



INHALTSVERZEICHNIS

ÜBUNG	THEMA	TITEL	TYP	INHALT	NIVEAU
1.	Vögel	Vögel im Garten	Image Pairing	Die Lernenden ordnen den Bildern die Namen der abgebildeten Vögel zu.	I
2.	Vögel	Körperbau in Leichtbauweise	True/ False Question Set	Die Lernenden entscheiden, ob die Aussagen zum Körperbau der Vögel richtig oder falsch sind.	II
3.	Vögel	Das Vogelskelett	Drag and Drop	Die Lernenden beschriften das Vogelskelett.	I
4.	Vögel	Vogelflügel und Menschenarm im Vergleich	Drag and Drop	Die Lernenden beschriften die Armskelette von Vogel und Säugetier.	I
5.	Vögel	Der Vogelflügel ist an das Fliegen angepasst	True/ False Question Set	Die Lernenden überprüfen Aussagen zum Aufbau des Flügels auf ihren Wahrheitscharakter.	II
6.	Vögel	Aufbau der Vogelfeder	Fill in the Blanks	Die Lernenden erkennen die Bestandteile der Vogelfeder und füllen den Lückentext aus, indem sie aus vorgegebenen Antwortmöglichkeiten wählen.	II
7.	Vögel	Das Gefieder	Flashcards	Die Lernenden beantworten Fragen zu den verschiedenen Federtypen eines Vogelgefieders.	I
8.	Vögel	Aufgaben der Federn	Drag the Words	Die Lernenden füllen einen Lückentext zu den Aufgaben der verschiedenen Federtypen aus.	II
9.	Vögel	Auftrieb durch die Flügelform	Fill in the Blanks	Die Lernenden wählen in einem Lückentext aus mehreren Antwortmöglichkeiten jeweils die richtige aus.	II
10.	Vögel	Flugtechniken des Mäusebussards	Drag and Drop	Die Lernenden ordnen die Flugtechniken am Beispiel des Mäusebussards in einer Grafik zu.	II
11.	Vögel	Flugtechniken des Mäusebussards unter der Lupe	True/ False Question Set	Die Lernenden überprüfen Aussagen zu den Flugtechniken des Mäusebussards auf ihren Wahrheitsgehalt.	II
12.	Vögel	Fortpflanzung und Brutpflege bei Vögeln	Image Sequencing	Die Lernenden bringen Bilder der Fortpflanzung und Brutpflege von Störchen in die richtige Reihenfolge.	I



I = einfach (Reproduktion) II = mittel (Transfer) III = schwierig (Problemlösung)



INHALTSVERZEICHNIS

ÜBUNG	THEMA	TITEL	TYP	INHALT	NIVEAU
13.	Vögel	Aufbau des Vogeleies	Drag and Drop	Die Lernenden beschriften die Abbildung vom Inneren eines Vogeleies mit den richtigen Begriffen.	I
14.	Vögel	Fortpflanzung der Vögel	True/ False Question Set	Die Lernenden überprüfen Aussagen zur Fortpflanzung der Vögel auf ihren Wahrheitsgehalt.	II
15.	Vögel	Funktionen der Bestandteile eines Vogeleies	Drag the Words	Die Lernenden vervollständigen Aussagen über die Funktionen der einzelnen Bestandteile eines Vogeleies.	II
16.	Vögel	Nestflüchter und Nesthocker	Image Choice	Die Lernenden wählen aus mehreren Bildern alle Nestflüchter aus.	II
17.	Vögel	Vögel weltweit	Memory Game	Die Lernenden ordnen Bilder verschiedener Vogelarten den passenden Namen zu.	I
18.	Vögel	Vogel-Quiz	Crossword	Die Lernenden lösen ein Kreuzworträtsel mit Fragen rund um das Thema Vögel.	II
19.	Säugetiere	Die Welt der Säugetiere	Image Choice	Die Lernenden wählen alle Tiere aus, die Säugetiere sind.	I
20.	Säugetiere	Merkmale der Säugetiere	Drag the Words	Die Lernenden befüllen einen Lückentext zu den Merkmalen der Säugetiere am Beispiel von Katzen.	II
21.	Säugetiere	Heimische Säugetiere	Image Pairing	Die Lernenden ordnen Bildern von heimischen Säugetieren jeweils den richtigen Namen zu.	I
22.	Säugetiere	Angepasstheiten der Säugetiere	Image Pairing	Die Lernenden ordnen Bildern von Säugetieren deren Anpasstheit an ihren Lebensraum zu.	I
23.	Säugetiere	Angepasstheiten des Maulwurfs an das Leben im Boden	True/ False Question Set	Die Lernenden überprüfen Aussagen zur Anpasstheit des Maulwurfs an seinen Lebensraum auf ihren Wahrheitsgehalt.	II
24.	Säugetiere	Die Fledermaus ist ein Flug-Ass bei Nacht	Summary	Die Lernenden wählen aus Aussagen zur Fledermaus jeweils die richtige aus.	II
25.	Säugetiere	Meeressäuger Wal	Multiple Choice	Die Lernenden wählen aus Aussagen zu Walen alle richtigen aus.	II
26.	Säugetiere	Eichhörnchen und Baummarder im Vergleich	Drag and Drop	Die Lernenden ordnen Merkmale der Lebensweise und des Körperbaus dem jeweiligen Lebewesen zu.	I



