II.4.3

Mathematik – Häufigkeit & Wahrscheinlichkeit

Ist das möglich? – Einfache Übungen zu Zufall und Wahrscheinlichkeit

Christine Behr

© michael1959/E+/gettyimages

© RAABE 2021

VORSCHAU

Wie, das ist Mathe?! Neben der Einführung und Übung der Zahlen und Grundrechenarten ist der Lernbereich „Häufigkeit & Wahrscheinlichkeit" in Kl. 1 und Anfang Kl. 2 oft wenig präsent. Doch gerade mit Aufgaben rund um Zufall und Wahrscheinlichkeit erhalten die Schülerinnen und Schüler einen ganz anderen Blick auf die Mathematik. Diese Einheit für den Anfangsunterricht bietet vielerlei einfache Übungen und Spiele rund um den Teilbereich der Stochastik.

KOMPETENZPROFIL

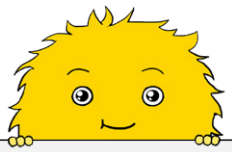
Klassenstufe:	1 und 2
Dauer:	ca. 8 Unterrichtsstunden
Kompetenzen:	Verstehen und deuten; Zusammenhänge herstellen; Wahrscheinlichkeiten vergleichen
Thematische Bereiche:	Zufall; Wahrscheinlichkeit; Zufallsexperimente
Medien:	Bilder, Spiele, Übungen, Test, Selbsteinschätzungsbogen, Beobachtungsbogen
Organisatorisches:	Wendeplättchen und ggf. weiteres haptisches Material bereitstellen

netzwerk lernen

zur Vollversion

Kann das sein? – Aussagen zuordnen

M 3

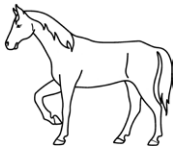


Wort	Bedeutung
unmöglich	Das kann nicht geschehen, das trifft nie zu.
möglich	Das kann sein.
sicher	Das stimmt, das trifft immer zu.

Aufgabe: Lies. Verbinde.

2 Kinder einer Klasse haben am gleichen Tag Geburtstag.

Ein Pferd fliegt über die Schule.



Nächste Woche regnet es.

Auf einen Montag folgt ein Dienstag.

unmöglich

möglich

sicher

© RAABE 2021

VORSCHAU

© iStock/gettyimages: Pferd: Kositskaya; Rest: ourlifelooklikeballoon

netzwerk lernen

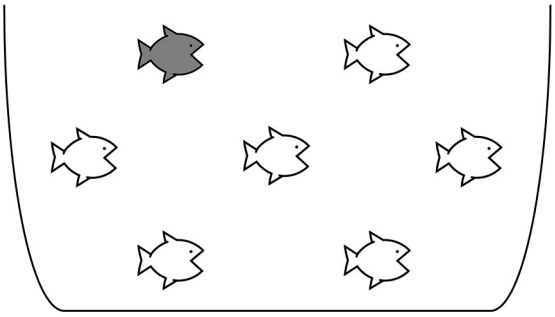
zur Vollversion

Noch mehr Fische – Übung zur Wahrscheinlichkeit

M 9

Aufgabe 1: Was stimmt? Kreuze an.

a)

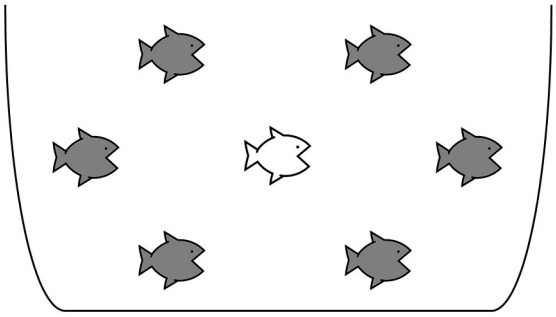


Einen **grauen** Fisch zu angeln ...

☐ ist wahrscheinlich

☐ ist unwahrscheinlich

b)

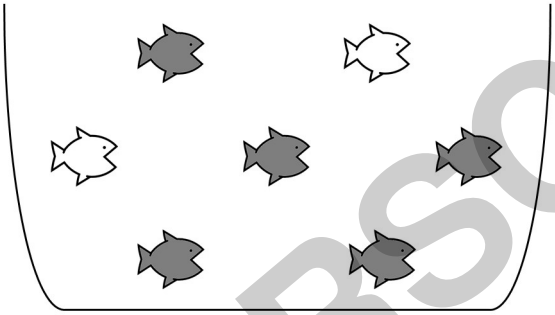


Einen **grauen** Fisch zu angeln ...

