Inhaltsverzeichnis

Vorwort 4

1. Rechtschreib-Gedächtnisspiel 5

2. Groß oder klein?

- Wörterliste 6
- Sätze bilden 7
- Satzpuzzle 8
- Satzpuzzle – Lösungen 10
- Die Klassenfahrt 11
- Klassenfahrt – Lösungen 12
- Sätze ergänzen 13
- Wörter ersetzen 14
- Ratespiel 15
- Überprüfung 16
- Überprüfung – Lösungen 18

3. Zusammen oder getrennt?

- Wörterliste 19
- Sätze bilden 20
- Satzpuzzle 21
- Satzpuzzle – Lösungen 23
- Geburtstagsparty 24
- Geburtstagsparty – Lösungen 25
- Ratespiel 26
- Überprüfung 27
- Überprüfung – Lösungen 29

4. Schwierige Wörter I

- Wörterliste 30
- Buchstabensalat 31
- Buchstabensalat – Lösungen 32
- Gymnastik 33
- Gymnastik – Lösungen 34
- Sätze bilden 35
- Umschreibungen 36
- Figur 37
- Spiel 38
- Überprüfung – Diktat 39

5. Schwierige Wörter II

- Wörterliste 40
- Buchstabensalat 41
- Buchstabensalat – Lösungen 42
- Reparatur 43
- Reparatur – Lösungen 44
- Auswendig schreiben 45
- Welle 46
- Spiel 47
- Überprüfung – Diktat 48

6. Fremdwörter I

- Wörterliste 49
- Buchstabenrätsel – Fragen 50
- Buchstabenrätsel – Tabelle 51
- Buchstabenrätsel – Lösungen 52
- Lückentext – Schiffsreise 53
- Lückentext – Schiffsreise – Lösungen 55
- Sätze 56
- Ordnen 57
- Ordnen – Lösungen 58
- Neue Wörter 59
- Rechteckgeschichte 61
- Geheimschrift 62
- Spiel 63
- Überprüfung – Diktat 65

7. Fremdwörter II

- Wörterliste 66
- Buchstabenrätsel – Fragen 67
- Buchstabenrätsel – Tabelle 68
- Buchstabenrätsel – Lösungen 69
- Lückentext – Film 70
- Lückentext – Film – Lösungen 72
- Umformen 73
- Wort erraten 75
- Papierschnipsel 76
- Strichmännchenspiel 77
- Überprüfung – Diktat 78

8. Kombinierte Überprüfung

- Diktat 79

9. Wortkarten 80

VORSCHAU

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv – Bestell-Nr. P10 994

KOHL VERLAG

netzwerk lernen

zur Vollversion

Sehr geehrte Kolleginnen und Kollegen,

„Alles richtig zu schreiben“ – die Rechtschreibung in der Schule, später in der Ausbildung und im Beruf anzuwenden, stellt für viele Kinder und Jugendliche häufig ein echtes Problem dar. Auf die eventuellen Ursachen wird hier nicht näher eingegangen, vielmehr sollen die Schüler durch motivierende Spiele und Übungen angeregt werden, sich intensiver mit der Rechtschreibung zu beschäftigen, um sicherer zu werden.

In ausgewählten Trainingsprogrammen werden folgende Bereiche in unterschiedlichen Zusammenhängen geübt:

- groß-klein;
- zusammen-getrennt;
- schwierige Wörter, d. h. Wörter, die häufig falsch geschrieben werden und
- Fremdwörter.

Die hier ausgewählten Wörter in den Wortlisten stehen exemplarisch für viele andere Begriffe und verbessern daher durch intensives Üben insgesamt die Rechtschreibung.
Gerade der Rechtschreibunterricht sollte so gestaltet werden, dass die Kinder und Jugendlichen durch die Inhalte und Übungsformen motiviert werden, sich engagiert mit der Rechtschreibung zu beschäftigen. Die hier vorgestellten Spiel- und Übungsformen versuchen, den oben genannten Anforderungen gerecht zu werden.

Manche Aufgaben sind auch recht anspruchsvoll und erfordern eine hohe Konzentration. Sich im richtigen Moment zu konzentrieren, ist sicher eine gute Voraussetzung, um die Rechtschreibung sicherer anzuwenden.

Für alle Teilbereiche ist ein „Gedächtnisspiel“ vorgesehen, das mit Wortkarten den Unterricht besonders interessant und motivierend macht.

Jedes Kapitel schließt mit einer Überprüfung ab. Am Ende schließt sich eine umfassende Überprüfung von ausgewählten Wörtern aus allen Kapiteln an.

Viel Freude und Erfolg beim Einsatz der vorliegenden Kopiervorlagen wünschen Ihnen der Kohl-Verlag und

Hans Harjung

VORSCHAU

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv – Bestell-Nr. P10 994
KOHL VERLAG Lernen mit Erfolg

netzwerk lernen
zur Vollversion

Spielregeln

1. Alle Karten liegen auf dem Tisch mit der Wortseite nach unten.
2. Die Karten werden gemischt, damit die Wortpaare möglichst nicht beieinander liegen.
3. Die Spieler dürfen immer nur 2 Karten umdrehen, dann kommt der Nächste dran.
4. Werden zwei gleiche Wortkarten umgedreht, darf der betreffende Spieler die Karten bei sich ablegen. Sind es verschiedene Wörter, werden die Karten wieder umgedreht.
5. Wenn alle Paare gefunden wurden, bekommt jeder Spieler die Wörter diktiert, deren Wortkarten er vor sich liegen hat.
6. Nur die Wörter, die er auch richtig schreiben kann, darf er als Punkte verbuchen.
7. Wenn alle Punkte vergeben sind, bekommen die Mitspieler, die etwas falsch geschrieben haben, noch eine zweite Chance. Sie schreiben die Wörter erneut, um die Punkte doch noch zu sichern.
8. Das Spiel kann von zwei oder mehr Teilnehmern gespielt werden.

VORSCHAU

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv – Bestell-Nr. P10 994
KOHL VERLAG Lernen mit Erfolg

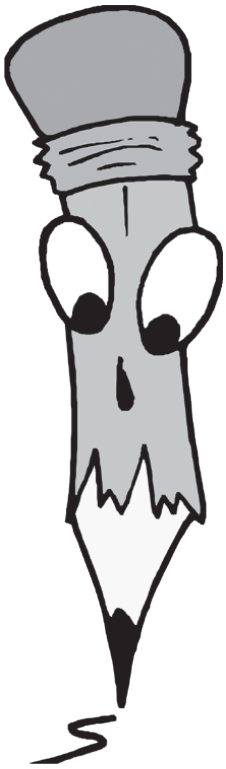
netzwerk lernen
zur Vollversion

Sätze bilden

1. *Bilde mit folgenden Wörtern jeweils einen Satz.*

In Klammern steht ein Begriff, auf den sich der Satz beziehen soll.
Schreibe die Sätze in dein Heft/in deinen Ordner.

1.	morgen Nachmittag	(Kino)
2.	jemandem Angst machen	(Spinne)
3.	auf dem Laufenden sein	(Musik)
4.	auf Französisch	(Gesang)
5.	die Erste Hilfe	(Unfall)
6.	das erste Beste	(Musikstück)
7.	sich in Acht nehmen	(Drogen)
8.	im Allgemeinen	(Schule)
9.	Schuld haben	(Unfall)
10.	im Voraus	(Unzuverlässigkeit)
11.	auf dem Laufenden sein	(Bundesligaergebnisse)
12.	sich im Klaren sein	(Versetzung)
13.	ich bin schuld daran	(Trennung)
14.	in Englisch	(lesen)
15.	Diät halten	(Schwimmbad)
16.	die Dritte Welt	(Armut)
17.	gestern Abend	(grillen)
18.	und Ähnliches	(Sehenswürdigkeiten)
19.	Mein und Dein verwechseln	(Umkleideraum)
20.	von klein auf	(Rad fahren)
21.	die schwarze Liste	(Randalierer)
22.	auf dem Trockenen sitzen	(Vergesslichkeit)
23.	über kurz oder lang	(Ziel)
24.	als Dritter	(Marathon)
25.	in Bezug auf	(Mode)
26.	durch dick und dünn	(Mitspieler)
27.	der Achte	(Pferderennen)
28.	als Erstes	(Frühstück)
29.	an der Reihe sein	(Kinokarten)
30.	im Dunkeln tappen	(Detektiv)



