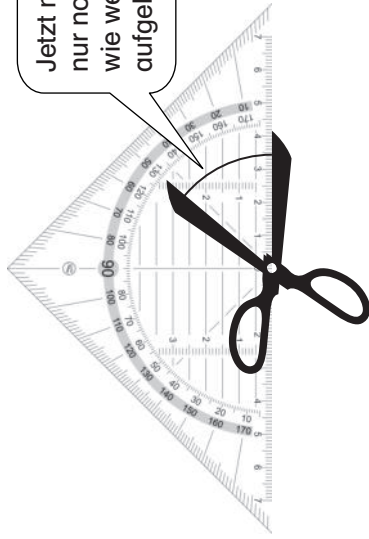
2 WINKELARTEN

Es gibt verschiedene Winkelarten. Sortiere die Winkelarten den richtigen Erklärungen und Winkelgrößen zu.

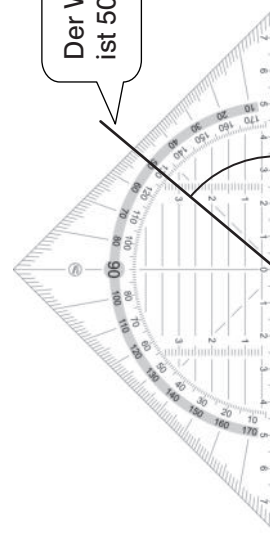
- | | |
|------------------------|--------------------------------------|
| 1. Nullwinkel | zwischen 0° und 90° |
| 2. Spitzer Winkel | 0° |
| 3. Rechter Winkel | zwischen 90° und 180° |
| 4. Stumpfer Winkel | 180° |
| 5. Gestreckter Winkel | zwischen 180° und 360° |
| 6. Überstumpfer Winkel | 90° |
| 7. Vollwinkel | 360° |



Um zu wissen, welche Gradzahl man ablesen muss, stellt man sich den Winkel wie eine Schere vor, die aufklappt. Die geschlossene Schere hat einen Winkel von 0° , je weiter man sie aufmacht, desto größer wird der Winkel.



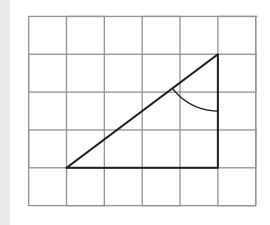
Jetzt muss man nur noch ablesen, wie weit die Schere aufgeklappt ist.



Der Winkel ist 50° groß.

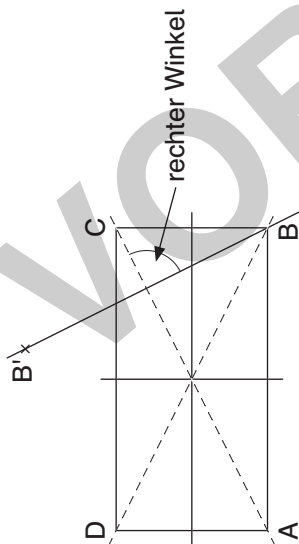
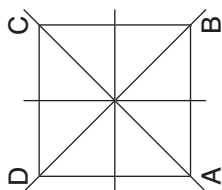
Zeichne das Dreieck in dein Heft. Zeichne anschließend dasselbe Dreieck in doppelter Größe in dein Heft.

Verändert sich die Größe der Winkel, wenn das Dreieck größer ist?



ACHSENSYMMETRIE

Netzwerk lernen

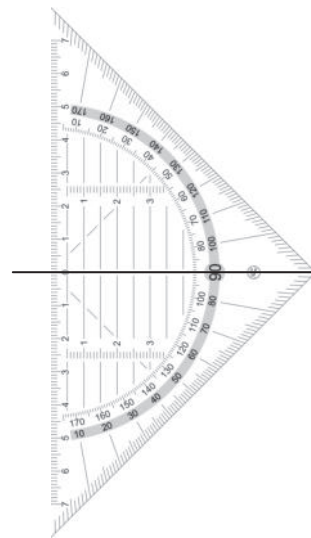


Figur b hat nur zwei Spiegelachsen, da die Diagonalen (gestrichelte Linien) keine Spiegelachsen sind. Wären sie Spiegelachsen, dann würde beispielsweise der Eckpunkt B nach B' gespiegelt werden, aber nicht nach D.

ACHSENSPIEGELUNG



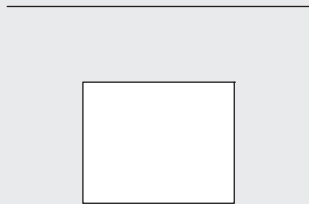
Um die Figur zu spiegeln, musst du das Geodreieck mit der Mittellinie auf die Spiegelachse legen.



