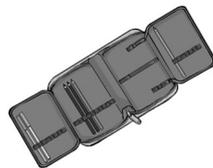


# Inhalt

<b>Erläuterungen</b>	5
<b>Übungen</b>	
<b>Fabeln nacherzählen</b>	
Der Fuchs und der Storch – Fabel	7
Der Fuchs und der Storch – Maskenspiel	8
Der Fuchs und der Storch – Textstreifen ordnen	11
Der Fuchs und der Storch – Rätselhafte Lücken	12
Der Fuchs und der Storch – Wörtliche Rede	13
Der Fuchs und der Storch – Stichpunkte notieren	14
Der Fuchs und der Storch – Nacherzählung	15
Der Löwe und die Maus – Fabel	16
Der Löwe und die Maus – Maskenspiel	17
Der Löwe und die Maus – Stichpunkte notieren	19
Der Löwe und die Maus – Nacherzählung	20
<b>Eine Kurzgeschichte nacherzählen</b>	
Eine Maus zum Diktat – Kurzgeschichte	21
Eine Maus zum Diktat – Fragen zum Text	22
Eine Maus zum Diktat – Textteile zuordnen	23
Eine Maus zum Diktat – Stichpunkte notieren	24
Eine Maus zum Diktat – Nacherzählung	25
<b>Hilfen</b>	
Merkzettel zur Nacherzählung	26
Drehscheibe: Wort- und Satzhilfen	27
<b>Ideen-Box</b>	
Spiel: Eine lustige Geschichte	29
Spiel: Ein sportliches Fabel-Puzzle	29
Die Geschichte vom Frosch	32
Fabel: Die beiden Ziegen	32
Eine Fabel erfinden 1	34
Eine Fabel erfinden 2	35
Eine Kurzgeschichte erfinden 1	36
Eine Kurzgeschichte erfinden 2	37



# Inhalt

## Schmuckblätter

Tanzende Buchstaben	.....	38
Kinder mit Füller	.....	39
Schreibutensilien	.....	40
Professor mit Katze	.....	41
Bücher	.....	41
Ballons und Windräder	.....	42
Frühling in der Natur	.....	42
Zauberwald DIN A4	.....	43
Fabeltiere DIN A5	.....	44
Schafe und Kronen	.....	44

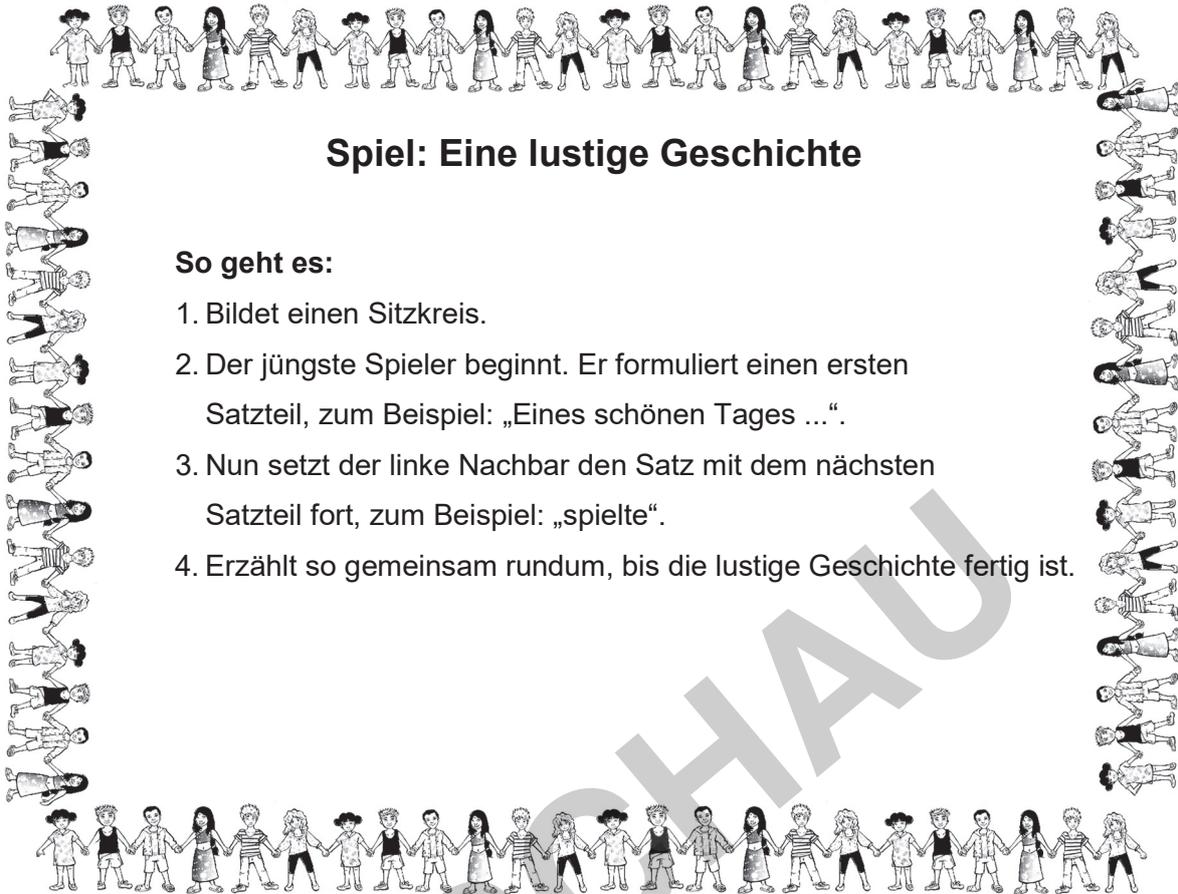


## Lösungen

Lösung Der Fuchs und der Storch – Fabel	.....	45
Lösung Der Fuchs und der Storch – Textstreifen ordnen	.....	46
Lösung Der Fuchs und der Storch – Rätselhafte Lücken	.....	47
Lösung Der Fuchs und der Storch – Wörtliche Rede	.....	48
Lösung Der Fuchs und der Storch – Stichpunkte notieren	.....	49
Lösung Der Löwe und die Maus – Fabel	.....	50
Lösung Der Löwe und die Maus – Stichpunkte notieren	.....	51
Lösung Eine Maus zum Diktat – Fragen zum Text	.....	52
Lösung Eine Maus zum Diktat – Textteile zuordnen	.....	53
Lösung Eine Maus zum Diktat – Stichpunkte notieren	.....	54



VORANSICHT



## Spiel: Eine lustige Geschichte

### So geht es:

1. Bildet einen Sitzkreis.
2. Der jüngste Spieler beginnt. Er formuliert einen ersten Satzteil, zum Beispiel: „Eines schönen Tages ...“.
3. Nun setzt der linke Nachbar den Satz mit dem nächsten Satzteil fort, zum Beispiel: „spielte“.
4. Erzählt so gemeinsam rundum, bis die lustige Geschichte fertig ist.



## Spiel: Ein sportliches Fabel-Puzzle

### So geht es:

1. Legt die Puzzle-Teile durchmischt an einem Ende der Halle aus.
2. Die Spieler gehen auf die andere Seite. Sie bilden zwei Gruppen.
3. Die Spieler jeder Gruppe versammeln sich in einer Reihe.
4. Der Spielleiter liest die Fabel „Der Fuchs und der Storch“ vor.
5. Danach rennt der erste Spieler jeder Gruppe zum Puzzle. Er legt ein Teil. Dann formuliert er den Beginn einer Nacherzählung der Fabel. Er rennt zurück und schlägt den zweiten Spieler ab. Dieser läuft zum Puzzle. Nachdem er ein Teil gelegt hat, formuliert er den zweiten Satz einer Nacherzählung der Fabel.
6. Die Gruppe, deren Puzzle zuerst fertig ist, gewinnt das Spiel.



## Die Geschichte vom Frosch



### So geht es:

1. Nimm dir ein Schmuckblatt. Betrachte den Frosch auf dieser Karte und überlege, welche Geschichte er erlebt haben könnte.
2. Schreibe die Geschichte auf das Schmuckblatt.
3. Suche dir einen Partner. Tauscht eure Geschichten. Lest jeweils die Geschichte eures Partners.
4. Schreibt dann eine Nacherzählung der Geschichte des Partners auf ein weiteres Schmuckblatt.
5. Tauscht erneut. Der Partner liest die Nacherzählung.
6. Zum Schluss gibt er Rückmeldung, ob die Geschichte richtig nacherzählt worden ist.



## Fabel: Die beiden Ziegen

### So geht es:

1. Lies die Fabel „Die beiden Ziegen“.
2. Spiele die Fabel mit einem Partner nach.
3. Erzähle die Fabel mündlich deinem Partner nach und lass sie dir von ihm mündlich nacherzählen.
4. Es gibt ein Sprichwort: „Der Klügere gibt nach“.  
Überlegt gemeinsam, warum das Sprichwort gut zu dieser Fabel passt.
5. Schreibt eine eigene Geschichte mit Tieren, die zu dem Sprichwort: „Der Klügere gibt nach“ passt.

