

# Spielideen zum Einsatz der Flashcards

## 1, 2, 3 points



### Ziele:

Die Kinder sollen sich selbst einschätzen und englische Begriffe benennen können.



### Material:

- Flashcards (15–25 Stück je Kleingruppe)
- oder Mini-Flashcards



### Zeit:

15 Minuten



### Durchführung:

Es werden mehrere Kleingruppen gebildet, damit der Sprachanteil der einzelnen Schüler höher ist. Für jede Gruppe gibt es drei Stapel mit Flashcards – leichte, mittlere und schwerere Begriffe. Es wird reihum gespielt. Das erste Kind sucht sich einen Stapel aus, zieht eine Karte und versucht den gesuchten Begriff richtig zu benennen. Für Karten vom leichten Stapel gibt es 1 Punkt, mittlere Karten bekommen 2 Punkte und schwere Karten 3 Punkte. Gewonnen hat, wer am Schluss die meisten Punkte hat.



### Das Spiel eignet sich für folgende Flashcards:

Alle Themenbereiche

## Bingo



### Ziele:

Die Schüler sollen Begriffe verstehen und das passende Bild dazu finden.



### Material:

- Mini-Flashcards (mindestens 10 Stück je Schüler)
- Flashcards (mindestens 10 Stück)



### Zeit:

15 Minuten

**netzwerk  
lernen**



### Durchführung:

Im Vorfeld wird ein Themenbereich festgelegt, der mindestens zehn und mehr Begriffe umfasst. Jeder Schüler sucht neun Begriffe aus und legt ein Quadrat von 3 x 3 Karten offen vor sich ab. Die Lehrerin hat alle Karten des Themenbereiches in der Hand, deckt die erste Karte auf und benennt sie laut. Hat ein Schüler diese Karte bei seinen ausgewählten dabei, darf er sie umdrehen. Das Kind, das zuerst drei Karten in einer Reihe (längs, quer, diagonal) umdrehen konnte, ruft „Bingo!“.



### Das Spiel eignet sich für folgende Flashcards:

Themenbereiche mit mindestens 10 Begriffen

## Pantomime



### Ziele:

Begriffe anhand von Bewegungen erraten und benennen können.



### Material:

- Flashcards (6–12 Stück)
- Wordcards (6–12 Stück)



### Zeit:

5 Minuten



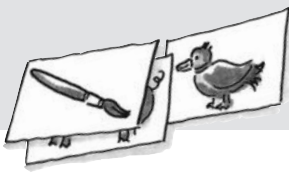
### Durchführung:

Im Vorfeld werden Karten herausgesucht, die pantomimisch vorzumachen sind. Ein Schüler darf vor der Klasse eine Karte ansehen und versucht den abgebildeten Begriff durch Pantomime darzustellen. Die restlichen Kinder versuchen den Begriff zu erraten und zu benennen.



### Das Spiel eignet sich für folgende Flashcards:

Farm animals, Wild animals, Feelings, Freetime



# Spielideen zum Einsatz der Flashcards

## What is it?



### Ziele:

Die Schüler sollen sich Begriffe merken und den gesuchten herausfinden können.



### Material:

- Wordcards (10 Stück)



### Zeit:

10 Minuten



### Durchführung:

Zunächst werden die zehn Wordcards kurz der gesamten Klasse gezeigt. Im Anschluss werden die Karten gemischt und eine Karte wird verdeckt gezogen. Die Kinder müssen nun erraten, welche Karte es ist.



### Das Spiel eignet sich für folgende Flashcards:

Alle Themenbereiche

## Catch it



### Ziele:

Die Kinder sollen aktuelle Begriffe abrufen können.



### Material:

- Flashcards (15–20 Stück)
- Ball



### Zeit:

5 Minuten



### Durchführung:

Alle Kinder stehen im Kreis. Die Karten der letzten Einheit werden den Kindern nochmals kurz gezeigt und benannt. Dann wird der Ball einem Kind zugeworfen und es muss einen der Begriffe benennen können, bevor es den Ball weiterwirft. Das nächste

Kind fängt den Ball und nennt ebenfalls einen Begriff, der noch nicht genannt wurde. Sobald ein Kind keinen Begriff mehr weiß oder es zu lange überlegt, scheidet es aus und muss sich auf den Boden setzen.



### Das Spiel eignet sich für folgende Flashcards:

Alle Themenbereiche

## Mixed up cards



### Ziele:

Die Schüler sollen Fehler in der Anordnung finden.



### Material:

- Flashcards (7–9 Stück je Kleingruppe)
- oder Mini-Flashcards



### Zeit:

10 Minuten



### Durchführung:

Die Kinder finden sich in Kleingruppen zusammen. Jeweils sieben bis neun Flashcards werden in einer Reihe auf den Tisch gelegt. Alle Kinder, bis auf eines, schließen nun die Augen. Währenddessen vertauscht das Kind die Reihenfolge bei den Karten. Sobald die Augen geöffnet sind, müssen die anderen Kinder herausfinden, was vertauscht oder geändert wurde.



