

I.2.7

Deutsch – Schreiben

Abenteuergeschichten schreiben – Das ist spannend!

Manon Sander

Mit Illustrationen von Bettina Weyland



© RAABE 2022

© FatCamera/E+gettyimages

Viele Schülerinnen und Schüler lieben es, fantasievolle Geschichten zu erfinden und zu kommunizieren, doch wenn es um das Aufschreiben der Texte geht, gelingt das nicht immer. Die Spannung fehlt, die Satzanfänge wirken langweilig. Mit ein paar Hilfen kann jede und jeder das „Handwerkszeug“ zum Schreiben von spannenden Geschichten lernen. Die Texte werden für die Leserinnen und Leser unterhaltsamer und die Kinder merken, dass ihre Geschichten gut ankommen. Das sorgt für mehr Motivation und Freude am Schreiben.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufe:	3 und 4
Dauer:	ca. 12 Unterrichtsstunden
Kompetenzen:	Texte planen und schreiben; Texte prüfen und überarbeiten
Thematische Bereiche:	Satzanfänge; Spannungsbogen; Wörtliche Rede; Schreibkonferenz
Medien:	Textanfänge, Bilder, Test, Selbsteinschätzungsbogen, Beobachtungsbogen
Organisatorisches:	Raum für Gruppenarbeit und gleichzeitig ruhige Bereiche schaffen

Auf einen Blick

Legende der Abkürzungen:

TX: Text; AB: Arbeitsblatt; VL: Vorlage; BD: Bilder/Bildkarten; SP: Spiel

UG: Unterrichtsgespräch; LV: Lehrervortrag; EA: Einzelarbeit; PA: Partnerarbeit

 einfaches Niveau

 mittleres Niveau

 schwieriges Niveau

1. Stunde

Thema: Lust am Schreiben entdecken

Einstieg: Erklärung der Aufgabe und Austeilen der Blätter

M 1 (AB) **Wie geht es weiter?** / Die SuS schreiben allein und doch zusammen als Gruppe eine Geschichte (EA); es werden jeweils zwei Sätze aufgeschrieben, dann das Blatt geknickt und weitergegeben (GA); lustige Geschichten entstehen, die dann laut vorgelesen werden (UG)

Vorbereitung: Die Sitzordnung sollte so sein, dass jeder SuS ein Nachbarkind hat

2./3. Stunde

Thema: Satzanfänge

M 2 (TX) **Eine spannende Geschichte?** / Die SuS lesen allein oder in Partnerarbeit die Geschichte und überlegen, was man verbessern könnte (EA, PA)

M 3–M 5 (AB) **Jetzt wird's spannend!** / Die SuS lernen spannende und abwechslungsreiche Satzanfänge kennen (EA); sie bekommen ein Gespür für die Wirkung und Wichtigkeit des Spannungsaufbaus (PA)



4. Stunde

Thema: Zeitformen

M 6 (AB) **Die richtige Zeitform** / Das Präteritum, die Zeitform der Vergangenheit, wird anhand von gängigen Verben geübt und in Sätzen angewandt (EA)

Vorbereitung: Die SuS müssen das Präteritum kennen.


5./6. Stunde

Thema: Tipps und Tricks für bessere Textproduktionen

M 7 (AB) **Lesen und vergleichen** / Die SuS lernen Unterschiede in der Textproduktion kennen und sollen zunächst für sich entscheiden, welche Texte besser und welche schlechter sind (EA); in Partnerarbeit wird sich ausgetauscht (PA)

M 8 (AB) **Laufen, hüpfen, rennen** / Die SuS suchen Wörter des Wortfelds „gehen“, die das gängige Verb je nach Kontext ersetzen können (EA, PA)

M 4 Jetzt wird's spannend! – Wortschatzübungen

 **Aufgabe 1:** Setze ein passendes Wort ein. Es gibt mehrere Möglichkeiten. Probiere aus, wie die Satzanfänge wirken.

Augenblicklich • Plötzlich • Langsam • Auf einmal • Blitzschnell
• Bedrohlich • Vorsichtig • Ruckartig

a) Die Katze entdeckte die Maus. _____ war sie hellwach und jagte das Nagetier.



b) Kim und Milo gingen an der Schule vorbei. _____ flog eine Jacke aus dem Fenster.

c) Jason fuhr mit seinem Skateboard über den Hof. _____ verlor er das Gleichgewicht.




d) Die Kinder spielten auf dem Spielplatz. _____ schob sich eine dicke, schwarze Wolke vor die Sonne.

e) Gerade noch spielte Mia in der Sonne. _____ begann es in Strömen zu regnen.



f) Zola hörte ein lautes Knacken im Wald. _____ drehte sie sich um.

