

LABBEASY

Gruppe + Spiel

Spiele zur Förderung des Selbstvertrauens

Einleitung.....	Seite 3
Übersicht	Seite 4
Die Spiele	Seite 5 - 34
Inchy-Ausmalbilder.....	Seite 35 - 37

DRUCKEINSTELLUNGEN

Bitte den Acrobat Reader zum Drucken verwenden und beachten, dass die Einstellungen „Tatsächliche Größe“ bzw. „Seitenanpassung: keine“ sowie „Hoch-/Querformat automatisch“ ausgewählt sind.

PAPIER & TONER SPAREN

Nur die benötigten Seiten ausdrucken.

COPYRIGHT & LIZENZ

Dieses Material ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte liegen bei Labbé. © Labbé Verlag
Diese PDF-Datei darf nur vom ursprünglichen Käufer verwendet werden und ist nur für den persönlichen Gebrauch und für den eigenen Unterricht bestimmt. Die Weitergabe der PDF-Datei im Kollegium oder an Eltern und Schüler ist nicht erlaubt. Auch das Zurverfügungstellen im Internet oder das Ablegen auf dem Schulserver sind nicht gestattet. Es ist untersagt, die PDF-Datei, Ausdrücke der PDF-Datei sowie daraus entstandene Objekte gewerblich zu nutzen.
LABBÉ GmbH, Walter-Gropius-Str. 16, 50126 Bergheim, Deutschland, E-Mail: hallo@labbe.de



ÜBERSICHT

Spiele zur Förderung des Selbstvertrauens

1. Angriff und Verteidigung	Seite 5
2. Babysitter gesucht	Seite 6
3. Bühne frei!	Seite 7
4. Das finde ich gut an dir	Seite 8
5. Das habe ich gut gemacht	Seite 9
6. Das Kind, das ich meine	Seite 10
7. Das können wir	Seite 11
8. Das wünsche ich mir von dir	Seite 12
9. Der Rattenfänger von Hameln	Seite 13
10. Eine Schachtel voller Kostbarkeiten	Seite 14
11. Einmal Bestimmer sein	Seite 15
12. Gemeinsamkeiten und Unterschiede	Seite 16
13. Gesucht und gefunden	Seite 17
14. Haltung zeigen	Seite 18
15. Hungriger Wolf und rettende Eule	Seite 19
16. Ich vertraue dir blind	Seite 20
17. Katze auf der Jagd	Seite 21
18. Kritik üben	Seite 22
19. Lauter schöne Namen	Seite 23
20. Mutmach-Traumreise	Seite 24
21. Schnecke, komm aus deinem Häuschen	Seite 25
22. Sprüchesammlung	Seite 26
23. Stumme Verfolger	Seite 27
24. Verlierer und Gewinner	Seite 28
25. Vertrauenslauf	Seite 29
26. Vorträge halten	Seite 30
27. Was mir Gutes zu dir einfällt	Seite 31
28. Weitsprung	Seite 32
29. Wer fängt wen?	Seite 33
30. Zielsuche	Seite 34



Spiele zur Förderung des Selbstvertrauens

I. Angriff und Verteidigung

Rollenspiele sind eine gute Übung für das echte Leben. Bei diesem Spiel stellen jeweils zwei Kinder eine Situation nach, wie sie im Alltag häufiger vorkommt. Dabei löst ein Kind den Konflikt aus, während das andere versucht, sich nicht unterkriegen zu lassen. Anschließend werden die Rollen getauscht. Vorab sollten ein paar Regeln abgesprochen werden: Handgreiflichkeiten sind ebenso verboten wie verletzende Beleidigungen.

Hier ein paar Ideen für Ausgangssituationen:

- Ein Kind baut etwas auf, z. B. aus Bausteinen, das andere zerstört das Gebaute mutwillig.
- Ein Kind steht beim Anstehen ganz vorne, das andere versucht sich vorzudrängeln.
- Ein Kind zieht dem anderen die Mütze vom Kopf und rennt damit weg.

Auf jede Runde folgt ein kurzer Austausch. In welcher Rolle haben sich die Kinder wohler gefühlt? Was fiel ihnen leicht oder schwer? Zum Abschluss sollte die Spielerfahrung unter folgender Fragestellung reflektiert werden: Was kann uns in ähnlichen Situationen dabei helfen, selbstsicher aufzutreten und sich zu behaupten? (Körpersprache, Stimme, Schlagfertigkeit ...)

VORSCHAU



Spiele zur Förderung des Selbstvertrauens

8. Das wünsche ich mir von dir

Unsichere Kinder haben oft Schwierigkeiten damit, anderen gegenüber zu äußern, was sie möchten oder nicht möchten. Diese Übung soll dabei helfen, die eigenen Bedürfnisse zu formulieren und durchzusetzen. Dazu stellt sich die Gruppe im Kreis auf. Ein Kind macht den Anfang und sagt seinem linken Nachbarn, was dieses Kind tun soll, beginnend mit den Worten „Ich wünsche mir von dir, dass du ...“. Wichtig ist, dass das Kind seine Forderung laut und deutlich stellt. Hat das angesprochene Kind die Bitte in die Tat umgesetzt, ist es selbst an der Reihe und wendet sich an das Kind links neben ihm.

Hier einige Beispiele:

Ich wünsche mir von dir, dass du...

- ... zehnmal in die Hände klatschst.
- ... auf Englisch bis zehn zählst.
- ... mit den Fingerspitzen deine Fußspitzen berührst.
- ... ein kurzes Gedicht aufsagst.

VORSCHAU



