

Taktik-Karten

Inhalt

- › 5 einführende Karten mit einer Schritt-für-Schritt-Anleitung, Beispielen und Empfehlungen für Spielleiter*innen
- › 49 Taktik-Karten zum Spielen

Einleitung

Wie werden viele bekannte Team-Ballspiele wie Fußball, Basketball, Handball, Floorball oder Völkerball noch spannender und überraschender und bringen somit noch mehr Spielspaß? Ganz einfach: mit den neuen Taktik-Karten!

Ihr gezielter Einsatz führt zu plötzlichen Änderungen in Spielsituationen. So können sie zu richtigen Game-Changern werden und damit wieder neue Spannung in schon oft gespielte Ballspiele bringen. Neben dem taktischen Geschick bei der Verwendung der Karten spielen Glück und Zufall eine nicht unwesentliche Rolle, wodurch der Spaßfaktor ebenfalls nicht zu kurz kommt.

Die Taktik-Karten sind für folgende Spiele konzipiert:

- › Fußball
- › Handball
- › Basketball
- › Floorball
- › Team-Abwurfspiele (z. B. Völkerball, Dodgeball, Team-Merkball etc.)

Die Verwendung der Taktik-Karten ist auch für diverse Spielvariationen und kleine Spiele möglich.

Nach dem Motto: kleine Taktik-Karte, große Wirkung!

Details zu Schritt 1: Team-Spiel festlegen und die dazu passenden Taktik-Karten auswählen

Der*die Spielleiter*in legt zu Beginn ein Team-Ballspiel und den für das Spiel passenden Taktik-Karten-Pool fest. Für die richtige und schnelle Auswahl der passenden Taktik-Karten sind die Team-Spiele in Form von Icons in der rechten unteren Ecke der Vorderseite jeder Taktik-Karte angegeben. Das Icon „Fußball“ bedeutet also, dass diese Taktik-Karte für dieses Spiel geeignet ist.

Karten-Kategorien:



Fußball



Handball



Basketball



Floorball



Team-Abwurfspiele (z. B. Völkerball, Dodgeball, Team-Merkball etc.)



Material: Für den Einsatz dieser Karte wird Zusatzmaterial (z. B. Bälle oder Basketball-Körbe) benötigt.



Wirkdauer:

So lange ist die Karte im Spiel gültig.

Beschreibung:

So verändert sich das Spiel beim Einlösen der Taktik-Karte.

Karten-Kategorien:

Mithilfe der Icons werden die passenden Taktik-Karten für das jeweilige Team-Spiel ausgewählt.

Beispiele anhand der Schritt-für-Schritt-Anleitung

Beispiel #1: Fußballturnier mit 20 Spieler*innen auf 2 Spielfeldern

Schritt 1: Team-Spiel festlegen und die dazu passenden Taktik-Karten auswählen
Es wird Fußball auf 2 kleine Tore (pro Spielfeld) gespielt. Der*die Spielleiter*in wählt alle Taktik-Karten mit dem Icon „Fußball“ aus.

Schritt 2: Spielmodus festlegen und Teams bilden
Es wird ein Turnier (jede*r gegen jede*n) mit 4 Teams à 3 Spielen pro Team auf 2 Spielfeldern gespielt. Die Spielzeit beträgt 5 Minuten pro Spiel. Jedes Team hat 5 Spieler*innen, wobei bei jedem Team ein*e Kapitän*in bestimmt wird.

Schritt 3: Einsatz der Taktik-Karten vereinbaren
Jede*r Kapitän*in darf zu Beginn 3 Taktik-Karten ziehen. Ein*e vom Team bestimmte*r Mitspieler*in kann pro Spiel eine Taktik-Karte einsetzen, sobald sein* ihr Team im Ballbesitz ist.

Schritt 4: Spielen
Beispielhafter Einsatz einer Taktik-Karte: Nach etwa der halben Spielzeit setzt Team 1 die Taktik-Karte „Ein von euch ausgewählter Spieler des gegnerischen Teams wird zum Torwart“ ein. Daher wird der*die beste Spieler*in von Team 2 zum Torwart, bis 1 Tor im Spiel fällt.





