



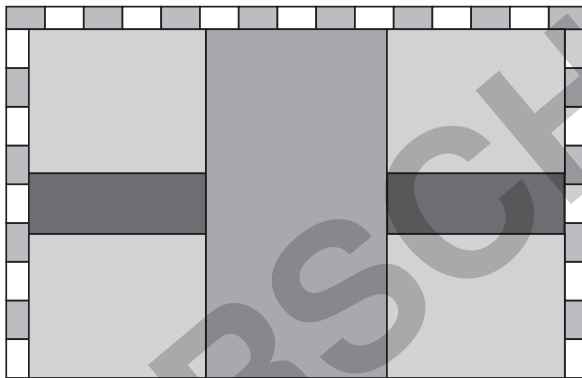
Zielvorgabe

- Der Schüler muss einen Schlagwurf auf Zielfelder in einem Handballtor korrekt ausführen.



Übungsaufbau

- Zielfelder im Handballtor mit Bändern markieren (siehe Skizze):
 - Größe der Felder in den Ecken (Höhe x Länge): ca. 40 cm x 50 cm
 - Größe der Felder außen zwischen den Ecken (Höhe x Länge): ca. 20 cm x 50 cm
 - Größe des Feldes in der Mitte (Höhe x Länge): ca. 200 cm x 100 cm



- Abwurfslinie mit Klebeband auf dem Hallenboden markieren:
 - 5. Klasse = 5 m
 - 6. Klasse = 6 m
 - 7. Klasse = 7 m



Übungsablauf

- Der Schüler steht an der markierten Abwurfslinie vor dem Tor und führt einen korrekten Schlagwurf aus.
- Der Ball muss in einem der Zielfelder landen.
- Eine falsche Ausführung der Technik wird als Fehlwurf gewertet.



Zielvorgabe

- Der Schüler muss einen korrekten Bodenpass auf Zielfelder ausführen.



Übungsaufbau

- Zielfelder: Mittelteil eines hochkant stehenden Turnkastens, der in der Mitte mit einem Klebebandstreifen oder mit Bändern halbiert wird
- Abwurflinie mit Klebeband auf dem Hallenboden markieren:
 - 5. Klasse = 3 m
 - 6. Klasse = 4 m
 - 7. Klasse = 5 m



Übungsablauf

- Der Schüler steht vor dem Turnkasten und führt einen Bodenpass aus.
- Der Ball muss in einem Zielfeld landen oder den Rand eines Zielfeldes treffen.
- Der Bodenpass muss technisch korrekt und dem Schlagwurf ähnelnd ausgeführt werden.
- Eine falsche Ausführung der Technik wird als Fehlwurf gewertet.



Bewertung

- Maximal sind sechs Würfe zu absolvieren, die qualitativ bewertet werden.
- Pro Wurf kann der Schüler maximal drei Punkte erzielen.
- Treffer:
 - oberes Feld = 3 Punkte
 - Rand oberes Feld = 2 Punkte
 - unteres Feld = 1 Punkt
 - Rand unteres Feld = 1 Punkt
 - kein Treffer = 0 Punkte
- Maximal sind 18 Punkte möglich.



Zielvorgabe

- Der Schüler muss einen Sprungwurf auf Zielfelder in einem Handballtor korrekt ausführen.



Übungsaufbau

- Zielfelder im Handballtor mit Bändern markieren (siehe Skizze auf Seite 1)



Übungsablauf

- Der Schüler läuft mit dem Ball, den er beim Laufen auf den Boden tippt, auf das Tor zu und führt einen korrekten Sprungwurf aus.
- Der Ball muss in einem der Zielfelder landen.



Bewertung

- Maximal sind sechs Würfe zu absolvieren, die qualitativ bewertet werden.
- Pro Wurf kann der Schüler maximal drei Punkte erzielen.
- Die Ballführung im Lauf, die Schrittreihenfolge und der Sprungwurf auf das Ziel sind in der genannten Reihenfolge als Einheit zu bewerten.
- Treffer:
 - hellgraues Zielfeld = 3 Punkte
 - dunkelgraues Zielfeld = 2 Punkte
 - graues Zielfeld (Tormitte) = 1 Punkt
 - kein Treffer = 0 Punkte
- Maximal sind 18 Punkte möglich.



Zielvorgabe

- Der Schüler muss einen Fallwurf auf Zielfelder in einem Handballtor korrekt ausführen.



Übungsaufbau

- Zielfelder im Handballtor mit Bändern markieren (siehe Skizze auf Seite 1)
- Abwurfline mit Klebeband auf dem Hallenboden markieren:
 - 5. Klasse = 4 m
 - 6. Klasse = 5 m
 - 7. Klasse = 6 m
- Turnmatte als Fallzone zwischen Abwurfline und Handballtor auslegen



Übungsablauf

- Der Schüler steht an der markierten Abwurfline vor dem Tor und führt einen korrekten Fallwurf aus.
- Der Ball muss in einem der Zielfelder landen.
- Eine falsche Ausführung der Technik wird als Fehlwurf gewertet.



Bewertung

- Maximal sind sechs Würfe zu absolvieren, die qualitativ bewertet werden.
- Pro Wurf kann der Schüler maximal drei Punkte erzielen.
- Treffer:
 - hellgraues Zielfeld = 3 Punkte
 - dunkelgraues Zielfeld = 2 Punkte
 - graues Zielfeld (Tormitte) = 1 Punkt
 - kein Treffer = 0 Punkte
- Maximal sind 18 Punkte möglich.



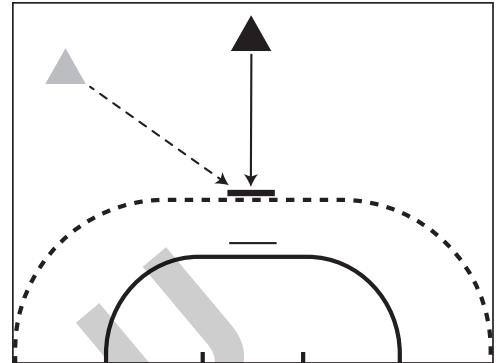
Zielvorgabe

- Der Schüler muss einen Torwurf (freie Wahl der Technik) aus vollem Lauf auf Zielfelder in einem Handballtor korrekt ausführen.



Übungsaufbau

- ein passgebender Schüler mit Ball
- Zielfelder im Handballtor mit Bändern markieren (siehe Skizze auf Seite 1)



Übungsablauf

- Der Schüler läuft ohne Ball von einem frei wählbaren Startpunkt mit hohem Tempo los.
- Von der Seite wirft ein Mitschüler dem zu bewertenden Schüler den Ball über eine Entfernung von mindestens 5 m zu.
- Der Schüler muss den Ball fangen und direkt in einen Torwurf (freie Wahl der Technik) übergehen.
- Der Ball muss in einem der Zielfelder landen.



Bewertung

- Maximal sind sechs Würfe zu absolvieren, die qualitativ bewertet werden.
- Pro Wurf kann der Schüler maximal drei Punkte erzielen.
- Die Ballaufnahme im Lauf, die Schrittreihenfolge und der Torwurf sind in der genannten Reihenfolge als Einheit zu bewerten.
- Treffer:
 - hellgraues Zielfeld = 3 Punkte
 - dunkelgraues Zielfeld = 2 Punkte
 - graues Zielfeld (Tormitte) = 1 Punkt
 - kein Treffer = 0 Punkte
- Maximal sind 18 Punkte möglich.