☐ ist wahrscheinlich

☐ ist unwahrscheinlich

c)

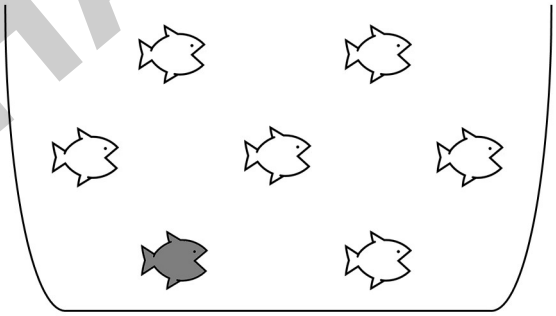


Einen **weißen** Fisch zu angeln ...

☐ ist wahrscheinlich

☐ ist unwahrscheinlich

d)



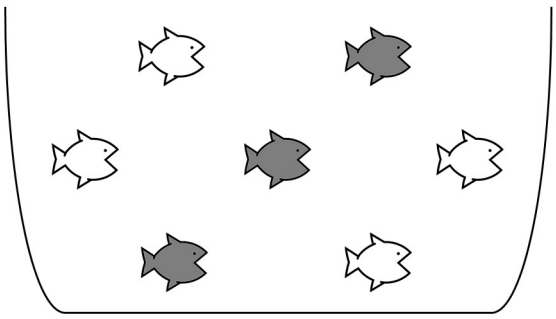
Einen **weißen** Fisch zu angeln ...

☐ ist wahrscheinlich

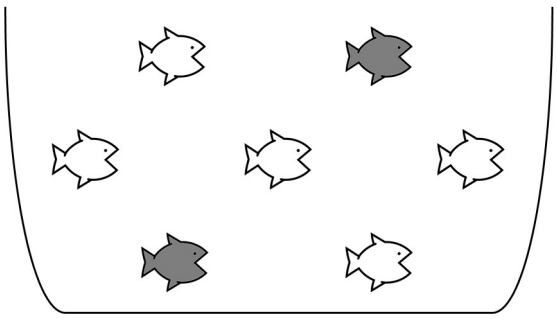
☐ ist unwahrscheinlich

Aufgabe 2: Du willst einen weißen Fisch angeln.
Welches Aquarium wählst du?

☐



☐



© RAABE 2021

VORSCHAU

netzwerk lernen

zur Vollversion

M 12

Ziffernkarten ziehen – Ziffernkarten

Aufgabe: Schneidet die Kärtchen aus.

2	3	4	5

Aufgabe: Schneidet die Kärtchen aus.

2	3	4	5

Aufgabe: Schneidet die Kärtchen aus.

2	3	4	5

Aufgabe: Schneidet die Kärtchen aus.

2	3	4	5

VORSCHAU

© RAABE 2021

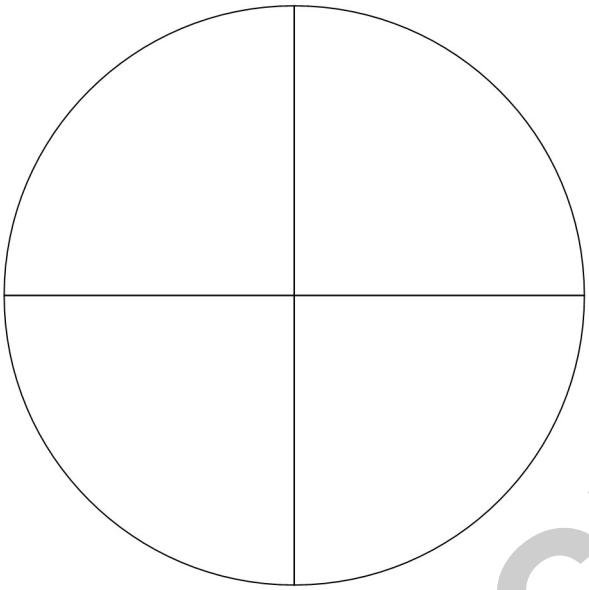
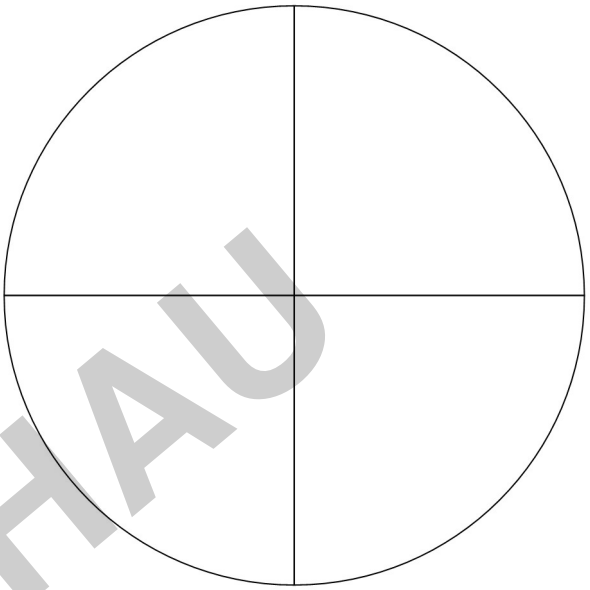
netzwerk lernen