 **Aufgabe 2:** Vergleicht eure Sätze. Was stellt ihr fest?

 **Aufgabe 3:** Was können Satzanfänge bewirken? Schreibt auf. Die Wörter am Rand können euch helfen.

einleiten

schnell

unerwartet

Spannung


© gettyimages: ① Stefan Sutkari/Stock, © Andrija Nikolic/E+, ③ Sally Anscombe/DigitalVision

© RAABE 2022

M 8 Laufen, hüpfen, rennen – das Wortfeld „gehen“


 **Aufgabe 1:** Welche Wörter passen zum Wortfeld „gehen“? Kreist ein.

gähnen	schleichen	rennen	bummeln	hüpfen	eilen	fliehen
					spielen	
humpeln		spazieren	schlafen	laufen	wandern	putzen
	rufen			singen		

 **Aufgabe 2:** Setze passende Wörter aus dem Wortfeld „gehen“ ein. Verwende die Zeitform Präteritum (1. Vergangenheit).

- a) Das Mädchen _____ schnell, um ihrem Verfolger zu entwischen.
- b) Marek _____ durch die Stadt und schaute sich die Schaufenster an.
- c) Das kleine Kind _____ aufgeregt zur Eisdiele.
- d) Der Mann mit dem verletzten Bein _____ über die Straße.
- e) Die drei Freunde _____ verzweifelt dem verpassten Bus nach.
- f) Die Diebin _____ ganz leise ins Haus, damit sie keiner hört.
- g) Der Verdächtige _____ durch den Wald zu einer versteckten Hütte.

 **Aufgabe 3:** Vergleicht eure Wörter. Welches passt besser?

 **Aufgabe 4:** Findet weitere Wörter zum Wortfeld „gehen“. Schreibt sie auf und überlegt euch, wie man diese vorspielen kann.

