

Inhaltsverzeichnis

1 Einführung	4
2 Konzentration, Wahrnehmung und Lernerfolg	5
3 Anregungen für Konzentrationsübungen und mündliche Wortspiele	7
3.1 Konzentrationsübungen	7
3.2 Mündliche Wortspiele von A bis Z	7
4 Kleines Wortspiel-Allerlei	8
5 Alle Kopiervorlagen auf einen Blick	15
5.1 Übersicht Wortspiele	15
5.2 Übersicht Konzentrations- und Wahrnehmungsspiele	17
6 Kopiervorlagen	18
6.1 Wortspiele von A bis Z	18
6.2 Konzentrations- und Wahrnehmungsspiele von A bis Z	78
7 Literaturangaben	103
8 Bildquellen	103
Zusatzmaterial	
Arbeitsblätter im editierbaren Wordformat	



Adjektive besonderer Art

Gesucht werden Adjektive ...

1. ohne „e“.
Beispiel: *flink, gut, arm, schlau, grau, braun, bunt.*
2. mit **drei Silben**.
Beispiel: *unwillig, verwunschen, gesellig.*
3. mit **drei unterschiedlichen Vokalen**.
Beispiel: *taufersch, blütenzart, rotgeblümt.*

Anbau

Es werden Wörter gesucht, bei denen man durch das „Anbauen“ von Buchstaben oder Begriffen neue Wörter erhält.

1. **Vorbau:** Buchstaben
Beispiel 1: *Ast – Mast, aus – Maus, Aster – Laster, Eis – Reis, Reis – Preis.*
Beispiel 2: *Eis – Gleis, aus – Klaus, vier – Revier, Ei – Blei.*
Beispiel 3: *Eis – Beweis, Watte – Krawatte, ich – Strich.*
2. **Vorbau:** Viererpack
Es werden vier Wörter gesucht, die ein **gemeinsames „Vorwort“** haben.
Beispiel: *Schule, Stamm, Krone, Haus – BAUM*
3. **Nachbau:** Buchstaben
Beispiel: *Ei – Eis, lau – Laus/laut, Brei – breit.*
4. **Nachbau:** Viererpack
Es werden vier Wörter gesucht, die ein **gemeinsames „Nachwort“** haben.
Beispiel: *Stau, Klage, Haus, Schall – MAUER*
5. **Vor- und Nachbau**
Beispiel: *in – Wind, Ei – Beil, auf – Traufe, am – Samt.*

Buchstabenschütteln

Es werden Wörter gesucht, bei denen die Buchstaben geschüttelt ein neues sinnvolles Wort ergeben.

Beispiel: *Eis – sie, aus – Sau, Natter – Ratten, Organe – Orange.*



Buchstabentausch

Es werden Wörter gesucht, bei denen Buchstaben ausgetauscht werden können.

Beispiel 1: *backen – packen, Regen – Segen, Wind – Kind, Land – Wand.*

Beispiel 2: *Hals – Halm, Puls – Pult, Rind – Ring.*

Beispiel 3: *husten – hasten, Ruhe – Rehe, Wald – Wild, Wort – Wirt.*

Einbau

Es werden Wörter gesucht, die alle Buchstaben eines vorgegebenen Wortes enthalten.

Beispiel: *MEER: Meter, Messer, Marmelade, Mirabellen.*

Einsilbigkeit

Es werden einsilbige Wörter zu verschiedenen Themen gesucht.

1. **Städte:** Beispiel: *Ulm, Mainz, Rom, Kiel, Köln, Prag, Bonn, Bern, Wien, Genf.*
2. **Gegenstände:** Beispiel: *Ball, Knopf, Hut, Band, Tür.*
3. **Tiere und Pflanzen:** Beispiel: *Schwein, Elch, Hund, Star; Gras, Mais, Mohn.*
4. **Geographische Begriffe:** Beispiel: *Pol, Grad, Sumpf, Schweiz, Land.*
5. **Körperteile:** Beispiel: *Arm, Herz, Zeh, Zahn, Ohr.*
6. **Kleidungsstücke:** Beispiel: *Hemd, Kleid, Slip, Hut, Rock.*
7. **Berufe:** Beispiel: *Koch, Wirt, Arzt, Knecht.*
8. **Lebensmittel:** Beispiel: *Milch, Ei, Mehl, Quark.*
9. **Englische Wörter:** Beispiel: *dog, school, wind, fence, face, hot.*

Endspiel

Gesucht werden Wörter mit verschiedenen Endungen.

