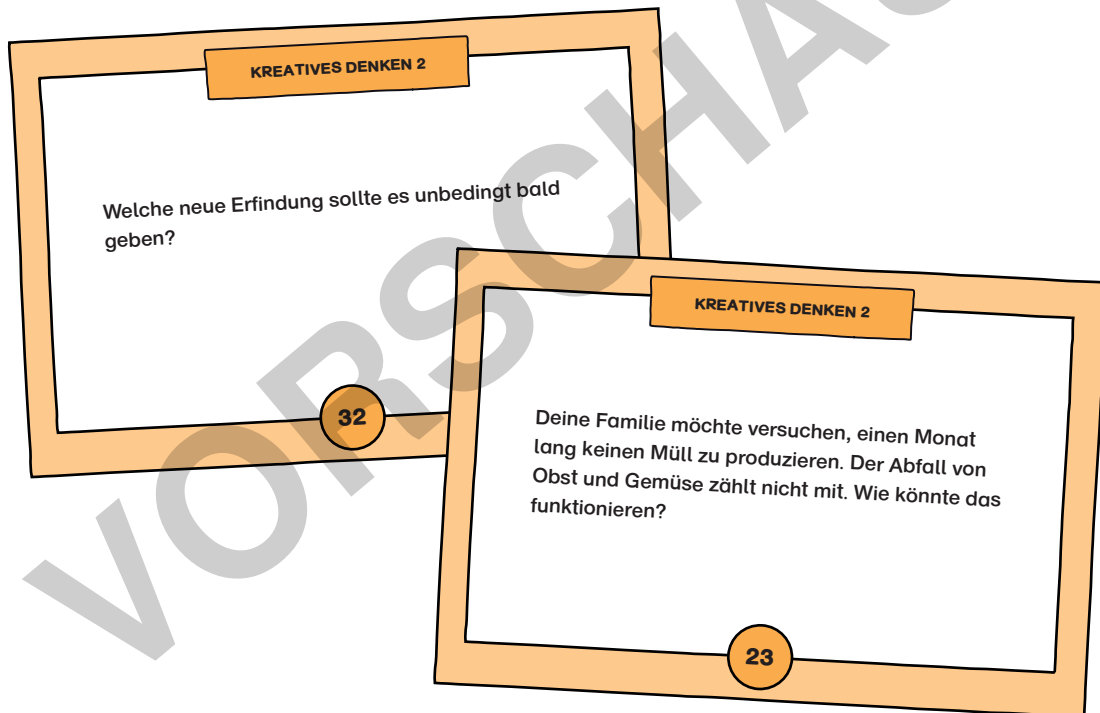


ERZÄHL MAL! KREATIVES DENKEN 2

60 Karten mit spannenden Fragen, die zum
Nachdenken und Erzählen anregen



PDF 4495

LABBÉ

www.labbe.de



ERZÄHL MAL! KREATIVES DENKEN 2

Einleitung & So wird's gemacht	Seite 3
TASK-Karten	Seite 4 - 11
Fortschrittsbogen	Seite 12
Aufbewahrungsumschlag für TASK-Karten	Seite 13

VORSCHAU

DRUCKEINSTELLUNGEN FÜR ADOBE PDF:

Bitte beim Drucken beachten, dass die Einstellung "Tatsächliche Größe" bzw. "Seitenanpassung: keine" ausgewählt und ein Häkchen bei "Automatisch drehen und zentrieren" gesetzt ist. Tipp: Schauen Sie sich zuerst das PDF an, und drucken Sie nur die Seiten aus, die Sie benötigen.

