

## Bewegen an und mit Geräten – Turnen

### c) Pirat\*innenschiff

**Material:** 1 Hallenteil, 2 Sprossenwände, 16 Turnmatten, 4 Langbänke, 1 Barren, 3 Sprungbretter, 6 kleine Kästen, 1 Fahne, Hallenplan

**Inhalte nach curricularen Vorgaben:** Bewegen an und mit Geräten, Körperspannung, Stützkraft und Gleichgewicht mit turnerischem Charakter, Laufen und Bewegen

#### Tipps:

- Die Schüler\*innen und ggf. die Lehrkraft bauen den Hallenplan entsprechend auf und treffen sich am Startpunkt (Fahne, Mattenbereich).
- Von der Lehrkraft vorab den Schüler\*innen zu erklären:
  - Die Lehrkraft befindet sich an einem erhöhten Punkt in der Halle, z.B. Bank oder kleiner Kasten. Pfiff oder Handheben eignen sich als Signal für das Ende der Bewegungsaufgabe. Sehen oder hören die Schüler\*innen das Signal, bleiben sie stehen und frieren in der Bewegung ein, um der Geschichte zuzuhören.
  - In der Geschichte ist der Weg durch die Halle, der sich an den Geräten vorbei ergibt, "der Weg über das Deck", der Mattenbereich ist "das Oberdeck" (1), die angestellten Bänke an Kästen und die Kästen mit Sprungbrettern sind "der Seegang" (2), der Barren ist "die Reling" (3), die Sprossenwände sind "die Masten" (4).

Geschichte zum Vorlesen	Bewegungserklärung
Ihr genießt euer Piratenleben in vollen Zügen. Gestern habt ihr ein Schiff ausgeraubt und Gold und Schmuck ins Unterdeck gebracht. Nun liegt ihr an Deck und schaut die Segel im Wind an.	liegen in Rückenlage
Um euren Rücken zu bräunen, dreht ihr euch auf den Bauch, streckt Arme und Beine aus und hebt sie ab. Das könnt ihr ein paar Mal wiederholen.	drehen sich in Bauchlage, strecken Arme und Beine, spannen Muskulatur an, he- ben Extremitäten und halten dies 20 s (1), wiederholen, ca. 1 min
Damit ihr rundherum Sonne abbekommt, dreht ihr euch auf den Rücken zurück und streckt euch wie- der vom Deckboden ab.	s.o., nur in Rückenlage (1), wiederholen, ca. 1 min
Habt ihr da nicht was gehört? Ihr stützt euch in Bauchlage auf euren Unterarmen und Fußspitzen liegend hoch, spannt die Muskeln an und seht euch um. Nichts ist zu sehen oder zu hören. Ihr seht euch noch ein zweites Mal um.	liegen im Unterarmstütz in Bauchlage, Körper bildet eine gerade Linie von Schulter bis Fuß, halten dies 20s (1), wiederholen, ca. 1 min
Ihr müsst eingeschlafen sein und nun wisst ihr auch, was ihr vorhin gehört habt. Es ist ein heran- nahendes Gewitter. Das ganze Schiff schaukelt heftig hin und her. Auf dem Bauch liegend schau- kelt ihr und versucht zu sehen, woher das Unwet-	liegen in Bauchlage, spannen Muskulatur an, schaukeln mit dem Körper hin und her (1), ca. 1 min



ter kommt.

Kohl: 15-Minuten-Bewegungsgeschichten Sport Klassen 5/6





# Bewegen an und mit Geräten – Turnen

Geschichte zum Vorlesen	Bewegungserklärung
Schnell müsst ihr die anderen wecken. Ihr lauft über das Deck, dabei erschwert euch der starke Seegang das Laufen. Der Boden schwankt und ist uneben. Die Bewegungen sind teilweise so stark, dass ihr beim Laufen einen kurzen Moment steht und sogleich ein kleines Stück durch die Luft fliegt, wie auf einem Sprungbrett.	laufen über angestellte Bänke an Kästen, springen auf Sprungbretter und landen auf Kästen und auf der Matte (2), ca. 2 min
Ihr müsst das Schiff wenden, um nicht genau in das Unwetter hineinzufahren. Stützt euch an der Reling entlang, um vorwärts zu kommen.	stützen sich mit Armen auf die Holme, bewegen sich daran entlang (3), ca. 1 min
Dann klettert ihr die Masten empor. Der starke Wind kommt immer wieder von rechts nach links und wirft euch beim Klettern hin und her. Vorsichtig klettert ihr wieder runter, denn der raue Seegang wird immer stärker.	klettern Sprossenwände hoch, schwan- ken dabei hin und her, klettern wieder runter (4), ca. 1 min
Geschafft, ihr seid wieder an Deck. Unglücklicherweise steuert ihr direkt ins Unwetter hinein. Aber nicht ohne das Gold, das ist ein Deck tiefer. Ihr müsst es euch holen! Bei starkem Seegang lauft ihr über das Deck.	laufen über angestellte Bänke an Kästen, springen auf Sprungbretter und landen auf Kästen und auf der Matte (2), ca. 2 min
Am besten kommt ihr vorwärts, wenn ihr euch an der Reling entlang stützt. Ein Deck tiefer wird der Seegang noch stärker.	stützen sich mit Armen auf die Holme, bewegen sich daran entlang (3), ca. 1 min
Dort stopft ihr euch die Taschen voll Gold und macht euch schnell auf den Weg zurück ans Ober- deck. Das Schiff schaukelt wegen dem starken Seegang hin und her.	laufen über angestellte Bänke an Kästen, springen auf Sprungbretter und landen auf Kästen und auf der Matte (2), ca. 2 min
Das Schiff befindet sich in gefährlicher Schräglage, deshalb rollt ihr auf dem Oberdeck hin und her.	rollen mit Rollen vorwärts über die Matten (1), ca. 1 min
Da hört ihr ein lautes Krachen und seid plötzlich ganz nass. Treibend auf einem Stück Holz seht ihr, wie das Schiff vor euch untergeht, aber das Gold habt ihr Gott sei Dank!	ZIEL





# Bewegen an und mit Geräten – Turnen

# Hallenpläne a-d

#### a) Rallye durch den Zoo









