

2. Spiel: „Not in my house“

Sitzkreis

Organisation/Aufbau

- 2er-Gruppen
- Partnerweise einen Ball
- Zwei Gymnastikreifen für jedes Paar (alternativ: alte Fahrradmäntel)

Spielerklärung

Die beiden Schüler legen ihre Gymnastikreifen im Abstand von ca. 1–2 m auf den Boden. Ein Schüler hat den Ball und versucht in einen der beiden Reifen zu dribbeln. Der Partner soll dies mit den gelernten Abwehrbewegungen verhindern. Die Aufgabe wird für den Abwehrspieler schwieriger, wenn der Abstand der Reifen vergrößert wird.

3. Spiel: „Fischers Fritz fischt viele Bälle“

Sitzkreis

Organisation/Aufbau

- Ein Schüler steht auf der einen Seite der Halle ohne Ball, er ist der Fritz.
- Die anderen Schüler stehen jeder mit einem Ball gegenüber auf der anderen Seite der Halle.

Spielerklärung

Das Spiel funktioniert im Grunde wie das bekannte Spiel „Schwarzer Mann“. Die Schüler versuchen die andere Seite der Halle (es muss gedribbelt werden) zu erreichen. Wer seinen Ball an Fritz verliert, wird ebenfalls zum Fritz. Vorher muss er allerdings den verlorenen Ball aufräumen. (Verloren ist der Ball, wenn Fritz ihn abnehmen oder wegschlagen kann.)



4. Spiel: „Strategie-Streetball“

Sitzkreis

Organisation/Aufbau

- Ein Spielfeld mit zwei Basketballkörben
- Drei 3er-Gruppen pro Feld
- Pro Feld ein Basketball (Kleinfeld bzw. Querfeld wäre ideal)

Spielerklärung

Bei dieser Spielform spielen drei Teams (Team A, B, C) auf einem Kleinfeld gegeneinander. Team A und B stehen zu Beginn jeweils unter einem Korb. Team C greift Team A an und versucht einen Korb zu erzielen. Bei Ballverlust oder erzieltm Korb bleibt Team C unter diesem Korb stehen und Team A läuft zum gegenüberliegenden Korb, unter dem Team B zur Verteidigung wartet. Dort versucht dann Team A einen Korb zu erzielen usw. Bei diesem Spiel haben die Schüler Zeit, sich untereinander zu besprechen und ihre Abwehr in Ruhe für den nächsten Angriff zu formieren.

Ausklang

Sitzkreis

Nun sollte noch eine kurze Reflexionsphase erfolgen, da die Schüler durch geschulte Abwehrhaltung und Abwehrbewegung neue Erfahrungswerte im Spiel sammeln konnten und diese untereinander austauschen wollen.