### Das Spiel eignet sich für folgende Flashcards:

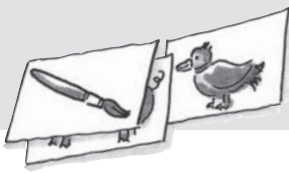
Alle Themenbereiche

## Pictionary

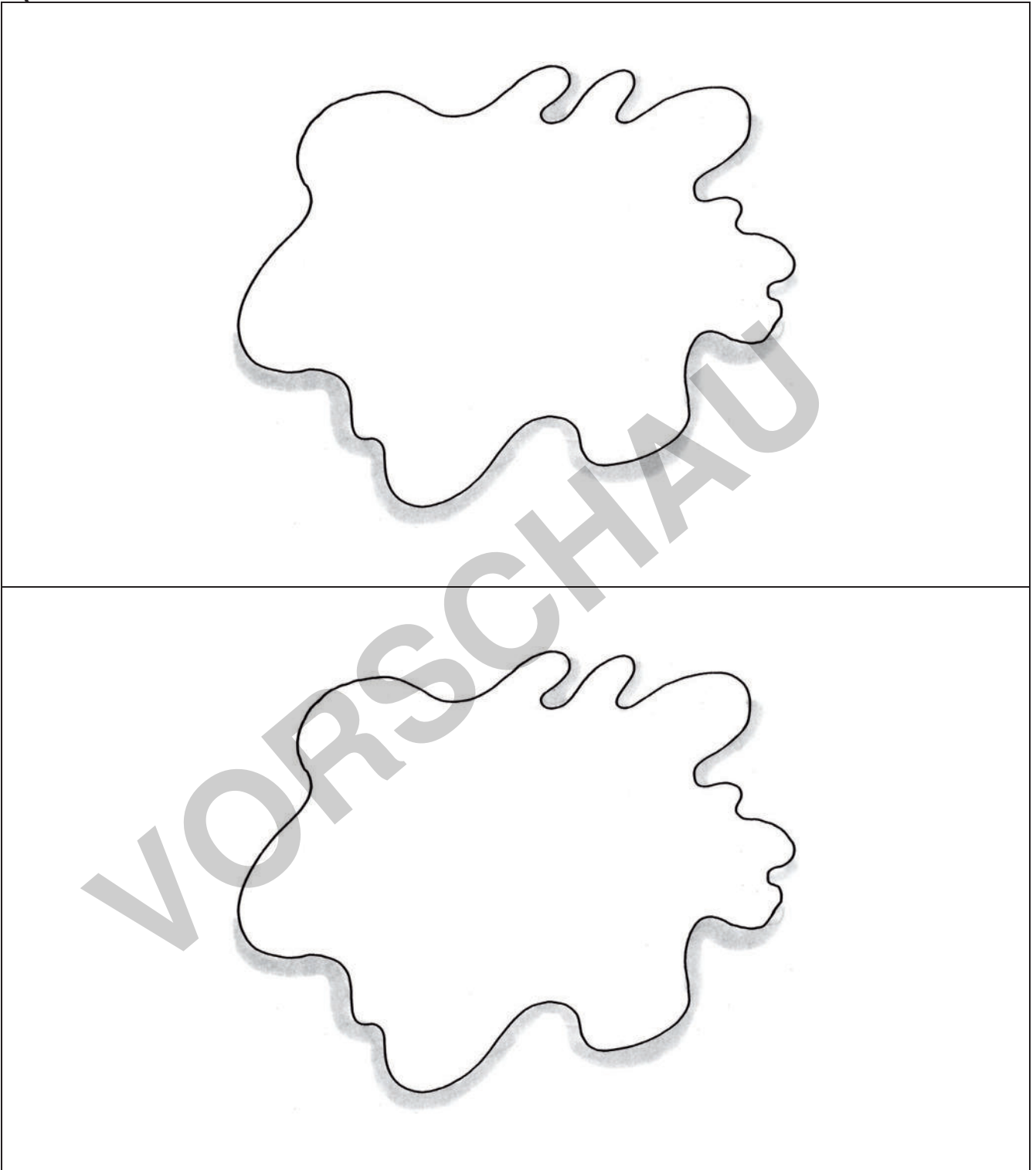


### Ziele:

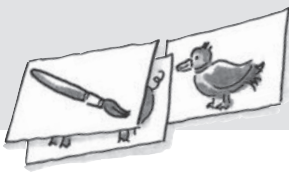
Die Schüler zeichnen ein Bild anhand einer Wordcard.



# Colours



**Anmerkung für die Lehrerin:** Die Karten mit den Farbklecksen können individuell ausgemalt werden, je nachdem, welche Farben Sie mit Ihrer Klasse behandeln möchten. Auch eignen sie sich für ein Malspiel, bei dem die Kinder die Karten mit den richtigen Farben anmalen.



**blue**

**red**

**yellow**

**green**

**purple**

**orange**

**pink**

**grey**

**black**

**white**

**brown**