VORSCHAU

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv – Bestell-Nr. P10 994
KOHL VERLAG Lernen mit Erfolg

netzwerk lernen
zur Vollversion

Satzpuzzle

1. *Finde heraus, welche Teilsätze zusammengehören. Markiere sie jeweils mit der gleichen Zahl.*
2. *Schreibe die kompletten Sätze in dein Heft/in deinen Ordner.*
3. *Markiere in deinem Heft/Ordner die Wörter aus der Wörterliste mit einem Textmarker.*
4. *Unterstreiche in deinem Heft/Ordner farbig alle Wörter, die laut Wörterliste groß geschrieben werden müssen.*
5. *Ersetze alle Teilsätze in der rechten Spalte der Tabelle durch eigene (andere) Teilsätze.*
6. *Ersetze in den Teilsätzen die Wörter aus der Wörterliste durch eigene Begriffe (Wörter).*
7. *Schreibe eine Geschichte, in der du möglichst viele Teilsätze aus der Tabelle verwenden kannst.*

☐ Wenn man ein Geschenk kaufen möchte,	☐ da kannst du in Bezug auf die Pflege und Ernährung eine Menge lernen
☐ Im Urlaub kommt es vor,	☐ das ist nicht nötig, wenn man von klein auf viel Sport treibt
☐ Wenn du beim Bäcker Brötchen kaufen möchtest	☐ weil er der älteste Teilnehmer war
☐ Vergiss nicht rechtzeitig Getränke einzukaufen	☐ musst du mit den neuen Programmen immer auf dem Laufenden sein
☐ Wenn du einen Führerschein machen möchtest	☐ so etwas und Ähnliches haben wir schon oft gesehen
☐ Es gibt nicht viele Freunde	☐ weil du sonst vielleicht auf dem Trockenen sitzt
☐ Im Urlaub musst du dir darüber im Klaren sein	☐ daher sollte man auch niemandem Angst machen
☐ Wer mit dem Computer arbeitet	☐ dass man sich auf Englisch oder auf Französisch verständigen muss
☐ Wenn du etwas bei Ebay bestellst	☐ musst du einen Lehrgang in Erster Hilfe besuchen

VORSCHAU

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv – Bestell-Nr. P10 994
KOHL VERLAG

netzwerk lernen
zur Vollversion

Ratespiel

Schreibe die Sätze mit deinen eigenen Wörtern in dein Heft.
Damit du die richtigen Wörter gleich erkennst, solltest du sie in den Sätzen zunächst markieren oder unterstreichen.

morgen Nachmittag – jemandem Angst machen – auf dem Laufenden sein – auf Französisch – die Erste Hilfe – das erste Beste sich in Acht nehmen – im Allgemeinen – Schuld haben – im Voraus – auf dem Laufenden sein – sich im Klaren sein – ich bin schuld daran – auf Englisch – Diät halten – die Dritte Welt – gestern Abend – und Ähnliches – Mein und Dein verwechseln – von klein auf – die schwarze Liste – auf dem Trockenen sitzen – über kurz oder lang – als Dritter – in Bezug auf – durch dick und dünn gehen – der Achte – als Erstes – an der Reihe sein – im Dunkeln tappen

Ratespiel in Gruppenarbeit: Ein Gruppenmitglied sucht sich ein Wort bzw. eine Wortkombination aus der Wortliste aus und versucht es zu umschreiben, ohne das Wort/die Wortkombination selbst dabei zu verwenden. Alle anderen Gruppenmitglieder versuchen es zu erraten. Wer es zuerst schafft, bekommt einen Punkt. Anschließend wird das nächste Wort/die Wortkombination umschrieben. Jeder aus der Gruppe sollte die gleiche Anzahl von Wörtern umschreiben. Wer zum Schluss die meisten Punkte erreicht hat, ist Gruppensieger.

Beispiel: **morgen Nachmittag**
Es findet noch nicht heute statt, sondern wir müssen vorher noch einmal schlafen und noch Mittag essen, dann geht es los.

VORSCHAU

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv – Bestell-Nr. P10 994
KOHL VERLAG Lernen mit Erfolg

netzwerk lernen
zur Vollversion

Buchstabenrätsel – Lösungen

Schreibe die Wörter in Druckbuchstaben waagerecht in die freien Felder der Tabelle.

