# © RAABE 2021

#### Spiele mit und ohne Ball

## Mit Pompfen und Jugg – das Sportspiel Jugger kennenlernen

Christian Gustedt und Franziska Sachse, Leipzig



-oto: Christian Gustedt

Das Sportspiel Jugger wirkt auf den ersten Blick wie eine wilde Prügelei mit Waffen. Aber dahinter stecken klare Regeln und sehr viel Taktik. In der Unterrichtseinheit werden Übungen sowie Spielformen für Jugger beschrieben. Die Trendsportart fördert die sozialen Kompetenzen der Schülerinnen und Schüler und bietet somit ein großes Potenzial für den Sportunterricht oder die Arbeitsgemeinschaft im Ganztagesangebot in der Grundschule.

#### KOMPETENZPROFIL

Klassenstufen: 3 und 4

**Dauer:** ca. 8 Unterrichtsstunden

**Kompetenzen:** Spielidee und Spielregeln verstehen und umsetzen; sich im Spiel

verständigen, Rücksicht nehmen und sich fair verhalten; Spielfä-

higkeit in einer Trendsportart erlernen

Thematische Bereiche: Spielen, Kämpfen, Erlernen der Basistechniken von Jugger

Medien: Übungs- und Stationskarten, Spielbeschreibungen



## **Das Sportspiel Jugger**

M 1

Abb. 1: Die Pompfen und der Jugg



Abb. 2: Das Kreuzen — eine beliebte Spielstrategie





#### M 2 Pompfenduell

Benötigtes Material: 1 Pompfe pro Kind, 1 Stoppuhr

#### Organisation

In einer Gassenaufstellung stehen sich Paare mit Pompfen gegenüber (Abstand ca. 2 Meter). Es sollten mehrere Durchgänge auf Zeit (z.B. 1 Minute) gespielt werden.

#### Beschreibung

Auf ein Startsignal hin versuchen die Partner, sich gegenseitig zu treffen. Gelingt es einem Kind, seinen Gegenüber zu treffen, muss dieser abknien und seine Pompfe ablegen. Dann zählt er sichtbar mit den Fingern 5 Sekunden herunter. Danach darf er weiterspielen.

Der Spieler mit den meisten Treffern hat das Pompfenduell gewonnen. Nun können neue Paarungen eingeteilt werden, indem z.B. die Kinder auf der einen Gassenseite einen Platz weiter nach rechts rücken.





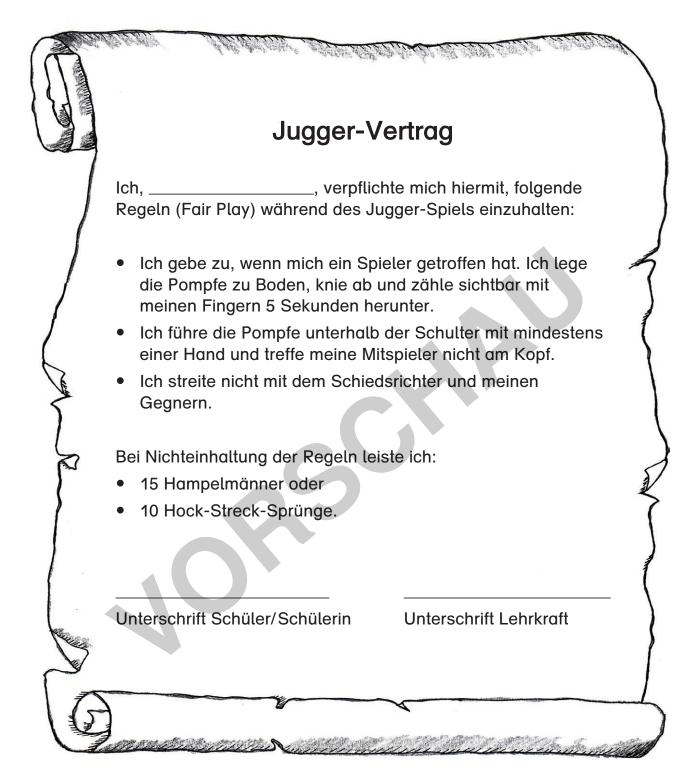
- Die erzielten Treffer z\u00e4hlt jeder selbst mit.
- Die Kinder sollten nicht wahllos mit den Pompfen um sich schlagen, sondern bereits taktisch versuchen, den Gegner zu treffen.



Sicherheitshinweis: Kopftreffer sind verboten!



### M 6 Jugger-Vertrag



#### M 10 Wir spielen Jugger

Benötigtes Material: 4 Pylonen, 1 Mal und 4 Pompfen pro Team, 1 Jugg, 1 Stoppuhr

#### Organisation

Es wird ein Spielfeld (30 x 15 Meter) mit Pylonen abgesteckt und es werden 5er-Teams gebildet. Zusätzlich kann jedes Team bis zu 3 Auswechselspieler haben. Der Jugg wird in die Mitte des Spielfelds gelegt. Die Teams stellen sich auf ihrer Grundlinie auf. Es sollte eine vorgegebene Zeit (z. B. 5 Minuten) oder bis zu einem gewissen Punktestand (z. B. bis 3 Punkte) gespielt werden.



#### Beschreibung

Die Kinder spielen Jugger nach den kennengelernten Regeln (M 5) und den Vereinbarungen zum Fair Play (Vertrag M 6).

Variation: Jugger kann mit größeren Teams gespielt werden. Beim "8 gegen 8" gibt es 6 Pompfer und 2 Läufer pro Team. Die beiden Läufer dürfen sich den Jugg zuwerfen.