ACHSENSPIEGELUNG



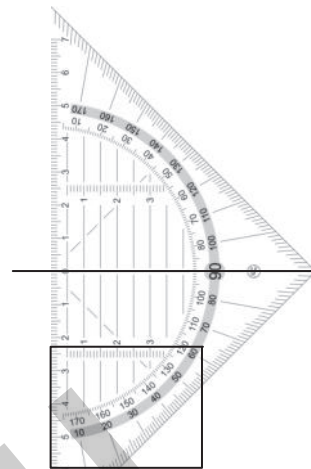
Spiegle folgende Figur an der Spiegelachse.



ACHSENSPIEGELUNG



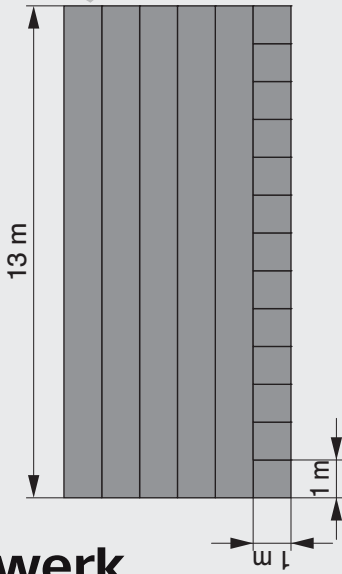
Liegt das Geodreieck mit der Mittellinie auf der Spiegelachse, schiebt man das Geodreieck auf die obere Linie der Figur.





FLÄCHENINHALT DES RECHTECKS

Wie groß ist die Rasenfläche?

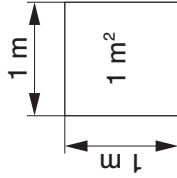


Die 13 m lange Rasenfläche wurde erst kürzlich gemäht. Man erkennt noch deutlich die Spuren des Rasenmähers. Mit einer Fahrt konnte der Rasenmäher eine 1 m breite Spur mähen.

Stelle eine allgemeine Formel für den Flächeninhalt des Rechtecks auf.



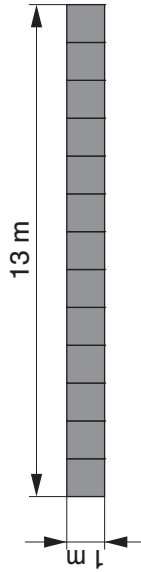
FLÄCHENINHALT DES RECHTECKS



Der Flächeninhalt des kleinen Rasenquadrates links unten auf der Aufgabenkarte ist 1 m lang und 1 m breit; der Flächeninhalt beträgt 1 m^2 . Wie groß ist dann der Flächeninhalt, den der Rasenmäher mit **einer** Spur schafft?



FLÄCHENINHALT DES RECHTECKS



Wenn $1 \text{ m} \cdot 1 \text{ m} = 1 \text{ m}^2$,

so ergibt dann $1 \text{ m} \cdot 13 \text{ m}$?



FLÄCHENINHALT DES RECHTECKS

Wenn eine Spur eine Fläche von 13 m^2 ergibt, wie groß ist dann die gesamte Rasenfläche?

Überlege, wie häufig der Rasenmäher insgesamt hin und her fahren muss.

2

UMFANG DES RECHTECKS
**netzwerk
lernen**

Wie lang sind die einzelnen Seiten? Überlege zuvor, welche Seiten in einem Rechteck gleich lang sind.

Seite a: _____

Seite b: _____

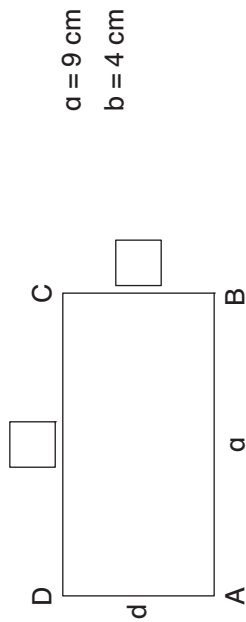
Seite c: _____

Seite d: _____

3

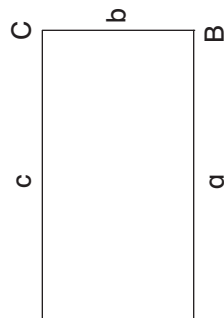
UMFANG DES RECHTECKS

Da die Seiten a und c gleich lang sind und die Seiten b und d gleich lang sind, kann man für diese Seiten dieselben Buchstaben nehmen. Ersetze die Seiten c und d durch die Buchstaben a und b.



Stelle eine Formel auf: $u = 2 \cdot \square + 2 \cdot \square$

4

UMFANG DES RECHTECKS


$$a + a + b + b$$

$$2 \cdot a + 2 \cdot b$$

$$u = 2 \cdot 9 \text{ cm} + 2 \cdot 4 \text{ cm}$$

$$u = 18 \text{ cm} + 8 \text{ cm}$$

$$u = 26 \text{ cm}$$

$$a = 9 \text{ cm}$$

$$b = 4 \text{ cm}$$

Das Männchen muss 26 cm laufen.

5

UMFANG DES QUADRATS

Berechne den Umfang eines Quadrats, wenn $a = 4 \text{ cm}$.
 Stelle eine allgemeine Formel für den Umfang des Quadrats auf.

 $u = ?$