I = einfach (Reproduktion) II = mittel (Transfer) III = schwierig (Problemlösung)



INHALTSVERZEICHNIS

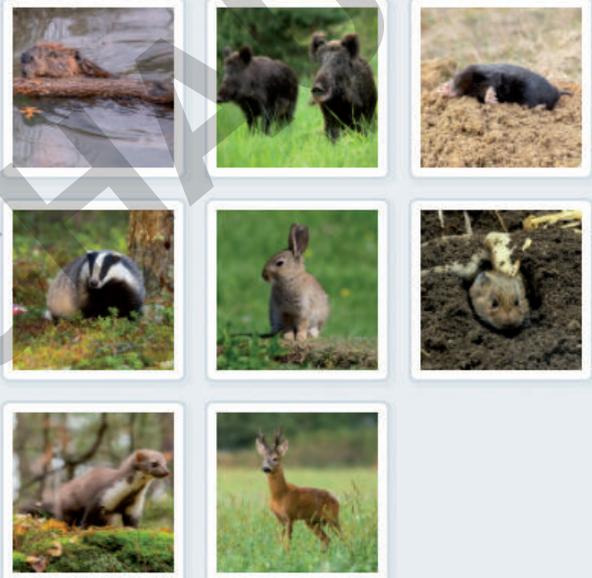
ÜBUNG	THEMA	TITEL	TYP	INHALT	NIVEAU
27.	Säugetiere	Überwinterung der Säugetiere	Drag the Words	Die Lernenden vervollständigen einen Lückentext über die Überwinterungsstrategien von Säugetieren.	II
28.	Säugetiere	Unterbrechungen des Winterschlafs und ihre Folgen	Essay	Die Lernenden erläutern in einem selbstverfassten Text am Beispiel von Fledermäusen, warum Unterbrechungen des Winterschlafs zum Tod führen können.	III
29.	Säugetiere	Angepasstheiten bei winteraktiven Tieren	Guess the Answer	Die Lernenden stellen Überlegungen an, was auf den Bildern zu sehen ist.	I
30.	Säugetiere	Das Raubtiergebiss am Beispiel Wolf	Drag and Drop	Die Lernenden beschriften die Abbildung eines Wolfsgebisses mit den richtigen Zahntypen.	I
31.	Säugetiere	Gebisstypen bei Säugetieren	Drag and Drop	Die Lernenden ordnen verschiedenen Tieren Bilder und Namen ihrer jeweiligen Gebisstypen zu.	II
32.	Säugetiere	Fische und Säugetiere im Vergleich	Drag and Drop	Die Lernenden ordnen vorgegebene Merkmale der Klasse der Fische oder der Klasse der Säugetiere zu.	I
33.	Säugetiere	Säugetiere weltweit	Memory Game	Die Lernenden finden die richtigen Tiernamen zu den Bildern.	I
34.	Säugetiere	Säugetier-Quiz	Crossword	Die Lernenden lösen ein Kreuzworträtsel zu Teilthemen der Säugetiere.	II



I = einfach (Reproduktion) II = mittel (Transfer) III = schwierig (Problemlösung)

Ordne den abgebildeten Säugetieren ihre Namen zu, indem du sie auf die richtigen Bilder ziehst.

Baumrarder	Maulwurf	Reh
Wildschwein	Wühlmaus	Dachs
Kaninchen	Biber	



✓ Überprüfen