Einmalig



Das nächste Tor zählt dreifach.

Gilt für beide Teams

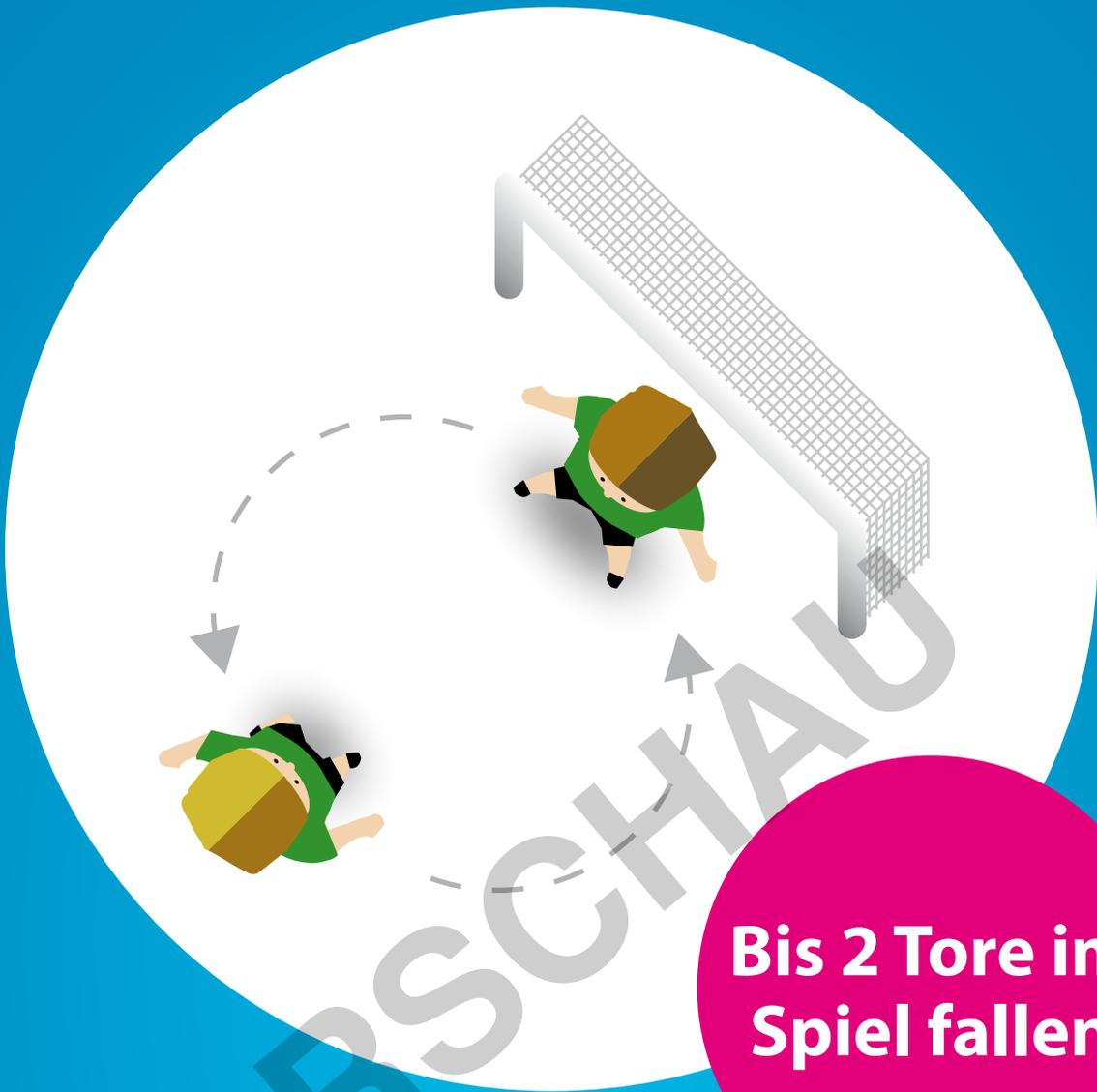




**Bis 1 Tor im
Spiel fällt**

*Der Spieler des
gegnerischen Teams, der
den Ball als Letztes berührt
hat, wird zum Torwart.*

Taktik-Karte



**Bis 2 Tore im
Spiel fallen**

*Ein von euch
ausgewählter Spieler des
gegnerischen Teams wird
zum Torwart.*



**Bis 1 Tor im
Spiel fällt**

*Der Spieler des
gegnerischen Teams, der
das nächste Tor erzielt,
muss das Spielfeld verlassen.*



**Bis 1 Tor im
Spiel fällt**

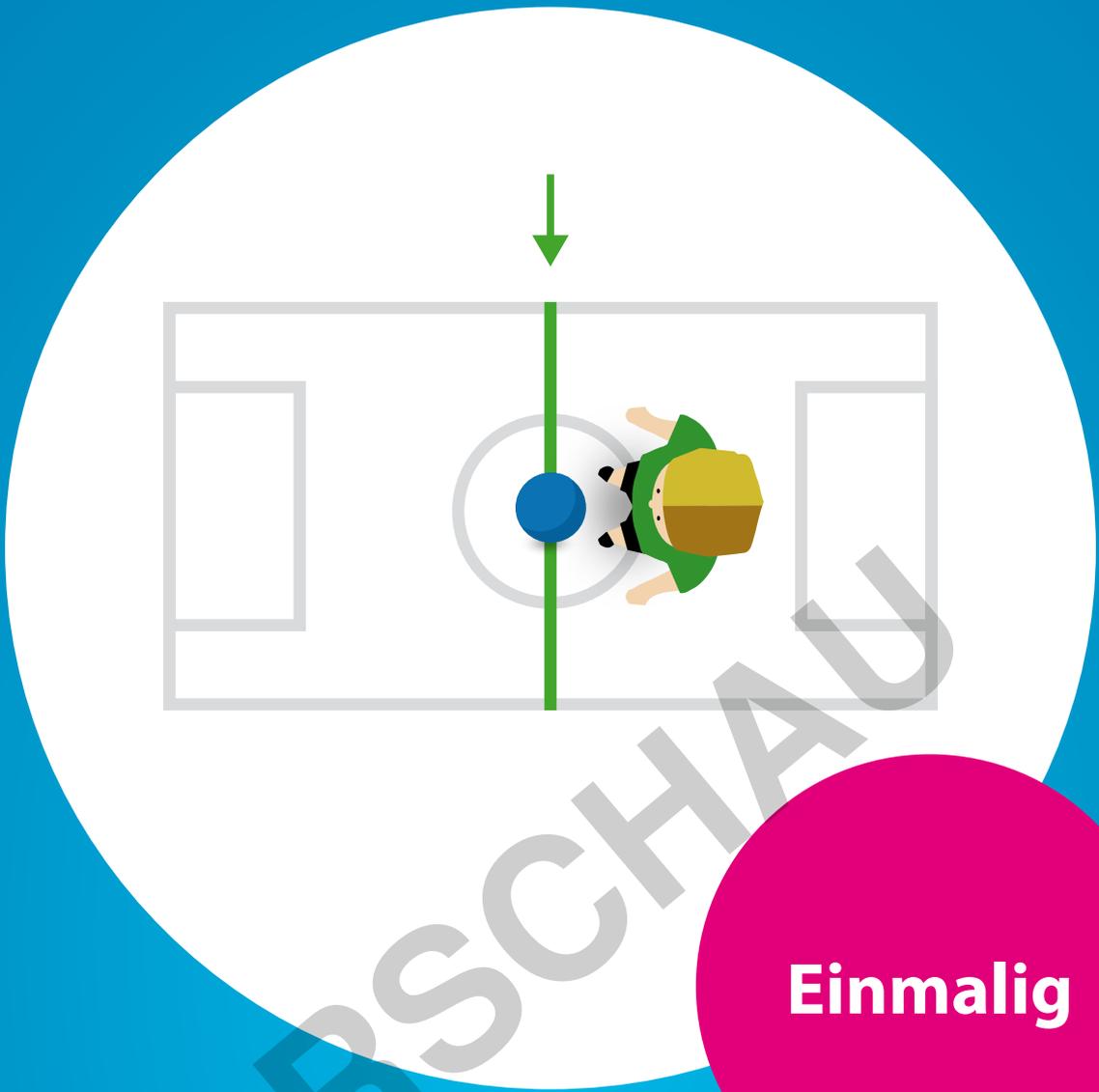
*Es kommt ein
zweiter, gleicher Ball
ins Spiel.*