Verlag & Herausgeber: LABBÉ GmbH, Walter-Gropius-Str.16, 50126 Bergheim, Deutschland, Telefon (02271) 4949-0, Fax (02271) 4949-49, E-Mail: labbe@labbe.de. Geschäftsführer: Michael Labbé, Ruth Labbé. Amtsgericht Köln, HRB 40029, Umsatzsteuer-ID: DE 121858465. Alle Rechte an diesem PDF liegen bei Labbé. Es ist ausdrücklich untersagt, das PDF, Ausdrücke des PDFs sowie daraus entstandene Objekte weiterzuverkaufen oder gewerblich zu nutzen. www.labbe.de

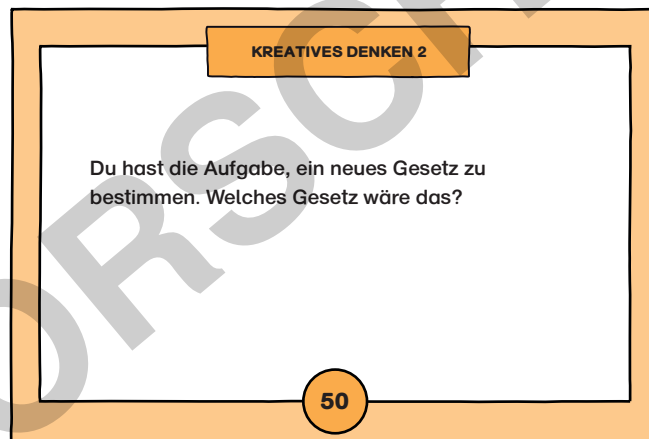
ERZÄHL MAL!

KREATIVES DENKEN 2

Die Fragen auf diesen 60 Karten regen zum kreativen und kritischen Denken an. Die Schüler werden dabei eine Menge Spaß haben.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Karten einzusetzen: Mündlich oder schriftlich, als Einzelaufgabe oder in Kleingruppen. Die Karten können zum Beispiel dauerhaft an einem festen Platz im Klassenraum ausgelegt werden, zusammen mit Stiften und Papier, sodass die Schüler die Karten selbständig bearbeiten können. Eine weitere Möglichkeit ist, dass die Schüler sich kleine Journale anlegen, in denen sie ihre Antworten festhalten und die kreativ gestaltet werden können z.B. mit passenden Zeichnungen.

In den beiliegenden Bogen können die Schüler die bereits erledigten Karten eintragen. Es spielt keine Rolle, in welcher Reihenfolge die Schüler die Karten bearbeiten.



TASK-KARTEN

Drucke die Karten aus und schneide sie entlang den gestrichelten Linien aus. Besonders ansprechend wirken die Karten, wenn die Überschriftfelder der einzelnen Karten mit Buntstiften farbig ausgemalt werden. Wenn man die Karten sehr oft und immer wieder verwenden möchte, kann man sie laminieren.

Zum Aufbewahren der Karten gibt es einen Aufbewahrungsumschlag zum Selbermachen am Ende dieses PDFs.

KREATIVES DENKEN 2

Wenn du mit einem Menschen, den du kennst, tauschen könntest, wer wäre das und warum?

1

www.labbe.de

TASK-Karten - Erzähl mal!

KREATIVES DENKEN 2

Denk dir eine neue Süßigkeit aus und gib ihr einen passenden Namen.

2

TASK-Karten - Erzähl mal!

KREATIVES DENKEN 2

Stell dir vor, du begegnest einem Außerirdischen. Welche drei Dinge über die Erde würdest du ihm zuerst erzählen?

3

www.labbe.de

TASK-Karten - Erzähl mal!

KREATIVES DENKEN 2

Wenn du einen ganzen Tag mit einem Freund/einer Freundin allein an einem Ort deiner Wahl verbringen dürftest, welchen Ort würdest du aussuchen? Was würdet ihr dort machen?

4

TASK-Karten - Erzähl mal!

KREATIVES DENKEN 2

Nenne fünf Dinge, die du gut kannst und fünf, die du nicht gut kannst, in denen du aber besser werden könntest.

5

www.labbe.de

TASK-Karten - Erzähl mal!

KREATIVES DENKEN 2

Was würdest du gerne einmal erleben? Denkst du, du wirst es irgendwann erleben?

6

TASK-Karten - Erzähl mal!

KREATIVES DENKEN 2

Wenn du dein eigenes Geschäft hättest, was für ein Geschäft wäre das? Was könnte man dort alles kaufen?

7

www.labbe.de

TASK-Karten - Erzähl mal!