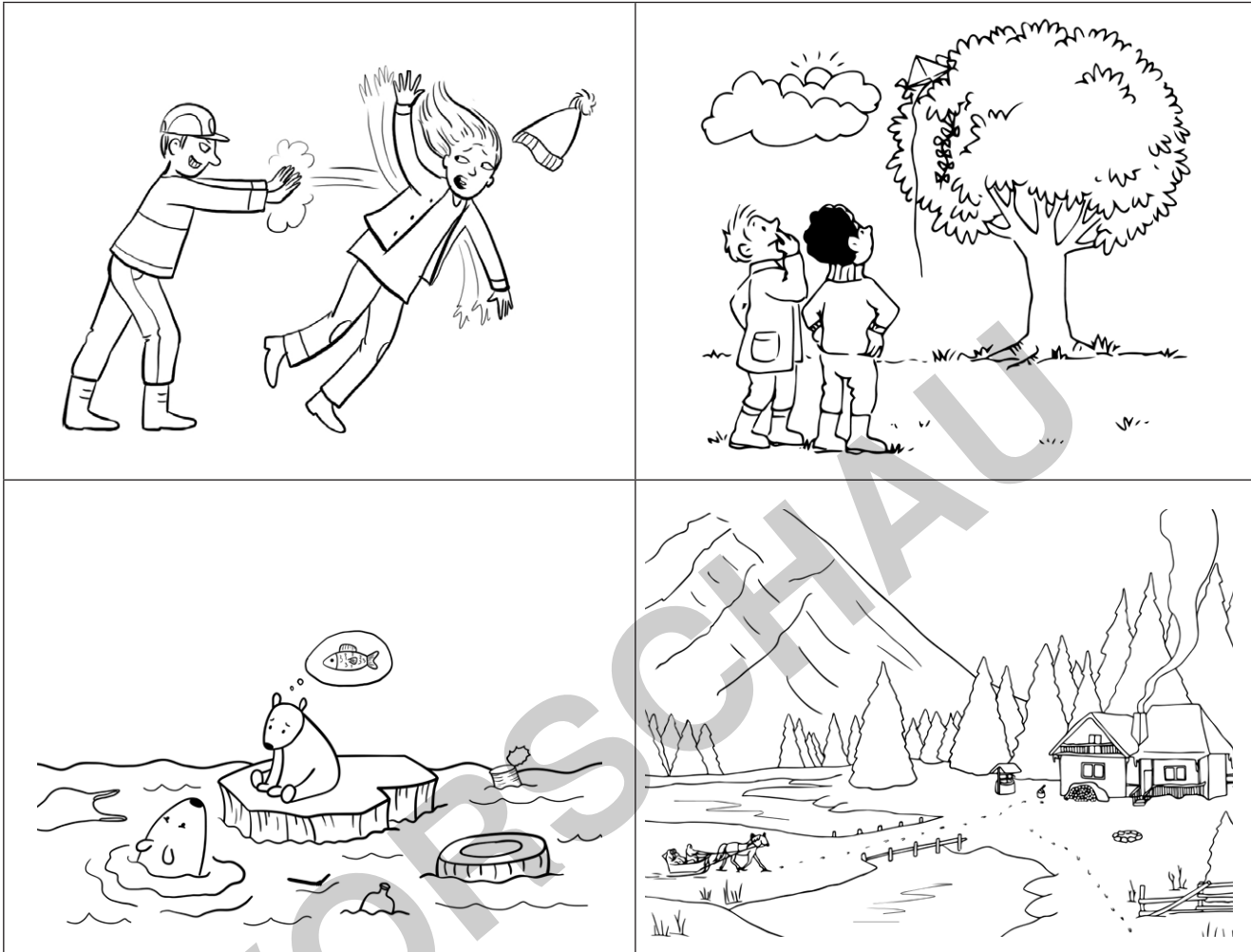
Wort	Unsere Ideen zum Vorspielen

M 16

Was passiert hier? – Erzähle eine Geschichte



Aufgabe 1: Schaut die einzelnen Bilder an und sprecht darüber. Was passiert auf den Bildern? Was könnte davor passiert sein oder danach geschehen?

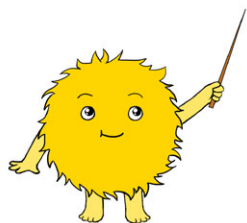


© KostrikinMyros/lava/iStock/gettyimages; Fortis/iStock/gettyimages

© RAABE 2022



Aufgabe 2: Suche ein Bild aus. Schreibe eine Geschichte in dein Heft.



Tipp 1: Denke an die W-Fragen:
Wer? Wo? Wann? Was? Warum?

Tipp 2: Schreibe zunächst Stichpunkte auf.

Tipp 3: Verwende die richtige Erzählzeit.

Tipp 4: Denke an spannende Satzanfänge.

M 20**Schreibspiele – spielerische Ideen fürs Schreiben**

Aufgabe 1: Suche eine Farbe aus. Wähle 4 Dinge, die diese Farbe haben. Schreibe einen Text in dein Heft, in dem alle Wörter vorkommen.

Meine Farbe _____

1. _____ 2. _____

3. _____ 4. _____



Aufgabe 2: Schneide aus einer Zeitung/einer Zeitschrift einen Menschen aus und überlege dir 10 Adjektive (Wie-Wörter), die diese Person beschreiben.



Aufgabe 3: Nimm ein Buch deiner Wahl und schlage es auf einer beliebigen Seite auf. Tippe mit dem Finger auf die Mitte der Seite. Schreibe den Satz, auf den dein Finger zeigt, auf, und entwickle eine kurze Geschichte.

Mein Satz: _____



Aufgabe 4: „Alle alten Anfänger angeln am Ammersee.“
Alle Wörter in diesem Satz beginnen mit demselben Anfangsbuchstaben.
Das nennt man „Alliteration“. Denke dir einen solchen Satz aus. Schreibe ihn auf.
