



≡ DER FLUCH DER PYRAMIDE ≡

Art: Print-and-Play

Gesamtdauer: 75 Min.

davon Rätselphase: 60 Min.

Vorbereitung: siehe Seite 2

Durchführung: siehe Seite 3

- Die Rätsel dürfen bei diesem Escape-Spiel nicht in der Reihenfolge von 1 bis 6 ausgegeben werden!
- Rätsel 1 ist für sich allein nicht lösbar. Erst wenn die Teams die fehlenden Pyramidentteile bei Rätsel 4 und 5 entdeckt haben, können sie die Pyramide bauen.

Hilfen:

Rätsel 1

1. Um eine Pyramide zu bauen, braucht man erst mal einzelne Teile. Fünf Stück. Wenn ihr die noch nicht habt, dann macht mit anderen Rätseln weiter.
2. Bastelt die Pyramide zusammen, sodass ihr die Sätze lesen könnt. Dann beachtet noch den Hinweis im Räseltext.

Rätsel 2

1. Beachtet den Hinweis über dem Grundriss!
2. Die Königin ist unterschiedlich oft und mit wechselnder Blickrichtung abgebildet. So zeigt sie euch den Weg.

Rätsel 3

1. Im Text steht, wie man das Rätsel löst. Lest sehr genau!
2. Schreibt die Buchstaben der abgebildeten Wörter auf. Verändert die Buchstaben wie angegeben. 1 ist immer der erste Buchstabe, 2 der zweite usw. Am Ende müsst ihr noch den Hinweis auf dem Zettel beachten.

Rätsel 4

1. Beachtet den kürzesten Text. Darin steht, was ihr mit den drei Bauzeichnungen tun müsst. Das dreieckige Puzzleteil solltet ihr sorgfältig zur Seite legen. Ihr braucht es für ein anderes Rätsel.
2. Je mehr Linien die Bauzeichnung hat, umso näher seid ihr an der Lösung dran. Beginnt mit der Linie an der unteren rechten Ecke der Pyramide.



Rätsel 5

1. Im Text sind vier Krüge beschrieben. Welcher ist mit erstens, zweitens usw. gemeint?
2. Wenn ihr die Krüge wie im Text sortiert habt, was steht dann auf ihnen?

Rätsel 6

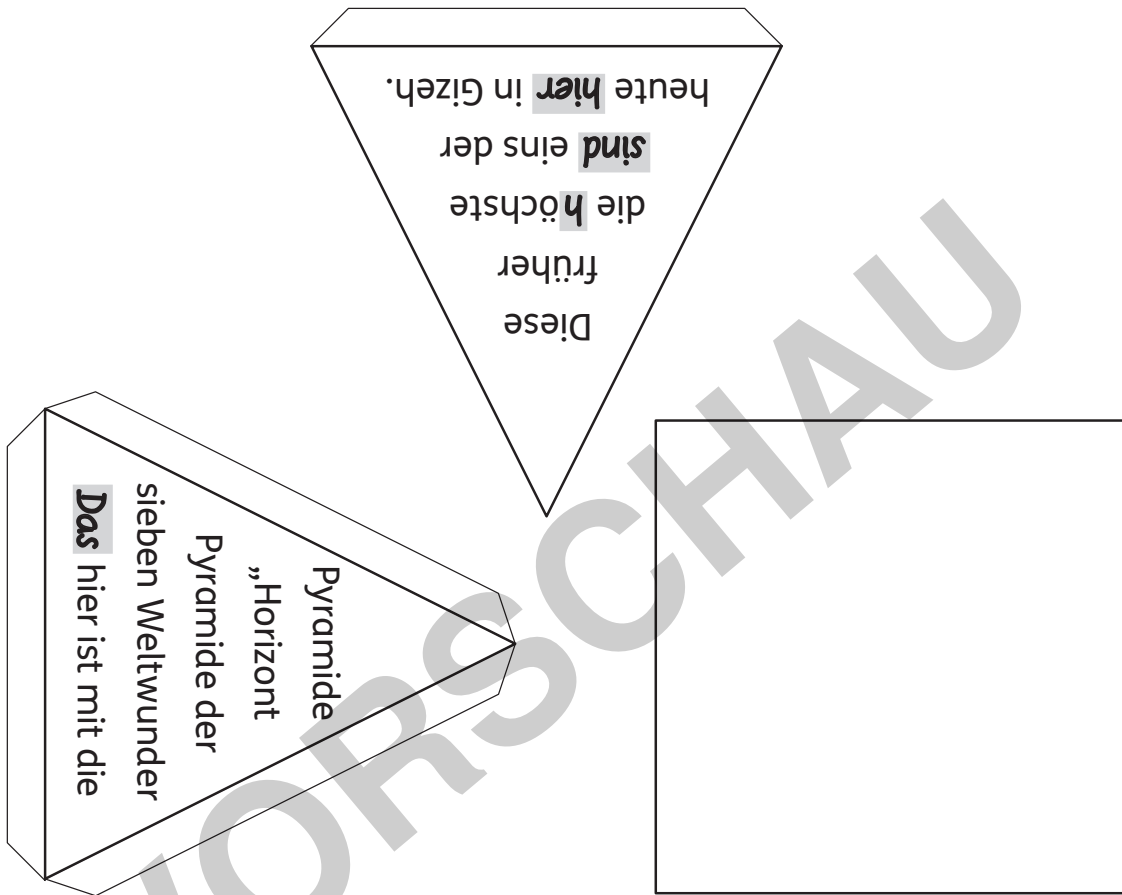
1. Im Räseltext stehen schon alle Wörter, die man ins Rätsel eintragen muss.
2. Von dem fett umrandeten, waagrecht gesetzten Lösungswort braucht ihr nur die zwei letzten Buchstaben.