Beispiel 1: *königlich, stattlich, gütlich.*

Beispiel 2: *affig, billig, durstig, glasig, kantig.*

Beispiel 3: *Zeitung, Leitung, Sendung, Mündung.*

Beispiel 4: *Lieferant, Praktikant, markant, Deodorant.*

Beispiel 5: *Kugel, Segel, Igel, Egel, Nudel.*

Beispiel 6: *mutiger, kräftiger, bärtiger, kantiger.*

Beispiel 7: *praktisch, kosmetisch, energetisch, bürokratisch, elliptisch.*

Beispiel 8: *Station, Munition, Kondition, Kondensation, Konstitution.*

Ersatzspiel

Es werden Wörter gesucht, die ein vorgegebenes Wort ersetzen können (gutes Basistraining für Aufsätze).

1. **wichtig:** *ernst, dringend, akut, notwendig.*
2. **frech:** *vorlaut, kiebig, unartig, ungezogen.*
3. **müde:** *schläfrig, matt, unkonzentriert, erschöpft.*
4. **gehen:** *wandern, stolzieren, laufen.*
5. **Kopf:** *Haupt, Schädel, Rübe, Birne.*
6. **Haus:** *Villa, Schloss, Hütte, Gebäude.*

Gegenstände/Begriffe aller Art

Gesucht werden ...

1. Begriffe mit **Körperteilen**.
Beispiel: **Kopfbahnhof**, **Armstuhl**, **Flaschenhals**, **Fußnote**, **Ohrwurm**, **Buchrücken**.
2. Begriffe mit **Möbelstücken**.
Beispiel: **Tischdecke**, **Flussbett**, **Datenbank**, **Banknote**, **Nagelbett**.
3. **Pflanzen- und Tiernamen mit Gegenständen**.
Beispiel: **Steinkraut**, **Stockrose**, **Brunnenkresse**, **Steinadler**.
4. **seltsame Berufe = Gegenstände**.
Beispiel: *Wolkenkratzer*, *Scheibenwischer*, *Tortenheber*, *Flaschenöffner*.
5. verschiedene zusammengesetzte Wörter, in denen der **gleiche Gegenstand** vorkommt. Beispiel: **Kugelblitz**, **Billardkugel**, **Rumkugel**, **Eiskugel**.

Geographische Spiele

Gesucht werden ...

1. **Inseln** ohne „e“.
Beispiel: *Baltrum*, *Juist*, *Borkum*, *Rhodos*.
2. **geographische Begriffe**, in denen ein **Land** steckt.
Beispiel: *Deutschland*, *Griechenland*, *Niederlande*, *Holland*, *Lappland*.
3. **Städte**, die auf **-berg** oder **-burg** enden.
Beispiel: *Nürnberg*, *Heidelberg*, *Aschaffenburg*, *Wolfsburg*.



Nr.	Spiel	mündlich	schriftlich	einzel	Gruppe	Wettbewerb	Schwierigkeit	Fächer	Zeit (Min.)
W 30	Mehrfachtätigk.	x			x	x	*	D/V	5
W 31	Mittelstücke		x	x			**	D/V	10
W 32	Mut zur Lücke		x	x			***	D/V	15
W 33	Nachwort		x	x	x	x	**	D/V	5
W 34	Namensergänz.		x	x	x	x	**	D/V	10
W 35	Ordnung		x	x			**	D/BIO/V	10
W 36	Pärchen		x	x			**	D/GEO/V	5
W 37	Redewendungen		x	x			*	D/V	5
W 38	Reimwörter	x	x	x	x		*	D/V	10
W 39	Schritt f. Schritt		x	x			**	D/V	15
W 40	Sternch.-Wörter		x	x	x	x	*	D/V	5
W 41	Teekesselchen	x	x	x	x	x	*	D/V	10
W 42	Tierisch		x	x	x	x	*	D/BIO/V	10
W 43	Tier. Einsatz	x	x	x	x	x	*	D/BIO/V	5
W 44	Tier. Pflanzen		x	x			**	D/BIO/V	5
W 45	Umschreibungen	x	x		x		***	D/V	10
W 46	Verschl. Namen		x	x	x	x	*	D/V	10
W 47	Versteck-Allerlei		x	x			*	D/V	10
W 48	Viererpack	x	x	x	x		**	D/V	10
W 49	Viererpack	x	x	x		x	**	D/V	10
W 50	Vier-Sterne-Spiel		x	x		x	*	D/V	5
W 51	Vorbau		x	x	x		***	D/V	15
W 52	Wörterbasteln		x	x		x	*	D/V	10
W 53	Wörterbasteln		x	x		x	**	E/V	10
W 54	Wörterketten		x	x			**	D/V	15
W 55	Wörterpuzzle		x	x			*	D/V	10
W 56	Zahlenspiel		x	x			*	D/GEO/V	10
W 57	Zahlenspiel		x	x			*	D/BIO/V	10
W 58	Zuordnung		x	x			**	D/BIO/V	10
W 59	Zusatz	x	x	x	x	x	*	D/BIO/V	10
W 60	Zwischenstücke	x	x	x			*	D/BIO/V	10

Anbauspiel I Obst und Gemüse



W1

Baue vorn und hinten jeweils Buchstaben an, sodass Obst- und Gemüsesorten entstehen.

Beispiel:



- ① **CHE**
- ② **AN**
- ③ **ANG**
- ④ **RSC**
- ⑤ **ELO**
- ⑥ **RIK**
- ⑦ **MBE**
- ⑧ **AUM**



- ⑨ **RDB**
- ⑩ **TR**
- ⑪ **RTO**
- ⑫ **OMA**
- ⑬ **BS**
- ⑭ **APR**
- ⑮ **RB**
- ⑯ **EBE**

z. B. 1. Stachelbeere, 2. Banane, 3. Orange, 4. Kirsche, 5. Melone, 6. Aprikose, 7. Himbeere, 8. Pflaume, 9. Erdbeere, 10. Weintraube, 11. Kartoffel, 12. Tomate, 13. Erbse, 14. Paprika, 15. Kürbis, 16. Zwiebel.



Baue vorn und hinten jeweils Buchstaben an,
sodass Tiernamen entstehen.

Beispiel:

A
DLE
R

- ① IEN
- ② HWE
- ③ AUB
- ④ AMS
- ⑤ ACH
- ⑥ PAT
- ⑦ ROS
- ⑧ IRS



- ⑨ IDE
- ⑩ ASA
- ⑪ EDE
- ⑫ ÄMS
- ⑬ EST
- ⑭ TEN
- ⑮ ROM
- ⑯ ISB

z. B. 1. Biene, 2. Schwein, 3. Taube, 4. Hamster, 5. Dachshund, 6. Spatz, 7. Frosch, 8. Hirsch, 9. Eidechse, 10. Fasan, 11. Fledermaus, 12. Gämse, 13. Seestern, 14. Tintenfisch, 15. Dromedar, 16. Eisbär



Hier werden Eigenschaften gesucht, die durch einen Gegenstand bildhaft verstärkt werden.



- | | |
|-----------|-----------|
| 1. nass | 1. _____ |
| 2. hart | 2. _____ |
| 3. dürr | 3. _____ |
| 4. klar | 4. _____ |
| 5. groß | 5. _____ |
| 6. kalt | 6. _____ |
| 7. hoch | 7. _____ |
| 8. dick | 8. _____ |
| 9. zart | 9. _____ |
| 10. rund | 10. _____ |
| 11. breit | 11. _____ |
| 12. lang | 12. _____ |
| 13. klein | 13. _____ |
| 14. grün | 14. _____ |
| 15. gelb | 15. _____ |
| 16. rot | 16. _____ |
| 17. grau | 17. _____ |
| 18. weiß | 18. _____ |



z. B. 1. pudelnass, 2. steinhart, 3. spindeldürr, 4. glasklar, 5. riesengroß, 6. eiskalt, 7. turmhoch, 8. faustdick, 9. blütenzart, 10. kreisrund, 11. daumenbreit, 12. ellenlang, 13. haarlein, 14. flaschengrün, 15. dottergelb, 16. blutrot, 17. mausgrau, 18. schneeweiß.



Aus den folgenden Buchstaben kannst du jeweils drei Wörter basteln. Wie schnell schaffst du das?

Beispiel:

E H M L

→ Lehm, Mehl, Helm

①

ESIR

→ _____

②

AMLH

→ _____

③

IREFE

→ _____

④

SLEE

→ _____

⑤

EADM

→ _____

⑥

NREESI

→ _____



⑦

ISEER

→ _____

⑧

EELIS

→ _____

⑨

ELSBA

→ _____

⑩

ESCHNA

→ _____

⑪

IEFNRE

→ _____

1. Reis, Resi, Iser, 2. Halm, Mahl, Iahm, 3. Reife, Eifer, Feier, 4. Eise, Eisel, lese, 5. Dame, Made, Edam, 6. Sirene, Reisen, eisern, 7. Riese, Serie, Reise, 8. Stiele, Seile, leise, 9. Basel, Blase, Salbe, 10. Sachen, Achsen, nasche, 11. Reifen, Feiern, freien.



In jeweils fünf Wörtern stecken gemeinsame Buchstaben, aus denen ein bestimmtes Wort gebildet werden kann. Wie schnell findest du die gemeinsamen Buchstaben und Wörter?

Beispiel: Essen – Eisen – Eistüte – Echse – lesen →

See

1. Marmelade – Mirabellen – Mutterboden – Raumteiler – Trimmwege

2. Graben – Sprechblase – Bagger – Barbezahlung – Narben

3. Blaukorn – Bettkante – Krankenbad – Kopfverband – Kleinbahn

4. bleiben – beeilen – Bleieinfassung – Ballspiele – Berglieder

5. Fuhrunternehmen – Faulenzer – Lauffeuer – Kaufbereitschaft – Tauberlebnis

6. Prospekt – Professor – Person – Protest – Propeller

7. Roste – Sorte – Sorgen – Ostufer – Ortsmitte

8. Anzug – unzeit – Zugang – Zauberin – Zahnpulver

9. Teeblatt – Teilbarkeit – Tischbrett – Textilarbeiter – Breitensport

1. Meer, 2. Rabe, 3. Bank, 4. Liebe, 5. Ufer, 6. Oper, 7. Rose, 8. Zaun, 9. Bett.



Welche Jungennamen kannst du jeweils einsetzen, um sinnvolle Wörter zu erhalten?

Beispiel: Eaten

① Reich

② Iskraut

③ Uar

④ Ur

⑤ Axe

⑥ Mauer

⑦ Osen

⑧ Aplast

⑨ Pard

⑩ Ache

⑪ Zin

⑫ Silie

⑬ Ate

⑭ Loge

⑮ Tin

⑯ Tail

⑰ Imal

⑱ Tschreier

⑲ Taustufe

⑳ Erchen

㉑ Ander

㉒ Iner

㉓ Enknopf

㉔ Bola



1. Frank, 2. Johann, 3. Jan, 4. Klaus, 5. Kurt, 6. Kai, 7. Franz, 8. Hans, 9. Leo, 10. Urs, 11. Ben, 12. Peter, 13. Tom, 14. Theo, 15. Niko, 16. Bob, 17. Max, 18. Mark, 19. Nils, 20. Nick, 21. Ole, 22. Bernhard, 23. Jack, 24. Tom.



Fülle die Lücken mit 1, 2 oder 3 Buchstaben aus. Sie sollen gleichzeitig das Ende des ersten Wortes und den Anfang des zweiten Wortes bilden.

Beispiel: LIE ²BE SEN



1 SCHU ² BER

2 MO ³ TE

3 STIE ³ SEN

4 MU ¹ IER

5 KUN ² IEL

6 O ² MA

7 TUN ³ KE

8 TU ² IN

9 WE ² SEL

10 KO ² AU

11 HA ³ STER

12 KAS ² GEL

13 EU ² SE

14 MAN ³ LER



Z. B. 1. LE, 2. TOR, 3. FEL, 4. T, 5. ST, 6. MA, 7. NEL, 8. BE, 9. IN, 10. PF, 11. FEN, 12. SE, 13. RO, 14. TEL.



Suche jeweils das passende „Nachwort“.

