

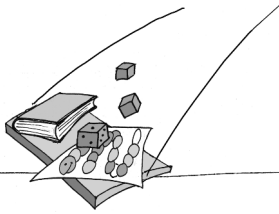
Inhalt

Erläuterungen	5
Laufzettel	8
Lesevereinbarung	9
Mach den Kopf frei!	10
Das bewegte Klassenzimmer	11
Spielanleitung		11
Arbeitsaufträge	12
Silbenfresser-Spiel	23
Spielanleitung	23
Spielplan	25
Spielkärtchen	26
Würfel		33
Zahlenkarten	34
Lösung	35
Kino im Kopf		38
Spielanleitung	38
Filme	39

Inhalt

Sommer-Purzelsätze	59
Spielanleitung	59
Spielkärtchen mit Lösungen	60
Schreibblatt	72
Lesewettlauf	73
Spielanleitung	73
Spielkärtchen	74





Spielanleitung „Das bewegte Klassenzimmer“

Idee:

Bei diesem Spiel bekommt ihr verschiedene „Aufträge“ und müsst euch im Klassenzimmer bewegen.

Die gestellten Aufträge regen euer Gedächtnis an und machen außerdem noch Spaß.

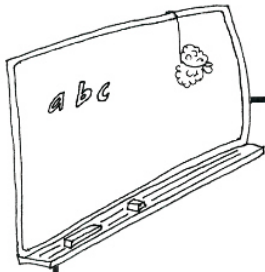
Ihr braucht:

- ein Klassenzimmer
- die Auftragskarten

Und so geht das Spiel:

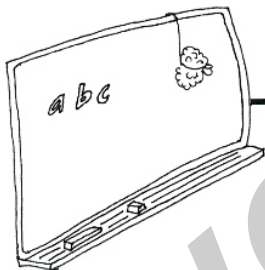
1. Auf dem Tisch liegen verdeckt die verschiedenen Auftragskarten.
2. Der jüngste Spieler beginnt.
3. Der Spieler liest den Auftrag laut vor und merkt sich den Inhalt in der richtigen Reihenfolge.
4. Er legt die Karte beiseite und führt den Auftrag aus.
5. Die übrigen Kinder erzählen anschließend, was der Spieler gemacht hat.
6. Danach liest dieser den Auftrag nochmals laut vor.
7. Gemeinsam überprüft ihr, ob er alles richtig gemacht hat.
8. Nun darf der Spieler bestimmen, wer den nächsten Auftrag ausführen darf.





Arbeitsauftrag 11

Hole zwei Bücher und einen Radiergummi und drehe dich dreimal im Kreis!



Arbeitsauftrag 12

Öffne die Tür, klatsche fünfmal in die Hände und hüpfе auf einem Bein zu deinem Platz!