2
Runden

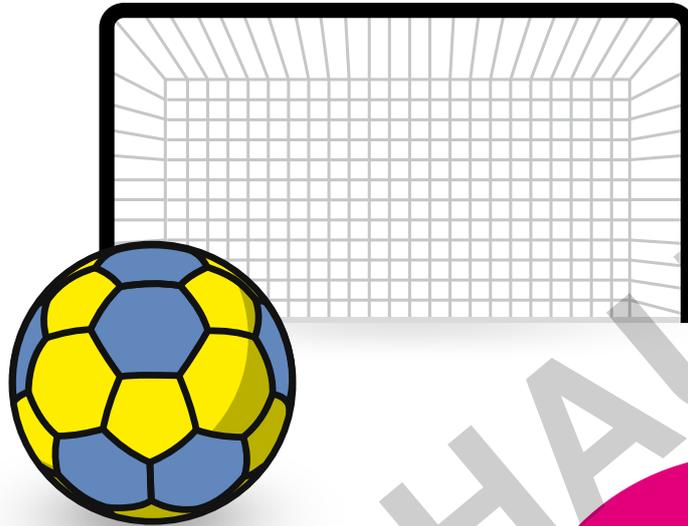
*2 von euch ausgewählte Spieler
des gegnerischen Teams müssen
2 Runden ums Spielfeld laufen,
während das Spiel weitergeht.*

*Kürzen sie ab oder behindern andere Spieler:
Penalty / 7-Meter / Freiwurf*



Einmalig

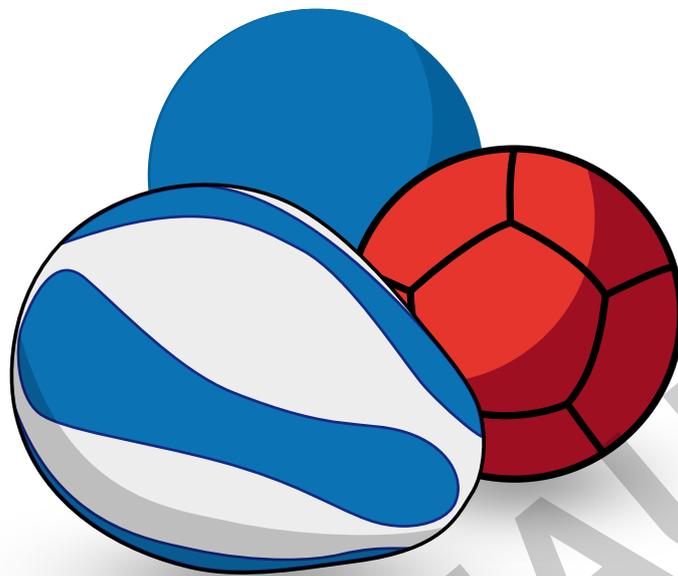
***Euer Team bekommt
an der Mittellinie einen
direkten Freistoß / -schlag
bzw. den Ball.***



**Bis 1 Tor im
Spiel fällt**

***Sofortiger Spielwechsel:
Es wird Handball gespielt.
Wichtig: Handball verwenden!***

***1 Tor zählt 2 Punkte, wenn bisher Basketball
gespielt wurde.***



**Bis 1 Tor im
Spiel fällt**

***Sofortiger
Spielballwechsel: Miniball,
Eggball, Softball o. Ä.***

Der Ball wird vom Spielleiter bestimmt.



