

# Inhaltsverzeichnis

Die Grundidee .....	4
Hinweise zur Arbeit mit der Forscherkartei .....	4
Forscherstunden planen .....	6
Forscherblätter gestalten .....	9
Alltagsmaterialien im Mathematikunterricht .....	10
Die Alltagsmaterialien .....	10
Didaktisch-methodische Hinweise zu den Materialien .....	15



Download: Lösungshinweise und Kartenset als PDF-Dateien



## Die Grundidee

Mathematik prägt unseren Alltag. Sowohl Jungen als auch Mädchen sind von klein auf von mathematischen Zusammenhängen fasziniert. Sie sind forschend unterwegs auf Mathe-Expedition und erkunden neugierig Zahlen, Formen und Muster. Das systematische Üben und Anwenden von notwendigen Inhalten und Kernkompetenzen im Mathematikunterricht der 1. und 2. Klasse kann jedoch für einige Kinder schnell langweilig werden oder sie über- bzw. unterfordern. Hinzu kommt die große Heterogenität der Schülerinnen und Schüler. Das Üben muss differenziert gestaltet werden. Dafür sind Lern- und Anschauungsmaterialien unerlässlich. Meistens werden speziell dafür produzierte Materialien eingesetzt wie Legeplättchen, Würfel oder Rechenrahmen. Diese sind in der entsprechenden Anzahl kostenintensiv und müssen extra besorgt werden. Sie bieten bei wiederkehrender Verwendung wenig Abwechslung und haben oft keine Nähe zum Alltag der Kinder.

Dabei gibt es im Alltag zahlreiche einfache und für Kinder abwechslungsreiche Materialien, mit denen auf verschiedenen Niveaustufen viele mathematische Entdeckungen möglich sind. Es fehlen oftmals lediglich die Inspirationen für Sie als Lehrkraft und eine fundierte Anleitung für den Einsatz solcher Alltagsmaterialien. Dies bietet das vorliegende Heft zusammen mit der Forscherkartei!

## Hinweise zur Arbeit mit der Forscherkartei

Die Forscherkartei ist bei allen Organisationsformen innerhalb eines offenen und am Kind orientierten Unterrichts einsetzbar, z.B. in der Freiarbeit, in der Wochenplanarbeit oder beim Forschen in Lernateliers und Werkstätten sowie in sogenannten „Forscherstunden“. Die Forscherkartei dient dem Entdecken, Üben und Anwenden mathematischer Inhalte der Klassen 1 und 2 – aber wegen der gewissen Offenheit auch darüber hinaus. Die Arbeit mit der Forscherkartei ist sehr flexibel und von der Kreativität der Kinder und ihrer Lernbegleitungen abhängig. Im Sinne des aktiv-entdeckenden Lernens bietet die Forscherkartei vielfältige Möglichkeiten für Entdeckungen und umfasst im Sinne der natürlichen Differenzierung unterschiedliche Schwierigkeitsgrade. Jedes Kind wirkt entsprechend seinen Voraussetzungen an eigenen oder gestellten Problemfindungen mit und hat die Chance (s)ein Thema erfolgreich zu bearbeiten. Zum Aufbau der Karteikarten:



### **Karte 1: Einführungskarte**

Diese Karte dient als Einstieg in das jeweilige Thema bzw. Material (z. B. als „stummer Impuls“ mit dem Material im Sitzkreis).



### **Karte 2: Forscherfragen**

Hier finden die Kinder, die nicht sofort eigene Ideen haben oder neugierig auf vorgegebene Fragen sind, eine exemplarische Auswahl von Forscherfragen mit hohem Aufforderungscharakter.



### **Karten 3 bis 6: Für Freigeister**

Mit Freigeistern sind Kinder mit Erfahrungen im selbstständigen Erarbeiten von Lernthemen und fantasievollen Eigenproduktionen gemeint. Freigeister haben selbst geniale Ideen. Die offenen Forscherimpulse sind für sie die richtige Herausforderung, ihre Stärken im Problemlösen und kreativen Forschen umzusetzen. Enge Vorgaben bzw. geschlossene Aufgaben können sie verunsichern oder gar ausbremsen. Auch kleine Mathe-Asse (mathematisch besonders begabte Kinder) sind manchmal Freigeister. Die Karte 6 ist oft für diese Kinder geeignet.



### **Karten 7 bis 10: Für Mutige**

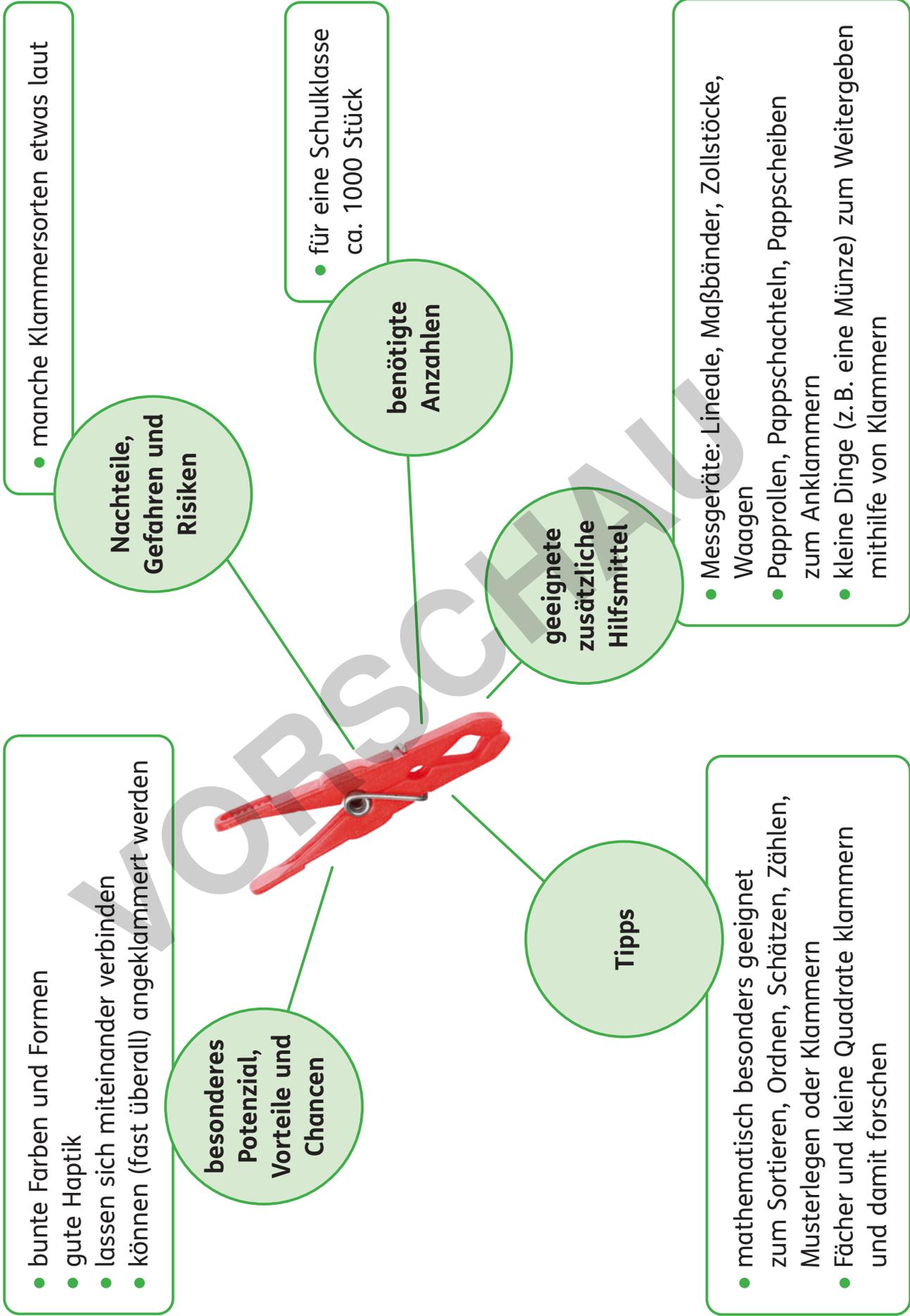
Hier sind Kinder gemeint, die zwar über Kompetenzen und Ideen zur Umsetzung ihrer Vorhaben verfügen, jedoch gern auch Tipps der Lernbegleitung nutzen. Manche Mutige brauchen beim Formulieren der Forscherfrage oder beim Gestalten des Forscherblattes noch Unterstützung. Mutige benötigen je nach Thema vielleicht auch unterschiedliche Wege der Lernbegleitung. Auf diesen Karten finden sie eine große Auswahl an Forscherfragen und Impulsen, die sie eigenverantwortlich bearbeiten können.



### **Karten 11 bis 14: Für Sicherheitsdenkende**

Beim Forschen gibt es auch vorsichtige und eher zurückhaltende Kinder. Sie hatten vielleicht bisher kaum Gelegenheiten, selbst kreativ tätig zu werden. Möglicherweise wurden ihre Potenziale bisher von anderen Problemlagen (z. B. Lernbeeinträchtigungen im sozial-emotionalen Bereich) überschattet, sodass sie viel Zuspruch und Verständnis benötigen. Mit diesen Karten bekommen sie einen leichten Einstieg und ein Beispiel für das eigene Forschen.

**Hinweis:** Nicht immer ist die Zuordnung der Karten und Aufgaben einfach und passgenau. Dies ist dem offenen Forschercharakter des Materials geschuldet. Die Kinder sollten deshalb möglichst selbst bestimmen können, welche Karte(n) sie bearbeiten möchten.





## Mathe entdecken mit



1. Erfindet Strategien zum Türmebauen.

2. Gestaltet ein *Forscherblatt*.



zur Vollversion



## Mathe entdecken mit

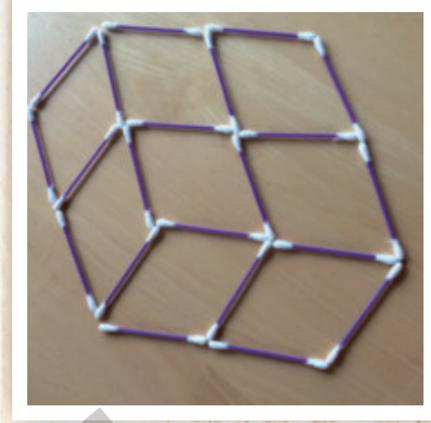
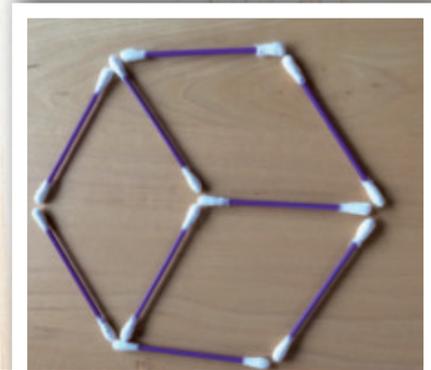
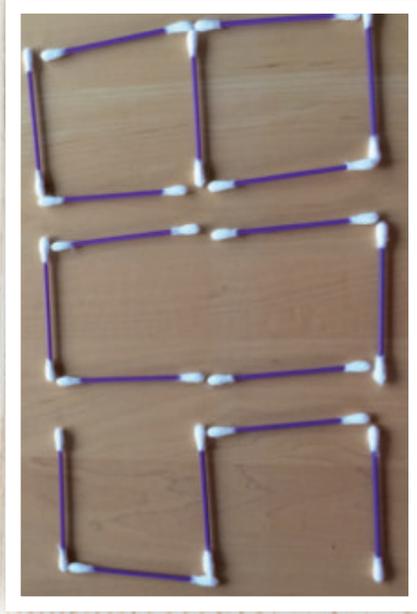


Wähle eine Knete aus. Gestalte dazu ein Forscherblatt.

- Erfinde kleine Stäbchenknetebelegungen. Zum Beispiel:

Lege 2 Stäbchen so um,  
dass du die größtmögliche Zahl  
erhältst.

- Welche römischen Zahlen kennst du schon? Lege sie mit Wattestäbchen.



- Wie viele Würfel erkennst du jeweils? Lege selbst dreidimensionale Figuren.