Beispiel: Post – Land – Speise – Spiel →

Karte

1. Hoch – Fach – Haupt – Grund →

2. Markt – Sport – Stamm – Spiel →

3. Hoch – Fuß – Fluss – Wasser →

4. Dach – Stein – Torten – Erd →

5. Spiegel – Kinder – Luft – Öl →

6. Schnecken – Garten – Holz – Baum →

7. Säge – Salat – Noten – Buchen →

8. Mal – Koch – Kinder – Wörter →

9. Tisch – Bett – Woll – Sattel →

10. Rundfunk – Donau – Dauer – Bug →

11. Wellen – Eis – Ein – Aus →

12. Blick – Eck – Schluss – Höhe →

13. Berg – Haar – Hahnen – Wellen →

14. End – Heim – Ball – Brett →

15. Wolf – Aus – Jahr – Pass →

16. Renn – Haus – Spitz – Computer →

1. Schule, 2. Platz, 3. Bett, 4. Boden, 5. Bild, 6. Haus, 7. Blatt, 8. Buch, 9. Decke, 10. Wellen, 11. Brecher, 12. Punkt, 13. Kamm, 14. Spiel, 15. Gang, 16. Maus.



Wenn du bei diesen Wörtern die Sternchen durch Buchstaben ersetzt, entstehen neue Wörter. Wie schnell findest du die richtigen Buchstaben? Manchmal gibt es mehrere Möglichkeiten.

- | | | | | | | | | |
|---|--|--------|---|--|-------|---|--|--------|
| ① | | AUCH | ⑪ | | ROBE | ⑳ | | RACHE |
| ② | | ORTE | ⑫ | | ERZ | ㉑ | | REH |
| ③ | | ELLEN | ⑬ | | ART | ㉒ | | RAT |
| ④ | | OHNE | ⑭ | | RABEN | ㉓ | | LUMPEN |
| ⑤ | | EIBE | ⑮ | | RASSE | ㉔ | | LUFT |
| ⑥ | | AUEN | ⑯ | | RECK | ㉕ | | LIEGEN |
| ⑦ | | ORDEN | ⑰ | | LEID | ㉖ | | REIS |
| ⑧ | | OSTERN | ⑱ | | LEINE | ㉗ | | RANKE |
| ⑨ | | ASTER | ⑲ | | LINDE | ㉘ | | TAND |
| ⑩ | | ERDE | ⑳ | | RACHE | ㉙ | | RUMPF |
| | | | | | | ㉚ | | LIPPE |

z. B. 1. Bauch, 2. Worte, 3. Wellen, 4. Bohne, 5. Reibe, 6. bauen, 7. Norden, 8. Posten, 9. Laster, 10. Herde, 11. Probe, 12. Herz, 13. Bart, 14. Graben, 15. Trasse, 16. Dreck, 17. Kleid, 18. kleine, 19. Blinde, 20. Drache, 21. Dreh, 22. Grat, 23. Klumpen, 24. Kluff, 25. fliegen, 26. Preis, 27. Franke, 28. Stand, 29. Trumpf, 30. Klippe.





Wie viele Bedeutungen fallen dir für diese Wörter ein?

- ① **Brücke** → _____
- ② **Läufer** → _____
- ③ **Kerze** → _____
- ④ **Mühle** → _____
- ⑤ **Schimmel** → _____
- ⑥ **Futter** → _____
- ⑦ **Bach** → _____
- ⑧ **Ball** → _____
- ⑨ **Atlas** → _____
- ⑩ **Linse** → _____
- ⑪ **Kiefer** → _____
- ⑫ **Flügel** → _____

z. B. 1. Fluss, Zahn, Teppich, 2. Sportler, Teppich, Tisch, 3. Wachs, Turnübung, 4. Spiel, Kaffee, Wind, 5. Pferd, Pilz, 6. Stoff, Nahrung, 7. Komponist, Gewässer, 8. Sport, Tanz, 9. Landkarten, Gebirge, Gewebe, 10. Nahrung, Auge, Optik, 11. Baum, Knochen, 12. Musikinstrument, Vogel, Fenster.



Bei diesem Spiel fangen jeweils vier Wörter mit demselben Buchstaben an. Wie schnell findest du die richtigen Buchstaben?