VORSCHAU



Auf dem Fußboden liegen ein paar merkwürdige Teile. Ist das ein Puzzle? Wenn ja, dann fehlen euch noch ein paar Teile. Ihr hebt diese hier für später auf.
Und was soll das Puzzle eigentlich darstellen? Aber was soll es darstellen? Na klar, eine Pyramide!
Da ihr ein Lösungswort sucht, achtet ihr besonders auf **auffällige Buchstaben** ...

 **Rätsel 1**



 **Rätsel 1**



Lösungsbuchstaben:

--	--























Ihr rüttelt noch einmal am Eingang der Pyramide. Aber dort kommt ihr einfach nicht hinaus! Wie wäre es denn, wenn ihr euch in der Zwischenzeit noch einmal die Grabkammer des Pharaos anseht? Aber wo war sie noch mal? Zum Glück gibt es am Eingang einen Grundriss der Pyramide. Ihr erfahrt: Die **Grabkammer** befindet sich entweder **in Feld A, B, C, D oder E**. Aber in welchem von diesen?



Rätsel 2



Die Königin zeigt den Weg zur Grabkammer!

A	B	C	D	E
				
				
				
				
		Eingang		



Rätsel 2



Lösungsbuchstabe:



Tief unten in der Pyramide findet ihr einen Brief, der auf Papyrus geschrieben ist. Zum Glück hat ihn ein Forscher bereits für euch übersetzt. Ihr hofft, dass euch dieser Bauplan einen weiteren Hinweis auf den Weg nach draußen geben kann!



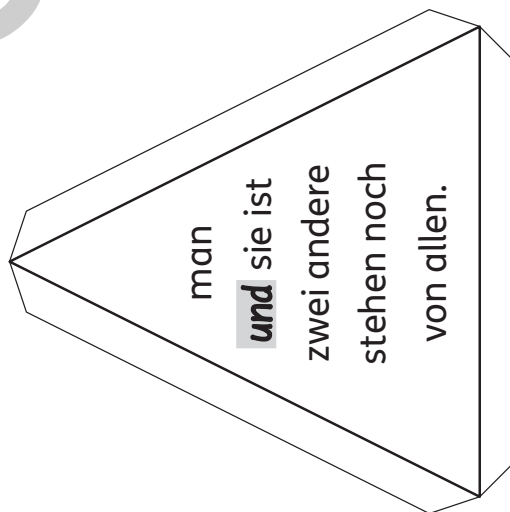
Rätsel 4



Bauplan für die Cheops-Pyramide
 O großer Pharaos, wir wollen eine wunderbare, riesengroße Pyramide für Euch bauen!
 Sie soll 230 Meter breit und 146 Meter hoch sein. Wir werden etwa 2 Millionen Sandsteinblöcke verbauen. Jeder wiegt 2,5 Tonnen oder 2.500 Kilogramm. Wir verkleiden die Pyramide mit Kalkstein.
 An der Nordseite bauen wir 17 Meter über dem Boden den Eingang. Im Inneren soll es auf- und absteigende Gänge geben, einen Tempel, Luftschächte und natürlich die Königskammer. Dort hinein kommt euer Steinsarg, der Sarkophag, mit eurer Mumie darin.
 Die Bauzeichnung findet ihr auf der nächsten Seite, o großer Pharaos!



Rätsel 4
 Rätsel 4

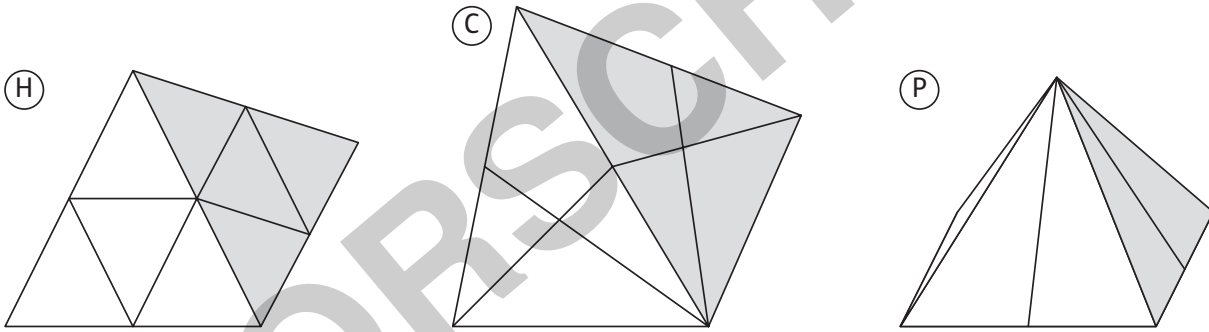




Die richtige Bauzeichnung ist so genial wie die Pyramide selbst, o großer Pharaao. Man kann die Linien der Pyramide mit einem einzigen Strich zeichnen, ohne den Stift abzusetzen!



Rätsel 4



Rätsel 4



Lösungsbuchstabe:





Ihr seid nun in der Grabkammer des Pharaos. Ihr wisst zwar, dass diese schon vor Jahrtausenden ausgeraubt wurde, doch vier Krüge stehen dennoch hier ... Ob das an dem Fluch liegt, der euch gefangen hält? Ihr seht euch genau um. An der Wand findet ihr einen **Text**. Er erzählt euch etwas über die komischen Krüge, die hier stehen. Und **Buchstaben** sind da auch drauf. Das muss doch irgendwie hilfreich sein, es muss einfach!



Rätsel 5



Rätsel 5



Lösungsbuchstabe:

