

## Speed-Termining

**Spieler** 2 Spieler

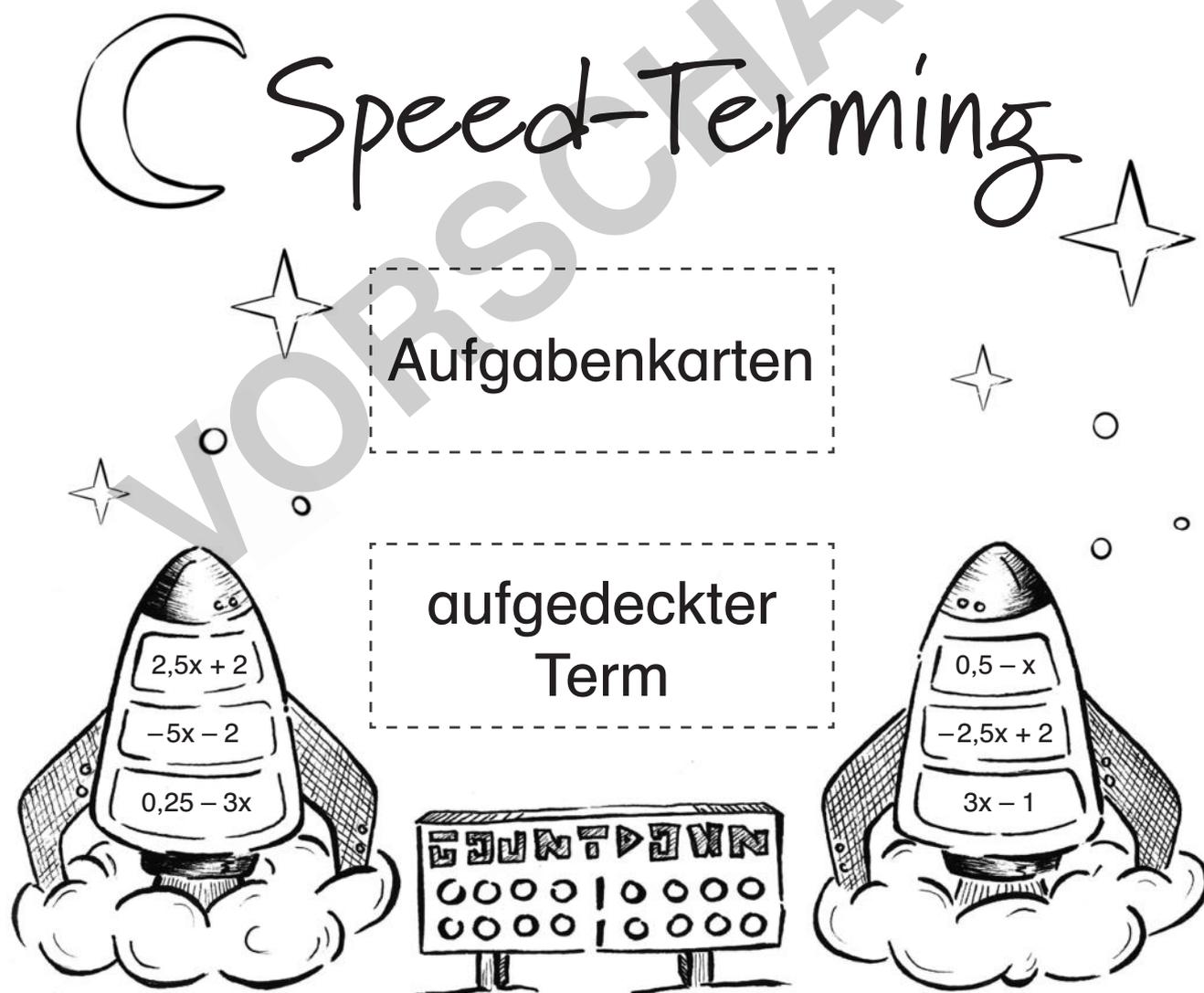
**Material** 1 Spielplan, 1 Satz Aufgabenkarten, 1 Kontrollkarte, pro Spieler:  
1 Schmierblatt, 1 Stift

### So geht's:

Einigt euch zunächst, ob ihr mit den Aufgabenkarten der Niveaustufe 1 oder 2 spielen wollt. Schneidet anschließend die passenden Karten aus, mischt sie und legt sie als verdeckten Stapel auf dem Spielplan ab.