Einmalig

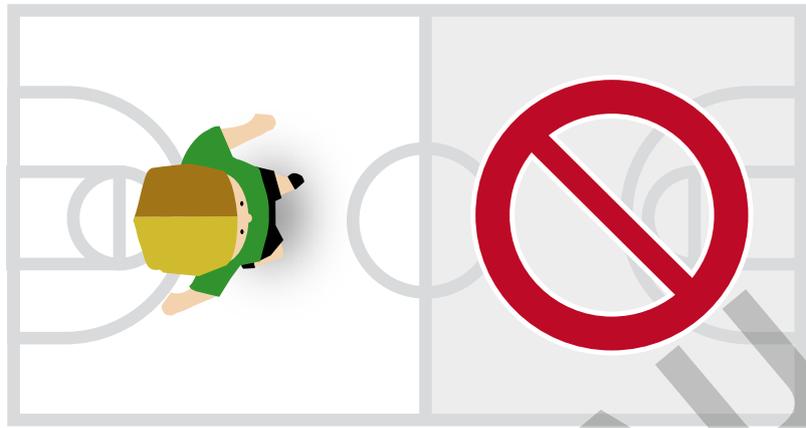
***Euer Team bekommt
an der Freiwurflinie/
Strafraumgrenze einen
direkten Freistoß
bzw. Freiwurf.***



**Bis 1 Tor im
Spiel fällt**

*Alle Spieler beider Teams
müssen sich immer zu
zweit oder zu dritt an den
Händen fassen.*

Diese Regel gilt nicht für Torwarte.



**Bis 1 Korb im
Spiel fällt**

*Ein von euch ausgewählter
Spieler des gegnerischen Teams
darf nicht über die Mittellinie.*

*Bei Regelverstoß: +3 Punkte für das
karteneinlösende Team*



Einmalig

Ein Spieler eures Teams darf 3 Freiwürfe werfen.

Jeder Treffer = 1 Punkt



JOKER

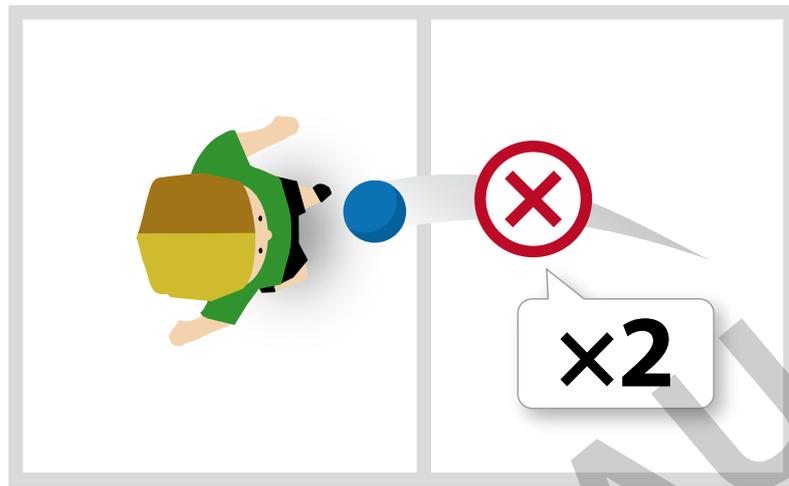
Euer Team darf eine Karte des gegnerischen Teams ziehen und diese zusätzlich verwenden.





Euer Team zieht blind eine Karte des gegnerischen Teams, welche weggelegt wird und nicht mehr verwendet werden darf.





Einmalig

*Bei einem ausgewählten
Spieler eures Teams zählen
2 Abwürfe nicht.*