KREATIVES DENKEN 2

Erfinde einen neuen Superhelden oder eine Superheldin. Wie sieht er/sie aus? Welche Fähigkeiten hat er/sie? Kannst du ein Bild von deinem Superheld malen?

8

TASK-Karten - Erzähl mal!



KREATIVES DENKEN 2

Du bist Forscher/in. Was erforschst du?

33

www.labbe.de

TASK-Karten - Erzählt mal!

KREATIVES DENKEN 2

Welche Fremdsprache würdest du gerne können?
Denkst du, es ist einfach oder schwierig, diese
Sprache zu lernen?

34

TASK-Karten - Erzählt mal!

KREATIVES DENKEN 2

Wie sieht dein Traumhaus aus? Kannst du ein Bild
davon malen?

35

www.labbe.de

TASK-Karten - Erzählt mal!

KREATIVES DENKEN 2

Welche Figur aus einem Film wärest du gerne?

36

TASK-Karten - Erzählt mal!

KREATIVES DENKEN 2

Wenn du drei Sachen bestimmen dürftest, die
Erwachsene nicht mehr dürfen, aber Kinder schon,
welche wären das und warum?

37

www.labbe.de

TASK-Karten - Erzählt mal!

KREATIVES DENKEN 2

Suche dir eine Superkraft aus und begründe deine
Wahl:
1. Du kannst fliegen
2. Du bist superschnell
3. Du bist superstark

38

TASK-Karten - Erzählt mal!

KREATIVES DENKEN 2

Du musst entscheiden: Die Zeit wird entweder drei
Jahr vor- oder drei Jahre zurückgedreht. Wie fällt
deine Entscheidung aus und warum?

39

www.labbe.de

TASK-Karten - Erzählt mal!

KREATIVES DENKEN 2

Was denkst du, worin sich deine Kindheit von der
deiner Eltern unterscheidet? Was war damals besser,
was ist heute besser?

40

TASK-Karten - Erzählt mal!



KREATIVES DENKEN 2

FORTSCHRITTSBOGEN

Name: _____

1.	<input type="radio"/>	2.	<input type="radio"/>	3.	<input type="radio"/>	4.	<input type="radio"/>	5.	<input type="radio"/>	6.	<input type="radio"/>
7.	<input type="radio"/>	8.	<input type="radio"/>	9.	<input type="radio"/>	10.	<input type="radio"/>	11.	<input type="radio"/>	12.	<input type="radio"/>
13.	<input type="radio"/>	14.	<input type="radio"/>	15.	<input type="radio"/>	16.	<input type="radio"/>	17.	<input type="radio"/>	18.	<input type="radio"/>
19.	<input type="radio"/>	20.	<input type="radio"/>	21.	<input type="radio"/>	22.	<input type="radio"/>	23.	<input type="radio"/>	24.	<input type="radio"/>
25.	<input type="radio"/>	26.	<input type="radio"/>	27.	<input type="radio"/>	28.	<input type="radio"/>	29.	<input type="radio"/>	30.	<input type="radio"/>
31.	<input type="radio"/>	32.	<input type="radio"/>	33.	<input type="radio"/>	34.	<input type="radio"/>	35.	<input type="radio"/>	36.	<input type="radio"/>
37.	<input type="radio"/>	38.	<input type="radio"/>	39.	<input type="radio"/>	40.	<input type="radio"/>	41.	<input type="radio"/>	42.	<input type="radio"/>
43.	<input type="radio"/>	44.	<input type="radio"/>	45.	<input type="radio"/>	46.	<input type="radio"/>	47.	<input type="radio"/>	48.	<input type="radio"/>
49.	<input type="radio"/>	50.	<input type="radio"/>	51.	<input type="radio"/>	52.	<input type="radio"/>	53.	<input type="radio"/>	54.	<input type="radio"/>
55.	<input type="radio"/>	56.	<input type="radio"/>	57.	<input type="radio"/>	58.	<input type="radio"/>	59.	<input type="radio"/>	60.	<input type="radio"/>

AUFBEWAHRUNGSUMSCHLAG FÜR DIE TASK-KARTEN