Zu Beginn einer Spielrunde deckt ein Spieler jeweils die oberste Karte vom Stapel auf und legt sie offen auf das Feld darunter. Eure Aufgabe ist es nun, die Klammern im aufgedeckten Term so schnell wie möglich aufzulösen und das Ergebnis zusammenzufassen. Wer fertig ist, prüft, ob er das passende Ergebnis in seiner Rakete findet. Entsprechend ruft der Spieler „Hab ich!“ oder „Hab ich nicht!“. Ist seine Antwort korrekt, darf er einen Punkt auf seiner Countdown-Tafel einfärben. Andernfalls erhält sein Mitspieler den Punkt. Überprüft euch gegenseitig, indem ihr eurem Mitspieler die Umformungen noch einmal vorrechnet. Solltet ihr euch bei einem Ergebnis unsicher sein, schaut in den Lösungen nach. Wer zuerst alle acht Punkte auf seiner Countdown-Tafel gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

### Spielplan:





**Speed-Termining: Spielkarten**

$-(0,5x - 2) + 3x$	$3x - (-2 + 0,5x)$	$3x + (2 + 0,5x) - x$	$1 - 5x + (1 + 2,5x)$
$3,8 - (2,5x + 1,8)$	$(1 - x) + 1 - 1,5x$	$-(2x - 0,5) + x$	$-2x - (1 - x) + 1,5$
$-x - x - (-0,5 - x)$	$-x + (0,25 - 2x)$	$-0,25 - (3x - 0,5)$	$-(x - 0,25) - 2x$
$4x - (1 + 2x) + x$	$-4 + (5x + 3) - 2x$	$-x - (2 + 4x)$	$4x + (1 - 9x) - 3$



**Speed-Termining: Spielkarten**

$(1 + 4,5x) - (2x - 1)$	$-(-3 + 0,5x) - (1 - 3x)$	$-(2 + 5x) - (-7,5x - 4)$
$(-x - 1 + 4,5x) - (6x - 3)$	$-(x - 0,5) + (1,5 - 1,5x)$	$-(2,5x + 1 - 4x) + (3 - 4x)$
$-(2x + 0,25) - (-0,75 - x)$	$(6x + 0,7) - (0,2 + 7x)$	$-(4x + 1) - (-1,5 - 3x)$
$(3x + 0,5) - (6x + 0,25)$	$-(1 - 4,5x) + (1,25 - 7,5x)$	$-(1 + 5x - 7,5) + (8x - 7,5)$
$(2x - 0,5) - (0,5 - x)$	$(2x - 0,5 + x) - (8x + 1,5)$	$-(4x + 1) - (1 + x)$

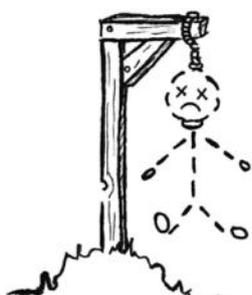


**Galgenraten: Spielplan**

Spielplan für Runde \_\_\_\_\_

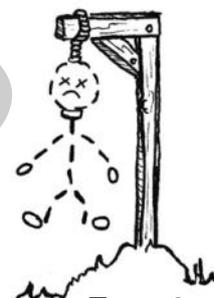
**GALGENRATEN**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Team 1

	Aufgabe		Aufgabe
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	



Team 2

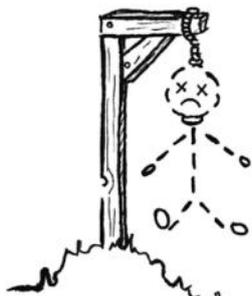
Hier trägt der Moderator die zu einem gewählten Buchstaben passende Aufgabe für beide Teams sichtbar ein!



Spielplan für Runde \_\_\_\_\_

**GALGENRATEN**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Team 1

	Aufgabe		Aufgabe
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	



Team 2

Hier trägt der Moderator die zu einem gewählten Buchstaben passende Aufgabe für beide Teams sichtbar ein!



## Galgenraten: Teambögen

# GALGENRATEN

Teambogen von: \_\_\_\_\_

Runde _____	Lösung		Buchstabe	Lösung		Buchstabe
	1			6		
2			7			
3			8			
4			9			
5			10			



# GALGENRATEN

Teambogen von: \_\_\_\_\_

Runde _____	Lösung		Buchstabe	Lösung		Buchstabe
	1			6		
2			7			
3			8			
4			9			
5			10			



# GALGENRATEN

Teambogen von: \_\_\_\_\_

Runde _____	Lösung		Buchstabe	Lösung		Buchstabe
	1			6		
2			7			
3			8			
4			9			
5			10			