1	R	e	v	a	n	c	h	e				
2	V	e	n	t	i	l						
3	K	n	o	c	k	o	u	t				
4	P	a	r	f	ü	m						
5	S	e	r	v	i	c	e					
6	S	t	e	w	a	r	d	e	s	s		
7	U	t	o	p	i	e						
8	O	r	g	a	n	i	s	a	t	i	o	n
9	M	e	d	a	i	l	l	e				
10	L	i	z	e	n	z						
11	P	o	r	t	e	m	o	n	n	a	i	e
12	S	k	i									
13	R	e	g	i	s	s	e	u	r			
14	P	r	o	p	h	e	t					
15	T	r	i	a	t	h	l	o	n			
16	R	h	y	t	h	m	u	s				
17	L	o	v	e	s	t	o	r	y			
18	T	h	e	a	t	e	r					
19	M	a	n	a	g	e	r					
20	P	r	o	d	u	k	t	i	o	n		
21	O	p	e	r	a	t	i	o	n			
22	T	r	a	i	n	i	n	g				
23	P	h	a	s	e							
24	M	a	s	s	a	g	e					
25	R	h	e	u	m	a						
26	S	y	m	p	a	t	h	i	e			
27	R	e	s	t	a	u	r	a	n	t		
28	S	k	a	t	e	b	o	a	r	d		
29	R	e	p	o	r	t	a	g	e			
30	S	q	u	a	s	h						
31	S	p	a	g	h	e	t	t	i			
32	T	r	i	c	k							
33	S	i	t	u	a	t	i					

VORSCHAU

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv – Bestell-Nr. P10 994
KOHL VERLAG

netzwerk lernen
zur Vollversion

Lückentext: Film

Knockout – Lizenz – Lovestory – Manager – Massage – Medaille – Operation – Organisation – Parfüm – Phase – Prophet – Portemonnaie – Produktion – Revanche – Restaurant – Regisseur – Rheuma – Rhythmus – Reportage – Stewardess – Squash – Ski – Skateboard – Sympathie – Spaghetti – Service – Situation – Theater – Training – Triathlon – Trick – Utopie – Ventil

Setze die Wörter aus der Wörterliste in die Lücken ein.

Der Film war sehr spannend, es war eine amerikanische

_____ Mit einem deutschen

_____. Es begann mit einem

Banküberfall:

Mit einem _____ gelangte

der Mann in den Kassenbereich und der Kassierer wurde mit

einem_____ zu Boden

gestreckt. In dieser _____wurden die Menschen erst auf-

merksam. Er setzte jetzt eine Gasmaske auf und

öffnete das _____ einer Gasflasche. Bevor der

_____ der Bank zum Telefon greifen konnte, war er wie alle

anderen Angestellten und Kunden der Bank bereits ohnmächtig.

Der Mann erledigte alles allein, es stand keine _____

dahinter. Er war bei dieser _____ völlig sicher und hatte die

_____ im Griff.

Ein solcher Ablauf war natürlich eine _____, denn so schnell

wirkt kein Gas, dass man keinen Alarm auslösen kann.

Danach wurde dieser Mann in einem _____ gezeigt.

Er bestellte sich _____. Doch er war nervös und der

_____ war ihm zu la

VORSCHAU

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv – Bestell-Nr. P10 994
KOHL VERLAG Lernen mit Erfolg

netzwerk lernen
zur Vollversion

Wort erraten

Knockout – Lizenz – Lovestory – Manager – Massage – Medaille – Operation – Organisation – Parfüm – Phase – Prophet – Portemonnaie – Produktion – Revanche – Restaurant – Regisseur – Rheuma – Rhythmus – Reportage – Stewardess – Squash – Ski – Skateboard – Sympathie – Spaghetti – Service – Situation – Theater – Training – Triathlon – Trick – Utopie – Ventil

Gruppenarbeit: *Der Spielleiter schreibt ein Wort aus der Wörterliste auf einen Zettel und legt ihn mit der Schrift nach unten in die Tischmitte. Er sagt den Mitspielern, wie viele Buchstaben das Wort hat. Diese müssen das Wort erraten. Wer zuerst das richtige Wort nennt, bekommt einen Gewinnpunkt.*

VORSCHAU

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv – Bestell-Nr. P10 994
KOHL VERLAG Lernen mit Erfolg
netzwerk lernen
zur Vollversion