Beispiel: ind egel och amin

① abel	arten	urt	eld
① ol	appe	aar	anne
① rei	latt	und	luse
① ahn	elt	ettel	ahl
① uder	ast	eiter	eis
① ett	uch	irne	rot
① ase	era	ater	olk
① sel	isen	kel	uter
① urm	aste	ante	üll
① ist	aus	alz	ond
① aden	iebe	oge	üge
① fen	stern	tto	rt

1. G, 2. P, 3. B, 4. Z, 5. R, 6. B, 7. V, 8. E, 9. T, 10. M, 11. L, 12. O





Hier müssen jeweils drei Buchstaben vorangestellt werden, damit sinnvolle Fremdwörter entstehen.

Beispiel: test – zent – zess – vinz

① pass – plex – fort – plize

② nier – ban – bine – bulenz

③ sun – at – ster – gole

④ on – nat – tal – nett

⑤ ma – vat – mus – se

⑥ line – xis – ktikum – gmatiker

⑦ lat – zise – sent – rie



⑧ dite – devouz – itent – te

⑨ stanz – jekt – strat – til

⑩ dition – lunke – sen – kulant

⑪ dale – dwich – ieren – itäter

⑫ itiv – aune – itur – ter

⑬ tanz – put – play – kussion

⑭ schette – dant – ege – ieren



1. Kom, 2. Tur, 3. Mon, 4. Spi, 5. Pfl, 6. Pra, 7. Prö, 8. Ren, 9. Sub, 10. Spe, 11. San, 12. Pos, 13. Dis, 14. Man.



Hier sollst du aus den vorhandenen Buchstaben in zehn Minuten so viele Wörter basteln, wie du kannst. Die Reihenfolge der Buchstaben ist beliebig.

Beispiel: **Computerspiele** Sport, Post, List, ist, sie, er, es, Tee, Pose, Rute, Reim ...

① **Waldspaziergang**

② **Nachhilfestunden**

③ **Heimatmuseum**

④ **Wasserkraftwerk**

⑤ **Gesellschaftsspiele**

Zwischenstücke (biologisch)



W 60

Gesucht werden Begriffe aus der Biologie, die als Zwischenstücke eingesetzt werden können.

Beispiel: HAUS TIER FUTTER

1 SÄGE SALAT

6 BAND FARN

2 ZAHN STOCK

7 HALS STURM

3 HÜHNER LICHT

8 OHR BLATT



9 TOPF GARTEN

10 MOND FLEISCH

4 NIL RENNEN

11 TAFEL KELLER

5 KOPF TELLER

12 SILBER FINK

1. Blatt, 2. Wurzel, 3. Augen, 4. Pferde, 5. Salat, 6. Wurm, 7. Wirbel, 8. Feigen, 9. Blumen, 10. Kalb, 11. Wein, 12. Distel.



netzwerk
lernen

Ursula Oppolzer: Wortschatztraining von A-Z
© Persen Verlag

zur Vollversion



VORSCHAU





Welche Wörter sind in diesem Buchstabensalat vorwärts und rückwärts, waagrecht, senkrecht und diagonal versteckt? Die Wörter beginnen mit den Buchstaben B, B, L, R, A, N, S, H, T. Wie schnell kannst du sie finden?

E	W	B	X	N	K	Ä	O	N	E	L	E
Z	A	E	U	M	F	I	E	D	R	P	N
P	G	R	N	S	E	L	T	B	C	Y	I
H	R	A	D	A	R	Ü	T	S	U	A	H
O	B	T	W	A	L	E	N	U	S	E	C
C	K	U	G	H	A	D	I	N	B	M	S
R	I	N	S	I	T	O	P	S	R	E	A
V	E	G	F	L	A	Z	X	I	E	V	M
H	N	E	B	E	L	T	H	C	A	N	T
C	D	V	E	L	A	O	S	H	T	T	H
O	T	P	Ü	G	N	R	G	E	Z	I	C
R	W	L	N	K	L	E	I	R	E	K	I
M	A	U	T	O	S	P	I	E	G	E	L



Busreisen, Beratung, Lichtmaschine, Radar, Autospiegel, Nachtleben, sicher, Haustür, Tube.

