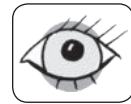


Ball im Eimer



Das wird gebraucht:

Eimer
6–10 Softbälle (Größe eines Tennisballs)
Wortkarten 1–6 Silben (S. 5–9)
Subtraktionsaufgaben
Bildkarten (schwer) (S. 10–12)

Lernziele:

Silbendurchgliederung
visuelle Wahrnehmung
kinästhetische Wahrnehmung
Zahlenraum bis 20

Wie weit der Eimer von der Startlinie entfernt ist, sollte davon abhängig gemacht werden, wie gut die Auge-Hand-Koordination funktioniert. Die Fähigkeit, den Kraftaufwand für den Wurf richtig zu dosieren, spielt eine große Rolle.

Bevor die Wort- oder Aufgabenkarten genutzt werden, probiert jedes Kind einmal aus, ob es ihm gelingt, die Bälle in den Eimer zu werfen. Dabei kann der Abstand des Eimers von der Startlinie korrigiert werden.

Wörterspiel

Reihum zieht jedes Kind eine Wortkarte und liest das Wort laut vor. Anschließend zählt der Vorleser laut die Silben seines Wortes, z. B. Re-gen-schirm. Das Wort hat drei Silben. Deshalb darf das Kind drei Bälle von der Startlinie in den Eimer werfen.

1. Rechenspiel

Reihum wird eine Aufgabenkarte aus dem Zahlenraum bis 20 gezogen. Anschließend wird diese Aufgabe ausgerechnet und entsprechend des Ergebnisses Bälle in den Eimer geworfen, z. B. $17 - 12 = 5$. Fünf Bälle dürfen geworfen werden.

2. Rechenspiel

Eine Bildkarte wird gezogen und die Menge bestimmt. Anschließend dürfen so viele Bälle in den Eimer geworfen werden wie Gegenstände auf dem Bild abgebildet sind.

Achtung

Natürlich kann die Spielidee auch umgekehrt werden. Zunächst darf das Kind versuchen, alle sechs/zehn Bälle von der Startlinie in den Eimer zu werfen. Je nachdem, wie viele Bälle wirklich im Eimer gelandet sind, darf eine entsprechende Wortkarte, Aufgabenkarte oder Bildkarte gezogen werden.



Zur Vereinfachung kann das Werfen eines Balls in den Eimer ersetzt werden:

- Zwei Meter hinter der Startlinie wird ein Tor mit zwei Pylonen (Hütchen) markiert. Jetzt werden die Bälle von der Startlinie ins Tor gerollt.



$18 - 14 =$

$17 - 15 =$

$19 - 16 =$

$14 - 12 =$

$16 - 12 =$

$14 - 13 =$

$15 - 12 =$

$16 - 14 =$

Hof

Tor

Kran

Saft

Besen

Leiter

Perlen

Brause

Rakete

Bauchnabel



Brennglas

Stimmrecht

Patenkind

Gesundheit

Basketball

Klimmzüge

Kinderdreirad

Erlebnisbad

Autounfall

Abschlepp-
wagen