zur Vollversion

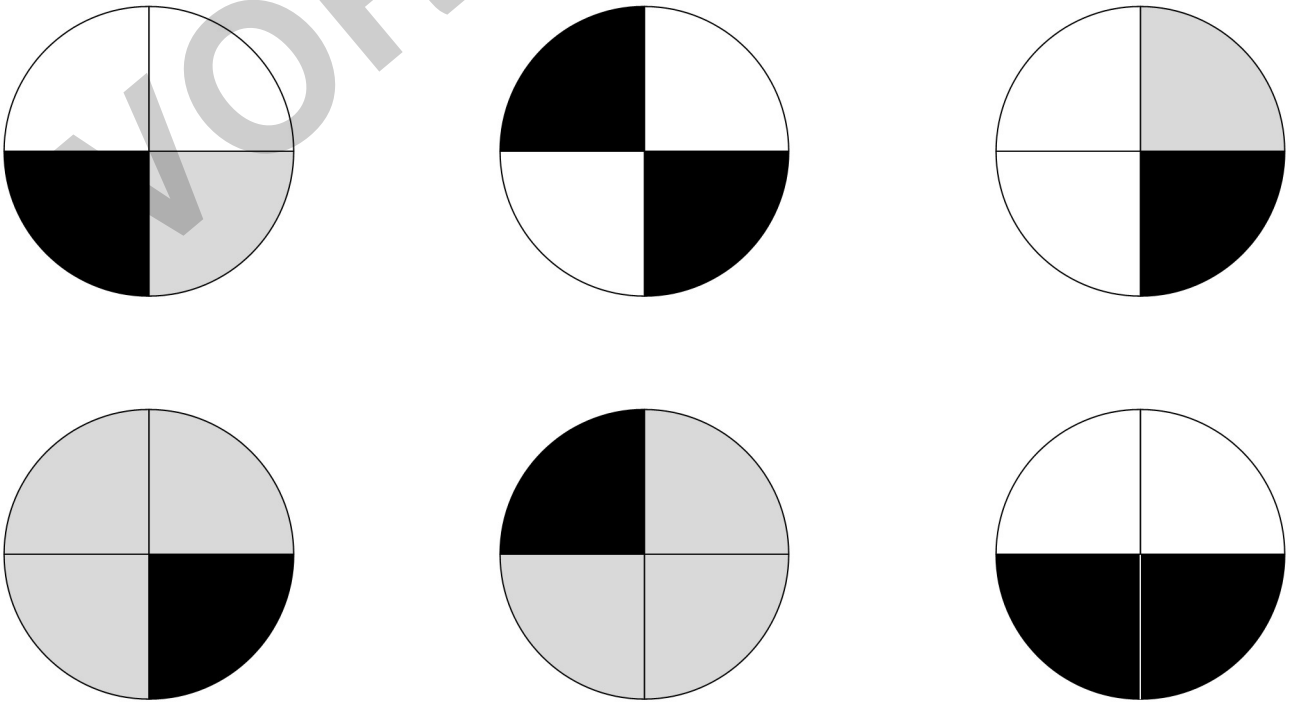
Es dreht sich weiter – Übungen zum Glücksrad

M 19

Aufgabe 1: Male die Glücksräder an: 2 Felder blau, 1 Feld grün, 1 Feld gelb. Achtung: Sie dürfen nicht gleich aussehen!

Glücksrad 1	Glücksrad 2
	

Aufgabe 2: Immer 2 Glücksräder sind gleich. Die Farben sind nur anders verteilt. Verbinde sie.



© RAABE 2021

VORSCHAU

netzwerk lernen
zur Vollversion